**Fontys Hogescholen**

14

**URS**

**User Requirements Specification**

**Jeffrey Kain**

Inhoudsopgave

[Inleiding 3](#_Toc405107442)

[URS 4](#_Toc405107443)

[Scenario’s 4](#_Toc405107444)

[Inloggen 4](#_Toc405107445)

[Anime/manga 4](#_Toc405107446)

[Use Cases 5](#_Toc405107447)

[Inloggen/registreren 5](#_Toc405107448)

## Inleiding

In dit document worden de Requirements van de Animelist in kaart gebracht.De gebruiker krijgt een goed beeld van zijn/haar mogelijkheden met Animelist. Hierbij is mijn database ontwikkelopdracht verder uitgewerkt om hier een applicatie van te ontwikkelen.

# URS

[M] Account aanmaken

[M] Inloggen

[C] Zoekfunctie naar anime’s /manga’s

[C] Accounts toevoegen aan je vriendenlijst

[M] Reviews schrijven over een anime/ manga

[M] Reviews bekijken over een anime/manga

[M] Anime’s / manga’s toevoegen aan je persoonlijke lijst

[M] Status van een anime/manga die je aan het bekijken bent, bijhouden/aanpassen

[C] Anime’s /manga’s beoordelen (recommendation)

# Scenario’s

## Inloggen

Henk komt op de webpagina terecht en wil graag een Animelist bijhouden. Helaas heeft Henk nog geen account, dus gaat hij zich eerst registreren(account aanmaken). Hij vult zijn persoonlijke gegevens in met username en wachtwoord. Henk heeft nu een account aangemaakt en hij logt in met zijn username en wachtwoord.

## Anime/manga

Henk komt op de hoofdpagina terecht en ziet dat hij een lege Animelist heeft. Hij vult in de zoekbalk een anime in en komt op de pagina terecht van de gevonden anime en leest een aantal positieve reviews geschreven door andere accounts. Henk klikt op “add to list” en ziet dat hij informatie in moet vullen over de anime, hij vult bij status van anime in: “watching” en bij episode: “100”. Henk gaat terug naar zijn hoofdpagina en ziet dat de anime in zijn lijst staat en bij welke episode hij is gebleven.

Henk vindt de anime zo leuk dat hij besluit een review te schrijven en te posten op de pagina van de anime, zodat anderen dit kunnen lezen.

Een week later heeft henk episode 100 van de anime bekeken. Hij komt terug op de webpagina en ziet dat de status van de episode nog”episode 100”is . Henk klikt daarom op de status van anime en vult bij episode in: “101”, zodat henk weet dat hij episode 101 nog moet bekijken.

Henk komt erachter dat zijn vriend jan ook een Animelist bijhoudt met zijn favoriets anime’s en voegt de username van jan toe aan zijn vriendelijst. Henk wil de lijst van jan graag bekijken, dus klikt jan op de username van jan die in zijn vriendenlijst staat. Henk krijgt hiermee een overzicht van alle anime’s / manga’s die jan aan het bekijken is en/of al heeft bekeken.

# Use Cases

## Inloggen/registreren

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | Inloggen |
| Samenvatting | Gebruiker logt in op de webpagina |
| Actor | Gebruiker |
| Aanname | Gebruiker is geregistreerd in de database |
| Beschrijving | 1. Gebruiker vult username en wachtwoord in[1] 2. Gebruiker drukt op inloggen. 3. Systeem verwijst de gebruiker naar zijn/haar persoonlijke pagina |
| Uitzondering | [1].Username en wachtwoord komen niet overheen |
| Resultaat | Gebruiker is ingelogd |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | Anime/manga zoeken |
| Samenvatting | Gebruiker kan zoeken naar een specifieke manga/anime |
| Actor | Gebruiker |
| Aanname | Gebruiker is ingelogd |
| Beschrijving | 1. Gebruiker vult de naam van een anime/manga in de zoekbalk 2. Gebruiker klikt op search of enter 3. Systeem geeft een lijst van anime’s/manga’s die overeenkomen met de zoekterm[1] |
| Uitzondering | [1].Zoekterm is niet gevonden |
| Resultaat | Gebruiker krijgt een lijst te zien met anime’s/manga’s die overeenkomen met de zoekterm |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | Registreren |
| Samenvatting | Gebruiker registreert zich met een e-mailadres. |
| Actor | Gebruiker |
| Aanname | Gebruiker heeft een e-mailadres. |
| Beschrijving | 1. gebruiker vult e-mailadres, wachtwoord en username in.[2] 2. gebruiker drukt op Registreren.[1] 3. Systeem stuurt een bevestigingsmail naar het emailadres 4. Gebruiker klikt op de link in de mail en komt op de hoofdpagina terecht van de webapplicatie. |
| Uitzondering | [1]. Systeem controleert of alle velden zijn ingevuld. Zo niet dan geeft het melding daarvan  [2]. E-mailadres of username is al geregistreerd en de actie kan dus niet worden voltooid |
| Resultaat | gebruiker heeft zich geregistreerd. |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | Anime/manga reviewen |
| Samenvatting | Gebruiker kan een review schrijven over een anime/manga |
| Actor | Gebruiker |
| Aanname | Gebruiker is ingelogd en bevindt zich op de pagina van een anime/manga |
| Beschrijving | 1. Gebruiker klikt op add review 2. Gebruiker vult een beschrijving in van de review [1] 3. Gebruiker klikt op ok |
| Uitzondering | [1] Review kan niet worden gepost als er geen beschrijving in staat. |
| Resultaat | Gebruiker heeft een review geschreven over een anime/manga en is beschikbaar op de pagina van de anime/manga |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | Anime/manga status aanpassen |
| Samenvatting | Gebruiker kan de status van een anime/manga in zijn/haar list aanpassen |
| Actor | Gebruiker |
| Aanname | Gebruiker is ingelogd en bevindt zich op zijn/haar persoonlijke pagina waar in list in staat |
| Beschrijving | 1. Gebruiker klikt op een anime/manga in zijn/haar list 2. Gebruiker klikt op edit 3. Gebruiker verandert de status van de anime/manga 4. Gebruiker klikt op bevestig |
| Uitzondering | n.v.t. |
| Resultaat | Gebruiker heeft de status geupdate van zijn/haar persoonlijke list |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | Anime/manga Toevoegen |
| Samenvatting | Gebruiker anime’s/manga’s toevoegen aan zijn/haar persoonlijk list |
| Actor | Gebruiker |
| Aanname | Gebruiker is ingelogd en bevindt zich op de pagina van een anime/manga |
| Beschrijving | 1. Gebruiker klikt op add anime/manga[1] 2. Gebruiker vult de gegevens/status in. 3. Gebruiker klikt op bevestig |
| Uitzondering | [1].Anime/manga staat al in de list van de gebruiker. |
| Resultaat | Gebruiker heeft de anime/manga toegevoegd aan zijn/haar persoonlijke list |