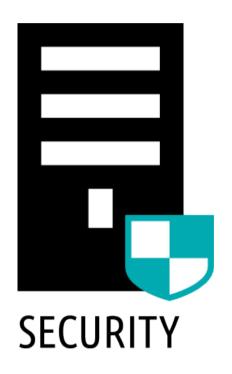


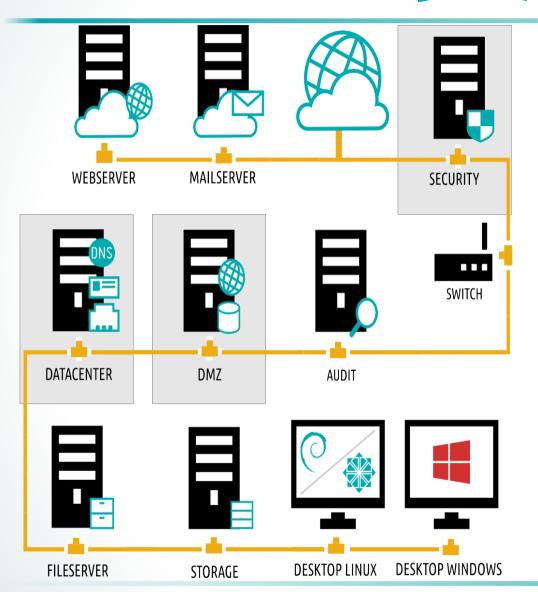
Só na 4Linux você aprende MUITO MAIS!





IT EXPERIENCE





Nesta Aula:

Security – Local

Acesso pelo VirtualBox

SO: Debian Linux



Existem basicamente dois tipos de Firewall:

Firewall de Rede → Conhecido como Firewall de Borda tem a função de Gerenciar todos os pacotes que entram e saem da Rede; (INPUT / OUTPUT / NAT)

Firewall (iptables)

Firewall de Host → Configurado localmente em cada servidor sua principal função é gerenciar a troca de pacotes do Host com a Rede Interna ou Externa. (INPUT / OUTPUT)



Iptables:

- ➢ O iptables é um firewall em nível de pacotes e funciona baseado no endereço/porta de origem/destino do pacote, prioridade;
- Ele funciona através da comparação de regras para saber se um pacote tem ou não permissão para passar;
- Possuí 2 Políticas: ACCEPT ou DROP;
- > Possuí 5 tabelas: Filter, Nat, Mangle, Raw e Security;
- Possuí 5 Chains: INPUT, OUTPUT, FORWARD, PREROUTING, POSTROUTING.



Explorando o Iptables:

```
1# iptables -L (Padrão: Filter)
2# iptables -L -t filter
3# iptables -L -t nat
4# iptables -L -t mangle
5# iptables -L -t raw
6# iptables -L -t security
```

O comando **iptables** tem a função gerenciar um firewall no Linux. Com ele criamos regras, visualizamos regras, deletamos regras, definimos políticas.

-L → (list) – Listar Regras Ativas

-t → (table) – Define uma das 4 tabela do Iptables (Filter, Nat, Mangle e Raw).



Tabelas:

São os locais usados para armazenar as Chains e Regras de nosso Firewall:

Filter → Regras responsáveis por determinar tudo que entra e sai da máquina local. Muito usada em Firewall de Host;

NAT → Usada para dados que gera outra conexão, como mascarar a Internet, Redirecionar Requisições. Essencial para Firewall de Rede;

Mangle → Utilizada para alterações especiais de pacotes, como marcação para QOS e balanceamento de link;



Tabelas:

Novas Tabelas:

RAW → Marca pacotes para rastreio posterior, utilizada para configurar exeções, o que faz dela importante é ela ficar no topo de todas as outras tabelas, sendo a primeira a processar o pacote;

Security → Usada para regras de rede para Controle Obrigatório de Acesso (MAC - Mandatory Access Control), específica para integração com o SELINUX.



Chains:

As Chains são locais onde as regras são armazenadas de acordo com sua tabela;

```
Filter→ INPUT , OUTPUT , FORWARD

NAT → PREROUTING , POSTROUTING , INPUT , OUTPUT

Mangle→ PREROUTING , POSTROUTING , INPUT , OUTPUT, FORWARD

RAW → PREROUTING , OUTPUT

Security → INPUT , OUTPUT, FORWARD
```

As Chains podem ser embutidas ou criadas pelo usuário.



Política e Regras:

Cada Chain possuí uma política padrão que vai determinar que tipo de regras você irá criar na Chain;

```
Política ACCEPT→ Cria-se regras de Bloqueio de Pacotes;
```

Política DROP → Cria-se regras de Liberação de Pacotes;

Qual política é mais eficaz?

É mais fácil saber tudo o que precisa ser bloqueado ou tudo que minha empresa precisa que seja liberado?



Definindo Política nas Chains:

```
1# iptables -t filter -S
2# iptables -t nat -S
3# ping 127.0.0.1
4# iptables -t filter -P INPUT DROP
5# iptables -t filter -S
6# iptables -t filter -nL
7# ping 127.0.0.1
```

Política DROP → Tudo está negado exceto o que for liberado em regras de ACCEPT.

Política ACCEPT → Tudo está liberado exceto o que for negado em regras de DROP.

-P → (policy) – Define a Política da Chain

-S → (list-rules) – Lista a Regras de todas as chains ou uma em específico.



Definindo Política nas Chains:

```
1# iptables -t filter -S
2# iptables -t nat -S
3# ping 127.0.0.1
4# iptables -t filter -P INPUT DROP
5# iptables -t filter -S
6# iptables -t filter -nL
7# ping 127.0.0.1
```

Política DROP → Tudo está negado exceto o que for liberado em regras de ACCEPT.

Política ACCEPT → Tudo está liberado exceto o que for negado em regras de DROP.

-P → (policy) – Define a Política da Chain

-S → (list-rules) – Lista a Regras de todas as chains ou uma em específico.



Definindo Regras:

- A → Onde a regra será armazenada, ou seja, checada. Sempre indicamos a tabela e a Chain.
- B → A regra em si. As informações que passamos na regra são: Origem e Destino do Pacote, Porta do Serviço, Protocolo, etc.
- C → A ação da Regra, ou seja, o destino do pacote. Se o pacote será aceito, negado, redirecionado, etc.



Definindo Regras na Tabela Filter

```
2# iptables -t filter -nL
```

3# iptables -t filter -S INPUT

4# ping 127.0.0.1

5# ping 192.168.X.1

6# iptables -t filter -nL --line-numbers

-A → (append) – Adiciona uma regra do Final da lista de Regras já criadas;

-I → (insert) - Adiciona uma regra no começo da lista de Regras já criadas;

-d → (destination) - Específica o destino do Pacote.



Sobrevivendo no Iptables

```
1# iptables -t filter -nL --line-numbers
2# iptables -t filter -D INPUT 1
3# iptables -t filter -nL
4# iptables -t filter -A INPUT -j ACCEPT
5# iptables -t filter -nL
6# iptables -t filter -F
7# iptables -t filter -nL
8# iptables -t filter -A INPUT -j ACCEPT
```

-D → (delete) - Deleta uma regra de uma Chain;

-F → (flush) – Deleta todas as regras das Chains de uma tabela;



Sobrevivendo no Iptables

```
1# iptables-save
2# iptables-save > /root/firewall
3# iptables -t filter -F
4# iptables -t filter -nL
5# cat /root/firewall
6# iptables-restore /root/firewall
7# iptables -t filter -nL
8# iptables -t filter -F
```

Todas as regras de firewall são criadas na memória, portanto uma vez que a máquina reinicie tudo é perdido.

O iptables não tem um arquivo de configuração, ele oferece dois comandos para que você posso salvar as regras e ativar na inicialização:

iptables-save → Salva as regras num arquivo.

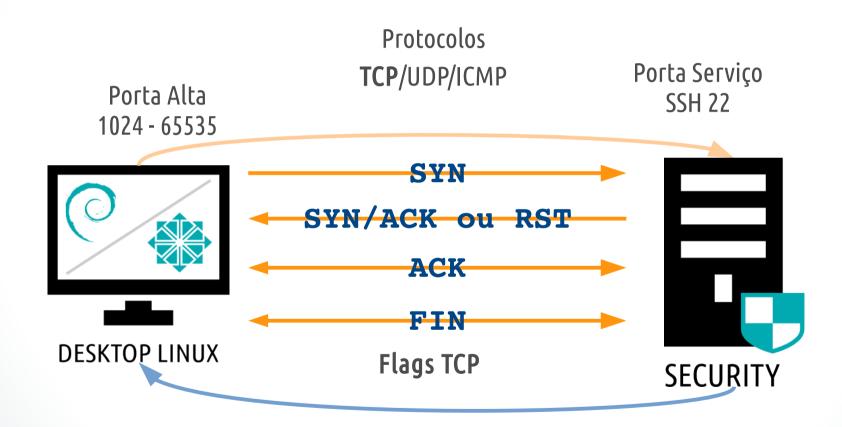
iptables-restore → Ativa as regras armazenadas pelo iptables-save.



- Construindo um Firewall:
 - Antes de iniciar a construção de um Firewall é importante dominar alguns conceitos de Rede:
 - Como funciona uma Conexão baseada em Cliente e Servidor;
 - > Portas e Protocolos dos Principais Serviços da Rede;



Como funciona uma Conexão baseada em Cliente e Servidor?





SSH Ativo:

tcpdump -n -i eth0 host 192.168.200.35 and port 22

IP 192.168.200.35.62939 > 192.168.200.1.22: **Flags [S]**, seq 1470916950, win 65535

IP 192.168.200.1.22 > 192.168.200.35.62939: **Flags [S.]**, seq 1431520632, ack 1470916951, win 14480

IP 192.168.200.35.62939 > 192.168.200.1.22: Flags [.], ack 1, win 65535

IP 192.168.200.35.62939 > 192.168.200.1.22: **Flags [F.]**, seq 1809, ack 1512, win 65535

SSH Desligado:

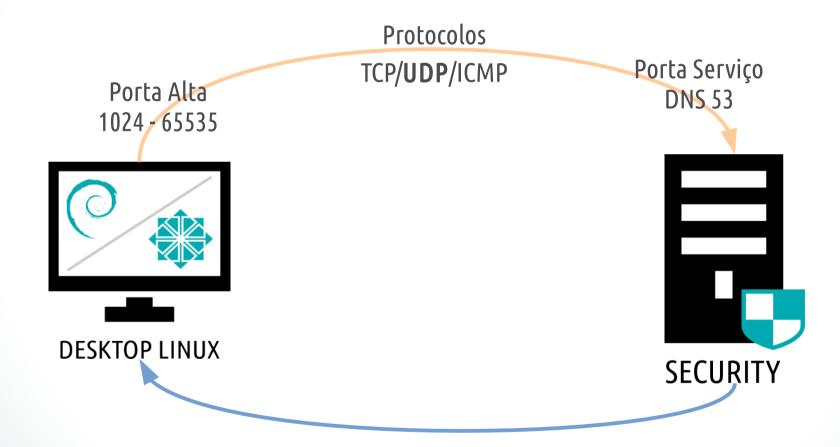
tcpdump -n -i eth0 host 192.168.200.35 and port 22

IP 192.168.100.35.62946 > 192.168.100.1.22: **Flags [S]**, seq 2848827145, win 65535, options

IP 192.168.100.1.22 > 192.168.100.35.62946: Flags [R.], seq 0, ack 2848827146, win 0, length 0



Como funciona uma Conexão baseada em Cliente e Servidor?





DNS Ativo:

```
# tcpdump -n -i eth0 port 53
```

IP 192.168.100.35.57067 > 201.6.2.140.53: 61682+ A? google.com. (28)

IP 201.6.2.140.53 > 192.168.100.35.57067: 61682 11/4/4 A 74.125.234.68, A 74.125.234.72, A 74.125.234.78, A 74.125.234.73, A 74.125.234.66, A 74.125.234.67, A 74.125.234.64, A 74.125.234.71, A 74.125.234.65, A 74.125.234.70, A 74.125.234.69 (340)

DNS Desligado:

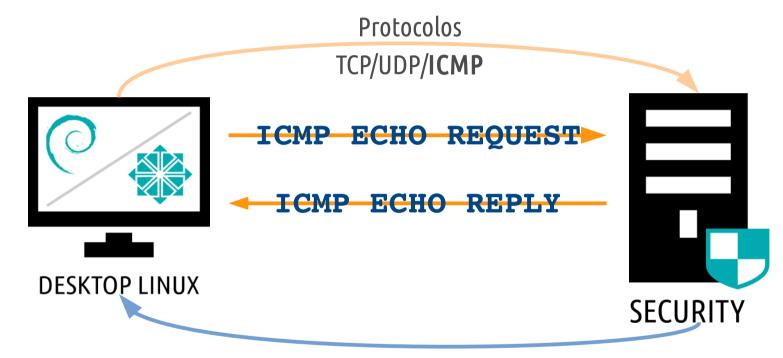
tcpdump -n -i eth0 port 53

IP 192.168.100.1.47619 > 66.118.142.41.53: 65307+ A? google.com. (28)

IP 66.118.142.41.53 > 192.168.100.1.47619: 65307 Refused- 0/0/0 (28)



Como funciona uma Conexão baseada em Cliente e Servidor?



tcpdump -n -i eth0 icmp

16:01:44.190864 IP 192.168.100.18 > 4.2.2.2: ICMP echo request, id 2721, seq 1, length 64 16:01:44.334131 IP 4.2.2.2 > 192.168.100.18: ICMP echo reply, id 2721, seq 1, length 64



Portas e Protocolos dos Principais Serviços da Rede:

1# cat /etc/services

SSH	22/tcp	POP3	110/tcp
-----	--------	------	---------



Construindo um Firewall:

```
1<sup>a</sup> → Definir a Política das Chains da Tabela Filter;
1# iptables -t filter -P INPUT DROP
2# iptables -t filter -P OUTPUT DROP
3# iptables -t filter -P FORWARD DROP
4# iptables -t filter -nL
5# ping 4.2.2.2
6# ssh 127.0.0.1
```



2^a → Liberar acesso ao loopback – 127.0.0.1 1# iptables -t filter -A INPUT -d 127.0.0.1 -j ACCEPT Tudo que entrar no Servidor Security com destino ao Localhost (127.0.0.1) será liberado. 2# iptables -t filter -A OUTPUT -d 127.0.0.1 -j ACCEPT Tudo que sair do Servidor Security com destino ao Localhost (127.0.0.1) será liberado. 3# iptables -t filter -nL --line-numbers 4# ssh 127.0.0.1 5# ping 127.0.0.1



- 3^a → Liberar Ping do Firewall para Internet e Rede LAN
- 1# iptables -t filter -A OUTPUT -p icmp -d 0/0 -j ACCEPT
 - Tudo que sair do Servidor Security sendo protocolo ICMP (ping) com destino a qualquer lugar será liberado.
- 2# iptables -t filter -A INPUT -p icmp --icmp-type 0 -s 0/0 -j ACCEPT
 - Tudo que entrar no Servidor Security sendo protocolo ICMP do Tipo 0 (echo reply) vindo de qualquer lugar será liberado.
- 3# iptables -t filter -nL --line-numbers
- 4# ping 8.8.8.8

Tente da máquina física pingar o Firewall – Não será permitido!



- 4ª → Liberar Consulta DNS a partir do Firewall
- 1# iptables -t filter -A OUTPUT -p udp -s 200.100.50.X -d 0/0
 --dport 53 -j ACCEPT
 - Tudo que sair do Servidor Security sendo protocolo UDP com destino a qualquer lugar na porta 53 (DNS) será liberado.
- 2# iptables -t filter -A INPUT -p udp -s 0/0 --sport 53 -d 200.100.50.X -j ACCEPT
- Tudo que entrar sendo protocolo UDP vindo de qualquer lugar pela porta 53 no Servidor Security será liberado.
- 3# iptables -t filter -nL --line-numbers
- 4# ping google.com



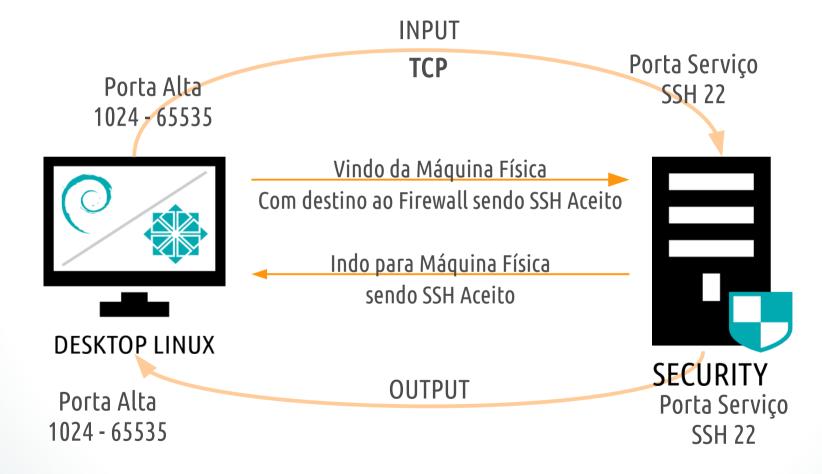
- 5^a → Permitir Acesso a Internet pelo Firewall
- iptables -t filter -A OUTPUT -p tcp -m multiport -s
 200.100.50.X -d 0/0 --dport 80,443 -j ACCEPT
 - Tudo que sair do Servidor Security sendo protocolo TCP com destino a qualquer lugar nas portas 80 e 443 (http e https) será liberado.
- 2# iptables -t filter -A INPUT -p tcp -m multiport -s 0/0
 --sport 80,443 -d 200.100.50.X -j ACCEPT
 - Tudo que entrar sendo protocolo TCP vindo de qualquer lugar pelas portas 80 e 443 no Servidor Security será liberado.
- 3# iptables -t filter -nL --line-numbers
- 4# apt-get update



Laboratório Dexter



Libere Acesso SSH da Máquina Física para O Firewall:





Laboratório Dexter



Libere Acesso SSH da Máquina Física para O Firewall:

```
1# iptables -t filter -A INPUT -p tcp -s 192.168.200.X -d
200.100.50.X --dport 22 -j ACCEPT
```

Tudo que entrar vindo da Máquina Física sendo protocolo TCP com destino ao Servidor Security na porta 22 (SSH) será liberado.

2# iptables -t filter -A OUTPUT -p tcp -s 200.100.50.X -sport
22 -d 192.168.200.X -j ACCEPT

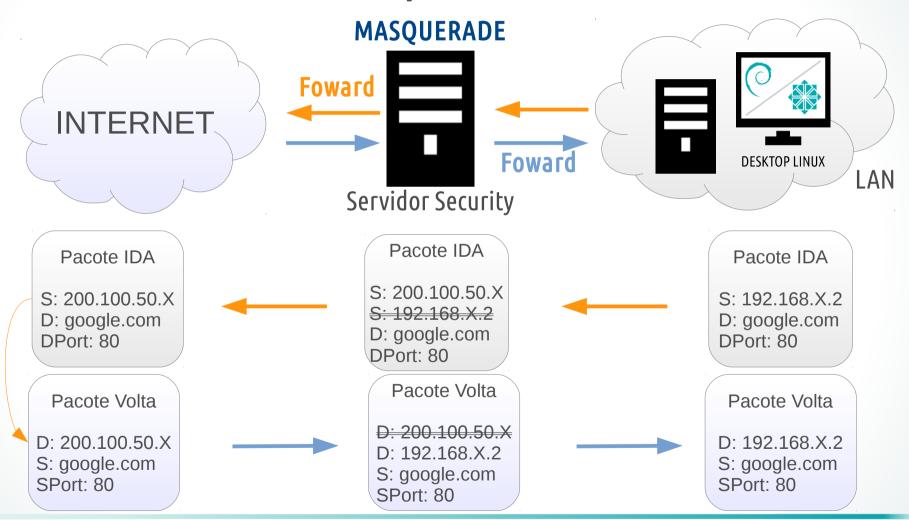
Tudo que sair sendo protocolo TCP saindo do Servidor Security na porta 22 com destino a Máquina Física será liberado.

3# iptables -t filter -nL --line-numbers

Tente da Máquina Física acessar o Firewall por SSH – Será permitido!



Como funciona o Compartilhamento de Internet?





Para trabalhar com MASQUERADE, NAT ou até mesmo roteamento de pacotes por tabela de roteamento é necessário ativar o repasse de pacotes entre placas fisicamente no kernel:

```
1# vim /etc/sysctl.conf
28 net.ipv4.ip_forward=1
```

2# sysctl -p

3# cat /proc/sys/net/ipv4/ip_forward



7^a → Libere Acesso a Internet para as Máquinas da LAN 1# iptables -t nat -A POSTROUTING -s 192.168.X.0/24 -d 0/0 -j MASQUERADE

Tudo vier da Rede Interna com destino a Internet será MASCARADO

2# iptables -t filter -A FORWARD -p tcp -m multiport -s
192.168.X.0/24 -d 0/0 --dport 80,443 -j ACCEPT

Tudo que vier da Rede Interna com destino a Internet nas portas 80 443 eu permito o repasse de pacotes

3# iptables -t filter -A FORWARD -p tcp -m multiport -s 0/0
--sport 80,443 -d 192.168.X.0/24 -j ACCEPT

Tudo que vier da Internet nas portas 80 e 443 com destino a Rede Interna eu permito o repasse de pacotes



8^a → Libere Acesso a Consulta DNS para as Máquinas da LAN

1# iptables -t filter -A FORWARD -p udp -s 192.168.X.0/24 -d 0/0
--dport 53 -j ACCEPT

Tudo que vier da Rede Interna com destino a Internet na porta 53 eu permito o repasse de pacotes

2# iptables -t filter -A FORWARD -p udp -s 0/0 --sport 53 -d 192.168.X.0/24 -j ACCEPT

Tudo que vier da Internet na porta 53 com destino a Rede Interna eu permito o repasse de pacotes

Tente do Servidor DataCenter acessar a Internet – Será permitido!



Laboratório Dexter



Libere Repasse de Pacotes para os Serviços mais comuns para a Rede Interna:

```
for PORT in 80 443 25 110 143 993 995 21 20 do
```

```
iptables -A FORWARD -p tcp -s 192.168.X.0/24 --sport 1024:65535 -d 0/0 --dport $PORT -j ACCEPT
```

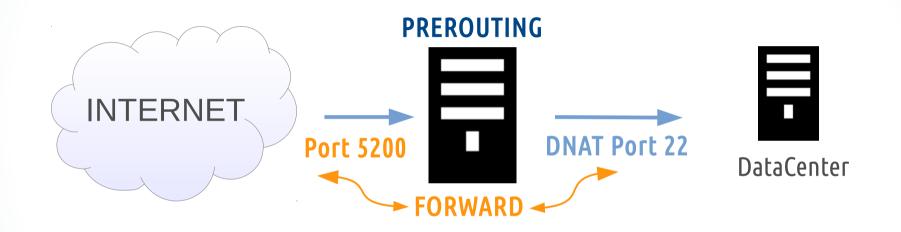
```
iptables -A FORWARD -p tcp -s 0/0 --sport $PORT -d 192.168.X.0/24 --dport 1024:65535 -j ACCEPT
```

done

Tente do Servidor DataCenter validar as regras acima!



Como funciona o Redirecionamento de Portas?



Servidor Security



10^a → Redirecione o Serviço SSH para os Servidores Internos

Porta 52000 → Servidor DataCenter → Porta 22

Porta 53000 → Servidor DMZ → Porta 22

Porta 54000 → Servidor Audit → Porta 22

Porta 55000 → Servidor FileServer → Porta 22

Porta 56000 → Servidor Storage → Porta 22



10^a → Redirecione o Serviço SSH para os Servidores Internos

```
1# iptables -t nat -A PREROUTING -p tcp -s 0/0 -d 200.100.50.X
--dport 52000 -j DNAT --to 192.168.X.2:22
```

Tudo que vier da Internet com destino ao Servidor Security na porta 52000 será redirecionado ao Servidor DataCenter na porta 22

2# iptables -t filter -A FORWARD -p tcp -s 0/0 -d 192.168.X.2 --dport 22 -j ACCEPT

Tudo que vier da Internet com destino ao DataCenter na porta 22 eu permito o repasse de pacotes

3# iptables -t filter -A FORWARD -p tcp -s 192.168.X.2 --sport
22 -d 0/0 -j ACCEPT



Laboratório Dexter



Conclua a Regra de Redirecionamento do SSH para os Servidores da Dexter:

```
for SERVER in 2 3 4 5 6 do
```

```
iptables -t nat -A PREROUTING -p tcp -s 0/0 -d 200.100.50.X --dport 5$SERVER'000' -j DNAT --to 192.168.X.$SERVER:22 iptables -t filter -A FORWARD -p tcp -s 0/0 -d 192.168.X.$SERVER --dport 22 -j ACCEPT
```

```
iptables -t filter -A FORWARD -p tcp -s 192.168.X.$SERVER --sport 22 -d 0/0 -j ACCEPT
```

done



Pergunta LPI

Você implementou algumas regras de Firewall, e o próprio Firewall está saindo para a internet, porém qualquer máquina atrás do firewall não consegue conectar. Qual deve ser o problema?

- A. Os usuários são ingênuos, precisa mostrar como se faz.
- B. A política da Chain OUTPUT é DROP, precisa ser ACCEPT para deixar o tráfego de saída chegar ao host.
- C. Encaminhamento de IP está desativado no / proc/sys/net/ipv4.
- D. Se o firewall pode se conectar à Internet, os sistemas por trás dele estão OK. O problema deve ser em outro lugar.



Pergunta LPI

Você implementou algumas regras de Firewall, e o próprio Firewall está saindo para a internet, porém qualquer máquina atrás do firewall não consegue conectar. Qual deve ser o problema?

- A. Os usuários são ingênuos, precisa mostrar como se faz.
- B. A política da Chain OUTPUT é DROP, precisa ser ACCEPT para deixar o tráfego de saída chegar ao host.
- C. Encaminhamento de IP está desativado no / proc/sys/net/ipv4.
- D. Se o firewall pode se conectar à Internet, os sistemas por trás dele estão OK. O problema deve ser em outro lugar.



