



DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA DIGITAL

DISEÑO Y DESARROLLO DE SOFTWARE

PROYECTOSCRUM

**INFORMACION DE MEDICAMENTOS ,PRECIOS Y
TRATAMIENTOS SEGÚN LA ENFERMEDAD**

Presentado por

Llanos Orihuela Jeff Anthony
Vilchez Ramos Junior Alfredo
Cristobal Quispe Antonio Carlos

Docente

Ing. JAIME GOMEZ MARÍN

Lima , 2019

Índice general

1. Introducción	5
1.1. Propósito	5
1.2. Alcance	5
1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas	5
2. Visión del Proyecto	6
3. Equipo	7
3.1. Roles de Equipo:	7
3.1.1. Scrum master:	7
3.1.2. Product owner (PO):	7
3.1.3. Team:	7
4. Product Backlog	8
5. Historias de Usuarios	9
6. Planificación	10
7. Informe - Sprint -1	13
7.1. Trello	13
7.2. Capturas - Movil	14
8. Informe - Sprint -2	15
8.1. Trello	15
8.2. Burned Down	16
8.3. Capturas - Movil	17
8.4. Capturas - Spring	18

9. Recomendaciones	19
10.Referencia Bibliograficas	20
11.Anexos	21

Índice de figuras

7.1.	Trello	13
7.2.	Inicio	14
8.1.	Trello	15
8.2.	Grafico Burned Down	16
8.3.	Registro	17
8.4.	Inicio	17
8.5.	Registro - Spring	18
8.6.	Lista Usuario - Spring	18

Índice de cuadros

3.1. Tabla de Roles.	7
4.1. Tabla Backlog.	8
5.1. Tabla Historias de usuario.	9
6.1. Tabla Tareas.	12

Capítulo 1

Introducción

1.1. Propósito

1.2. Alcance

Este proyecto tiene el objetivo de proporcionar información acerca de los medicamentos o tratamientos más convenientes para cada persona respecto a su enfermedad.

El desarrollo de esta aplicación médica tendrá que tener un equipo de developers que trabajaran con el marco de trabajo Scrum por el desarrollo ágil del Software ,para ello se tendrá que identificar al Product Owner ,al Scrum Master y al stakeholder utilizando criterios de selección .Habiendo concretado lo anterior,se realizará un product Backlog especificando todos los requerimientos de aplicación.

1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas

Capítulo 2

Visión del Proyecto

Este software se proyecta a todas aquellas personas peruanas que se automedican y no tienen información relevante y/o de fácil acceso sobre medicamentos y sus precios, con respecto a alguna enfermedad en concreto, dándoles la facilidad de elegir entre 3 opciones, general, laboratorio y naturales, mostrando información tanto de la enfermedad elegida, como también información de los medicamentos seleccionados.

Con el fin de generar comodidad en los bolsillos de las personas que normalmente están siendo engañadas por hospitales o clínicas que recomiendan medicamentos costosos, dando el mismo efecto con medicinas generales o naturales.

Capítulo 3

Equipo

3.1. Roles de Equipo:

3.1.1. Scrum master:

Persona que lidera al equipo, guiando a los "Team" para que cumplan la metodología y los procesos con respecto a ella.

3.1.2. Product owner (PO):

Traslada la visión del proyecto al equipo, formaliza las prestaciones en historias a incorporar en el Product Backlog y las reprioriza de forma regular.

3.1.3. Team:

Grupo de profesionales con los conocimientos técnicos necesarios y que desarrollan el proyecto de manera conjunta.

Scrum	
Apellidos	Rol
Llanos	Scrum Master
Vilchez	Team
Cristobal	Team

Cuadro 3.1: Tabla de Roles.

Capítulo 4

Product Backlog

Backlog				
Id	Código	Prioridad	Descripción	Estado
1	PB01	20	Registro: Se muestra un formulario para que el usuario pueda rellenar la información pedida y completar el registro de su cuenta.	Hecho
2	PB02	30	Inicio de sesión: Se podrá proceder a iniciar sesión una vez ya se haya completado el registro, pudiendo así ingresar a la plataforma de búsqueda de medicamentos por enfermedades.	Hecho
3	PB03	40	Interfaz de enfermedades y medicamentos: Habrá un buscador que tendrá diversos tipos de enfermedades según el usuario desee saber. También 3 botones tipo carpetas que mostrarán las medicinas generales ,de laboratorio y naturales según la enfermedad escogida.	Sin hacer
4	PB04	10	Historial: Registro de enfermedades y medicamentos que se han consultado al consultar en el buscador.	Sin hacer

Cuadro 4.1: Tabla Backlog.

Capítulo 5

Historias de Usuarios

Historias			
Id	Código	Código-PB	Descripción
1	H01	PB01	Registro: Como usuario, debería poder registrar los campos necesarios para obtener una cuenta.
2	H02	PB02	Inicio de Sesión: Como usuario, debería poder acceder a la aplicación con una cuenta previamente ya creada a fin de poder usar todos los servicios que me brindan.
3	H03	PB03	Interfaz de enfermedades y medicamentos: Como usuario, debería poder tener acceso a la información de medicamentos según la enfermedad que he consultado en el buscador.
4	H04	PB04	Historial: Como usuario, debería poder llevar un seguimiento de las enfermedades y medicamentos consultadas previamente.

Cuadro 5.1: Tabla Historias de usuario.

Capítulo 6

Planificación

Tareas			
Id	Código	Responsables	Tarea
1	H01	Vilchez	<p>Registro:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Creación del esquema de la base de datos (4h). <ul style="list-style-type: none"> ● Creación de tabla: <ul style="list-style-type: none"> ○ Nombres* ○ Apellidos* ○ DNI ○ Correo* ○ Edad* ○ Alergia ■ Creación de la Interfaz de Registro (10h)
2	H02	Vilchez	<p>Inicio de sesión:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Conexión a la Base de datos con los atributos y validación(18h): <ul style="list-style-type: none"> ● Correo ● Contraseña ■ Creación de la Interfaz de inicio de sesión (2h)

Id	Código	Responsables	Tarea
3	H03	Llanos y Antonio	<p>Interfaz de enfermedades y medicamentos:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Creación del esquema de la base de datos para los medicamentos, enfermedades y su información.(2h) ■ Creación del sistema de búsqueda por enfermedades.(8h) ■ Creación de una lista de medicamentos según la enfermedad escogida.(12h) ■ Creación de las 3 secciones de medicamentos (Generales, Laboratorio y Naturales).(10h) ■ Creación de índices para búsquedas más eficientes y reducir la sobre carga de información.(15h) ■ Creación de la Interfaz de medicamentos y enfermedades.(4h)
4	H04	Antonio	<p>Historial:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Registro de búsquedas de enfermedades y medicamentos seleccionados.(10h) ■ Creación de la interfaz(4h)

Cuadro 6.1: Tabla Tareas.

Capítulo 7

Informe - Sprint -1

7.1. Trello

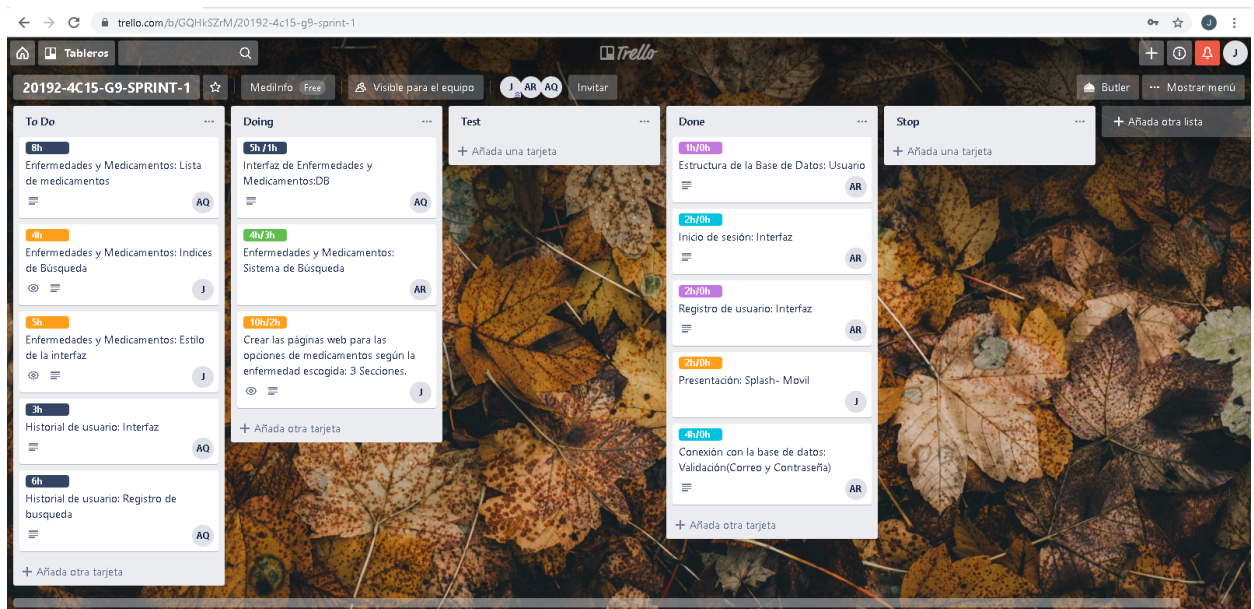


Figura 7.1: Trello

7.2. Capturas - Movil



Figura 7.2: Inicio

Capítulo 8

Informe - Sprint -2

8.1. Trello

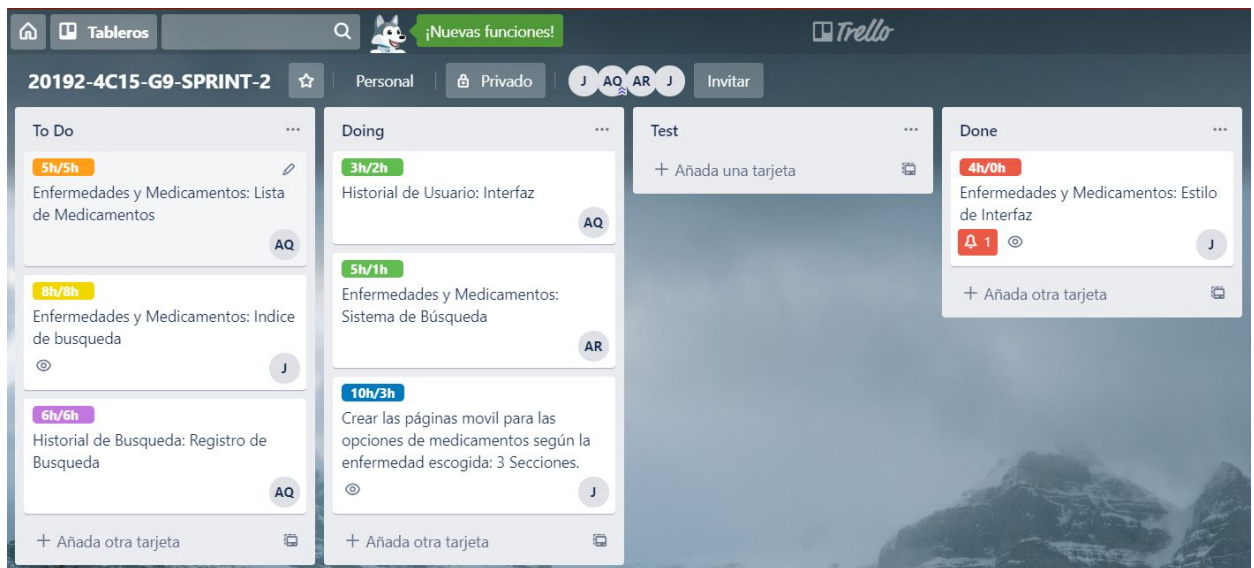


Figura 8.1: Trello

8.2. Burned Down

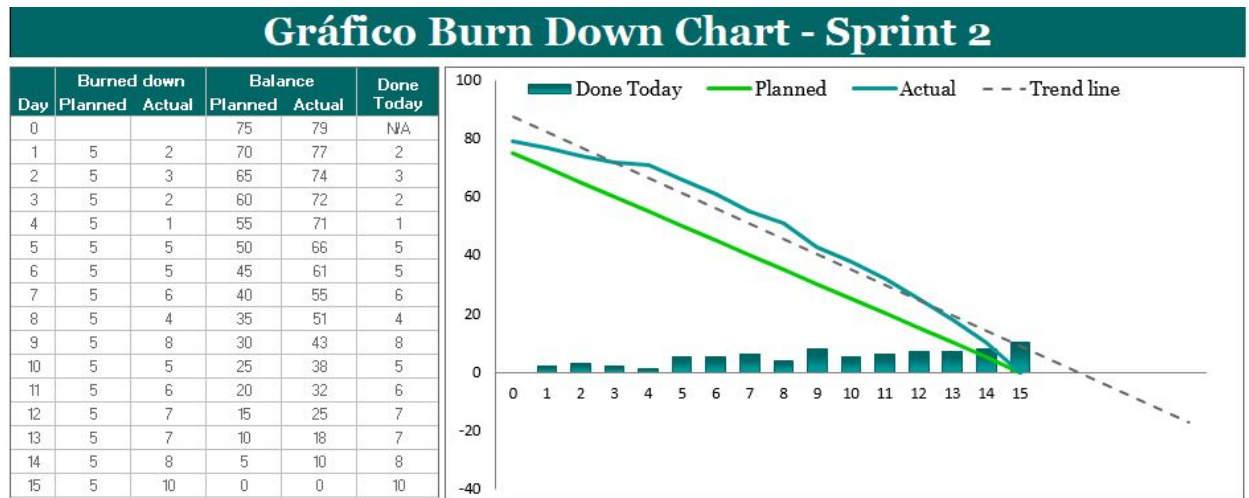


Figura 8.2: Grafico Burned Down

8.3. Capturas - Movil



Figura 8.3: Registro

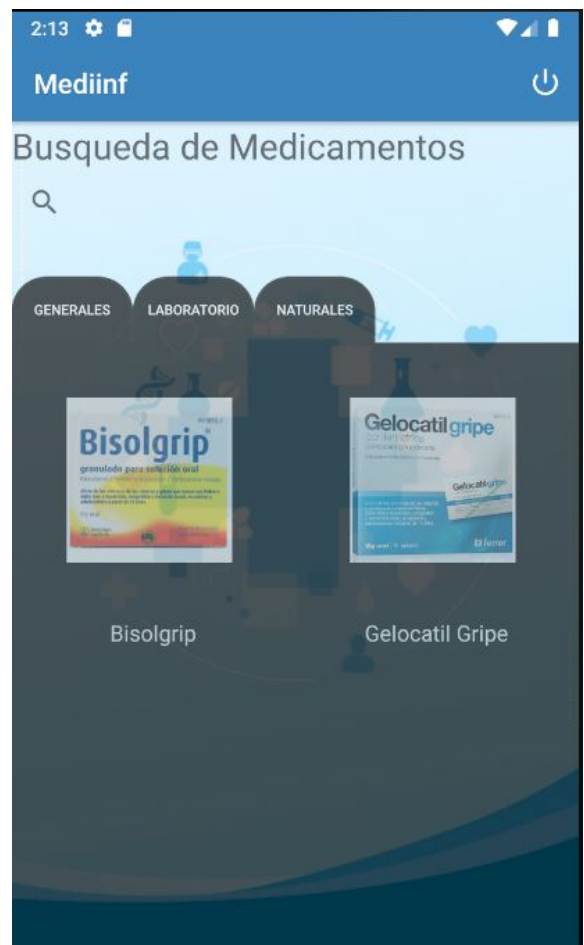


Figura 8.4: Inicio

8.4. Capturas - Spring



Nuevo Usuario

Nombres

Apellidos

Email

Contraseña

[Registrar](#)

Figura 8.5: Registro - Spring

Lista de Usuarios					
Id	Nombre	Contraseña	Email	Modificar	Eliminar
5	Alfredo	ss	ez@te	✎	🗑

[Nuevo usuario](#)

Figura 8.6: Lista Usuario - Spring

Capítulo 9

Recomendaciones

Capítulo 10

Referencia Bibliograficas

Capítulo 11

Anexos