


# Manutenção Recurso Item - PM0306

 Tempo aproximado para leitura: 6 minutos

## Manutenção Recurso Item - PM0306

### Visão Geral do Programa

Definir os chamados recursos críticos (gargalos), ou seja, aqueles cujo suprimento nem sempre é suficiente para satisfazer a demanda, necessitando assim de controle.

### Manutenção Recurso Item

<b>Objetivo da tela:</b>	Uma vez definido os recursos críticos e as suas respectivas capacidades, o próximo passo é vincular estes recursos aos itens.  Deve-se informar o quanto o item consome do recurso crítico, defasando a utilização em dias, caso utilize este recurso em uma operação durante ou depois do ciclo de produção.
--------------------------	---

#### Outras Ações/Ações Relacionadas:

Ação:	Descrição:
Incluir Recurso	Para mais detalhes, ver a função Manutenção Recursos Item, Botão Incluir Recurso.
Modificar	Para mais detalhes, ver a função Manutenção Recursos Item, Botão Modificar.
Quantidade	Para mais detalhes, ver a função Manutenção Recursos Item, Botão Quantidade.
Alternativo	Para mais detalhes, ver a função Manutenção Recursos Item, Botão Alternativo.
Renumera Sequência	Para mais detalhes, ver a função Manutenção Recursos Item, Botão Renumera Sequência.

### Incluir Recurso

<b>Objetivo da tela:</b>	Ao acionar a função Incluir Recurso, é possível realizar a manutenção das informações referente aos Recursos dos Itens.
--------------------------	---

#### Principais Campos e Parâmetros:

Campo:	Descrição:
Item	Apresenta o item para o qual o recurso esta sendo cadastrado.
Seqüência	Apresenta a seqüência de utilização do recurso.
Tipo Recurso	Inserir o tipo de recurso cadastrado a ser utilizado pelo produto.  <b>Exemplo:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Grupo de Máquina,</li><li>Material, entre outros.</li></ul>
Classe	Inserir a classe de recurso do tipo de recurso.  Este campo assume os seguintes valores: <ul style="list-style-type: none"><li>Grupo de Máquina,</li><li>Material,</li><li>Ferramenta,</li><li>Capacidade,</li><li>Outros.</li></ul>
Recurso	Inserir o código do recurso.  Este código é referente as subdivisões dos tipos de recurso, ou seja, cada grupo de máquinas passa a ser um recurso crítico ou cada material passa a ser especificado código a código.  <b>Exemplo:</b> FRE02 - Fresa 02 ACO10 - Aço 1010
Grupo de Máquina	Dependendo do tipo de recurso é habilitado o campo para inserir um grupo de Máquina.  É o tipo do recurso crítico que relaciona as máquinas e ou equipamentos que possuem limitação na sua capacidade de produção.  <b>Exemplo:</b>  Considere-se um grupo de máquinas "Injetoras de plástico". Suponha que a empresa possua 3 injetoras de plástico. A capacidade de injeção das máquinas é conhecido, as peças que são fabricadas nestas máquinas também tem seu consumo e tempo de injeção determinados, portanto, quando da análise de um plano de vendas pelo MPS, este a nível de produto, já pode-se verificar se a capacidade das máquinas instaladas relacionadas aos respectivos produtos pode atender ou não a demanda prevista. Caso não

	<p>atenda, fica a critério do usuário alterar o plano de vendas, ou aumentar um turno de trabalho, ou adquirir outro equipamento, ou fazer qualquer outro tipo de ajuste.</p> <p>As informações sobre o Grupo de Máquina, foram previamente cadastradas, sendo apresentadas a partir da tecla “F5” ou com dois cliques sobre o campo. Ao abrir a tela de pesquisa o usuário poderá ainda fazer a implantação de grupos de máquinas que não estejam cadastradas, bastando para isto, clicar sobre o Botão “Implantar” (Para mais detalhes ver <a href="#">Manutenção de Grupos de Máquinas (CD0111)</a>).</p>
Materiais	<p>Dependendo do tipo de recurso é habilitado o campo para inserir um material.</p> <p><b>Exemplo:</b></p> <p>Como exemplo de um recurso do tipo "Materiais" tem-se o caso de materiais que possuem cota para compra, ou seja, conforme a previsão de vendas definida para o item, necessita-se de uma certa quantidade de materiais, o que dependendo do fornecedor pode ser um item crítico.</p> <p>As informações sobre Materiais, foram previamente cadastradas, sendo apresentadas a partir da tecla “F5” ou com dois cliques sobre o campo. Ao abrir a tela de pesquisa o usuário poderá ainda fazer a implantação de itens que não estejam cadastrados, bastando para isto, clicar sobre o Botão “Implantar” (Para mais detalhes ver <a href="#">Manutenção de Item (CD0204)</a>).</p>
Ferramentas	<p>Dependendo do tipo de recurso é habilitado o campo para inserir um código de ferramenta.</p> <p><b>Exemplo:</b></p> <p>Como recursos críticos do tipo ferramentas pode-se ter:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Moldes para injeção,</li> <li>• Ferramentais para estampo,</li> <li>• Ferramentas para usinagem, entre outros.</li> </ul> <p>As informações sobre Ferramentas, foram previamente cadastradas, sendo apresentadas a partir da tecla “F5” ou com dois cliques sobre o campo. Ao abrir a tela de pesquisa o usuário poderá ainda fazer a implantação de ferramentas que não estejam cadastradas, bastando para isto, clicar sobre o Botão “Implantar” (Para mais detalhes ver <a href="#">Manutenção Ferramentas Produção (CD0124)</a>).</p>
Capacidade	<p>Dependendo do tipo de recurso é habilitado o campo para inserir um valor de capacidade.</p> <p>Para este tipo de recurso considera-se os espaços físicos disponíveis como situações críticas ou alguma linha de produção.</p> <p><b>Exemplo:</b></p> <p>Espaço disponível em um armazém para estocagem de produtos acabados.</p>
Outros	<p>Dependendo do tipo de recurso é habilitado o campo para inserir um outro valor.</p> <p>Este tipo de recurso serve para parametrizar algum recurso que não se encaixe nos tipos de recursos considerados anteriormente.</p> <p><b>Exemplo:</b></p> <p>Cotas de fornecimento de material, capacidade de fornecedor, financiamento ou MOD.</p>
Quantidade do Item	<p>Inserir a unidade de item relacionados ao consumo do recurso.</p> <div> <p><b>Importante:</b></p> <p>Deve-se efetuar a seguinte pergunta: E Quanto ao tamanho do lote? Qual deve ser a sua dimensão?</p> </div>
Quantidade Utilizada	Inserir o consumo do recurso por dimensão de lote.
Números Dias	Inserir a previsão de número de dias que o recurso será suprido.
Defasagem	<p>Inserir o número de dias de defasagem que o produto passa a utilizar o recurso em relação a disponibilidade de item ou produto.</p> <div> <p><b>Importante:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• A defasagem é positiva quando a necessidade do recurso vem após a necessidade do item.</li> <li>• A defasagem é negativa quando o recurso deve ser utilizado antes da disponibilidade do item.</li> </ul> </div> <p><b>Exemplo:</b></p> <p>A matéria-prima normalmente é utilizada antes da produção, enquanto que o espaço de armazenagem somente será utilizado depois da produção.</p> <p>A defasagem, portanto, é em função da data de término.</p> <p>No exemplo citado pode-se ter matéria-prima - 10 e espaço + 1.</p>
Observação	Inserir informações sobre o recurso.

## Botão Modificar

<b>Objetivo da tela:</b>	Ao acionar o Botão Modificar, pode ser alterada a dimensão do tamanho do lote em termos de capacidade por recursos, além de informar em que unidade de capacidade a previsão de quantidade utilizada – observando o número de dias e defasagem de tempo.
--------------------------	--


## Botão Quantidade

<b>Objetivo da tela:</b>	Ao acionar o Botão Quantidade, pode ser alterada a dimensão do tamanho do lote em termos de capacidade por recursos, além de informar em unidade de capacidade a previsão de quantidade utilizada – observando o número de dias e defasagem de tempo.
--------------------------	---

## Botão Alternativo

<b>Objetivo da tela:</b>	<p>Ao acionar o Botão Alternativo, é possível indicar quais os recursos que podem ser utilizados alternativamente na falta de um recurso principal.</p> <p>Possibilita a manutenção das informações referente aos Recursos Alternativos dos Itens. Podendo aqui definir a ordem, tipo de recurso alternativo, recurso alternativo, quantidade item, entre outros.</p>
--------------------------	---

## Botão Renumerar Sequência

<b>Objetivo da tela:</b>	<p>Ao acionar o Botão Renumerar Sequência, é possível renumerar os recursos dos itens automaticamente e parametrizar a variação da sequência.</p> <p><b>Exemplo:</b></p> <p>Sequência de 10 em 10, de 100 em 100, entre outros.</p> <div><p> <b>Pré-requisito:</b></p><p>Antes de efetuar a renumeração é necessária a existência de uma sequência de recursos relacionados ao item.</p></div>
--------------------------	---

### Principais Campos e Parâmetros:

Campo:	Descrição:
Item inicial	Inserir o valor que deve-se iniciar a sequência, ou seja, qual o primeiro valor que será assumido para a sequência em questão.
Item final	Inserir o valor final da sequência, ou seja, qual o último valor que será assumido para a sequência em questão.
Variação final	Inserir de quanto será a variação da sequência.
	<p><b>Exemplo:</b></p> <p>Se for de 100 em 100, o valor do campo Variação Sequência será apenas 100.</p>

 Macro desconhecida: 'rate'

[documento\\_de\\_referencia](#) [manufatura](#) [p12](#) [versao\\_12](#) [mpm](#)  
[plano\\_mestre\\_de\\_producao](#)  
[processo\\_preparacao\\_dos\\_recursos\\_e\\_relacionamento\\_com\\_item\\_p](#)  
[manutencao\\_recurso\\_item](#) [pm0306](#)



[Política de  
privacidade](#)

[Termos  
de uso](#)