Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

Unidade Curricular Programação de Aplicativos

Docente: Bruno Fernandes



Classes, Atributos e Métodos - parte 2

- Crie um objeto Ninja, por constructor function, com a propriedade de nome do ninja e o método atirarShuriken;
- 2. No objeto ninja que a propriedade shuriken, com uma quantidade de estrelas ninjas. A cada método do disparo subtraia uma. O ninja não pode jogar mais shurikens caso elas tenham acabado.
- 3. Crie um objeto **Inimigo**, com as propriedades nome e vivo (que é um boolean e inicie como true). O método atirarShuriken do exercício passado deve 'matar' o Inimigo, setando a propriedade do Inimigo vivo como false.
- 4. Crie uma função que retorna se o objeto é uma instância de outro objeto. Deve apresentar no console as mensagens de positivo e negativo.
- 5. Crie dois objetos que compartilhem nomes de propriedades via object literals. Uma variável deve definir a parte que se repete nas propriedades dos objetos.
- 6. Crie um objeto que tenha características de um **caminhão** e coloque em propriedades distintas. Com destructuring coloque essas propriedades em variáveis separadas.

Questão seguinte é um desafio e uma das funcionalidades precisa ser pesquisada. Consulte a última atualização do JS para compreender a ideia por trás do escopo private de um atributo em conjunto com encapsulamento (não acesso direto aos atributos).

7. Em um banco, para se cadastrar uma **Conta** bancária, é necessário informar o número da conta, o nome do titular da conta, e o valor de depósito inicial que o titular depositou ao abrir a conta.

Este valor de depósito inicial, entretanto, é opcional, ou seja: se o titular não tiver dinheiro a depositar no momento de abrir sua conta, o depósito inicial não será feito e o saldo inicial da conta será, naturalmente, zero.

Importante: uma vez que uma conta bancária foi aberta, o número da conta nunca poderá ser alterado. Já o nome do titular pode ser alterado (pois uma pessoa pode mudar de nome por ocasião de casamento, por exemplo).

Por fim, o saldo da conta não pode ser alterado livremente. É preciso haver um mecanismo para proteger isso. O saldo só aumenta por meio de depósitos, e só diminui por meio de saques.

Para cada saque realizado, o banco cobra uma taxa de \$ 5.00.

Nota: a conta pode ficar com saldo negativo se o saldo não for suficiente para realizar o saque e/ou pagar a taxa. Você deve fazer um programa que realize o cadastro de uma conta, dando opção para que seja ou não informado o valor de depósito inicial. Em seguida, realizar um depósito e depois um saque, sempre mostrando os dados da conta após cada operação.

```
Entre o número da conta: 8532
Entre o titular da conta: Alex Green
Haverá depósito inicial (s/n)? s
Entre o valor de depósito inicial: 500.00

Dados da conta:
Conta 8532, Titular: Alex Green, Saldo: $ 500.00

Entre um valor para depósito: 200.00
Dados da conta atualizados:
Conta 8532, Titular: Alex Green, Saldo: $ 700.00

Entre um valor para saque: 300.00
Dados da conta atualizados:
Conta 8532, Titular: Alex Green, Saldo: $ 395.00
```

```
Entre o número da conta: 7801
Entre o titular da conta: Maria Brown
Haverá depósito inicial (s/n)? n

Dados da conta:
Conta 7801, Titular: Maria Brown, Saldo: $ 0.00

Entre um valor para depósito: 200.00
Dados da conta atualizados:
Conta 7801, Titular: Maria Brown, Saldo: $ 200.00

Entre um valor para saque: 198.00
Dados da conta atualizados:
Conta 7801, Titular: Maria Brown, Saldo: $ -3.00
```