# 1. Introdução

Este documento especifica os requisitos do projeto Petshop fornecendo aos desenvolvedores e stakeholders as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

1.1.1 O Projeto consiste na criação de um sistema web voltado à parte de acadêmica/Escolar/Produtos etc. O Mesmo deverá dar acessos aos alunos às suas notas e ao professor a oportunidade de lançar notas e faltas, além de criar turmas e administrá-las.

Link do repositório: Jeff-Cunha/projetoPetShop/(github.com)

# 2. Descrição geral do projeto

O propósito deste projeto é criar um site de um Petshop, utilizando apenas dos conhecimentos dos integrantes (css, html), e que seja de simples uso para que todo possam utilizar.

# 3. Requisitos funcionais

#### [UC001] Cadastro

Descrição: Permite que os clientes façam cadastro no site.

Atores: Aos clientes da loja.

Entradas e pré-condições: O botão de cadastro está localizado no menu do site.

**Saídas e pós-condição**: A saída da página possui um "X" no canto superior direito, que ao clicar volta para a página inicial, e também um de "Enviar" no fim da página que só funciona após o preenchimento dos dados do cliente.

## Mensagens

M1	Campos obrigatórios não preenchidos
M2	Dados inválidos ex: email@gmail.com

## • Especificação dos Atributos:

#### EA1 - Fazer o Cadastro de usuário

Dados				
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.
Nome	Texto			X
Sobrenome	Texto			X
Telefone	Contato			X
Email	Email			X
Check-box	Checkbox			X

Senha	Password		X

#### [UC002] Marcar a Consulta

**Descrição:** Permite que o usuário preencha um formulário com seus dados.

Atores: Clientes.

Entradas e pré-condições: Possui um botão o menu do site e um no rodapé.

**Saídas e pós-condição**: A saída da página possui um "X" no canto superior direito, que ao clicar volta para a página inicial, e também um de "Enviar" no fim da página que só funciona após o preenchimento dos dados do cliente.

#### Mensagens

M1	Campos obrigatórios não preenchidos
M2	Dados inválidos ex: email@gmail.com

#### • Especificação dos Atributos:

#### EA1 – Registrar-se no sistema (Aluno)

	Dados			
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.
Nome	Texto			X
Telefone	Contato			X
Email	Email			X
Mensagem	Texto			X
Caixa de escolha	Radio			X

## [UC003] Marcar o Banho e a Tosa

**Descrição:** Permite que o usuário preencha um formulário com seus dados.

Atores: Clientes.

Entradas e pré-condições: Possui um botão o menu do site.

**Saídas e pós-condição**: A saída da página possi um "X" no canto superior direito, que ao clicar volta para a página inicial, e também um de "Enviar" no fim da página que só funciona após o preenchimento dos dados do cliente.

#### Mensagens

M1	Campos obrigatórios não preenchidos
M2	Dados inválidos ex: email@gmail.com

#### • Especificação dos Atributos:

#### EA1 – Registrar-se no sistema (Aluno)

Dados				
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.
Nome	Texto			X
Telefone	Contato			X
Email	Email			X
Mensagem	Texto			X
Caixa de escolha	Radio			X

#### [UC004] Fale Conosco

Descrição: Permite com que o usuário entre em contato com PetShop.

**Atores**: Clientes.

**Entradas e pré-condições**: O usuário vai precisar informar os seus dados e dar uma leve descrição do porquê precisa entrar em contato com o PetShop, essa página pode ser acessada através de um botão localizado no rodapé do site.

**Saídas e pós-condição**: A saída da página possi um "X" no canto superior direito, que ao clicar volta para a página inicial, e também um de "Enviar" no fim da página que só funciona após o preenchimento dos dados do cliente.

#### Mensagens

M1	Campos obrigatórios não preenchidos.
M2	Dados inválidos.

#### • Especificação dos Atributos:

#### EA1 – Solicitação de Demanda

	Dados			
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.
Nome	Texto			X
Telefone	Contato			X
Email	Email			X
Mensagem	Texto			X

# [UC005] Página de Compras

**Descrição:** Permite que o cliente tenha uma interação com os produtos oferecidos pelo Petshop. **Atores**: Cliente.

**Entradas e pré-condições**: O cliente pode ter acesso através do menu do site ou na página inicial clicando nas logo marcas que o site trabalha, e também existe um botão de compra abaixo dos produtos interativo, que após clicar ele ativa um pop-up na página com a seguinte frase "O pedido foi adicionado ao carrinho!".

Saídas e pós-condição: não possui.

#### Mensagens

M1	Não possui
----	------------

# Requisitos não-funcionais 4. [NF001] Usabilidade / Interface A interface com o usuário é essencial para o sucesso do sistema. Principalmente por ser um sistema que pode ser utilizado diariamente, o usuário deverá em pouco tempo aprender como utilizar o sistema por ser algo simples e completo, o qual o usuário pode ter acesso a todo o site com poucos cliques, tendo uma interface bem leve sem muitas informações na tela, para ajudar o cliente a ter um acesso mais amigável sem sobrecarregá-lo. Prioridade: ■ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável 5. Diagramação e prototipações UML Esboço de Página Inicial A FELICIDADE DO SEU PET É A NOSSA TAMBÉM Figura 1 - Imagem ilustrativa Página Inicial após primeira alteração

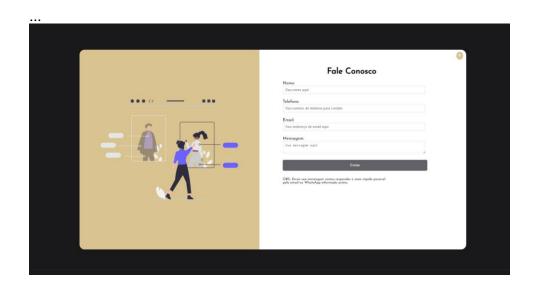


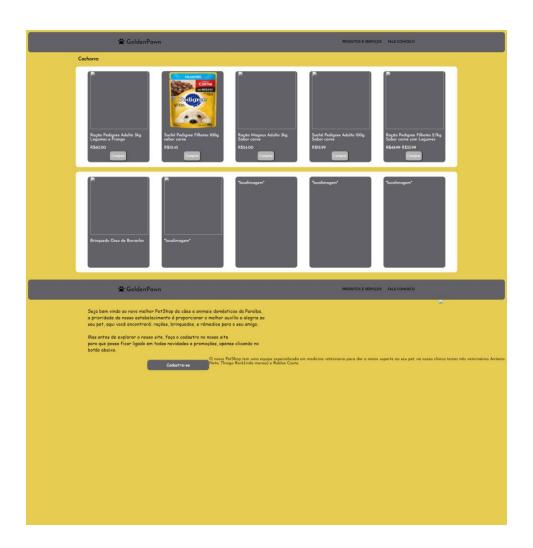
# Página 3



Figura 2 - Imagem Ilustrativa

# Página 4





Página 5

