

Modelado de datos en áreas

Estadística espacial

Daniela Arbeláez Montoya Jefferson Gamboa Betancur Jean Paul Piedrahita García

> Universidad Nacional de Colombia Ciencias, Escuela de Estadística Medellín, Colombia 2021

Índice

1.	Introducción	2
2.	Vecinos espaciales y peso espacial	6
	2.1. Objetos vecinos	6
	2.2. Objetos de ponderaciones espaciales	8
	2.3. Manejo de objetos de ponderaciones espaciales	
	2.4. Uso de pesos para simular la autocorrelación espacial	
3.	Prueba de autocorrelación espacial	13
	3.1. Pruebas globales	13
		13
4.	Ajuste de modelos de datos de área	13
	·	13
		13
	4.1.2. Modelos autorregresivos condicionales	13
	4.1.3. Ajuste de modelos de regresión espacial	13

1. Introducción

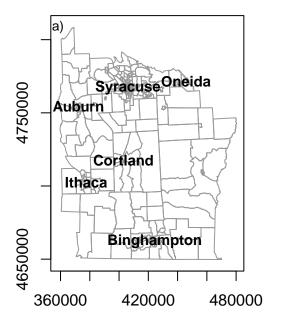
A lo largo del desarrollo de este documento, se mostrará la construcción de vecinos y los pesos que se pueden aplicar a los vecindarios. Una vez que este importante y a menudo exigente prerrequisito esté en su lugar, se procede a buscar formas de medir la autocorrelación espacial.

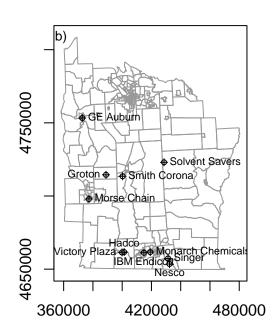
Si bien las pruebas se basan en modelos de procesos espaciales, primero se examinan las pruebas y solo posteriormente se pasa al modelado. También es interesante mostrar cómo se puede introducir la autocorrelación espacial en datos independientes, de modo que se puedan realizar simulaciones.

El conjunto de datos con el que se trabajará en esta ocasión, contiene 281 distritos censales para ocho condados centrales del estado de Nueva York complementado con límites de tramo. El área tiene una extensión de unos 160 km de norte a sur y de 120 km de este a oeste.

```
> library(rgdal)
> library(sf)
> library(spdep)
> NY8 <- readOGR("Base de datos", "NY8 utm18")
## OGR data source with driver: ESRI Shapefile
## Source: "G:\Mi unidad\Universidad Nacional de Colombia\13. Treceavo semestre\Estadístic
## with 281 features
## It has 17 fields
 TCE <- readOGR("Base de datos", "TCE")
## OGR data source with driver: ESRI Shapefile
## Source: "G:\Mi unidad\Universidad Nacional de Colombia\13. Treceavo semestre\Estadístic
## with 11 features
## It has 5 fields
> cities <- readOGR("Base de datos", "NY8cities")</pre>
## OGR data source with driver: ESRI Shapefile
## Source: "G:\Mi unidad\Universidad Nacional de Colombia\13. Treceavo semestre\Estadístic
## with 6 features
## It has 1 fields
```

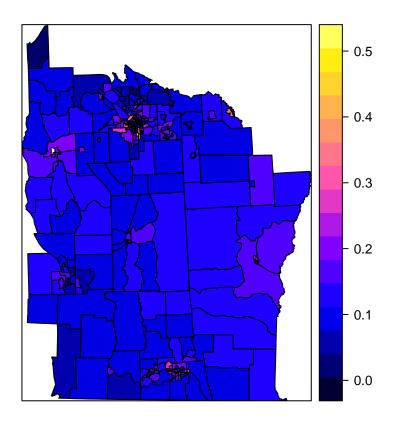
```
> par(mfrow=c(1,2))
> plot(NY8, border="grey60", axes=TRUE)
> text(coordinates(cities), labels=as.character(cities$names), font=2, cex=0.9)
> text(bbox(NY8)[1,1], bbox(NY8)[2,2], labels="a)", cex=0.8)
> plot(NY8, border="grey60", axes=TRUE)
> points(TCE, pch=1, cex=0.7)
> points(TCE, pch=3, cex=0.7)
> text(coordinates(TCE), labels=as.character(TCE$name), cex=0.7,
+ font=1, pos=c(4,1,4,1,4,4,4,2,3,4,2), offset=0.3)
> text(bbox(NY8)[1,1], bbox(NY8)[2,2], labels="b)", cex=0.8)
```



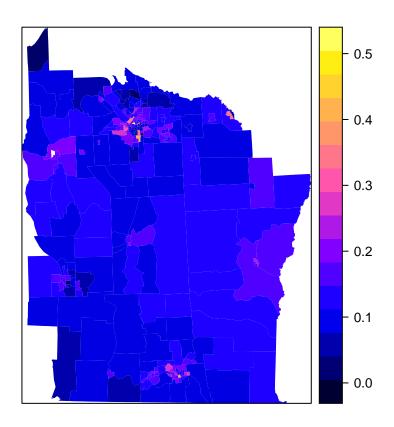


La figura a) muestra las principales ciudades en el área de estudio y b) la ubicación de 11 sitios de desechos peligrosos.

```
> spplot(NY8, c("PCTAGE65P"))
```

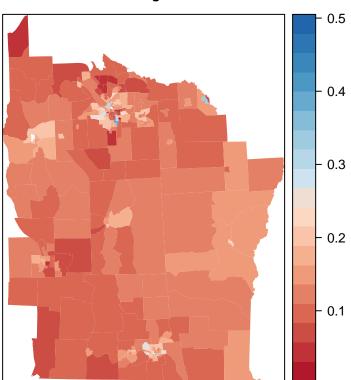


> spplot(NY8, c("PCTAGE65P"), col="transparent")



```
> library("RColorBrewer")
> #color palette creator function
> rds <- colorRampPalette(brewer.pal(8, "RdBu"))
> #get a range for the values
> tr_at <- seq(min(NY8$PCTAGE65P), max(NY8$PCTAGE65P), length.out=20)
> #create a color interpolating function taking the required
> #number of shades as argument
> tr_rds <- rds(20)
> #parameters
> # at - at which values colors change
> # col.regions - specify fill colors
> tr_pl <- spplot(NY8, c("PCTAGE65P"), at=tr_at, col="transparent",
+ col.regions=tr_rds, main=list(label="Age>65", cex=0.8))
> plot(tr_pl)
```





2. Vecinos espaciales y peso espacial

La creación de ponderaciones espaciales es un paso necesario en el uso de datos de área, quizás solo para verificar que no haya patrones espaciales restantes en los residuos. El primer paso es definir a qué relaciones entre observaciones se les dará un peso distinto de cero, es decir, elegir el criterio de vecino que se usará; el segundo es asignar pesos a los enlaces vecinos identificados.

Tratar de detectar patrones en mapas de residuos visualmente no es una opción aceptable, por lo que se incluyen un montón de funciones en el paquete **spdep** para ayudar.

Las viñetas "nb", "CO69" y "sids" en spdep incluyen discusiones sobre la creación y el uso de ponderaciones espaciales, y se pueden acceder a ellas de la siguiente manera:

```
> vignette("nb",package = "spdep")
```

2.1. Objetos vecinos

En el paquete spdep, las relaciones vecinas entre **n** observaciones están representadas por un objeto de clase **nb**. Es una lista de longitud n con los números de índice de vecinos de cada componente registrados como un vector entero. Si alguna observación no tiene vecinos, el componente contiene un número entero cero. También contiene atributos, típicamente un vector de identificadores de región de caracteres y un valor lógico que indica si las relaciones son simétricas. Los identificadores de región pueden usarse para verificar la integridad entre los datos mismos y el objeto vecino.

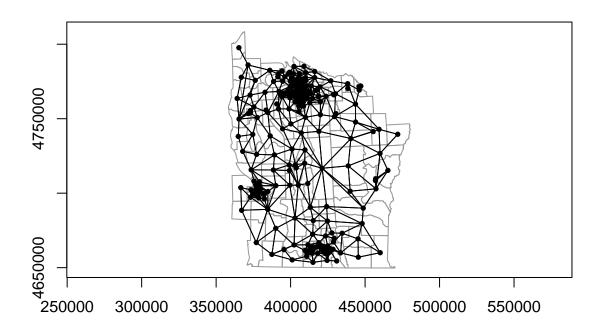
La función auxiliar **card** devuelve la cardinalidad del conjunto de vecinos para cada objeto, es decir, el número de vecinos.

```
> # reads a GAL lattice file into a neighbors list
> NY_nb <- read.gal("Base de datos/NY_nb.gal", region.id = row.names(NY8))
> summary(NY_nb)

## Neighbour list object:
## Number of regions: 281
## Number of nonzero links: 1522
## Percentage nonzero weights: 1.927534
## Average number of links: 5.41637
## Link number distribution:
##
```

```
## 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
## 6 11 28 45 59 49 45 23 10 3 2
## 6 least connected regions:
## 55 97 100 101 244 245 with 1 link
## 2 most connected regions:
## 34 82 with 11 links

> par(mfrow=c(1,1))
> plot(NY8, border="grey60", axes=TRUE)
> plot(NY_nb, coordinates(NY8), pch=19, cex=0.6, add=TRUE)
```



La figura muestra el gráfico vecino completo para el área de estudio de ocho condados.

Como ahora se tiene un objeto nb para examinar, se pueden presentar los métodos estándar para estos objetos. Hay métodos de impresión, resumen, diagrama y otros; el método de resumen presenta una tabla de la distribución del número de enlace, y tanto el método de impresión como el de resumen informan de la asimetría y la presencia de observaciones sin vecinos; la asimetría está presente cuando i es un vecino de j pero j no es un vecino de i.

Con motivos de simplicidad al mostrar como crear objetos vecinos, se trabaja con un subconjunto

del mapa que consta de los censos dentro de Syracuse, aunque los mismos principios se aplican al conjunto de datos completo.

```
> Syracuse <- NY8[NY8$AREANAME == "Syracuse city",]
> SyO_nb <- subset(NY_nb, NY8$AREANAME == "Syracuse city")
 summary(Sy0 nb)
## Neighbour list object:
## Number of regions: 63
## Number of nonzero links: 346
## Percentage nonzero weights: 8.717561
## Average number of links: 5.492063
## Link number distribution:
##
##
       2
          3
             4
               5
                   6
                      7
                            9
##
      1 5 9 14 17
## 1 least connected region:
## 164 with 1 link
## 1 most connected region:
## 136 with 9 links
```

2.2. Objetos de ponderaciones espaciales

La ponderación espacial se puede ver como una lista de ponderaciones espaciales indexadas por una lista de vecinos entre i y j esel k-ésimo elemento del i-ésimo componente de la lista de ponderaciones, y k nos dice cual de los i-ésimos valores del componente de la lista de vecinos es igual a j. Si j no está presente en el i-ésimo componente de la lista de vecinos, j no es un vecino de i. Por ello algunas de las ponderaciones w_{ij} de la matriz de ponderaciones serán cero.

Una vez se establece la lista de los conjuntos de los vecinos en nuestra área de estudio, se procese a asignar los pesos espaciales, también es de tener en cuenta que se utiliza una notación bionaria cuando se sabe poco del proceso especial, dónde no hay una relación de vecino se pone 0 (cero) en caso contrario será la unidad.

La función $\mathtt{nb2listw}$ toma una lista de vecinos y lo convierte en un objeto de pesos. La conversión de los pesos se hace con un estilo W que se hace bajo una estandarización por fila para sumar la

unidad. El método de impresión (print) para los objetos listw muestran las características de los vecinos subyacentes, el estilo de las ponderaciones espaciales y las constantes de las ponderaciones espaciales utilizadas en el cálculo de las pruebas de auto-correlación espacial. El componente de vecinos del objeto es el objeto nb subyacente, que proporciona la indexación del componente de ponderaciones.

```
> Sy0 lw W <- nb2listw(Sy0 nb); Sy0 lw W</pre>
## Characteristics of weights list object:
## Neighbour list object:
## Number of regions: 63
## Number of nonzero links: 346
## Percentage nonzero weights: 8.717561
## Average number of links: 5.492063
##
## Weights style: W
## Weights constants summary:
##
      n
          nn S0
                       S1
                               S2
## W 63 3969 63 24.78291 258.564
> names(Sy0 lw W)
## [1] "style"
                     "neighbours" "weights"
> names(attributes(Sy0 lw W))
```

Para el style = "W", los pesos varían entre la unidad divida por el mayor y el menor número de vecinos, y las sumas de los pesos para cada entidad de área son la unidad. Este estilo se puede interpretar como el valor medio entre vecinos. Los pesos de los enlaces que se originan en áreas con pocos vecinos son mayores que los que se originan en áreas con muchos vecinos, quizá aumentando las entidades de área en el borde del área de estudio sin querer. Esta representación ya no es simétrica, pero es similar tiende a ser simétrica.

"region.id" "call"

"GeoDa"

```
> 1/rev(range(card(Sy0_lw_W$neighbours)))
```

```
## [1] 0.1111111 1.0000000
```

[1] "names"

"class"

```
> summary(unlist(Sy0_lw_W$weights))
##
      Min. 1st Qu.
                     Median
                                Mean 3rd Qu.
                                                  Max.
    0.1111
            0.1429
                     0.1667
                              0.1821
                                       0.2000
                                                1.0000
##
> summary(sapply(Sy0_lw_W$weights, sum))
##
      Min. 1st Qu.
                     Median
                                Mean 3rd Qu.
                                                  Max.
          1
                  1
                           1
                                    1
                                             1
                                                     1
##
```

Las funciones:

##

1.000

4.500

6.000

5.492

- card cuenta el número de vecinos en cada región en la lista de vecinos.
- range toma el valor mínimo y el máximo.
- rev revierte el vector
- unlist saca la información o datos atómicos de una lista
- sapply aplica la función suma a cada uno de los vectores asociado a las áreas.

La configuración de style = "B" - *Binario* retiene un peso de unidad para cada relación de vecino, pero en este caso, las sumas de pesos de las áreas difieren según el número de áreas vecinas que tienen.

```
> Sy0 lw B <- nb2listw(Sy0 nb, style = "B")</pre>
> summary(unlist(Sy0_lw_B$weights))
##
      Min. 1st Qu.
                      Median
                                 Mean 3rd Qu.
                                                   Max.
##
                   1
          1
                            1
                                    1
                                             1
                                                      1
> summary(sapply(Sy0_lw_B$weights, sum))
##
      Min. 1st Qu.
                      Median
                                 Mean 3rd Qu.
                                                   Max.
```

El argumento glist se puede utilizar para pasar una lista de vectores de pesos generales correspondientes a las relaciones vecinas a nb2list. En este ejecicio se cree que la fuerza de las relaciones con los vecinos se atenúa con la distancia, por ello se estable en los pesos para que sean proporcionales ala distancia inversa entre los puntos que representan las áreas, usando nbdistspara calcular las distancias para el objeto nb dado. Luego se usa lapply para invertir las

6.500

9.000

distancias, obteniendo una estructura de pesos espaciales diferente a los anteriores. Si no se tiene ninguna razón para asumir más conocimiento sobre las relaciones con los vecinos que su existencia o ausencia, este paso es potencialmente engañoso. Si se sabe que el flujo de desplazamiento describen la estructura de las ponderaciones mejor que la alternativa binaria, puede valer la pena utilizarlas como ponderaciones generales; Sin embargo, puede haber problemas de simetría, porque tales flujos a diferencia de las distancias inversas, rara vez son simétricas.

```
> dsts <- nbdists(Sy0 nb, coordinates(Syracuse))</pre>
> idw <- lapply(dsts, function(x) 1/(x/1000))</pre>
> Sy0 lw idwB <- nb2listw(Sy0 nb, glist = idw, style = "B")
> summary(unlist(Sy0_lw_idwB$weights))
##
      Min. 1st Qu.
                     Median
                                Mean 3rd Qu.
                                                 Max.
##
    0.3886
           0.7374
                     0.9259
                              0.9963
                                      1.1910
                                               2.5274
> summary(sapply(Sy0_lw_idwB$weights, sum))
##
      Min. 1st Qu.
                     Median
                                Mean 3rd Qu.
                                                 Max.
##
     1.304
             3.986
                      5.869
                               5.471
                                       6.737
                                                9.435
```

La función:

- nbdists devuelve las distancias euclidianas dadas por un vector de enlaces de vecinos (un objeto nb).
- nb2listw toma una lista de vecinos y lo convierte en un objeto de pesos.
- lapply aplica a cada distancia euclidiana el inverso.

La siguiente figura muestra tres representaciones de ponderaciones espaciales para Syracuse mostradas como matrices. La imagen style = "W" de la izquierda es asimétrica, con colores más oscuros ue muestran pesos más gandes para áreas con pocos vecinos. Los otros dos paneles son simétricos, pero expresan diferentes suposiciones sobre las fortalezas de las relaciones con los vecinos.

La función nb2listw permite manejar listas de vecinos con áreas sin vecinos. Esto es debido porque la representación del conjunto vacío sea cero y debería ser representado como NA pero esto generaría problemas más adelante.

Es por esta razón que el argumento predeterminado es cero.policy=FALSE, lo que genera un error

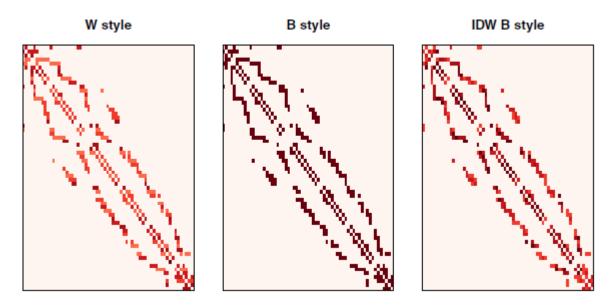


Figura 1: Tres representaciones de ponderaciones espaciales para Syracuse

cuando se proporciona un argumento **nb** con áreas sin vecinos. Con el argumento **TRUE**permite la creación del objeto de ponderaciones espaciales, con ponderaciones cero.

```
> Sy0_lw_D1 <- nb2listw(Sy0_nb, style = "B")</pre>
> Sy0 lw_D1 <- nb2listw(Sy0_nb, style = "B", zero.policy = TRUE)
> print(Sy0_lw_D1, zero.policy = TRUE)
## Characteristics of weights list object:
## Neighbour list object:
## Number of regions: 63
## Number of nonzero links: 346
## Percentage nonzero weights: 8.717561
## Average number of links: 5.492063
##
## Weights style: B
## Weights constants summary:
##
          nn
              S0
                  S1
                        S2
## B 63 3969 346 692 8248
```

Un problema paralelo de los conjuntos de datos con valores perdidos en las variables pero con ponderaciones espaciales especificadas se aborda mediante el método subset.listw, que vuelve a generar las ponderaciones para el subconjunto de áreas dado, por ejemplo, dado por complete.cases. Sabiendo qué observaciones están incompletas, los vecinos subyacentes y las

ponderaciones se pueden subdividir en algunos casos, con el objetivo de evitar la propagación de los valores NA al calcular los valores con retraso espacial. Muchas pruebas y funciones de ajuste de modelos pueden llevar a cabo esto internamente si se establece el indicador de argumento apropiado, aunque el analista cuidadoso preferirá subconjuntos de los datos de entrada y los pesos antes de probar o modelar.

- 2.3. Manejo de objetos de ponderaciones espaciales
- 2.4. Uso de pesos para simular la autocorrelación espacial
- 3. Prueba de autocorrelación espacial
- 3.1. Pruebas globales
- 3.2. Pruebas locales
- 4. Ajuste de modelos de datos de área
- 4.1. Enfoques de estadística espacial
- 4.1.1. Modelos autorregresivos simultáneos
- 4.1.2. Modelos autorregresivos condicionales
- 4.1.3. Ajuste de modelos de regresión espacial