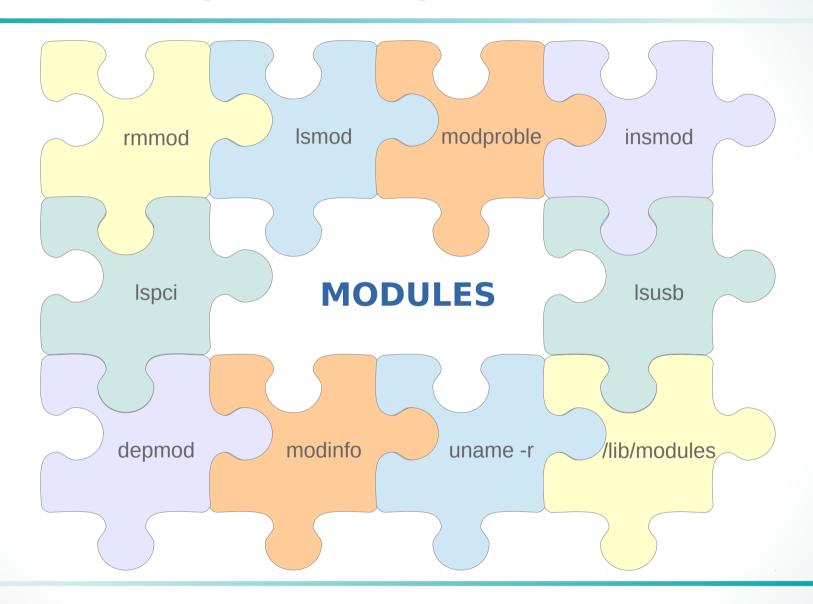


# Só na 4Linux você aprende MUITO MAIS!

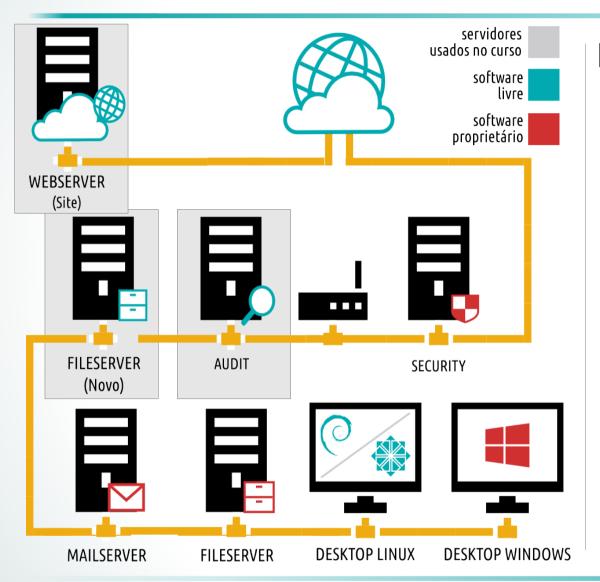
## Módulos, Kernel, Boot Loader





#### IT EXPERIENCE





**Nesta Aula:** 

➤ Audit - Local

Acesso pelo VirtualBox

SO: Debian Linux



- > Um módulo é um trecho de código que oferece suporte a algum hardware ou funcionalidade.
- Podem ser do próprio kernel ou de terceiros.
- Além disso, quando compilamos ou recompilamos um kernel, os módulos podem ser "built-in" ou externos.



#### Módulos Buil-In:

```
1# uname -r
3.2.0-4-486
```

2# cd /boot

grep -i quota config-3.2.0-4-486
CONFIG QUOTA=y

#### Módulos Externos:

4# grep -i vfat config-3.2.0-4-486
CONFIG\_VFAT\_FS=m

5# ls /lib/modules/

O arquivo **config-VERSÃO**guarda as informações do kernel
que foi compilado no Sistema,
informando os módulos buit-in e
os módulos externos que ficam
armazenados no diretório
//lib/modules/VERSÃO.

 $\mathbf{Y} = \text{Buit-In}$ 

**M** = Módulo Externo



Visualizar módulos sendo utilizados:

```
1# lsmod
```

2# cat /proc/modules

Listar módulos disponíveis:

3# modprobe -1

4# find /lib/modules/\$(uname -r) -iname \*.ko

O comando **Ismod** tem a função de listar todos os módulos externos ativos.

O comando **modprobe** tem a função de carregar e descarregar módulos externos na memória.

Na versão do Debian 7 a opção -l para listar todos os módulos disponíveis foi desativada.



Para saber informações a respeito de um módulo:

- 1# modinfo vfat
- 2# modinfo cdrom

- Verifique se o módulo vfat está carregado:
- 3# lsmod | grep fat
  - Verifique as dependências de um módulo:
- 4# modprobe --show-depends vfat

O comando **modinfo** tem a função mostrar informações de um determinado módulo.

Para que o comando funcione o módulo precisa estar presente no diretório de módulos.



- Carregue o módulo vfat:
- 1# modprobe vfat
  - Verifique se o módulo foi carregado:
- 2# lsmod | grep vfat

Verifique que o modprobe além de carregar o módulo, carregou também as dependências do módulo.

Descarregue o módulo:

```
3# modprobe -r vfat
```

4# lsmod | grep vfat



Existe outro comando para carregar módulos, mas é necessário passar o caminho completo do módulo e carregar primeiro todas as suas dependência:

```
1# modinfo -n vfat
```

> Tente carregar o módulo sem carregar suas dependências:

```
2# insmod $(modinfo -n vfat)
```

Carregue as dependências do Módulo vfat:

```
3# modprobe --show-depends vfat
4# insmod $(modinfo -n fat)
5# insmod $(modinfo -n vfat)
6# lsmod | grep fat
```



- Para descarregar o módulo individualmente temos o comando rmmod.
- Somente remove o módulo se ele não estiver sendo utilizado por outro módulo, é possível forçar com a opção "-r", mas tome cuidado ao utilizar esta funcionalidade e parar determinada aplicação.

```
1# rmmod vfat
```

> Repare que ele não remove as dependências:

```
2# lsmod | grep fat
3# rmmod fat
4# lsmod | grep fat
```



Como o "modprobe" sabe quais as dependências dos módulos?

```
1# cd /lib/modules/$(uname -r)
2# ls -l
3# less modules.dep
```

O arquivo **modules.dep** diz quais são as dependências para carregar determinado módulo.

```
4# rm -rf modules.dep*
```

Tente iniciar o Módulo vfat com o modprobe:

```
s# modprobe vfat
libkmod: ERROR ../libkmod/libkmod.c:554 kmod_search_moddep: could not open
moddep file '/lib/modules/3.2.0-4-486/modules.dep.bin'

FATAL: Module vfat not found.
```



Para gerar o arquivo novamente faça:

```
1# depmod ou depmod -v (Verbose)
2# ls -l
```

Tente iniciar o módulo vfat agora que o arquivo modules.dep foi gerado:

```
3# modprobe vfat
```

4# lsmod | grep fat



- Iniciando Módulos no Boot da máquina:
  - 1# vim /etc/modules
     vfat
- Criando alias de módulo:
  - 2# vim /etc/modprobe.d/alias.conf
     alias windows vfat
- > Reinicie o Servidor para Validar as alterações do slide anterior:
  - 3# init 6



Validando Módulos iniciado no boot:

```
1# lsmod | grep fat
```

> Validando o Alias de Módulo:

```
2# modprobe -r vfat
3# lsmod | grep fat
4# modprobe windows
5# lsmod | grep vfat
```



Após compilar um módulo o mesmo foi movido para /lib/modules/VERSÃO corretamente, porém quando é executado o comando modprobe <module> é retornado um erro. O que é preciso fazer para que o módulo possa ser usado?

- A. modules.conf ou modprobe.conf devem ser editados.
- B. O Sistema precisa ser reiniciado.
- C. É necessário executar make modules\_install
- D. É necessário executar o depmod.
- E. O Kernel precisa ser recompilado.



Após compilar um módulo o mesmo foi movido para /lib/modules/VERSÃO corretamente, porém quando é executado o comando modprobe <module> é retornado um erro. O que é preciso fazer para que o módulo possa ser usado?

- A. modules.conf ou modprobe.conf devem ser editados.
- B. O Sistema precisa ser reiniciado.
- C. É necessário executar make modules\_install
- D. É necessário executar o depmod.
- E. O Kernel precisa ser recompilado.

Resposta: D



Sua configuração de Rede se baseia na eth0 que é uma placa 3Com que reque o módulo 3c59x. Que linha deve ser adicionada ao arquivo de configuração de módulos, para garantir que eth0 sempre usará este módulo?

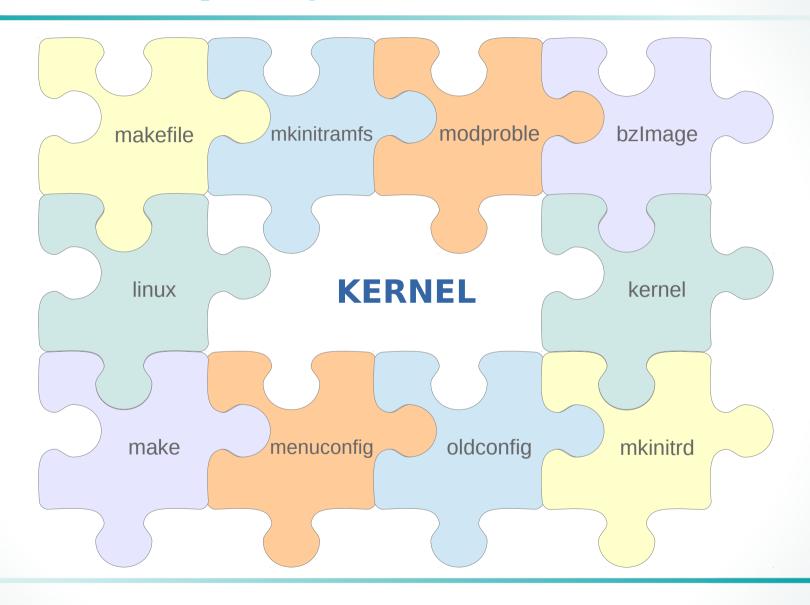
- A. eth0=3c59x
- B. alias eth0=3c59x
- C. alias eth0 3c59x
- D. set eth0 3c59x
- E. set eth0=



Sua configuração de Rede se baseia na eth0 que é uma placa 3Com que reque o módulo 3c59x. Que linha deve ser adicionada ao arquivo de configuração de módulos, para garantir que eth0 sempre usará este módulo?

- A. eth0=3c59x
- B. alias eth0=3c59x
- C. alias eth0 3c59x
- D. set eth0 3c59x
- E. set eth0=

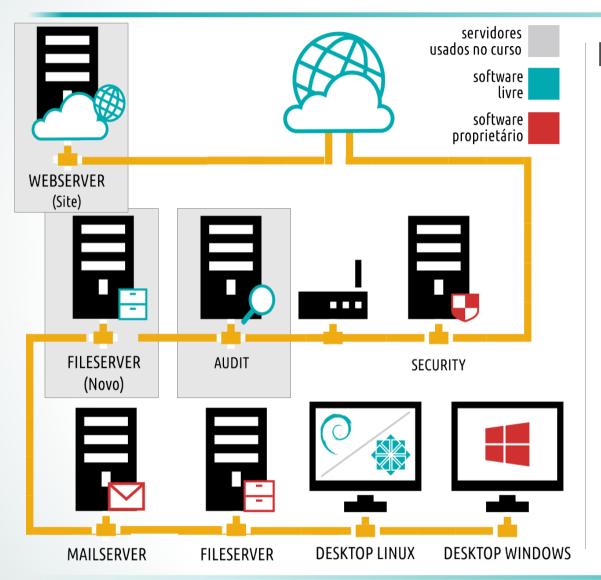
Resposta: C





#### IT EXPERIENCE





**Nesta Aula:** 

➤ Audit - Local

Acesso pelo VirtualBox

SO: Debian Linux



Antes de sair compilando o kernel é importante ter um motivo plausível para realizar essa tarefa num ambiente em produção.

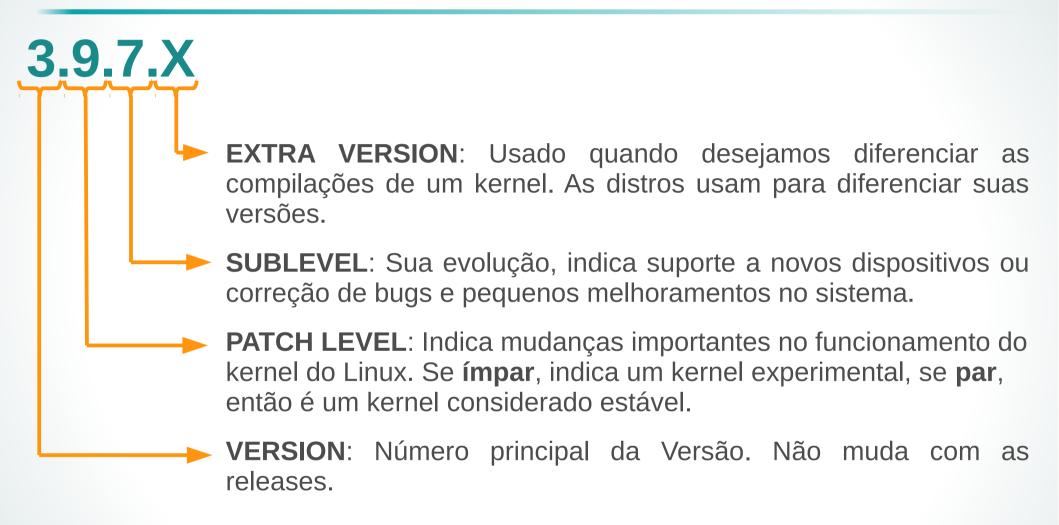
#### **Prós**

- Customização (Performance e Tunning);
- Última Versão;
- Processo independente de Distro;

#### Contra

- Falta de Padronização e Controle;
- Perda de Performance se não souber fazer da melhor maneira;
- Perda de Suporte se não souber fazer da melhor maneira;
- Perda de Suporte quando falamos de distribuições Corporativas como RedHat, Oracle Linux







➤ O primeiro passo para compilarmos um "kernel" é fazer o download de seu código fonte a partir do site:

#### http://www.kernel.org

Feito isso iremos descompactá-lo no diretório apropriado:

1# tar xvf linux-3.2.4.bz2 -C /usr/src



Um passo extremamente importante antes de configurar o nosso "kernel" é sempre adicionar uma EXTRAVERSION afim de organizar uma eventual estrutura de módulos no "/lib".

1# vim Makefile

EXTRAVERSION = -v1

- ➤ No Debian instale os pacotes necessários para a compilação:
  - 2# aptitude install make gcc g++ autoconf libncurses5
    libncurses5-dev ncurses-base ncurses-bin ncurses-term





Durante o processo de compilação, ao executar o comando make é possível utilizar o parâmetro "-j" para aumentar o número de trabalhos em execução diminuindo o tempo total de compilação.

Exemplo: make -j4

#### Configurar opções do "kernel":

1# make menuconfig

#### Compilar o "kernel":

2# make

#### Compilar os módulos do "kernel":

3# make modules\_install



- Depois de compilado o "kernel", será gerado um arquivo da imagem (o bzlmage) no diretório "/usr/src/linux-3.2.4/arch/XXX/boot". (Onde XXX é a arquitetura da máquina.)
- Copie-o para o diretório "/boot", com o nome de "vmlinuz", este é o nome dado ao kernel:

```
1# cd arch/i386/boot/
```

2# file bzImage

3# cp bzImage /boot/vmlinuz-3.2.4-v1



- Se o nosso kernel tiver sido compilado com módulos que sejam extremamente necessários durante o boot, será necessário criar uma "imagem de boot".
- Para isso, precisamos instalar o seguinte pacote no Debian:
  - 1# aptitude install initramfs-tools
- Agora devemos construir nosso arquivo "initrd" no "/boot" e atualizar o gerenciador de inicialização:
  - 2# mkinitramfs -vo /boot/initrd.img-3.2.4-v1 3.2.4-v1
  - 3# update-grub2





Qual é o formato correto de numeração de versão do kernel Linux?

- A. 9.04
- B. 2009
- C. 2.6.31
- D. 2008 Server





Qual é o formato correto de numeração de versão do kernel Linux?

- A. 9.04
- B. 2009
- C. 2.6.31
- D. 2008 Server

Resposta: C



