

MANUAL USUARIO - 201901557

La aplicación cuenta con los siguientes juegos:

- Dados, el que saque la combinación más alta será el ganador
- Dardos, el tiro con menor distancia al objetivo ganara
- Sillas, la última persona que quede con silla triunfará
- Carta más alta, al levantar la carta y ser la mayor define el resultado
- Ruleta, el azar elegirá al ganador.



Para poder jugar una partida se hace una petición a la api con los datos del id del juego y la cantidad de jugadores, todo en formato json:

POST http://34.134.111.135:4505/juego Params

Authorization Headers (1) Body Pre-request Script Tests

form-data x-www-form-urlencoded raw binary JSON (application/json)

```
1 {
2   "game_id": 5,
3   "players": 10
4 }
```

Body Cookies Headers (9) Test Results

Pretty Raw Preview JSON

```
1 {
2   "Juego": "Procesado en Kafka",
3   "Error": 0
4 }
```