**GUIDE UTILISATEUR COMPLET**

Application de Gestion des Tournois

Billard Français (Carambole)



Version 2.0

Janvier 2026

**Table des matières**

[1. Présentation générale 5](#_Toc220512347)

[1.1. Qu'est-ce que cette application ? 5](#_Toc220512348)

[1.2. Lien avec l'Application Joueur (Espace Joueur) 5](#_Toc220512349)

[1.3. Structure d'une saison 5](#_Toc220512350)

[2. Page de connexion 6](#_Toc220512351)

[2.1. Éléments affichés 6](#_Toc220512352)

[2.2. Actions utilisateur 6](#_Toc220512353)

[2.3. Mot de passe oublié 6](#_Toc220512354)

[3. Menu : Accueil (Dashboard) 7](#_Toc220512355)

[3.1. Barre de navigation 7](#_Toc220512356)

[3.2. Bandeau d'alertes (Relances) 7](#_Toc220512357)

[3.3. Section « Actions Rapides » 8](#_Toc220512358)

[3.4. Sélecteur de saison 8](#_Toc220512359)

[3.5. Statistiques générales 8](#_Toc220512360)

[3.6. Inscriptions de la saison 9](#_Toc220512361)

[3.7. Compétitions de la saison 9](#_Toc220512362)

[4. Menu : Classements 10](#_Toc220512363)

[4.1. Filtres disponibles 10](#_Toc220512364)

[4.2. Informations affichées dans le tableau 10](#_Toc220512365)

[4.3. Mise en évidence des qualifiés 11](#_Toc220512366)

[4.4. Règle de qualification 11](#_Toc220512367)

[4.5. Légende et boutons 11](#_Toc220512368)

[5. Menu : Compétitions 12](#_Toc220512369)

[5.1. Sous-menus disponibles 12](#_Toc220512370)

[5.2. Générer les poules / Convocations 12](#_Toc220512371)

[5.2.1. Étape 1 : Sélection du tournoi 12](#_Toc220512372)

[5.2.2. Étape 2 : Sélection des joueurs 12](#_Toc220512373)

[5.2.3. Étape 3 : Prévisualisation des poules 13](#_Toc220512374)

[5.2.4. Étape 4 : Envoi des convocations 13](#_Toc220512375)

[5.3. Gestion des forfaits 15](#_Toc220512376)

[5.3.1. Processus complet 15](#_Toc220512377)

[5.3.1.1. Marquer le forfait 15](#_Toc220512378)

[5.3.1.2. Ajouter un remplaçant (optionnel) 15](#_Toc220512379)

[5.3.1.3. Régénérer les poules 15](#_Toc220512380)

[5.3.1.4. Envoyer les nouvelles convocations 15](#_Toc220512381)

[5.3.2. Réintégrer un joueur 15](#_Toc220512382)

[5.4. Résultats des tournois 15](#_Toc220512383)

[5.4.1. Processus d'import 16](#_Toc220512384)

[5.5. Liste des tournois 16](#_Toc220512385)

[6. Menu : Calendrier 17](#_Toc220512386)

[6.1. Vue calendrier 17](#_Toc220512387)

[6.2. Créer une compétition 17](#_Toc220512388)

[6.3. Modifier / Annuler une compétition 17](#_Toc220512389)

[6.4. Lien avec l'Application Joueur 18](#_Toc220512390)

[7. Menu : Com joueurs (Communication) 19](#_Toc220512391)

[7.1. Onglets disponibles 19](#_Toc220512392)

[7.2. Onglet « Annonces » 19](#_Toc220512393)

[7.2.1. Créer une annonce 19](#_Toc220512394)

[7.2.2. Gérer les annonces existantes 19](#_Toc220512395)

[7.2.3. Purger les annonces 19](#_Toc220512396)

[7.3. Onglet « Composer un email » 21](#_Toc220512397)

[7.3.1. Sélectionner les destinataires 21](#_Toc220512398)

[7.3.2. Composer le message 21](#_Toc220512399)

[7.3.3. Mode test (recommandé) 21](#_Toc220512400)

[7.3.4. Envoi 21](#_Toc220512401)

[7.4. Onglet « Historique » 22](#_Toc220512402)

[7.5. Invitations Espace Joueur 23](#_Toc220512403)

[7.5.1. Onglet « Envoyer des invitations » 23](#_Toc220512404)

[7.5.2. Onglet « Suivi des invitations » 23](#_Toc220512405)

[7.5.3. Onglet « Paramètres » 23](#_Toc220512406)

[8. Menu : Paramètres 25](#_Toc220512407)

[8.1. Sous-sections disponibles 25](#_Toc220512408)

[8.2. Organisation 25](#_Toc220512409)

[8.3. Utilisateurs 25](#_Toc220512410)

[8.4. Compétitions 26](#_Toc220512411)

[8.5. Clubs 26](#_Toc220512412)

[8.6. Données de référence 27](#_Toc220512413)

[9. Liste des inscriptions 28](#_Toc220512414)

[9.1. Filtres disponibles 28](#_Toc220512415)

[9.2. Tableau affiché 28](#_Toc220512416)

[9.3. Sources d'inscription 28](#_Toc220512417)

[9.4. Ajouter une inscription manuellement 28](#_Toc220512418)

[10. Flux de travail types 30](#_Toc220512419)

[10.1. Préparer un tournoi de A à Z 30](#_Toc220512420)

[10.2. Gérer un forfait de dernière minute 30](#_Toc220512421)

[10.3. Inviter les joueurs à l'Espace Joueur 30](#_Toc220512422)

[11. Glossaire 31](#_Toc220512423)

# Présentation générale

## Qu'est-ce que cette application ?

Cette application permet à un Comité Départemental de Billard de gérer l'ensemble de ses compétitions de billard français (carambole). Elle couvre l'intégralité du cycle de vie des tournois : inscriptions des joueurs, génération des poules, envoi des convocations, saisie des résultats et calcul des classements.

L'application offre les fonctionnalités suivantes :

|  |  |
| --- | --- |
| **Domaine** | **Fonctionnalités** |
| Gestion des joueurs | Base de données des licenciés FFB, informations de contact, classements par discipline |
| Inscriptions | Import CSV ou inscriptions via l'Application Joueur, suivi des inscriptions par tournoi |
| Compétitions | X modes de jeu (Libre, Cadre, Bande, 3 Bandes,5 quilles etc..) × plusieurs niveaux (N1 à R4) donnant ainsi nombres de catégories |
| Convocations | Génération des poules, envoi automatique des emails avec PDF, gestion des forfaits |
| Résultats | Import des résultats CSV depuis le site Classement FFB, calcul automatique des classements saison, communication automatique vers les joueurs |
| Communication | Emails de masse ou personnalisé, annonces dans l'Application Joueur, invitations à l'Espace Joueur |

|  |
| --- |
| **💡 Application complémentaire**  L'application fonctionne en tandem avec une « Application Joueur » (Espace Joueur) accessible via un PC/Mac et sur mobile (IOS et Android), qui permet aux licenciés de s'inscrire eux-mêmes aux compétitions et de consulter leurs convocations. |

A screenshot of a registration form

AI-generated content may be incorrect.A screenshot of a login form

AI-generated content may be incorrect.

## Lien avec l'Application Joueur (Espace Joueur)

L'application fonctionne en tandem avec une Application Joueur destinée aux licenciés. Cette application permet aux joueurs de :

* S'inscrire eux-mêmes aux compétitions
* Consulter leurs convocations et la composition des poules
* Voir le calendrier des compétitions
* Recevoir les annonces du comité

|  |
| --- |
| **⚠️ Important :** Les données sont partagées entre les deux applications. Quand un joueur s'inscrit via l'Application Joueur, son inscription apparaît automatiquement dans l'application de gestion. |

## Structure d'une saison

* Une saison va de septembre à août (ex: « 2025-2026 »)
* 4 modes de jeu : Libre, Cadre, Bande, 3 Bandes
* Plusieurs niveaux par mode : N1, N2, N3 (national), R1, R2, R3, R4 (régional)
* Pour chaque catégorie (mode + niveau) : Tournoi 1, Tournoi 2, Tournoi 3, puis Finale Départementale

**A colorful grid with text

AI-generated content may be incorrect.**

# Page de connexion

**Accès :** Page d'accueil de l'application (avant authentification)

A screenshot of a registration form

AI-generated content may be incorrect.

## Éléments affichés

* Logo de l'organisation
* Champ « Nom d'utilisateur »
* Champ « Mot de passe »
* Bouton « Se connecter »
* Lien « Mot de passe oublié ? »
* Numéro de version de l'application

## Actions utilisateur

1. Saisir le nom d'utilisateur
2. Saisir le mot de passe
3. Cliquer sur « Se connecter »

## Mot de passe oublié

1. Cliquer sur « Mot de passe oublié ? »
2. Saisir l'adresse email associée au compte
3. Recevoir un code à 6 chiffres par email
4. Saisir le code et définir un nouveau mot de passe

# Menu : Accueil (Dashboard)

**Accès :** Cliquer sur « Accueil » dans la barre de navigation (ou automatiquement après connexion)

Page d'accueil présentant une vue d'ensemble de l'activité du comité.

**A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.**

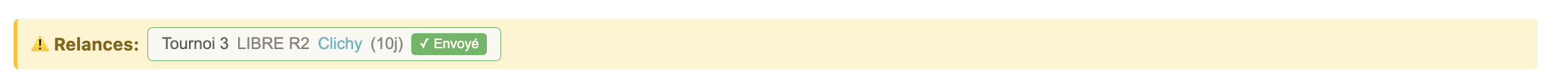
## Barre de navigation

L'en-tête affiche le logo, le nom de l'application (CDBHS Tournois V2.0) et les menus principaux :

****

* **Accueil :** Page actuelle (tableau de bord)
* **Classements :** Consultation des classements par catégorie
* **Compétitions :** Gestion des tournois, poules et résultats
* **Calendrier :** Vue calendrier des compétitions
* **Com joueurs :** Communication avec les joueurs
* **Paramètres :** Configuration de l'application
* **Déconnexion :** Bouton rouge pour quitter l'application

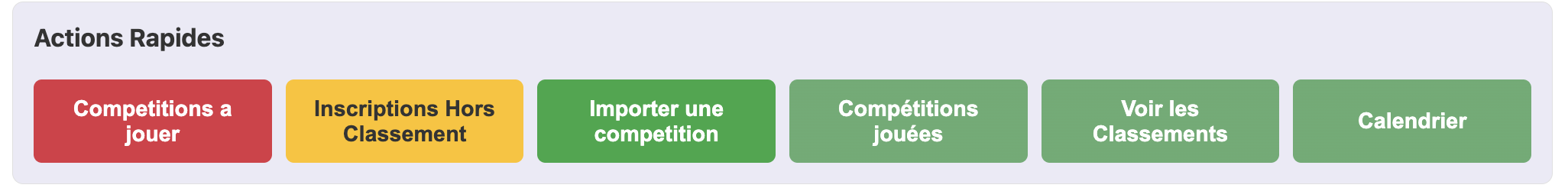
## Bandeau d'alertes (Relances)

Un bandeau jaune apparaît pour signaler les compétitions nécessitant une action :  


* Nom du tournoi et catégorie (ex: « Tournoi 3 LIBRE R2 »)
* Lieu de la compétition
* Nombre de jours restants
* Badge « Envoyé » si les convocations ont déjà été traitées

|  |
| --- |
| **💡 Action rapide**  Cliquez sur une relance pour accéder directement à la génération des poules pour cette compétition. **A noter que si à la suite d’une compétition, les résultats n’ont pas été envoyés un bandeau apparaîtra sous celui-ci avec entre () le nombre restant à envoyer.** |

## Section « Actions Rapides »

Six boutons colorés pour accéder rapidement aux fonctions principales :  


|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Bouton** | **Couleur** | **Description** |
| Compétitions à jouer | Rouge | Générer les poules et envoyer les convocations |
| Inscriptions Hors Classement | Jaune | Gérer les joueurs non classés dans une catégorie |
| Importer une compétition | Vert | Importer les résultats d'un tournoi (fichier CSV FFB) |
| Compétitions jouées | Vert | Consulter l'historique des compétitions passées |
| Voir les Classements | Violet | Consulter les classements saison par catégorie |
| Calendrier | Blanc/Gris | Afficher le calendrier complet des compétitions |

## Sélecteur de saison

Menu déroulant permettant de sélectionner la saison sportive (ex: 2025-2026). Les statistiques se mettent à jour automatiquement.  


## Statistiques générales

Première ligne d'indicateurs :  
****

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Indicateur** | **Couleur** | **Description** |
| Joueurs actifs | Paramétrable | Nombre total de licenciés dans la base |
| Compétitions jouées | Paramétrable | Tournois déjà disputés cette saison |
| Participants cumulés | Paramétrable | Total des participations sur la saison |

## Inscriptions de la saison

Deuxième ligne « Inscriptions saison » :  
  


|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Indicateur** | | **Couleur** | | **Description** |
| Total | | Paramétrable | | Nombre total d'inscriptions (toutes sources) |
| Convoqués | | Paramétrable | | Joueurs ayant reçu une convocation |
| Forfaits | | Paramétrable | | Joueurs ayant déclaré forfait |
|  | |  | |  |
| **💡 Sources des inscriptions**  Le total inclut les inscriptions manuelles, imports CSV et inscriptions via l'Application Joueur. | |

## Compétitions de la saison

Troisième ligne « Compétitions saison » :  


|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Indicateur** | **Couleur** | **Description** |
| Total | Paramétrable | Nombre total de compétitions prévues |
| À venir | Paramétrable | Compétitions restant à jouer |
| Passés | Paramétrable | Compétitions déjà disputées |

## Utilisation typique du tableau de bord

Le tableau de bord est conçu pour vous permettre de :

1. **Identifier rapidement les actions urgentes** grâce au bandeau de relances (compétitions proches)
2. **Accéder aux fonctions principales** via les boutons d'actions rapides
3. **Suivre l'activité de la saison** grâce aux indicateurs statistiques
4. **Comparer les saisons** en changeant la saison via le sélecteur

## Flux de travail recommandé

En arrivant sur le tableau de bord, voici la procédure recommandée :

1. **Vérifier les relances :** Des compétitions approchent-elles et nécessitent-elles des convocations ? **Si oui, cliquer sur la relance** pour traiter la compétition
2. **Envoyer des résultats** qui n’auraient pas été communiqués aux joueurs après une compétition
3. **Vérifier les statistiques :** Les inscriptions sont-elles conformes aux attentes ?
4. **Utiliser les actions rapides** pour les tâches courantes

# Menu : Classements

**Accès :** Cliquer sur « Classements » dans la barre de navigation

Consultation et export des classements saison par catégorie.

A screenshot of a sports schedule

AI-generated content may be incorrect.

## Filtres disponibles

* **Saison :** Sélectionner la saison (ex: 2025-2026)
* **Mode de jeu** (paramétrable dans les paramètres):Libre, Cadre, Bande, 3 Bandes, etc…
* **Classement FFB** (paramétrable dans les paramètres):N1, N2, N3, R1, R2, R3, R4

## Informations affichées dans le tableau

|  |  |
| --- | --- |
| **Colonne** | **Description** |
| Position | Rang du joueur dans le classement |
| Licence | Numéro de licence FFB |
| Joueur | Nom et prénom |
| Club | Club du joueur (avec logo si disponible dans les paramètres) |
| T1 | Points de match du Tournoi 1 |
| T2 | Points de match du Tournoi 2 |
| T3 | Points de match du Tournoi 3 |
| Total Pts Match | Somme des points de match |
| Total Points | Points cumulés (caramboles) |
| Total Reprises | Nombre total de reprises jouées |
| Moyenne | Moyenne générale (points/reprises) |
| Meilleure Série | Meilleure série réalisée sur la saison |

## Mise en évidence des qualifiés

* Les joueurs qualifiés pour la finale sont affichés sur fond vert
* Indication du nombre de qualifiés (ex: « 6 premiers qualifiés pour la finale »)

## Règle de qualification

* Moins de 9 participants sur la saison → 4 qualifiés pour la finale
* 9 participants ou plus → 6 qualifiés pour la finale

## Légende et boutons

Légende :

* « \* » indique une non-participation au tournoi concerné
* « - » indique que le tournoi n'a pas encore eu lieu

Boutons d'action :

* **Exporter en Excel :** Télécharge le classement au format Excel
* **Recalculer :** Force le recalcul du classement

# Menu : Compétitions

**Accès :** Cliquer sur « Compétitions » dans la barre de navigation

Ce menu regroupe les fonctions de gestion des tournois.  
  
A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

## Écran préliminaire

L’application est prévue pour intégrer un existant en termes d’inscriptions (dans depuis cet écran), de tournois (dans les paramètres) et de joueurs (dans les paramètres). Cet existant, également paramétrable pour tenir compte de la structure des fichiers utilisés, est introduit dans l’application via des fichiers Excel au format “CSV”.  
C’est ce que propose le premier choix (Mettre à jour les inscriptions).  
Si c’est le choix nécessaire, en cliquant sur ce menu, l’utilisateur est dirigé vers l’écran suivant :

A screenshot of a web page

AI-generated content may be incorrect.

Au préalable l’utilisateur aura sauvegardé sur sa machine le fichier contenant les inscriptions issues d’un ancien système et ce fichier sera téléchargé en appuyant sur « Cliquez pour sélectionner un fichier CSV » puis en confirmant par « importer les inscriptions ». En fonction du nombre d’enregistrements le téléchargement prend environ une minute.  
Des statistiques sont affichées en haut de l’écran après la fin du téléchargement et un contrôle est fait si une inscription a été faite 2 fois (sur l’ancien système et sur l’application joueur par exemple).

Si ce chargement n’est pas nécessaire, il convient d’appuyer sur la deuxième barre (grise): Continuer sans mise à jour.

L’utilisateur sera alors dirigé sur l’écran suivant :

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

## Organisation d’une compétition – étape 1

* Tout d’abord, en haut de l’écran, les compétitions (tournois et/ou finales départementales) arrivant dans un délai qui est paramétrable par les administrateurs et qui est en standard de 28 jours, sont affichées.
* La partie basse de l’écran constitue **l’étape 1** de l’organisation d’une compétition i.e. la sélection d’une des compétitions dans le haut de l’écran ou en choisissant manuellement la compétition à préparer. En cliquant sur une des compétitions affichées, la sélection se fait automatiquement et le système propose l’action suivante : « Charger les joueurs » qui fait passer à l’étape 2

## Générer les poules / Convocations

Fonction principale pour préparer un tournoi : sélection des joueurs, génération des poules, envoi des convocations.

|  |
| --- |
| **📷 CAPTURE D'ÉCRAN**  *Page Générer les poules*  [Insérer la capture ici] |

### Étape 1 : Sélection du tournoi

Filtres à renseigner :

* Mode de jeu (Libre, Cadre, Bande, 3 Bandes)
* Niveau (N1, N2, N3, R1, R2, R3, R4)
* Saison
* Tournoi (1, 2, 3 ou Finale)

Cliquer sur « Charger les joueurs » ou sur une carte de compétition à venir.

|  |
| --- |
| **📷 CAPTURE D'ÉCRAN**  *Sélection du tournoi*  [Insérer la capture ici] |

### Étape 2 : Sélection des joueurs

Liste des joueurs affichés (classés + nouveaux inscrits) avec pour chacun :

* Case à cocher pour la sélection
* Position au classement, nom, prénom, club, licence
* Badge de statut (Inscrit, Forfait, Désinscrit)

Codes couleur :

* Vert : Joueur inscrit
* Jaune : Joueur forfait (non sélectionnable)
* Gris barré : Joueur désinscrit

Boutons d'action :

* « Sélectionner les inscrits » : coche uniquement les joueurs ayant une inscription
* « Tout sélectionner » / « Tout désélectionner »
* « Ajouter un joueur » : ajouter manuellement un joueur non inscrit
* « Gérer les forfaits » : ouvre la fenêtre de gestion des forfaits

|  |
| --- |
| **📷 CAPTURE D'ÉCRAN**  *Sélection des joueurs*  [Insérer la capture ici] |

### Étape 3 : Prévisualisation des poules

Après avoir cliqué sur « Générer les poules » :

* Poules générées automatiquement avec répartition équilibrée
* Liste des joueurs par poule avec leur club
* Planning des matchs avec horaires

Possibilités de modification :

* Glisser-déposer un joueur d'une poule à l'autre
* Boutons pour déplacer un joueur

Boutons d'action :

* « Modifier la liste » : revenir à l'étape 2
* « Générer le fichier Excel » : télécharge un fichier Excel
* « Envoyer les convocations » : passe à l'étape 4

|  |
| --- |
| **📷 CAPTURE D'ÉCRAN**  *Prévisualisation des poules*  [Insérer la capture ici] |

### Étape 4 : Envoi des convocations

Prévisualisation de l'email avec :

* En-tête avec logo et nom de l'organisation
* Informations du tournoi (date, lieu, heure)
* Composition de la poule du joueur
* Planning des matchs

Option Mode Test :

* Cocher « Mode Test - Envoyer uniquement à mon adresse »
* Saisir une adresse email de test
* Cliquer sur « Envoyer le Test »

Envoi réel : cliquer sur « Envoyer les convocations »

|  |
| --- |
| **📷 CAPTURE D'ÉCRAN**  *Envoi des convocations*  [Insérer la capture ici] |

|  |
| --- |
| **💡 Après l'envoi**  Chaque joueur reçoit un email personnalisé avec PDF. Les poules sont enregistrées et le statut passe à « Convoqué ». Les joueurs peuvent aussi voir leurs convocations dans l'Application Joueur. |

## Gestion des forfaits

**Accès :** Bouton « Gérer les forfaits » sur la page Générer poules

Permet de gérer les joueurs déclarant forfait après convocation.

|  |
| --- |
| **📷 CAPTURE D'ÉCRAN**  *Gestion des forfaits*  [Insérer la capture ici] |

### Processus complet

#### Marquer le forfait

* Cocher le(s) joueur(s) déclarant forfait
* Cliquer sur « Enregistrer les forfaits »

#### Ajouter un remplaçant (optionnel)

* Cliquer sur « Ajouter un remplaçant »
* Rechercher et sélectionner un joueur
* Confirmer l'ajout

#### Régénérer les poules

* Cliquer sur « Prévisualiser les nouvelles poules »
* Vérifier la nouvelle composition

#### Envoyer les nouvelles convocations

* Cliquer sur « Envoyer les nouvelles convocations »
* Seuls les joueurs impactés reçoivent un nouvel email

### Réintégrer un joueur

* Dans la section « Joueurs forfait », cliquer sur « Réintégrer »
* Le joueur revient dans la liste avec le statut « Convoqué »

## Résultats des tournois

**Accès :** Menu Compétitions > Résultats

Import des résultats des tournois terminés.

|  |
| --- |
| **📷 CAPTURE D'ÉCRAN**  *Import des résultats*  [Insérer la capture ici] |

### Processus d'import

1. Sélectionner la catégorie (mode + niveau) et le numéro de tournoi
2. Préparer le fichier CSV (séparateur point-virgule)
3. Cliquer sur « Choisir un fichier » puis « Importer »
4. Vérifier les résultats importés (le classement est recalculé)

Données importées par joueur :

* Position finale, points de match, total de points (caramboles)
* Nombre de reprises, moyenne générale, meilleure série

## Liste des tournois

**Accès :** Menu Compétitions > Liste des tournois

Vue d'ensemble de tous les tournois internes (T1, T2, T3, Finale) avec leurs résultats.

Filtres disponibles : par saison, mode de jeu, niveau.

Informations affichées : catégorie, numéro de tournoi, date, nombre de participants, statut.

|  |
| --- |
| **📷 CAPTURE D'ÉCRAN**  *Liste des tournois*  [Insérer la capture ici] |

# Menu : Calendrier

**Accès :** Cliquer sur « Calendrier » dans la barre de navigation

Gestion du calendrier des compétitions.

|  |
| --- |
| **📷 CAPTURE D'ÉCRAN**  *Vue calendrier*  [Insérer la capture ici] |

## Vue calendrier

* Affichage par mois
* Navigation mois précédent / mois suivant
* Code couleur par mode de jeu
* Clic sur une compétition pour voir les détails

## Créer une compétition

1. Cliquer sur « Ajouter une compétition »
2. Renseigner : mode de jeu, niveau, nom du tournoi, date, lieu
3. Cliquer sur « Enregistrer »

|  |
| --- |
| **📷 CAPTURE D'ÉCRAN**  *Création d'une compétition*  [Insérer la capture ici] |

## Modifier / Annuler une compétition

Modifier :

* Cliquer sur la compétition, modifier les informations, enregistrer

Annuler :

* Cliquer sur la compétition, cliquer sur « Annuler », confirmer

|  |
| --- |
| **⚠️ Important :** Les joueurs ne sont PAS notifiés automatiquement en cas d'annulation. |

## Lien avec l'Application Joueur

* Le calendrier est visible par les joueurs dans l'Application Joueur
* Les joueurs peuvent s'inscrire directement aux compétitions à venir
* Les inscriptions apparaissent automatiquement dans l'application de gestion

# Menu : Com joueurs (Communication)

**Accès :** Cliquer sur « Com joueurs » dans la barre de navigation

Ce menu regroupe les outils de communication avec les joueurs.

## Onglets disponibles

* Annonces
* Composer un email
* Historique
* Invitations Espace Joueur

## Onglet « Annonces »

Publication d'annonces visibles dans l'Application Joueur.

|  |
| --- |
| **📷 CAPTURE D'ÉCRAN**  *Gestion des annonces*  [Insérer la capture ici] |

### Créer une annonce

Champs à remplir :

* **Titre :** Titre de l'annonce
* **Message :** Contenu de l'annonce
* **Type :** INFO, ALERTE (fond rouge), RESULTATS, PERSO (ciblé)

Options avancées :

* Date d'expiration (disparition automatique)
* Mode Test (envoi à une licence spécifique)
* Destinataire : tous les joueurs ou un joueur spécifique

Action : cliquer sur « Publier l'annonce »

### Gérer les annonces existantes

Actions par annonce :

* **Activer / Désactiver :** Rendre visible ou masquer
* **Supprimer :** Supprime définitivement

### Purger les annonces

Critères de purge :

* Toutes les expirées
* Toutes les inactives
* Inactives + Expirées
* Par période (entre deux dates)

## Onglet « Composer un email »

Envoi d'emails de masse à un groupe de joueurs.

|  |
| --- |
| **📷 CAPTURE D'ÉCRAN**  *Composition d'email*  [Insérer la capture ici] |

### Sélectionner les destinataires

Filtres disponibles :

* Actifs seulement (exclut les inactifs)
* Utilisateurs Espace Joueur (ceux ayant créé un compte)
* Par club, mode de jeu, classement FFB
* Par tournoi (inscrits à un tournoi spécifique)
* Par classement saison

Actions : cocher/décocher individuellement, tout sélectionner/désélectionner.

### Composer le message

Champs : Objet et corps du message (éditeur riche).

Variables disponibles :

|  |  |
| --- | --- |
| **Variable** | **Description** |
| {player\_name} | Nom complet du joueur |
| {first\_name} | Prénom |
| {last\_name} | Nom |
| {club} | Club du joueur |
| {category} | Catégorie (si applicable) |

### Mode test (recommandé)

1. Cocher « Mode Test »
2. Saisir une adresse email de test
3. Cliquer sur « Envoyer le test »
4. Vérifier le rendu de l'email reçu

### Envoi

1. Vérifier le nombre de destinataires
2. Cliquer sur « Envoyer »
3. Confirmer l'envoi

## Onglet « Historique »

Historique des emails envoyés avec : date d'envoi, objet, nombre de destinataires, statut.

|  |
| --- |
| **📷 CAPTURE D'ÉCRAN**  *Historique des emails*  [Insérer la capture ici] |

## Invitations Espace Joueur

Gestion des invitations pour créer un compte sur l'Application Joueur.

|  |
| --- |
| **📷 CAPTURE D'ÉCRAN**  *Invitations Espace Joueur*  [Insérer la capture ici] |

### Onglet « Envoyer des invitations »

Objectif : inviter des joueurs à rejoindre l'Application Joueur.

Filtres : par club, joueurs ayant un email, non encore invités.

L'email d'invitation contient :

* Présentation de l'Application Joueur
* Instructions pour créer un compte
* Guide PDF en pièce jointe (si configuré)

### Onglet « Suivi des invitations »

Filtres : par club, par statut (Tous, Inscrits, En attente), recherche par nom.

Bouton « Synchroniser statuts » : met à jour en vérifiant qui a créé son compte.

|  |  |
| --- | --- |
| **Colonne** | **Description** |
| Nom | Nom, prénom et licence |
| Club | Club du joueur |
| Email | Adresse email |
| Date d'envoi | Date de l'invitation initiale |
| Envois | Nombre total (initial + rappels) |
| Envoyé par | Utilisateur ayant envoyé |
| Statut | « En attente » ou « Inscrit » |
| Actions | Renvoyer (si En attente), Supprimer |

Actions en lot :

* Cocher plusieurs joueurs « En attente »
* Cliquer sur « Renvoyer la sélection »
* « Sélectionner tous les En attente » pour sélection rapide

### Onglet « Paramètres »

Template de l'email :

* Modifier le sujet et le corps du message
* Variables : {first\_name}, {organization\_name}, {organization\_short\_name}, {organization\_email}

Guide PDF :

* Affiche le PDF actuellement configuré
* Bouton pour télécharger un nouveau PDF

|  |
| --- |
| **📷 CAPTURE D'ÉCRAN**  *Paramètres des invitations*  [Insérer la capture ici] |

# Menu : Paramètres

**Accès :** Cliquer sur « Paramètres » dans la barre de navigation

## Sous-sections disponibles

* Paramètres de l'organisation
* Gestion des utilisateurs
* Paramètres des compétitions
* Gestion des clubs
* Données de référence

## Organisation

Configuration des informations générales.

|  |
| --- |
| **📷 CAPTURE D'ÉCRAN**  *Paramètres de l'organisation*  [Insérer la capture ici] |

|  |  |
| --- | --- |
| **Paramètre** | **Description** |
| Nom de l'organisation | Nom complet (ex: « Comité Départemental de Billard des Hauts-de-Seine ») |
| Sigle | Nom court (ex: « CDBHS ») |
| Logo | Image affichée dans les emails et documents |
| Email de communication | Adresse d'expédition des emails |
| Email de notification | Adresse recevant les notifications système |
| Nom de l'expéditeur | Nom affiché comme expéditeur |

Personnalisation visuelle :

* Couleur principale (en-têtes, boutons, liens)
* Couleur secondaire (dégradés, survols)
* Couleur d'accent (alertes, badges)

## Utilisateurs

Gestion des comptes ayant accès à l'application.

|  |
| --- |
| **📷 CAPTURE D'ÉCRAN**  *Gestion des utilisateurs*  [Insérer la capture ici] |

|  |  |
| --- | --- |
| **Rôle** | **Permissions** |
| Admin | Accès complet, peut créer d'autres utilisateurs |
| Éditeur | Peut gérer compétitions, inscriptions, communications |
| Lecteur | Consultation seule |

Actions :

* Créer un utilisateur (nom, email, mot de passe temporaire, rôle)
* Modifier le rôle
* Réinitialiser le mot de passe
* Désactiver un compte

## Compétitions

Configuration des paramètres de jeu par catégorie.

|  |  |
| --- | --- |
| **Paramètre** | **Description** |
| Distance | Nombre de points à atteindre |
| Reprises max | Nombre maximum de reprises |
| Joueurs par poule | Nombre de joueurs dans chaque poule |

## Clubs

Gestion de la liste des clubs du département.

|  |
| --- |
| **📷 CAPTURE D'ÉCRAN**  *Gestion des clubs*  [Insérer la capture ici] |

Actions :

* Ajouter un club (nom, ville, logo)
* Modifier un club
* Télécharger un logo
* Supprimer un club

|  |
| --- |
| **💡 Utilisation des logos**  Les logos apparaissent dans les classements, exports Excel et convocations. |

## Données de référence

Gestion des données de base du système :

* **Modes de jeu :** Libre, Cadre, Bande, 3 Bandes
* **Classements FFB :** N1, N2, N3, R1, R2, R3, R4 (ordre hiérarchique)
* **Catégories :** Combinaisons mode + niveau avec nom personnalisable

# Liste des inscriptions

**Accès :** Via le menu ou depuis le dashboard

Vue complète de toutes les inscriptions aux compétitions.

|  |
| --- |
| **📷 CAPTURE D'ÉCRAN**  *Liste des inscriptions*  [Insérer la capture ici] |

## Filtres disponibles

* Saison, mode de jeu, niveau
* Statut : Inscrit, Convoqué, Forfait, Désinscrit
* Recherche par nom ou licence

## Tableau affiché

|  |  |
| --- | --- |
| **Colonne** | **Description** |
| Joueur | Nom, prénom, licence |
| Club | Club du joueur |
| Email | Adresse email |
| Téléphone | Numéro de téléphone |
| Compétition | Mode + niveau + numéro tournoi |
| Source | player\_app / manual / ionos |
| Statut | Inscrit / Convoqué / Forfait / Désinscrit |
| Actions | Modifier / Supprimer |

## Sources d'inscription

|  |  |
| --- | --- |
| **Source** | **Description** |
| player\_app | Le joueur s'est inscrit via l'Application Joueur |
| manual | Un administrateur a ajouté l'inscription |
| ionos | Import CSV (ancien système) |

## Ajouter une inscription manuellement

1. Cliquer sur « Ajouter »
2. Sélectionner le tournoi
3. Rechercher le joueur
4. Vérifier/compléter email et téléphone
5. Cliquer sur « Enregistrer »

# Flux de travail types

## Préparer un tournoi de A à Z

|  |
| --- |
| **📷 CAPTURE D'ÉCRAN**  *Schéma du flux de préparation*  [Insérer la capture ici] |

1. **Créer le tournoi :** Menu Calendrier > définir mode, niveau, date, lieu
2. **Attendre les inscriptions :** Les joueurs s'inscrivent via l'Application Joueur
3. **Générer les poules :** Menu Compétitions > charger le tournoi, vérifier les joueurs
4. **Envoyer les convocations :** Prévisualiser, tester si besoin, envoyer
5. **Gérer les forfaits (si nécessaire) :** Marquer, remplacer, renvoyer
6. **Après le tournoi :** Importer les résultats CSV

## Gérer un forfait de dernière minute

1. Menu Compétitions > Générer poules
2. Charger le tournoi concerné
3. Cliquer sur « Gérer les forfaits »
4. Cocher le joueur forfait
5. Cliquer sur « Enregistrer les forfaits »
6. (Optionnel) Cliquer sur « Ajouter un remplaçant »
7. Cliquer sur « Prévisualiser les nouvelles poules »
8. Vérifier la nouvelle composition
9. Cliquer sur « Envoyer les nouvelles convocations »

## Inviter les joueurs à l'Espace Joueur

1. Menu Com joueurs > Invitations Espace Joueur
2. Onglet « Paramètres » : vérifier le template et télécharger le guide PDF
3. Onglet « Envoyer » : filtrer et sélectionner les joueurs
4. Envoyer les invitations
5. Onglet « Suivi » : suivre les inscriptions
6. Renvoyer des rappels aux « En attente » si nécessaire

# Glossaire

|  |  |
| --- | --- |
| **Terme** | **Définition** |
| Catégorie | Combinaison d'un mode de jeu et d'un niveau (ex: « Libre R2 ») |
| Convocation | Email envoyé au joueur avec les informations du tournoi et sa poule |
| Forfait | Joueur qui ne peut pas participer après avoir été convoqué |
| Licence FFB | Numéro d'identification unique à la Fédération Française de Billard |
| Mode de jeu | Discipline : Libre, Cadre, Bande, ou 3 Bandes |
| Niveau | Classification FFB : N1/N2/N3 (national), R1/R2/R3/R4 (régional) |
| Points de match | Points attribués selon le classement final dans un tournoi |
| Poule | Groupe de joueurs s'affrontant lors d'un tournoi |
| Reprise | Unité de jeu au billard (tour de jeu) |
| Saison | Période de septembre à août (ex: 2025-2026) |
| Série | Nombre de points consécutifs marqués sans rater |
| Application Joueur | Application permettant aux licenciés de s'inscrire et consulter leurs infos |

*— Fin du Guide Utilisateur —*

Pour toute question, contactez l'administrateur de votre comité.

Document de référence - Version 2.0