## **GAN** in Text Generation

Generative Adversarial Nets [stat.ML] 10 Jun 2014

Generating Sentences from a Continuous Space [cs.LG] CoNLL 2016 用的是 VAE 模型进行文本生成

\* Adversarial Generation of Natural Language [cs.CL] 31 May 2017

本文将 GAN 用在了离散的 output space 上,并且用 CGAN 在 sentiment 和 questions 条件下生成句子

LeCun 和 Yoav Goldberg 的论战: <a href="https://www.zhihu.com/question/60902505">https://www.zhihu.com/question/60902505</a>

Goldberg 接连在 Twitter 和 medium 上言辞激烈地撰文称自己极其不喜欢这篇文章, 并且以这篇文章为例, 批判了 Arxiv 对稿件不加审核的制度, 以及深度学习领域生成文本实验不靠谱的普遍现象。

Yoav Goldberg 博客原文链接: <a href="https://medium.com/@yoav.goldberg/an-adversarial-review-of-adversarial-generation-of-natural-language-409ac3378bd7">https://medium.com/@yoav.goldberg/an-adversarial-review-of-adversarial-generation-of-natural-language-409ac3378bd7</a>

以下两篇是强化学习方面的文章,都与解决文本 discrete 问题有关
<a href="Connecting Generative Adversarial Networks and Actor-CriticMethods">Connecting Generative Adversarial Networks and Actor-CriticMethods</a> [cs.LG] 18 Jan 2017
<a href="SeqGAN: Sequence Generative Adversarial Nets with Policy Gradient">SeqGAN: Sequence Generative Adversarial Nets with Policy Gradient</a> [cs.LG] AAAI 2017
<a href="మెల్">通过把 word 选择由 softmax output 选择变成 policy 选择,作者避开了 GAN 和 word</a>

Improved Training of Wasserstein GANs [cs.LG] 25 Dec 2017

以下两篇是 Duke University 同一团队的研究,主要在 feature 角度进行文本生成的研究:

\* Generating Text via Adversarial Training (NIPS workshop 2016)

embedding 不兼容的问题。16 年挂在 arxiv 上,17 年被 AAAI 接收

- \* Adversarial Feature Matching for Text Generation (PMLR 2017)
- \* MASKGAN: BETTER TEXT GENERATION VIA FILLING IN THE \_\_\_\_\_ [stat.ML] ICLR 2018 GAN 在训练时的 mode collapse 和 training instability 问题

注:带 "\*" 标记的 是要主要介绍的论文

主义

之人