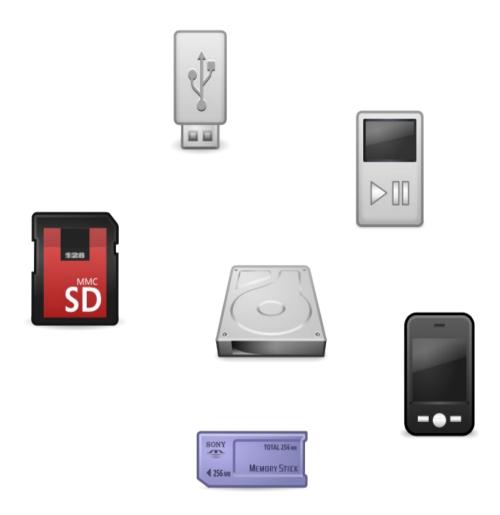


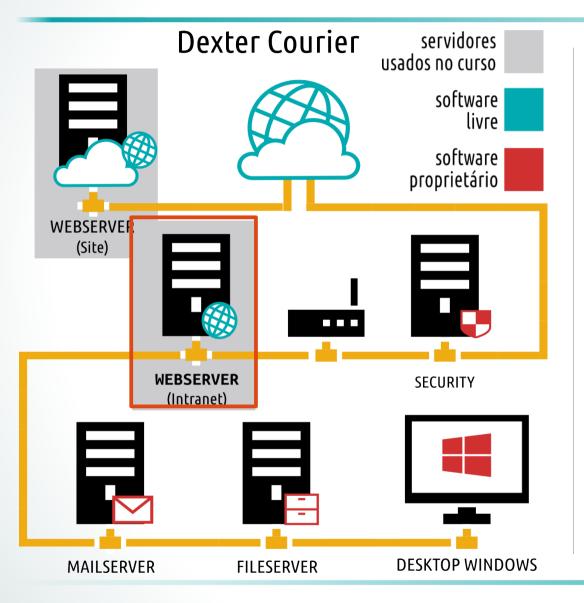
# Só na 4Linux você aprende MUITO MAIS!





# IT Experience





### **Nesta Aula:**

- Usaremos os Servidores da Dexter:
- WebServerInterno





# Objetivos da Aula

- Entender o funcionamento de dispositivos no Linux;
- Manipular partições com fdisk e cfdisk;
- Gerenciar tipos de FileSystem no Linux;
- Gerenciar espaço de partições e objetos no sistema;
- Configurar montagem manual e automática.



## **Dispositivos no Linux**

- Dispositivo → Todo o componente de hardware, e do sistema operacional. (Ex. Impressora, Mouse, Portas, etc);
- No Linux, os dispositivos físicos são tratados como arquivos que são armazenados no /dev;
- devfs → Gerenciador de Dispositivos, o devfs tem com principal característica criar todos os arquivos de dispositivos na hora do boot, populando todo o /dev/;
- udev → Gerenciador de Dispositivos Dinâmico, o udev tem como principal característica criar o arquivo de dispositivo no acionamento do Dispositivo deixando o /dev/ apenas com "dispositivos em uso".



## **Tipos de Dispositivos no Linux**

- Dispositivo → Todo o componente de hardware, e do sistema operacional. (Ex. Impressora, Mouse, Portas, etc);
- ➤ No Linux, os dispositivos físicos são tratados como arquivos que são armazenados no /dev;
  - bloco → Dispositivos de Armazenamento de Dados (HD, Pendrive);
- caracter → É aquele que envia/recebe um fluxo de caracteres usado para Comunicação de "Hardware" (Mouse/Teclado/Impressora);
- pseudo-dispositivo → Os arquivos dispostivos que não possuem um dispositivo físico correspondente são chamados de "pseudo-dispositivos". Eles são utilizados em várias funções, que são gerenciadas pelo sistema operacional. (Ex. /dev/null, /dev/randon)



## Explorando o /proc

O diretório /proc é um Sistema de Arquivos Virtual que é montado no boot da máquina e reside na memória:

## 1# mount | grep proc

Ele é usado como um recurso para se comunicar com o Kernel, seja para obter informações ou mudar o seu comportamento padrão;

## 2# ls /proc

- Generalizando o /proc é dividido em 3 partes:
  - Subdiretório de Processos;
  - Arquivos Informativos;
  - Parâmetros Alteráveis.



## Informações sobre o Sistema

Ao ser iniciado o Kernel preenche o /proc com uma série de dados sobre o sistema:

## 1# cat /proc/<Arquivo>

/proc/cmdline → Argumentos passados para o Kernel pelo loader (grub);

/proc/cpuinfo → Informações específicas sobre processador;

/proc/filesystems → Sistemas de arquivos suportados pelo Kernel;

/proc/interrupts → Informações sobre o número de interrupções e seus dispositivos;

/proc/meminfo → Informações sobre a memória da máquina;

/proc/modules → Informações sobre os módulos carregados na memória;

/proc/partitions → Partições conhecidas pelo Sistema;

/proc/uptime → Tempo que o sistema está ligado;



## Dispositivos de Armazenamento

- Iremos agora adicionar um Novo Disco em nosso Servidor WebServerInterno com capacidade de 10GB.
- Desligue seu servidor, e siga os procedimentos de adicionar novo Disco do VirtualBox com seu instrutor.
- Ao iniciar a máquina novamente, um novo disco (sdb) já deverá constar no /proc/partitions:

```
1# cat /proc/partitions
2# dmesg | egrep sd[a-b]
3# fdisk -l
sdb: unknown partition table
sda1 sda2 sda3
```



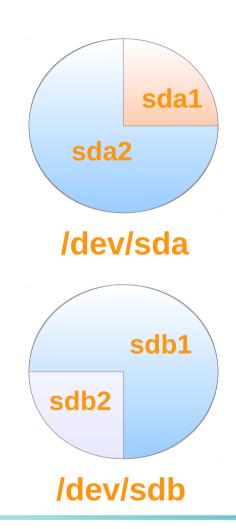
## Partições no Linux:

#### **Tipos de Partições**

**Primárias** → Todo disco suporte apenas 4 partições primárias;

Estendida → Tipo especial de partição usada para armazenar as partições lógicas

**Lógicas** → Extensão das partições permitindo uma melhor organização do disco.



#### **Diretórios Particionáveis**

/ /boot

/var /tmp

lusr /srv

/home /opt

#### Diretórios Não Particionados

/etc /lib

/bin /sbin

/dev /sys

/proc





Criaremos 3 partições primárias no /dev/sdb da seguinte maneira:

Dispositivo	Tamanho	Montagem
/dev/sdb1	5GB	/backup
/dev/sdb2	4.5GB	/srv
/dev/sdb3	500M	swap

Para criar as partições usaremos dois utilitários – Fdisk e Cfdisk:

1# fdisk /dev/sdb

2# cfdisk /dev/sdb

3# fdisk -1 /dev/sdb





- Instalando o Parted para releitura da tabela de particionamento sem a necessidade de reboot:
- 1# yum install parted
- 2# partprobe /dev/sdb
- 3# cat /proc/partitions
- Instalando um Sistema de Arquivos nas Novas Partições:

1# mkfs.<TAB>



#### Gerenciar Tipo de FileSystem

Aplicar o "filesystem" significa criar uma estrutura lógica acima dessas trilhas e setores que permita organizar seus arquivos em uma estrutura de diretórios e subdiretórios.

#### Principais Tipos de FileSystem:

ext2 - Um dos primeiros "FileSystem" do linux;

ext3, ext4 - Evoluções do "ext2", mas com a técnica de "Journal";

**xfs** - Usado geralmente em banco de dados, tem suas vantagens com objetos grandes;

iso9660 - O sistema de arquivos padrão do CD-ROM;

**vfat** - Sistema de arquivos Windows (permite definição de nomes de arquivos com até 32 caracteres).

**swap** - Em alguns lugares ele é mencionado como um Sistema de Arquivos, mas SWAP é um espaço reservado para troca de dados com a memória RAM.





- Formatando as Partições:
- 1# mkfs.ext3 /dev/sdb1
- 2# mkfs.ext4 /dev/sdb2
- 3# mkswap /dev/sdb3
- Acessando as Novas partições:
- 4# mkdir /backup
- 5# mount /dev/sdb1 /backup
- 6# mount /dev/sdb2 /srv/
- 7# swapon /dev/sdb3

```
8# mount
```





Copiando dados para a partição de Backup:

```
1# cp -a /etc/ /backup
```

> Desmontando as Partições:

```
4# umount /backup
```





- Migrando o Sistema de Arquivos EXT3 para EXT4 sem perda de dados:
- 1# tune2fs -0 extents, uninit\_bg, dir\_index /dev/sdb1
- 2# ls -1 /backup
- 3# e2fsck /dev/sdb1
- 4# mount /dev/sdb1 /backup
- 5# mount | grep sdb1
- 6# cat /etc/mtab





#### LABEL e UUID

- Para facilitar o gerenciamento das partições podemos criar apelidos (labels) ou gerenciar através de seu número de identifição ao invés do device.
- Essa prática é muito importante, principalmente quando temos servidores com vários HDs com a possibilidade de troca a quente.

```
1# blkid
2# ls -l /dev/disk/by-uuid/
3# tune2fs -l /dev/sdb1
3# tune2fs -l /dev/sdb1 | egrep -i "name|uuid"
```





#### LABEL e UUID

- Definindo um LABEL para as Partições:
- 1# tune2fs -L backup /dev/sdb1
- 2# tune2fs -l /dev/sdb1 | egrep -i "name|uuid"
- 3# tune2fs -L dados /dev/sdb2
- 4# tune2fs -l /dev/sdb2 | egrep -i "name|uuid"
- 5# mkswap -L swapslave /dev/sdb3





Montando a Partição de forma definitiva para ser ativada no boot do sistema :

1# cat /etc/fstab

1a: Localização do "filesystem", em geral o "device" ou endereço de rede;

2a: Ponto de montagem;

3a: Tipo do filesystem: ext3, ext4, xfs, etc;

4a: Opções de montagem: defaults = rw, suid, dev, exec, auto, nouser e async;

5ª: Aceita os valores 0 ou 1 e informa que, havendo um sistema de backup (dump) configurado, deverá ser feito o seu backup;

6ª: Aceita os valores de 0 a 2 e informa que deverá ser realizada a checagem de disco.





Na primeira coluna do fstab podemos especificar a localização do device das 3 maneiras: Device, UUID e Label

```
1# blkid | grep sdb1
2# blkid | grep sdb1 | awk '{print $2}' | sed -e s/\"//g
3# blkid | grep sdb1 | awk '{print $2}' | sed -e s/\"//g >> /etc/fstab
4# vim /etc/fstab

UUID=683dc-c6a0-4b-6b-64f23e /backup ext4 defaults 0 0
LABEL=dados /srv/ ext4 defaults 0 0
/dev/sdb3 swap swap defaults 0 0
5# mount -a; df -h
6# cat /etc/mtab
```





Você quer ver todos os dispositivos montados atualmente no sistema. Qual comando você usa? (Coloque apenas o nome do comando sem argumentos)

O arquivo /etc/\_\_\_\_ mostra a lista de dispositivos montados atualmente no sistema.





Você quer ver todos os dispositivos montados atualmente no sistema. Qual comando você usa? (Coloque apenas o nome do comando sem argumentos)

Resposta: mount ou df

O arquivo /etc/\_\_\_\_ mostra a lista de dispositivos montados atualmente no sistema.

Resposta: mtab





/dev/sda3 irá criar uma área de swap no dispositivo /dev/sda3.

Qual comando irá desativar a área de swap de um dispositivo? (Coloque apenas o nome do comando sem adicionais informações).





/dev/sda3 irá criar uma área de swap no dispositivo /dev/sda3.

Resposta: mkswap

Qual comando irá desativar a área de swap de um dispositivo? (Coloque apenas o nome do comando sem adicionais informações).

Resposta: swapoff



