

Cree el código para las pruebas que aparecen en la tabla de la diapositiva 15.
Adicionalmente realice las modificaciones necesarias sobre la clase Torneo con el fin de que pase todas las pruebas.

Herramientas

- [java 17](#)
- [junit 5.10.0](#)
- [maven](#)
- [yUML](#)
- [Marp for VS Code](#)

Opcional

- [Visual Studio Code Versión 1.80](#)
 - [Extension Pack for Java Versión 0.25.12](#) -- Microsoft
 - [yUML \(UML diagramming tool based on the yUML syntax\)](#) -- Versión 3.5.1