



**DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA DIGITAL**

**DISEÑO Y DESARROLLO DE SOFTWARE**

**PROYECTOSCRUM**

**INFORMACION DE MEDICAMENTOS ,PRECIOS Y  
TRATAMIENTOS SEGÚN LA ENFERMEDAD**

Presentado por

*Llanos Orihuela Jeff Anthony*  
*Vilchez Ramos Junior Alfredo*  
*Cristobal Quispe Antonio Carlos*

Docente

Ing. JAIME GOMEZ MARÍN

Lima , 2019

# Índice general

|  |           |
|--|-----------|
| <b>1. Introducción</b>                             | <b>4</b>  |
| 1.1. Propósito . . . . .                           | 4         |
| 1.2. Alcance . . . . .                             | 4         |
| 1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas . . . . . | 4         |
| <b>2. Visión del Proyecto</b>                      | <b>5</b>  |
| <b>3. Equipo</b>                                   | <b>6</b>  |
| 3.1. Roles de Equipo: . . . . .                    | 6         |
| 3.1.1. Scrum master: . . . . .                     | 6         |
| 3.1.2. Product owner (PO): . . . . .               | 6         |
| 3.1.3. Team: . . . . .                             | 6         |
| <b>4. Product Backlog</b>                          | <b>7</b>  |
| <b>5. Historias de Usuarios</b>                    | <b>8</b>  |
| <b>6. Planificación</b>                            | <b>9</b>  |
| <b>7. Informe</b>                                  | <b>12</b> |
| 7.1. Trello . . . . .                              | 12        |
| 7.2. Sprint - 1 . . . . .                          | 13        |
| <b>8. Recomendaciones</b>                          | <b>14</b> |
| <b>9. Referencia Bibliograficas</b>                | <b>15</b> |
| <b>10. Anexos</b>                                  | <b>16</b> |

# Índice de figuras

# Índice de cuadros

|  |    |
|--|----|
| 3.1. Tabla de Roles. . . . .             | 6  |
| 4.1. Tabla Backlog. . . . .              | 7  |
| 5.1. Tabla Historias de usuario. . . . . | 8  |
| 6.1. Tabla Tareas. . . . .               | 11 |

# Capítulo 1

## Introducción

### 1.1. Propósito

### 1.2. Alcance

Este proyecto tiene el objetivo de proporcionar información acerca de los medicamentos o tratamientos más convenientes para cada persona respecto a su enfermedad.

El desarrollo de esta aplicación médica tendrá que tener un equipo de developers que trabajaran con el marco de trabajo Scrum por el desarrollo ágil del Software ,para ello se tendrá que identificar al Product Owner ,al Scrum Master y al stakeholder utilizando criterios de selección .Habiendo concretado lo anterior,se realizará un product Backlog especificando todos los requerimientos de aplicación.

### 1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas

## Capítulo 2

# Visión del Proyecto

Este software se proyecta a todas aquellas personas peruanas que se automedican y no tienen información relevante y/o de fácil acceso sobre medicamentos y sus precios, con respecto a alguna enfermedad en concreto, dándoles la facilidad de elegir entre 3 opciones, general, laboratorio y naturales, mostrando información tanto de la enfermedad elegida, como también información de los medicamentos seleccionados.

Con el fin de generar comodidad en los bolsillos de las personas que normalmente están siendo engañadas por hospitales o clínicas que recomiendan medicamentos costosos, dando el mismo efecto con medicinas generales o naturales.

# Capítulo 3

## Equipo

### 3.1. Roles de Equipo:

#### 3.1.1. Scrum master:

Persona que lidera al equipo, guiando a los "Team" para que cumplan la metodología y los procesos con respecto a ella.

#### 3.1.2. Product owner (PO):

Traslada la visión del proyecto al equipo, formaliza las prestaciones en historias a incorporar en el Product Backlog y las reprioriza de forma regular.

#### 3.1.3. Team:

Grupo de profesionales con los conocimientos técnicos necesarios y que desarrollan el proyecto de manera conjunta.

| Scrum     |              |
|-----------|--------------|
| Apellidos | Rol          |
| Llanos    | Scrum Master |
| Vilchez   | Team         |
| Cristobal | Team         |

Cuadro 3.1: Tabla de Roles.

# Capítulo 4

## Product Backlog

| Backlog |        |           |  |           |
|---------|--------|-----------|--|-----------|
| Id      | Código | Prioridad | Descripción  | Estado    |
| 1       | PB01   | 20        | Registro: Se muestra un formulario para que el usuario pueda rellenar la información pedida y completar el registro de su cuenta.  | Hecho     |
| 2       | PB02   | 30        | Inicio de sesión: Se podrá proceder a iniciar sesión una vez ya se haya completado el registro, pudiendo así ingresar a la plataforma de búsqueda de medicamentos por enfermedades.  | Hecho     |
| 3       | PB03   | 40        | Interfaz de enfermedades y medicamentos: Habrá un buscador que tendrá diversos tipos de enfermedades según el usuario desee saber. También 3 botones tipo carpetas que mostrarán las medicinas generales ,de laboratorio y naturales según la enfermedad escogida. | Sin hacer |
| 4       | PB04   | 10        | Historial: Registro de enfermedades y medicamentos que se han consultado al consultar en el buscador.  | Sin hacer |

Cuadro 4.1: Tabla Backlog.



## Capítulo 5

# Historias de Usuarios

| Historias |        |           |  |
|-----------|--------|-----------|--|
| Id        | Código | Código-PB | Descripción  |
| 1         | H01    | PB01      | Registro: Como usuario, debería poder registrar los campos necesarios para obtener una cuenta.   |
| 2         | H02    | PB02      | Inicio de Sesión: Como usuario, debería poder acceder a la aplicación con una cuenta previamente ya creada a fin de poder usar todos los servicios que me brindan.       |
| 3         | H03    | PB03      | Interfaz de enfermedades y medicamentos: Como usuario, debería poder tener acceso a la información de medicamentos según la enfermedad que he consultado en el buscador. |
| 4         | H04    | PB04      | Historial: Como usuario, debería poder llevar un seguimiento de las enfermedades y medicamentos consultadas previamente.   |

Cuadro 5.1: Tabla Historias de usuario.

# Capítulo 6

## Planificación

| Tareas |        |              |  |
|--------|--------|--------------|--|
| Id     | Código | Responsables | Tarea  |
| 1      | H01    | Vilchez      | <p>Registro:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Creación del esquema de la base de datos (4h). <ul style="list-style-type: none"> <li>● Creación de tabla: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Nombres*</li> <li>○ Apellidos*</li> <li>○ DNI</li> <li>○ Correo*</li> <li>○ Edad*</li> <li>○ Alergia</li> </ul> </li> </ul> </li> <li>■ Creación de la Interfaz de Registro (10h)</li> </ul> |
| 2      | H02    | Vilchez      | <p>Inicio de sesión:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Conexión a la Base de datos con los atributos y validación(18h): <ul style="list-style-type: none"> <li>● Correo</li> <li>● Contraseña</li> </ul> </li> <li>■ Creación de la Interfaz de inicio de sesión (2h)</li> </ul>  |

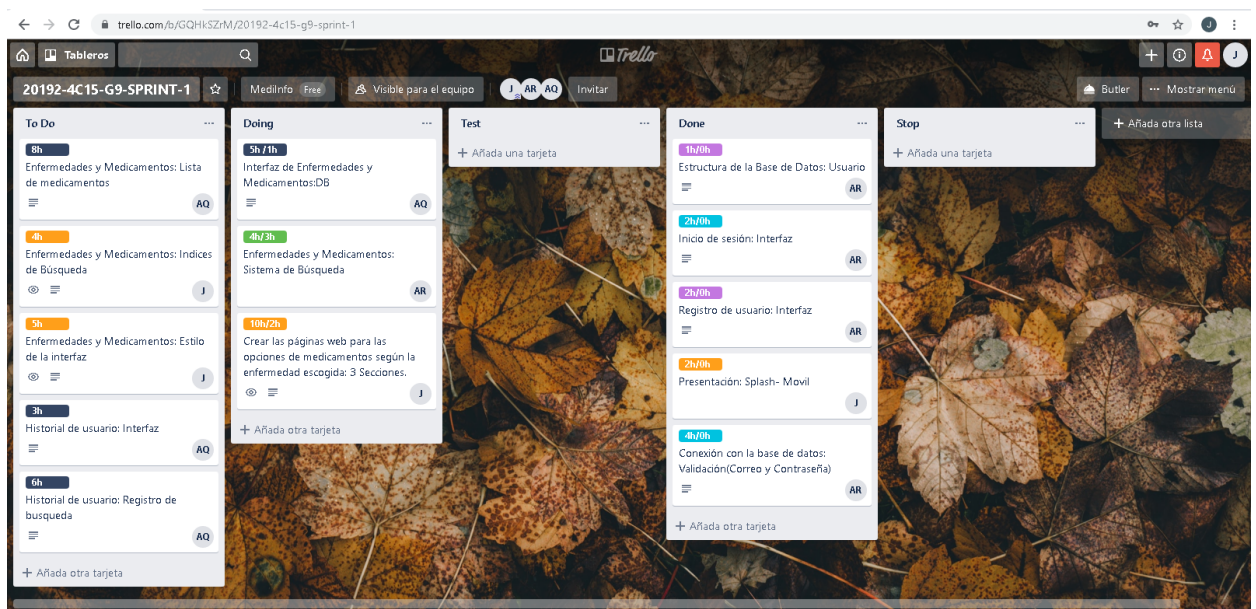
| Id | Código | Responsables     | Tarea  |
|----|--------|------------------|--|
| 3  | H03    | Llanos y Antonio | <p>Interfaz de enfermedades y medicamentos:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Creación del esquema de la base de datos para los medicamentos, enfermedades y su información.(2h)</li> <li>■ Creación del sistema de búsqueda por enfermedades.(8h)</li> <li>■ Creación de una lista de medicamentos según la enfermedad escogida.(12h)</li> <li>■ Creación de las 3 secciones de medicamentos (Generales, Laboratorio y Naturales).(10h)</li> <li>■ Creación de índices para búsquedas más eficientes y reducir la sobre carga de información.(15h)</li> <li>■ Creación de la Interfaz de medicamentos y enfermedades.(4h)</li> </ul> |
| 4  | H04    | Antonio          | <p>Historial:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Registro de búsquedas de enfermedades y medicamentos seleccionados.(10h)</li> <li>■ Creación de la interfaz(4h)</li> </ul>  |

Cuadro 6.1: Tabla Tareas.

# Capítulo 7

## Informe

### 7.1. Trello



## 7.2. Sprint - 1



# Capítulo 8

## Recomendaciones

## Capítulo 9

### Referencia Bibliograficas



# Capítulo 10

## Anexos