**米哈游2022校园招聘笔试（关卡战斗策划）**

**姓 名： 联系电话：**

**邮 箱： 身份证号：**

**学 校： 专 业：**

**学 历： 毕业年份：**

**考试说明：**

答题时间：本次答题时间 2021.08.11（18:00）---- 2021.08.23（11:00）

答题方式：米哈游官方笔试平台下载，线下作答

如果答案中包含其他形式的文档、资料，请以附件的形式，与本测试题一起打包后提交

**保密声明：**

米哈游 2022校园招聘考试、面试题目、答题卡等内容为米哈游公司商业机密，任何单位及个人未经米哈游公司书面许可，不得在任何渠道以任何方式进行公开及传播。本场测试中提供的素材不得用于其他任何用途。一经发现及确认，米哈游公司将保留追究相关单位及个人责任之权利。

本人声明已经知悉上述所有内容。如有违反，愿意接受米哈游公司责任追究并承担相应责任赔偿。

**1、本次测试分为关卡、战斗2个测试，完成1个即可提交，在能够保证质量的前提下，可选择完成2道题目（加分）。**

**2、提交时请选择对应的通道【关卡测试】or【战斗测试】or【关卡+战斗】**

**一、设计并实现一个战斗Demo**

说明：

1. 使用给定的资源制作可操作的角色，可以攻击敌人

2．游戏类型动作和射击均可

3. 敌人可以使用简单的几何体替代

4. 使用Unity或Unreal引擎实现可玩的Demo

5. 视角为第三人称

6. 尽可能地提高手感、打击感、表现等

7. 全部Demo独立完成，有用到网络资源的，需要备注出处

8. 有设计但没有实现的，写在设计文档中

9. 设计并制作一个有吸引力的技能

**输出：**

1. 可执行的.exe文件

2. 打包好的项目原始素材和相关文件

3. Demo设计文档：

A操作说明书

B角色&敌人的技能设定（有参考可以列出）

C战斗的背景设定和攻略

D想做但是没有实现的内容

E网络资源备注

F条件允许可录制Demo试玩视频，并附解释说明（文字语音均可）

**选做加分项：**

1. 有恰当的表演设计

2. 有完整的打击感设计

3. 形象设定、背景设定、技能设定、战斗策略等各要素巧妙地结合在一起

4. 设计有参考，并且详细拆解了参考游戏的体验点

5. 其他体现设计思考深度或提高demo完整度的设计

**二、设计并实现一个关卡白盒**

说明：

1. 关卡玩法需要利用到“电”元素，至少包含一个战斗向机制与一个解谜向机制

2. 场景需要使用简单的几何体搭建，并以颜色区分物件特性

3. 使用Unity或Unreal实现可玩的Demo

4. 使用第三人称视角，避免使用第一人称视角或固定视角

5. 将核心玩点展现出来，尽可能的美观且易于理解

6. 全部Demo独立完成，有用到网络资源的，需要备注出处

7. 有设计但没有实现的，写在设计文档中

**输出：**

1. 可执行的.exe文件

2. 打包好的项目原始素材和相关文件

3. Demo设计文档：

A需要明确关卡类型（如线性流程，开放世界，竞技等等）

B需要明确关卡规则

C关卡的背景设定和攻略

D设计思路

E网络资源备注

F条件允许可录制Demo试玩视频，并附解释说明（文字语音均可）

**选做加分项：**

1. 有完整的任务流程链设计

2. 有恰当的表演设计

3. 背景设定、动线、机制等各要素巧妙地结合在一起

4. 设计有参考，并且详细拆解了参考游戏的体验点

5. 其他体现设计思考深度或提高demo完整度的设计