

## Überblick Blatt 2: Abstrakte Datentypen

**Aufgabe 2.1** Im vorherigen Aufgabenblatt haben Sie den ADT *beschränkter, zyklischer Puffer* definiert.

- Implementieren Sie Ihre Schnittstelle in Java.
- Als grundlegende Datenstruktur verwenden Sie ein Array.
- Dokumentieren Sie die grundlegende Datenstruktur und die Arbeitsweise der Methoden mit Javadoc.
- Natürlich sollen die Tests erfolgreich sein.
- Erweitern Sie Ihren Code um Konstrukte, um die konkrete Laufzeit zu erfassen. Dies sollte die Lesbarkeit nicht wesentlich erschweren. Erläutern Sie auch, welche Konstrukte Sie warum für geeignet halten.

**Aufgabe 2.2** Wie zuvor, nur mit der Datenstruktur einer verketteten Liste.

**Aufgabe 2.3** Diskutieren Sie *vergleichend* die Vor- und Nachteile der Implementationsvarianten.

