



## UNIDADE I

---

### Segurança no Ambiente *Web*

Prof. Me. Michel Fernandes

# Segurança em ambiente Web

- Segundo NIST (1995), o termo “segurança computacional” pode ser definido como a proteção oferecida a um sistema de informações automatizado, a fim de atingir os objetivos aplicáveis de preservar a integridade, a disponibilidade e a confidencialidade dos recursos do sistema de informações.
- Inclui *hardware*, *software*, *firmware*, informações/dados e telecomunicações.

O que é a segurança cibernética?

- Proteção do sistema em rede e dos dados, contra o uso não autorizado ou os danos.

# Dados pessoais

Identidade *off-line*:

- Sua identidade que interage regularmente em casa, na escola ou no trabalho.

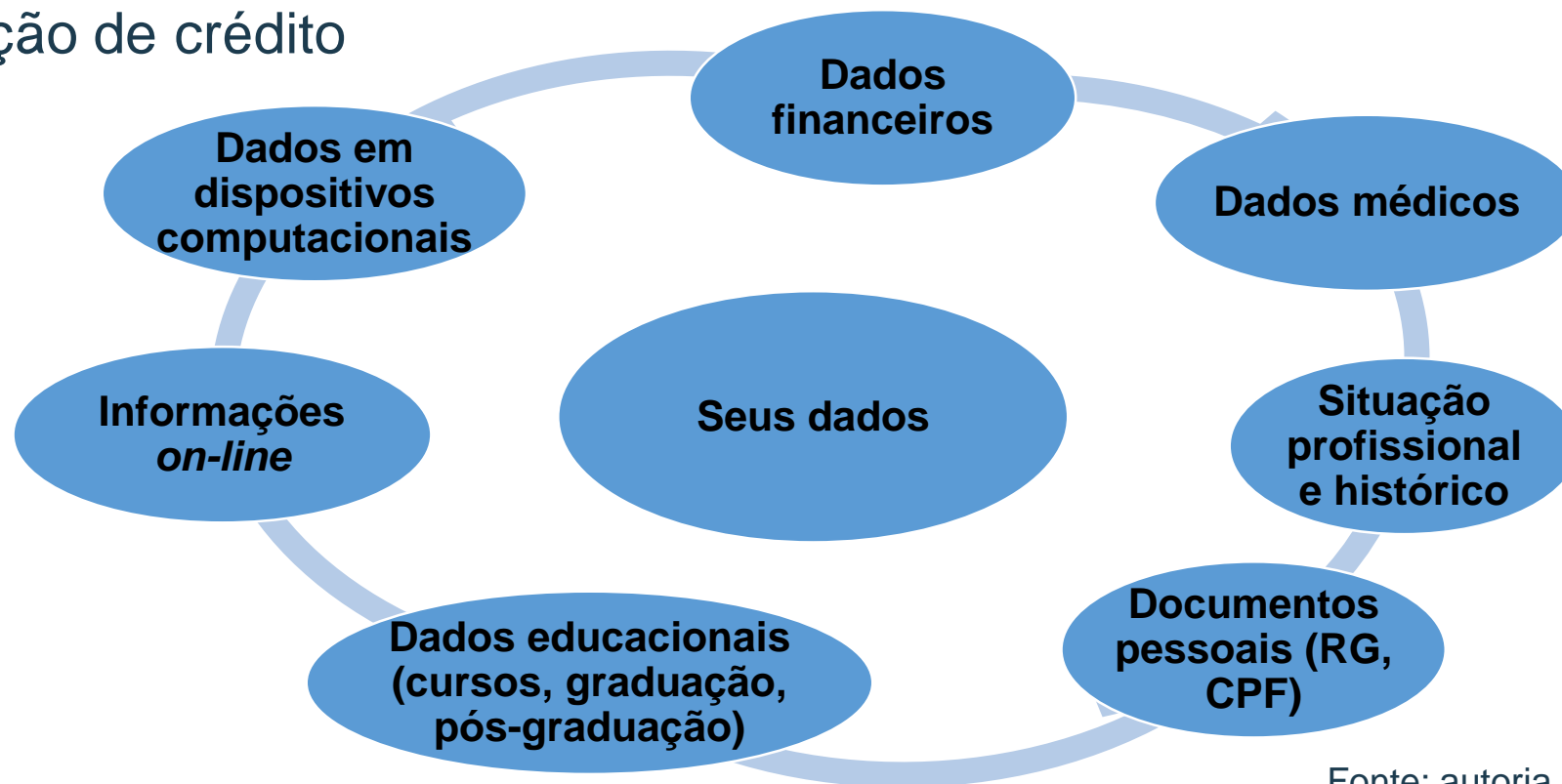
Identidade *on-line*:

- Sua identidade enquanto você está no ciberespaço;
- Só deve revelar uma quantidade limitada de informações sobre você.

# Dados pessoais

Seus dados:

- Registros médicos: registros de saúde eletrônicos, receitas médicas;
- Registros de educação: notas, pontuações de testes, cursos realizados, prêmios e graus concedidos, presença, relatórios disciplinares;
- Registros de empregos e financeiros: rendimentos e gastos, registros fiscais, faturas de cartão de crédito, classificação de crédito e extratos bancários;
- Situação profissional.



# Dados corporativos

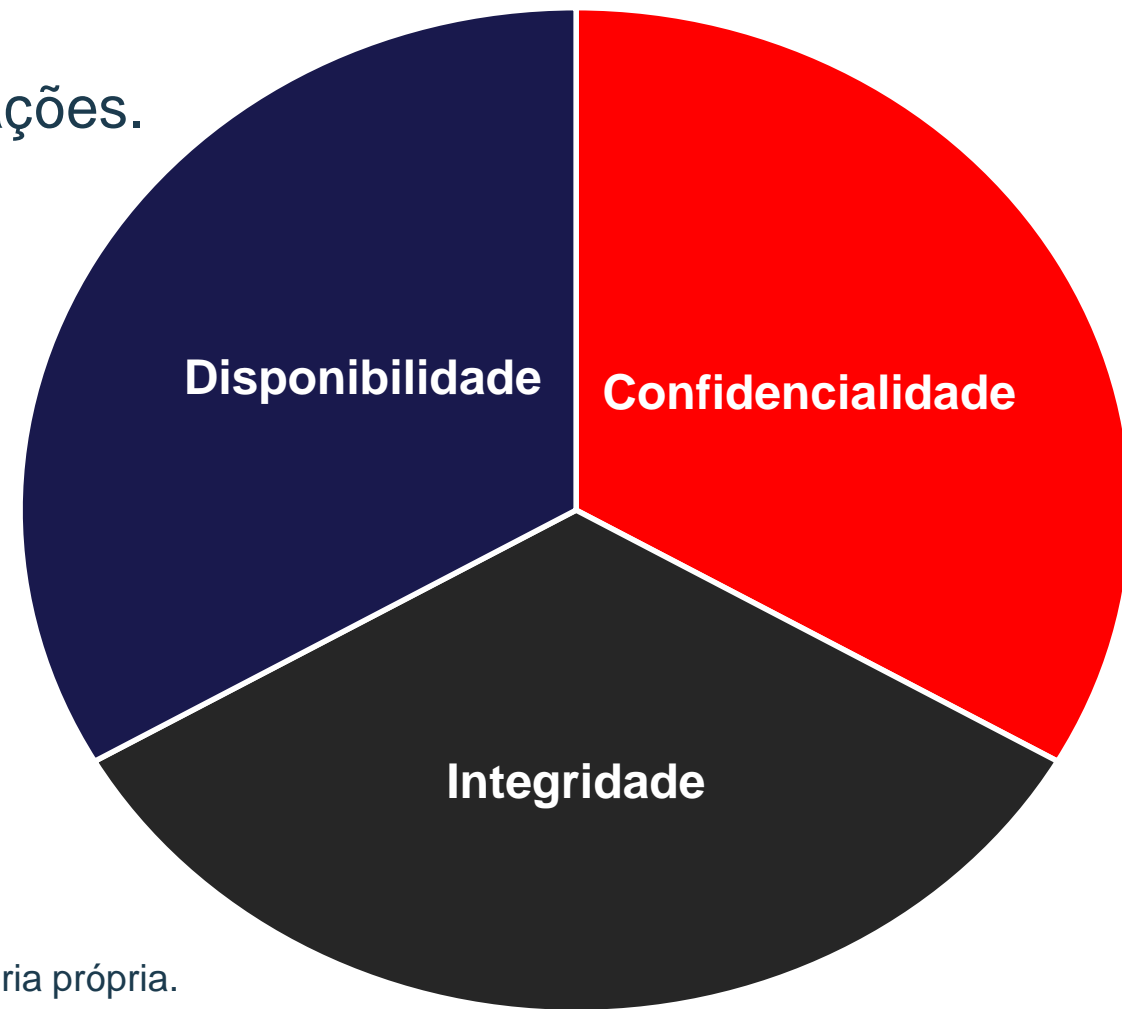
Tipos dos dados corporativos:

Dados tradicionais:

- Pessoal: materiais de vagas, folha de pagamento, carta de oferta, contratos de funcionários;
- Intelectual: patentes, marcas registradas, planos de produtos, segredos comerciais;
- Financeiro: declarações de renda, balanços patrimoniais, extratos de fluxo de caixa.

# Confidencialidade, integridade e disponibilidade

- Tríade da segurança de informação.
- Confidencialidade: privacidade.
- Integridade: precisão e confiabilidade das informações.
- Disponibilidade: a informação é acessível.

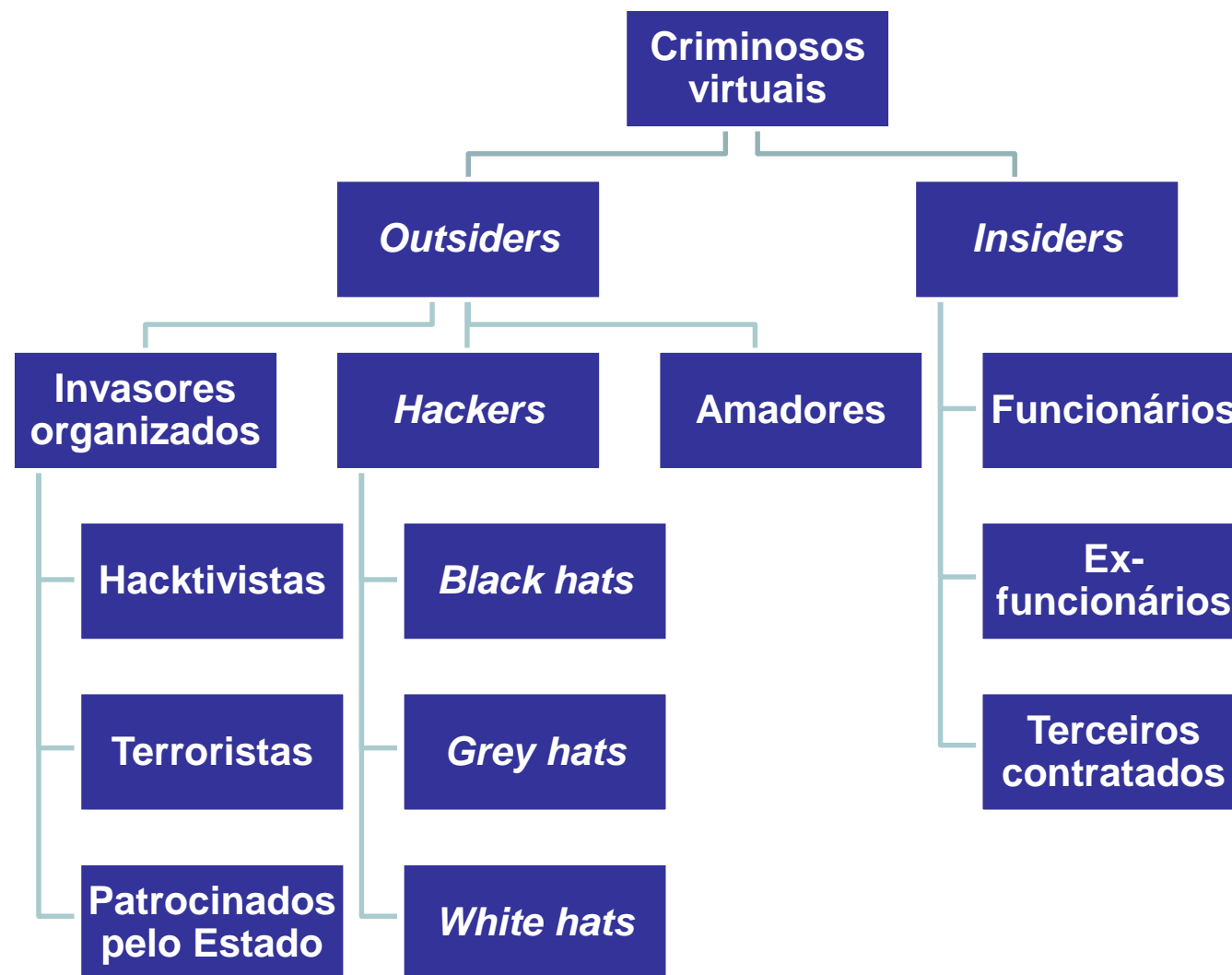


Fonte: autoria própria.

# Tipos de invasores

- Divisão de tipos de invasores diferentes.
- Ameaças internas e externas.

Fonte: autoria própria.



# Tipos de invasores

## Amadores:

- Utilizam ferramentas ou instruções atuais encontradas *on-line* para os ataques.

## **Hackers:**

- Entram em computadores ou redes para obter o acesso. Dividem-se em:
  - **White hats**: entram no sistema com permissão para descobrir fraquezas, com o objetivo de melhorar a segurança;
  - **Grey hats**: comprometem os sistemas sem permissão;
  - **Black hats**: utilizam qualquer vulnerabilidade para o ganho ilegal pessoal, financeiro ou político;
    - **Hackers organizados**: empresas de criminosos virtuais, hacktivistas, terroristas e *hackers* patrocinados pelo Estado.



# Interatividade

Qual é o nome do tipo de *hackers* que são éticos e usam as suas habilidades de programação para fins legais?

- a) *Black hat.*
- b) *Grey hat.*
- c) *White hat.*
- d) Hacktivista.
- e) *Hater.*

## Resposta

Qual é o nome do tipo de *hackers* que são éticos e usam as suas habilidades de programação para fins legais?

- a) *Black hat.*
- b) *Grey hat.*
- c) *White hat.*
- d) Hacktivista.
- e) *Hater.*

# Ativos passivos

- Natureza de monitoramento e bisbilhotagem de transmissões, com o foco na obtenção das informações quando são transmitidas.

Tipos de ataques passivos:

- **Liberação de conteúdo da mensagem;**
  - **Análise de tráfego.**
- 
- Ataque de difícil detecção, já que não há nenhuma alteração no sistema.

# Ativos passivos

## Liberação de conteúdo da mensagem:

- Informações da mensagem não estão protegidas.



# Ativos passivos

## Análise de tráfego:

- Informações estão protegidas, de forma que o oponente não irá conseguir extrair as informações, mesmo se capturar a mensagem;
- Informações do padrão de mensagens, como a frequência de envio, o tamanho da mensagem, os envolvidos na comunicação.



# Ataques ativos

- Ocorre a modificação no fluxo de dados ou a criação de um fluxo falso.

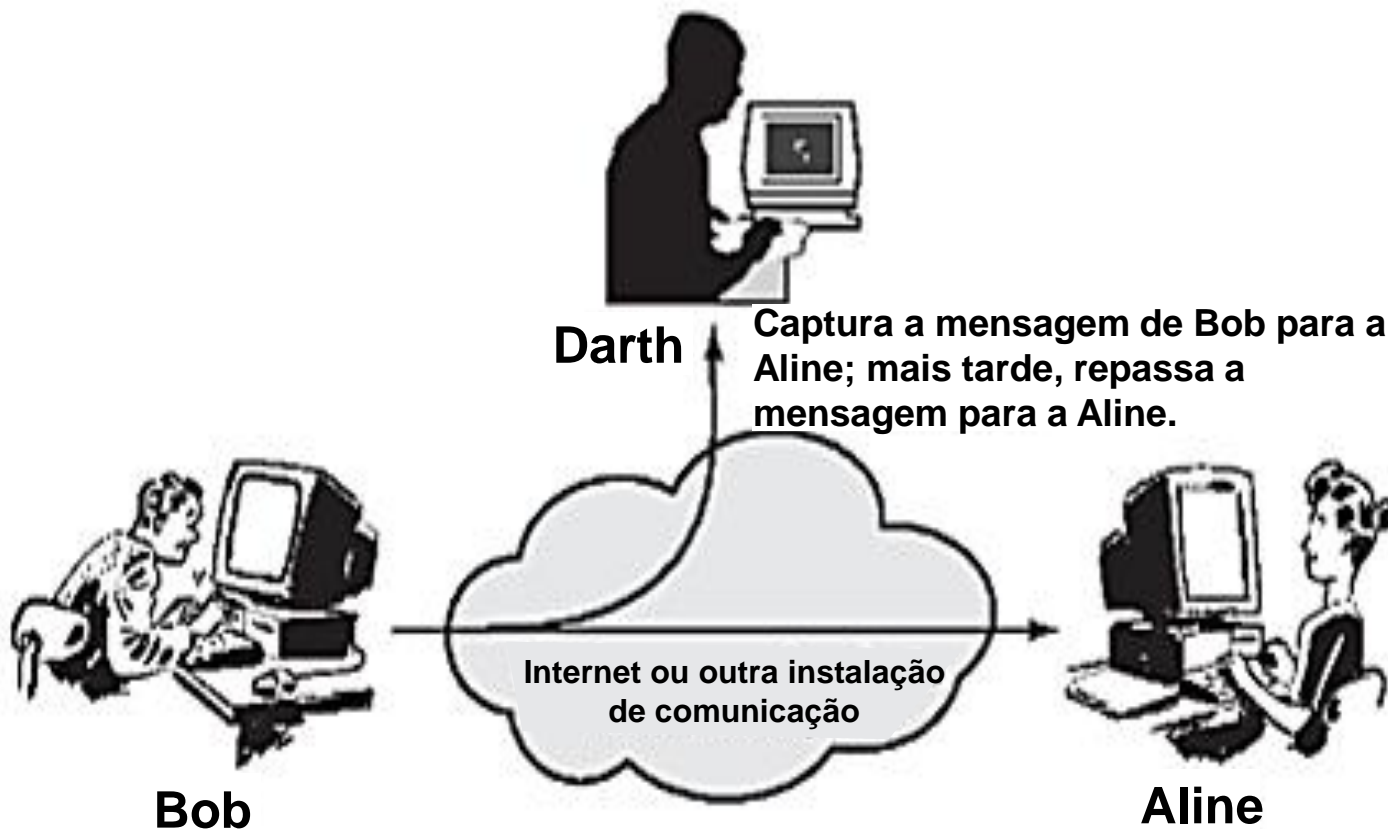
Podem ser agrupados em 4 categorias:

- Repetição;
  - Disfarce;
  - Modificação de mensagens; e
  - Negação de serviço.
- Aproveitam-se das vulnerabilidades físicas, de *software* e da rede.

# Ataques ativos

## Ataque de repetição:

- Inicialmente, há a captura passiva de dados;
- Posteriormente, os dados serão retransmitidos para produzir um efeito não autorizado.



# Ataques ativos

## Disfarce ou *Masquerading*:

- Uma entidade finge ser outra entidade, visando permitir ao atacante a execução de ações em nome desta entidade;
- Após a autenticação na rede de forma disfarçada, obterá alguns privilégios extras, que não teria antes.



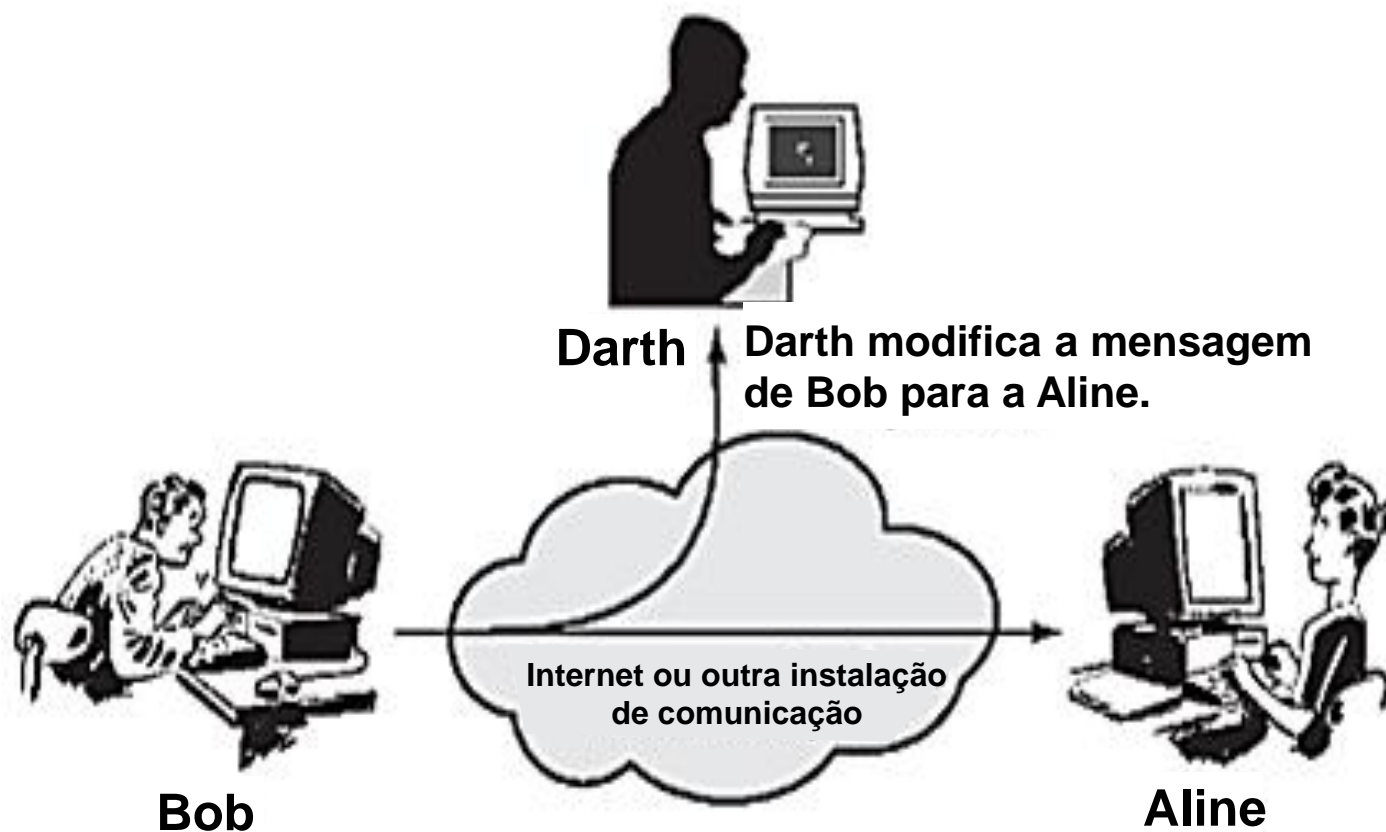
Fonte: STALLINGS, 2008, p. 7.



# Ataques ativos

## Modificação de mensagens:

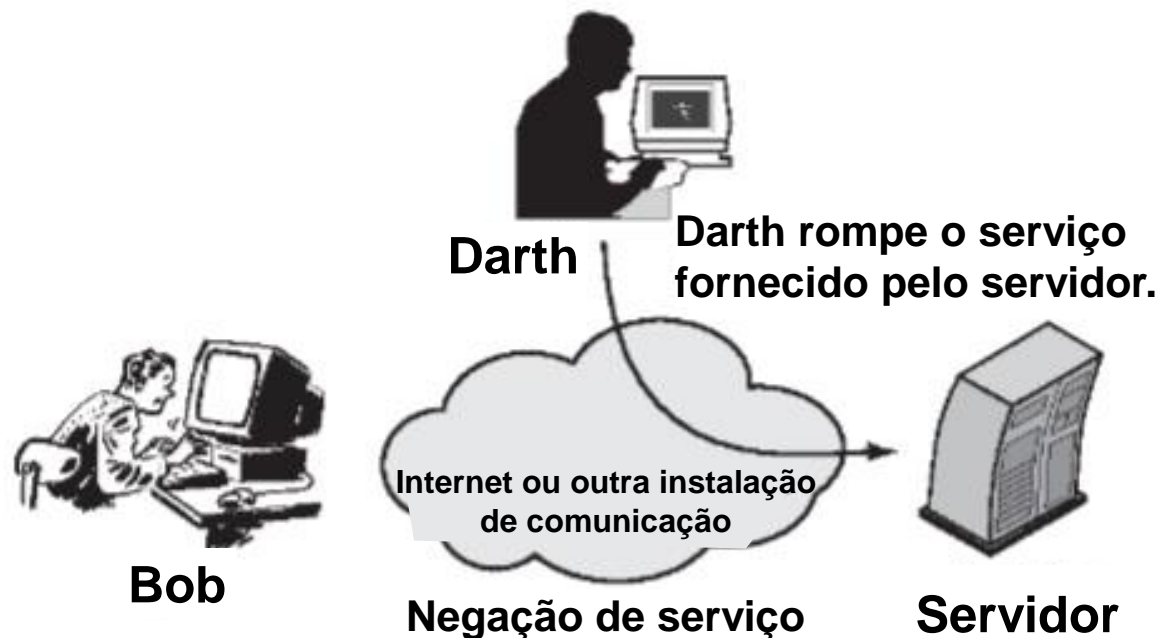
- Parte da mensagem originalmente transmitida é alterada, adiada ou reordenada, visando à produção de um efeito não autorizado.



# Ataques ativos

## Negação de serviço ou *Denial of Service* (DoS):

- Ocorre um impedimento ou uma inibição, para a utilização ou o gerenciamento das instalações de comunicação;
- Pode possuir um alvo específico ou perturbar a rede como um todo, de modo a sobrecarregá-la com mensagens ou desativá-la, com o intuito de prejudicar o seu desempenho.



# Interatividade

Qual é o nome do ataque quando um pacote formatado, de forma mal-intencionada, é enviado para um *host* ou um aplicativo, e o receptor não consegue contê-lo?

- a) Liberação de conteúdo da mensagem.
- b) Repetição.
- c) Disfarce.
- d) Modificação de mensagens.
- e) Negação de serviço.

## Resposta

Qual é o nome do ataque quando um pacote formatado, de forma mal-intencionada, é enviado para um *host* ou um aplicativo, e o receptor não consegue contê-lo?

- a) Liberação de conteúdo da mensagem.
- b) Repetição.
- c) Disfarce.
- d) Modificação de mensagens.
- e) **Negação de serviço.**

# Incidente de segurança

- Qualquer evento adverso, seja este confirmado ou sob suspeita, relacionado à segurança de sistemas computacionais ou de redes de computadores.

Exemplos:

- Tentativas, com sucesso e sem sucesso, de obter o acesso não autorizado para um sistema;
- Utilização ou acesso não autorizado a um sistema;
- Interrupção indesejada de serviço por ataques de negação de serviço;
- Desrespeito à política de segurança de uma empresa;
- Incidentes devem ser reportados ao CERT.br: Grupo de Resposta a Incidentes de Segurança para a Internet no Brasil.

# Vulnerabilidades de segurança

- Um *exploit* é o termo usado para descrever um programa escrito para tirar proveito de uma vulnerabilidade conhecida.
- Um ataque é o ato de usar um *exploit* contra uma vulnerabilidade.
- Vulnerabilidade de *software*: erros no código do sistema operacional ou aplicativo.
- Vulnerabilidade de *hardware*: falhas de projeto de *hardware*.



Fonte: <http://ibyte.com.br/ciencia-e-tecnologia/principios-gerais-para-seguranca-pessoal-na-internet/>



# Vulnerabilidades de segurança

- *Buffer overflow*: os dados são gravados além dos limites de um *buffer*.
- Entrada não validada: força os programas a se comportarem de forma não intencional.
- Condição de corrida: eventos indevidamente ordenados ou cronometrados.
- Fragilidade nas práticas de segurança: protege os dados confidenciais através de autenticação, autorização e criptografia.

## Problemas de controle de acesso:

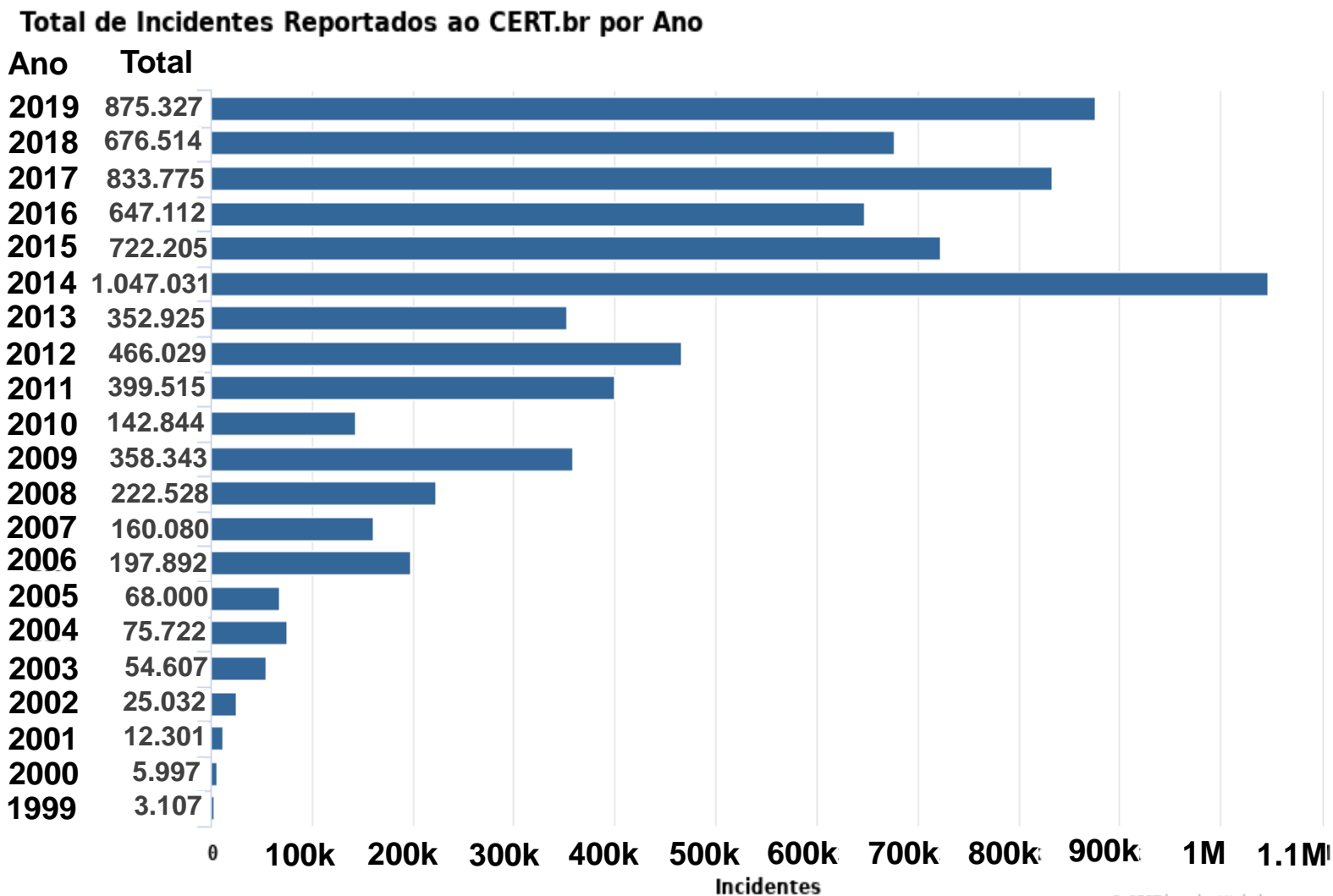
- Controle de acesso a equipamentos físicos e a recursos;
- Práticas de segurança.



Fonte: <https://www.muyseguridad.net/2016/11/08/ransomware-cerber-bases-datos/>

# Incidentes de segurança

- CERT.br possui estatísticas em relação aos incidentes de segurança.

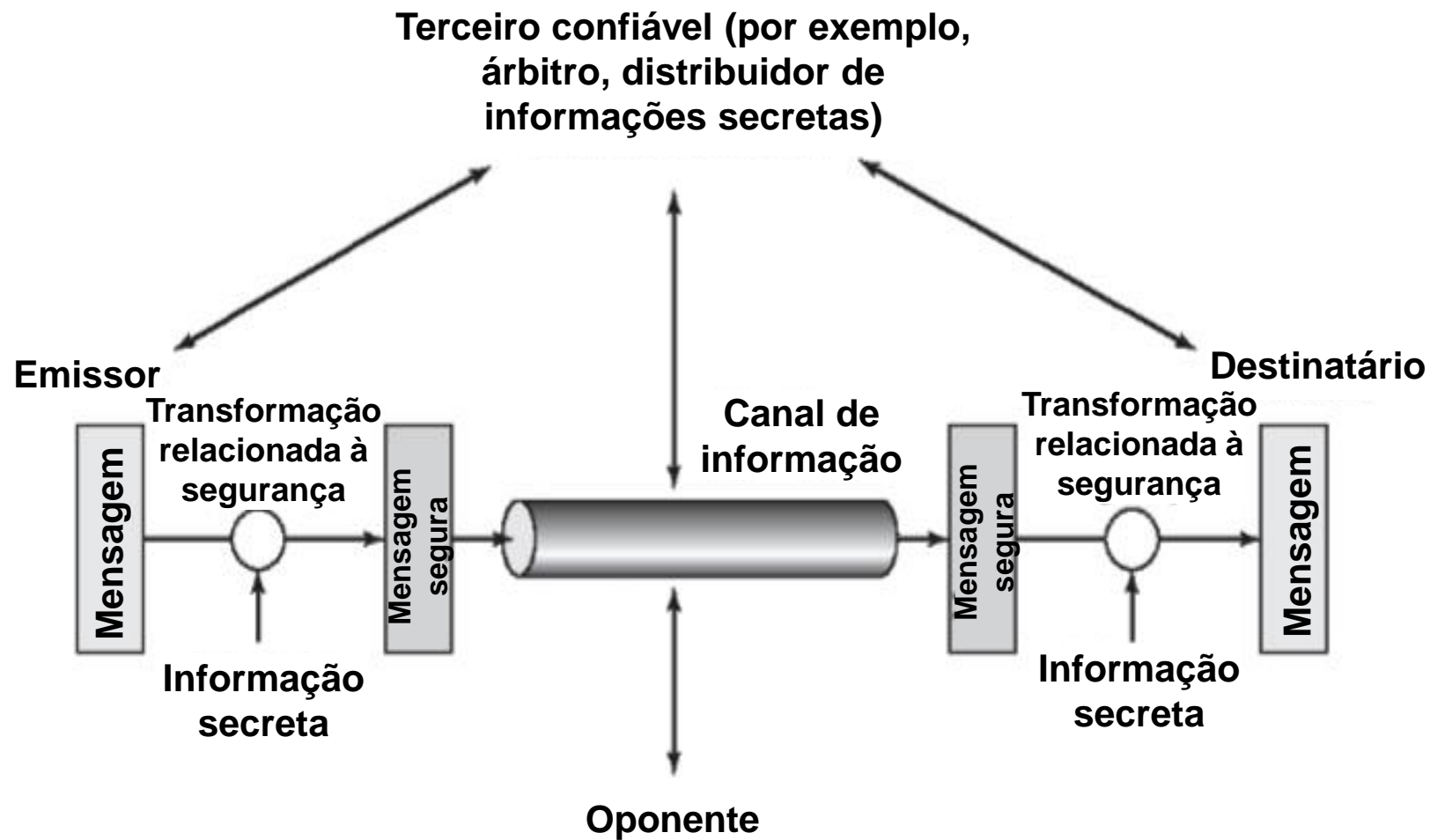




# Modelo de segurança para a rede

Componentes do modelo:

- Emissor;
- Mensagem;
- Canal de informação;
- Terceiro confiável;
- Oponente;
- Informação secreta;
- Transformação relacionada.



# Estimativa de custo do cibercrime

De acordo com estudo da empresa McAfee, a estimativa de custos de cibercrime em 2018 foi de:

Região do mundo	PIB da região (em US\$ trilhões)	Custo do crime cibernético na região (em US\$ bilhões)	Custo do crime cibernético como % do PIB
América do Norte	20,2	140 a 175	0,69% a 0,87%
Europa e Ásia Central	20,3	160 a 185	0,79% a 0,89%
Leste Asiático e Ásia-Pacífico	22,5	120 a 200	0,59% a 0,89%
Sul da Ásia	2,9	7 a 15	0,24% a 0,52%
América do Sul e Caribe	5,3	15 a 30	0,28% a 0,57%
África Subsaariana	1,5	1 a 3	0,07% a 0,20%
Oriente Médio e Norte da África	3,1	2 a 5	0,06% a 0,16%
Mundo	75,8	445 a 608	0,59% a 0,80%

Fonte: <https://www.mcafee.com/enterprise/en-us/solutions/lp/economics-cybercrime.html>

# Interatividade

Qual é o nome do órgão que coleta as informações de ataques na internet no Brasil?

- a) CERT.br.
- b) Hackers.br.
- c) Defesa.gov.br.
- d) Internet.br.
- e) Google.br.

## Resposta

Qual é o nome do órgão que coleta as informações de ataques na internet no Brasil?

- a) **CERT.br.**
- b) Hackers.br.
- c) Defesa.gov.br.
- d) Internet.br.
- e) Google.br.

# Consequências de violação de segurança

As consequências de uma violação de segurança:

- Não é viável prevenir todos os ataques;
- Os invasores sempre encontrarão novas maneiras;
- Reputação arruinada, vandalismo, roubo, receita perdida, propriedade intelectual danificada.

**Reputação arruinada**

**Vandalismo**

**Roubo**

**Pedra de receita**

**Propriedade intelectual  
prejudicada**

Fonte: autoria própria.

# Impactos de violação de segurança

Exemplo de violação de segurança: Vtech (EUA)

- VTech é um fabricante de brinquedos de alta tecnologia para as crianças;
- Expôs informações confidenciais, incluindo nomes de clientes, endereços de *e-mail*, senhas, fotos e registros de bate-papo;
- VTech não protegeu as informações corretamente;
- Os *hackers* podem criar contas de *e-mail*, pedir créditos e cometer crimes usando as informações das crianças;
- Os *hackers* também podem assumir as contas *on-line* dos pais.

# Impactos de violação de segurança

Exemplo de violação de segurança – Equifax:

- A Equifax é uma agência de geração de relatório de crédito ao consumidor;
- Os invasores exploraram uma vulnerabilidade no *software* de aplicativo da *web*;
- A Equifax montou um *site* dedicado com um novo nome de domínio, que permitiu aos criminosos criar *sites* não autorizados para o esquema de *phishing*.

# Guerra cibernética

O que é a guerra cibernética?

- Conflito usando o espaço cibernético.

*Malware Stuxnet:*

- Concebido para danificar a planta de enriquecimento nuclear do Irã;
- Codificação modular usada;
- Certificados digitais roubados usados.



# Guerra cibernética

Utilizada para ganhar uma vantagem sobre os adversários, as nações ou os concorrentes:

- Pode sabotar a infraestrutura de outras nações;
- Oferece aos invasores a capacidade de chantagear funcionários governamentais;
- Os cidadãos podem perder a confiança na capacidade do governo de protegê-los;
- Afeta a confiança dos cidadãos no governo, sem nunca, fisicamente, invadir a nação do alvo.

# Interatividade

O que o termo “vulnerabilidade” significa?

- a) Um alvo conhecido ou uma máquina vítima.
- b) Um método de ataque para explorar um alvo.
- c) Uma ameaça em potencial criada por um *hacker*.
- d) Uma fraqueza que torna um alvo suscetível a um ataque.
- e) Um computador que contém informações confidenciais.

# Resposta

O que o termo “vulnerabilidade” significa?

- a) Um alvo conhecido ou uma máquina vítima.
- b) Um método de ataque para explorar um alvo.
- c) Uma ameaça em potencial criada por um *hacker*.
- d) Uma fraqueza que torna um alvo suscetível a um ataque.
- e) Um computador que contém informações confidenciais.

# Referências

- CERT.BR. *Cartilha de Segurança para a Internet, versão 4.0*/CERT.br. São Paulo: Comitê Gestor da Internet no Brasil, 2012.
- CERT.BR. *Estatísticas de incidentes na internet*. Disponível em: <https://www.cert.br/stats/incidentes/>.
- CISCO. *Curso de Cibersegurança*. Disponível em: <http://www.netacad.com>.
- KIM, D.; SOLOMON, M. G. *Fundamentos de segurança da informação*. 1 ed. Rio de Janeiro: LTC, 2014.
- MCAFEE. CSIS. *Economic Impact of Cybercrime - No Slowing Down*. 2018. Disponível em: <https://www.mcafee.com/enterprise/en-us/solutions/lp/economics-cybercrime.html>.
  - NIST. National Institute of Standards and Technology. 1995.
  - STALLINGS, W. *Criptografia e Segurança de Redes*. 4 ed. São Paulo: Pearson, 2008.

**ATÉ A PRÓXIMA!**