



DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA DIGITAL
DISEÑO Y DESARROLLO DE SOFTWARE

PROYECTUSCRUM
INFORMACION DE MEDICAMENTOS

Presentado por
Llanos Orihuela Jeff Anthony
Vilchez Ramos Junior Alfredo
Cristobal Quispe Antonio Carlos

Docente
Ing. Jaime GOMEZ MATÍN

Lima , 2019

Índice general

1. Introducción	5
1.1. Propósito	5
1.2. Alcance	5
1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas	5
2. Visión del Proyecto	6
3. Equipo	7
3.1. Roles de Equipo:	7
3.1.1. Scrum master:	7
3.1.2. Product owner (PO):	7
3.1.3. Team:	7
4. Product Baclog	9
4.1. Primera	9
5. Criterios de Terminacion	10
6. Prototipos	11
7. Epicas	12
8. Historias de Usuarios	13
9. Planificación	14
10. Conclusiones	15
11. Recomendaciones	16

12.Referencia Bibliograficas	17
13.Anexos	18

Índice de figuras

Índice de cuadros

3.1. Tabla de Roles.	8
------------------------------	---

Capítulo 1

Introducción

1.1. Propósito

1.2. Alcance

1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas

Capítulo 2

Visión del Proyecto

Este software se proyecta a todas aquellas personas peruanas que se automedican y no tienen información relevante y/o de fácil acceso sobre medicamentos y sus precios, con respecto a alguna enfermedad en concreto, dándoles la facilidad de elegir entre 3 opciones, general, laboratorio y naturales, mostrando información tanto de la enfermedad elegida, como también información de los medicamentos seleccionados.

Con el fin de generar comodidad en los bolsillos de las personas que normalmente están siendo engañadas por hospitales o clínicas que recomiendan medicamentos costosos, dando el mismo efecto con medicinas generales o naturales.

Capítulo 3

Equipo

3.1. Roles de Equipo:

3.1.1. Scrum master:

Persona que lidera al equipo, guiando a los "Team" para que cumplan la metodología y los procesos con respecto a ella.

3.1.2. Product owner (PO):

Traslada la visión del proyecto al equipo, formaliza las prestaciones en historias a incorporar en el Product Backlog y las reprioriza de forma regular.

3.1.3. Team:

Grupo de profesionales con los conocimientos técnicos necesarios y que desarrollan el proyecto de manera conjunta.

Scrum	
Apellidos	Rol
Llanos	Scrum Master
Vilchez	Team
Cristobal	Team

Cuadro 3.1: Tabla de Roles.

Capítulo 4

Product Baclog

4.1. Primera

- uno
- uno
- uno
- uno

Capítulo 5

Criterios de Terminacion

Capítulo 6

Prototipos

Capítulo 7

Epicas

Capítulo 8

Historias de Usuarios

Capítulo 9

Planificación

Capítulo 10

Conclusiones

Capítulo 11

Recomendaciones

Capítulo 12

Referencia Bibliograficas

Capítulo 13

Anexos