

## 第四章作业 LQR 控制

第四章作业是使用 LQR 的方法实现横向的控制，详细的任务说明参考作业 PDF 文档，主要是将 To-Do 的内容编写完成

较难编写的部分主要是相关矩阵的求解，其中矩阵 A 的离散化采用双线性变换得到

$$A_d = \left( \frac{I + T/2 * A}{I - T/2 * A} \right), \text{ At来源见右边公式}$$
$$z = e^{sT} = \frac{e^{sT/2}}{e^{-sT/2}} \approx \frac{1 + sT/2}{1 - sT/2}$$

控制矩阵的计算主要是参考课件中给出的公式，

Apply LQR in this situation, we have

Where  $K = (R + B_d^T P B_d)^{-1} B_d^T P A_d$ .  $\delta^*(k) = -Kx(k)$

Objective cost function to be minimized by the control is

$$J = \sum_{k=0}^{\infty} x^T(k) Q x(k) + \delta(k) R \delta(k)$$

where  $P$  satisfies the matrix difference Riccati equation

$$P = A_d^T P A_d - A_d^T P B_d (R + B_d^T P B_d)^{-1} B_d^T P A_d + Q$$

只不过在计算  $P$  的时候要注意是使用的迭代法，即先给  $P$  一个初值，然后按照上式迭代计算，达到收敛即停止，如下式

```
Matrix P = Q;
uint num_iteration = 0;
double diff = std::numeric_limits<double>::max();
while (num_iteration++ < max_num_iteration && diff > tolerance) {
    Matrix P_next =
        AT * P * A -
        (AT * P * B) * (R + BT * P * B).inverse() * (BT * P * A) + Q;
    // check the difference between P and P_next
    diff = fabs((P_next - P).maxCoeff());
    P = P_next;
}
```

另外计算角度误差的时候要注意方向，如下式，如果不确定的话可以先仿真，发现一直往相反的方向行驶或者转圈，即知方向反了。

```
lat_con_err->heading_error=-NormalizeAngle(Nearest_Point.heading-theta);
```

前馈控制加和不加在作业的地图中区别不大

编写完成代码之后，使用 ROS 的 catkin\_make 编译，编译完成没有错误之后，使用作业指导里面的命令运行，可能要加一行 source devel/setup.bash

注意要在代码的工作空间目录运行

最终运行的效果参考附件视频，车辆会沿着设定的轨迹绕行一圈，并且在距离终点位置附近停止。