

GIT

O que é e como funciona

Aluno: Jeferson dos anjos bispo

Turma: TRC 2A

O Git é um projeto de código aberto maduro e com manutenção ativa desenvolvido em 2005 por Linus Torvalds, o famoso criador do kernel do sistema operacional Linux. Um número impressionante de projetos de software depende do Git para controle de versão, incluindo projetos comerciais e de código-fonte aberto. Os desenvolvedores que trabalharam com o Git estão bem representados no pool de talentos de desenvolvimento de software disponíveis e funcionam bem em uma ampla variedade de sistemas operacionais e IDEs (Ambientes de Desenvolvimento Integrado).

Tendo uma arquitetura distribuída, o Git é um exemplo de DVCS (portanto, Sistema de Controle de Versão Distribuído). Em vez de ter apenas um único local para o histórico completo da versão do software, como é comum em sistemas de controle de versão outrora populares como CVS ou Subversion (também conhecido como SVN), no Git, a cópia de trabalho de todo desenvolvedor do código também é um repositório que pode conter o histórico completo de todas as alterações.

Diferente de alguns softwares de controle de versão, o Git não se deixa enganar pelos nomes dos arquivos ao determinar qual deve ser o armazenamento e o histórico de versões da árvore de arquivos. Em vez disso, o Git se concentra no conteúdo do arquivo. Afinal, os arquivos de código-fonte são renomeados, divididos e reorganizados com frequência. O formato do objeto dos arquivos de repositório do Git usa uma combinação de codificação delta (armazenamento de diferenças de conteúdo) e compactação e armazena com clareza o conteúdo do diretório e os objetos de metadados da versão.

GITHUB

O que é e como funciona

GitHub é uma plataforma de hospedagem de código-fonte e arquivos com controle de versão usando o Git. Ele permite que programadores, utilitários ou qualquer usuário cadastrado na plataforma contribuam em projetos privados e/ou Open Source de qualquer lugar do mundo. GitHub é amplamente utilizado por programadores para divulgação de seus trabalhos ou para que outros programadores contribuam com o projeto, além de promover fácil comunicação através de recursos que relatam problemas ou misturam repositórios remotos

Código Java: FOR

```
import java.util.Scanner;
class HelloWorld {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);

        System.out.println("Informe um numero: ");
        int num = sc.nextInt();
        for (int i = 1; i <= 50; i++) {
            int valor = i + num;
            System.out.println(valor);
            sc.close();
        }
    }
}
```