實驗九 ADC 的轉換應用

1. 實驗目的

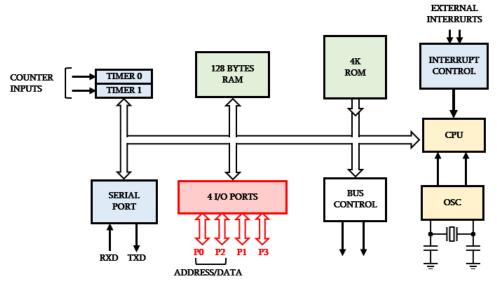


圖 9-1、Block Diagram of the 8051 Core

使用 ADC 將類比電壓訊號轉換為數位電壓訊號·將轉換後的訊號傳給 8051 的 GPIO·再由 8051 讀取數值。利用可變電阻輸入電壓分壓給 ADC0804 轉為數位訊號·並由 8051 接收後控制 8 顆 LED 燈在可變電阻旋轉時由全不亮漸變到全亮。

2. 材料清單

器材名稱		數量
AT89S51		1
12MHz 石英震盪器		1
ADC0804		1
可變電阻 100K		1
電阻	1kΩ	9
	10 kΩ	1
電容	20pF	2
	151pF	1
	10μF	1

表 9-1、材料清單

3. 元件原理

類比數位轉換原理

因為 8051 只能接收數位訊號·所以在我們要讀取類比訊號時·必須先經由 ADC(Analog-digital converter) 類比-數位轉換器的轉換後·我們才可將類比訊號轉為數位訊號讓 8051 讀取。

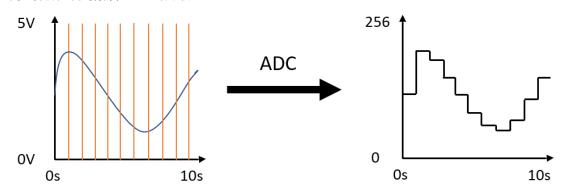


圖 9-2、類比訊號轉數位訊號原理

而根據對訊號的取樣率和取樣的解析度,會影響我們得到的數位訊號。取樣率為經過多久的時間對輸入的類比訊號做一次轉換,轉換的頻率越高,所得到的數位訊號資料越連續,但相對的也需要較快的處理速度以及存放空間。解析度影響到每次轉換後的資料準確度,解析度越高,所得到的數位訊號資料越精確,量化誤差越小,但相對的每筆資料儲存所需要的位元數將更多。

例如一般而言 8 位元的解析度,我們可將輸入的類比訊號解碼成 $2^8=256$ 階 Step size(階層電壓值)的類比序號。如果使用 8 位元解析度,且電壓上限 為 0V 到 5V·則數位訊號上升一個階層需要的電壓為·(5V-0V)÷(2^8)=0.0195V。若收到的數位訊號為 $200_{(10)}$ ·則轉換前的類比電壓為 $200^*0.0195V$ = 3.9V 。

並列式類比-數位轉換

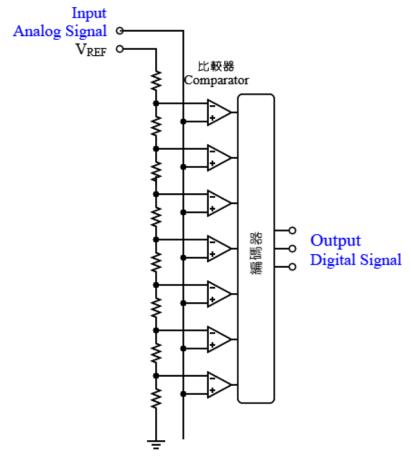


圖 9-3、並列式類比-數位轉換基本構造

並列式類比-數位轉換器以多個比較器並列偵測輸入的類比訊號·然後根據 偵測輸入結果編碼,即可輸出數位訊號。此方法轉換速度快,但所需要的電路 較為複雜。

連續接近式類比-數位轉換

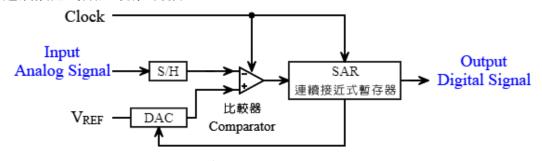


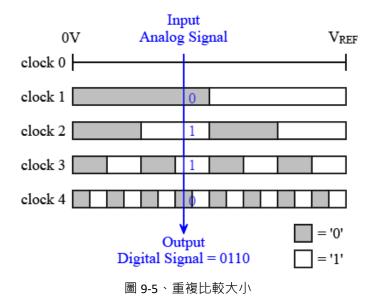
圖 9-4、連續接近式類比-數位轉換基本構造

- DAC (digital-to-analog converter): 數位類比轉換器。
- SAR (successive approximation register): 連續逼近暫存器,用於存放轉換的中間結果和最終結果。

- S/H (sample and hold circuit): 取樣保持電路。
- Comparator:電壓比較器,對數位類比轉換器輸出的電壓與輸入電壓進行比較
- VREF:參考電壓。

連續接近式類比-數位轉換器,用快速比對接近的方式,將類比訊號轉為數位訊號。若以 8 位元的的轉換器為例,一開始計數器為 1,一開始的參考電壓 Vs 為轉換後的解析度的一半 128 (256/2) 經過數位轉類比轉換器轉換出來的階層電壓值。若輸入的類比電壓大於 Vs,則將轉換結果暫存器的值加上 2^(解析度位元-計數器-1)。如果輸入的類比電壓小於 Vs,則將轉換結果暫存器的值減去 2^(解析度位元-計數器-1)。判斷完後,計數器加 1,並且繼續將轉換結果暫存器的內容送給數位類比轉換器,直到計數器達到轉換位數(這裡為 8)時,再比較一次,若輸入電壓較小,則將最小位元清除為零;輸入電壓較大則不動,轉換結果暫存器即儲存結果。

例如,計數器為 1,結果暫存器為 $1000_{(2)}$,而參考電壓為 8。比較 8 轉成的類比電壓和輸入電壓,輸入電壓較低,故將結果暫存器的值減去 2^{\wedge} (4-1-1) = $0100_{(2)}$,並將計數器加 1。再比較 4 轉成的類比電壓,輸入電壓較高故將結果暫存器的值加上 2^{\wedge} (4-2-1) = $0110_{(2)}$,並將計數器加 1。再比較 6 轉成的類比電壓,輸入電壓較高故將結果暫存器的值加上 2^{\wedge} (4-3-1) = $0111_{(2)}$,並將計數器加 1。當計數器等於 4 時,最後比較 7 轉成的類比電壓,輸入電壓較低,故將最小位數清 0,獲得結果 $0110_{(2)}$ 。



類比數位轉換器 ADC0804

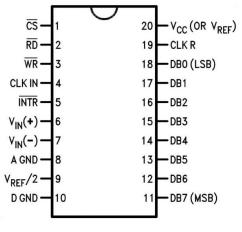


圖 9-6、ADC0804 腳位

此圖為 ADC0804 接腳圖,以下說明各接腳用途:

- CS:此接腳須為 0 時·ADC0804 才會動作;若此接腳為 1·輸出接腳(DB0~DB7)將會接呈現高阻抗狀態。
- RD:資料讀取接腳,若此接腳為 0 且 CS 接腳也為 0 · 則可由輸出接腳讀取轉換過後的資料,若此接腳為 1 · 輸出接(DB0 ~ DB7)將會呈現高阻抗狀態。
- WR: 此接腳控制 ADC0804 是否開始轉換,若 WR 為 0 則 ADC 做清除的動作,系統重置,若 WR 由 0 變 1 時,開始執行類比轉數位的轉換,此時 INTR 變為 1。
- INTR:若 INTR 接腳等於 0,代表 ADC0804 已完成轉換,當資料被讀取後恢 復為 1。這個接腳通常也和外部中斷搭配使用。
- CLK IN /CLK R: CLK R 可以搭配電阻器產生時鐘脈波。CLK IN 則是輸入時鐘脈波的接腳,故我們可以使用 CLK R 輸出的時鐘脈波輸入給 CLK IN 使用。
- V_{REF}/2:提供 ADC0804 轉換的參考電壓,電壓準位為最大輸入類比電壓的一半。若空接則為 VCC/2。
- V_{IN}(+)/V_{in}(-):類比電壓輸入接腳,正負電壓分別接至 V_{IN}(+)和 V_{in}(-)端,若為單一正電壓,則接到 V_{IN}(+),再將 V_{in}(-)接地。
- D GND/A GND: 數位/類比訊號接地接腳,通常將 A GND 和 D GND 接腳相接

後再接地。

• DB0~DB7:數位資料輸出接腳,可直接與8051資料匯流排相接。

ADC0804 操作方式

ADC0804 有兩種操作方法,其中一種為連續轉換,一種為交握式控制:

連續轉換

ADC0804 不停的進行轉換類比資料,要注意轉換頻率也是有極限的,若 ADC時脈為 30MHz 而解析度為 8bits 時,30MHz/8 為轉換頻率極限。將 CS 與 RD 接腳直接接地,並把 INTR 和 WR 接腳對接,使輸出完成後可以直接執行下一次轉換。

交握式控制

將接腳與 8051 的輸出埠相接,當 INTR 輸出完成訊號時,8051 經由讀取接腳得知,即可開始讀取轉換後的數位輸入訊號,若將這個 INTR 訊號連接外部中斷接腳,則可使用中斷方式讀取轉換資料。

4. 實驗內容

利用可變電阻輸入電壓分壓給 ADC0804 轉為數位訊號·8051 接收後判定是 否超過電壓門檻(設為輸入最大電壓的一半)·若超過則 LED 燈全亮。

5. 實驗電路圖

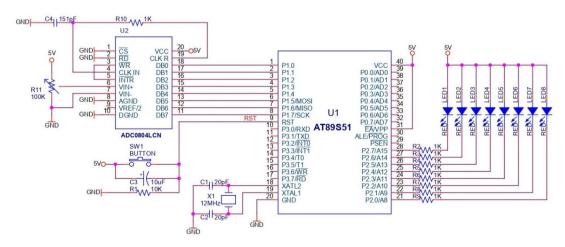


圖 9-7、實驗九基礎題參考電路圖-連續轉換

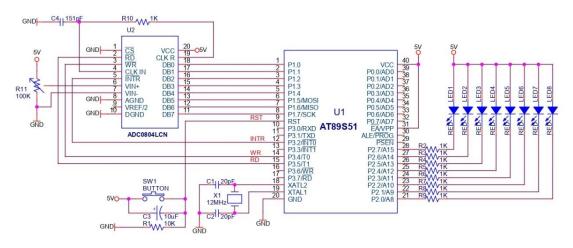


圖 9-8、實驗九基礎題參考電路圖-交握式控制

6. 軟體流程圖

輪詢法

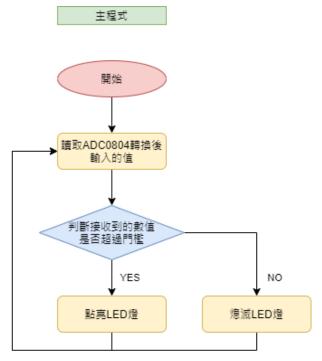


圖 9-9、ADC 轉換應用-輪詢法

中斷法

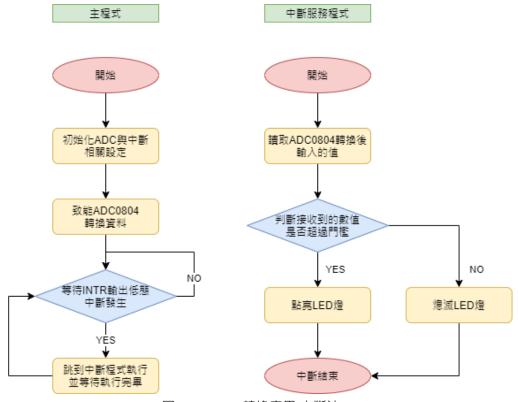


圖 9-10、ADC 轉換應用-中斷法

7. 範例程式碼

輪詢法

輪詢法使用第一種連續轉換模式,接電路時須將 INTR 和 WR 接腳對接且把 RD 腳接地。

```
1 #include <regx51.h>
2
3 void main()
4 {
5
   while (1)
6
7
       if (P1 > 256/2) //if P1 greater than 256/2
                   //LED on
8
         P2 = 0;
9
      else
10
         P2 = 255; //LED off
11
     }
12 }
```

中斷法

中斷法使用第二種連交握式模式。

```
1 #include <regx51.h>
 2
 3 void main()
 4 {
 5
      ITO = 0;
                     //enable a low-level signal on external interrupt
                     //enable INTO
 6
      EXO = 1;
                     //enable interrupt
 7
      EA = 1;
 8
      P3 \ 4 = 0;
                    //WR=0,clean the data
 9
      P3\_4 = 1;
                     //WR=1,analog convert to digital
      while(1);
                     //infinit loop
10
11 }
12
13 void int_0(void) interrupt 0 //INTO interrupt function
14 {
      P3_5 = 0;
                     //RD=0, enable read
15
16
      if (P1 > 256 / 2)
17
18
        P2 = 0;
      }
19
      else
20
21
      {
22
        P2 = 255;
23
24 P3_5 = 1; //RD=1, stop read
```

8. 整理的題目,選擇/是非題