// 电子邮件: yangyang.gnu@gmail.com

// 更新时间:2012-12-9 22:52:46

// 版权信息:本文版权归杨新涛所有。非商业转载,请保留本文档信息;商业转载,须经本人同意

拼装的艺术: vim 之 IDE 进化实录

Ken Thompson 告诉我们——"一个程序只实现一个功能,且做到极致,多个程序协作实现复杂任务"——这是 unix。是嘀,这种哲学在 linux 上随处可见,比如,vim 与她的插件们(白雪公主与七个小矮人 - -\$)。下面开始我们的 vim 之 IDE 进化之旅吧。

这个时代,上规模的软件项目已不可能用简单的文本编辑器完成,IDE 是必然选择。linux 下 IDE 大致分为两类:"品牌机"和"组装机"。"品牌机"中有些(开源)产品还不错,比如:codeblocks、anjuta、SciTE、netbeans、eclipse等等,对于初涉linux开发的朋友而言是个不错的选择(我指的是 codeblocks),但对于老鸟来说总有这样那样的欠缺。听闻linus torvalds这类大牛用的是类emacs(准确的说是microemacs)和一堆插件拼装而成的 IDE,为向大牛致敬,加之那颗"喜欢折腾"的心,"组装机"是我的选择。首要任务,选择编辑器。

linux上存在两种编辑器:神之编辑器—emacs,编辑器之神—vim。关于 emacs 与 vim 孰轻谁重之争已是世纪话题,我无意参与其中,在我眼里,二者都是创世纪的优秀编辑器,至少在这个领域作到了极致,它们让世人重新认识了编辑操作的本质——用命令而非 键盘——去完成编辑任务。好了,如果你不是 emacs 控,不要浪费时间再去比较,选择学习曲线相较平滑的那个直接啃 man 吧——vim 不会让你失望的。

对于 vim 的喜爱, 我无法用言语表述, 献上一首湿哥哥(---#)以表景仰之情:

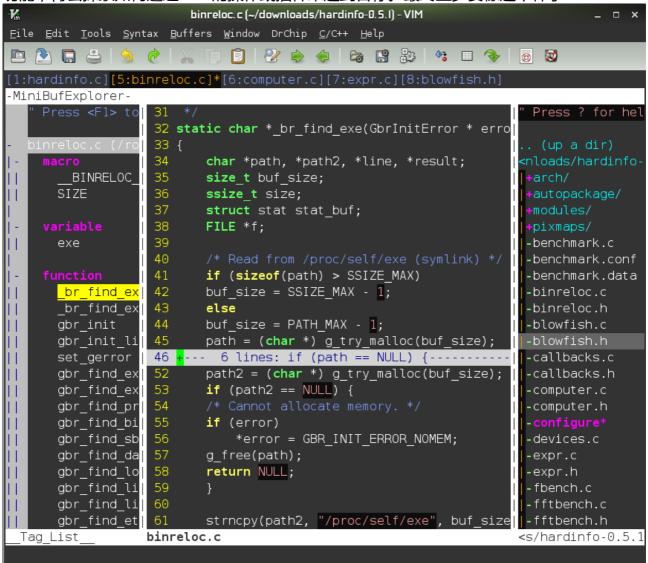
vi 之大道如我心之禅, vi 之漫路即为禅修, vi 之命令禅印于心, 未得此道者视之怪诞, 与之为伴者洞其真谛, 长修此道者巨变人生。

——作: <u>reddy@lion.austin.com</u>,

——译: yangyang.gnu@gmail.com

OK,言归正传,说说 vim 用于代码编写提供了哪些直接和间接功能支撑。vim 联机手册中,50%的例子都是在讲 vim 如何高效编写代码,由此可见,vim 是一款面向程序员的编辑器,即使某些功能 vim 无法直接完成,借助其丰富的插件资源,必定可以达成目标(注,推荐两份 vim 入门资料:《vim 用户手册中文版 7.2》、《A Byte of Vim v0.51 (for Vim version 7)》)。

我是个"目标驱动"的信奉者,本文内容,我会先给出优秀 C/C++ IDE 应具备哪些功能,再去探索如何通过 vim 的操作或插件来达到目标。最终至少要像这个样子:



(图形环境下 IDE 总揽)

```
(A)
[1:hardinfo.c][5:fbench.c][6:network.c]
      Press (F1) to d 51 void scan_shares(gboolean reload);
                              52 void scan_arp(gboolean reload);
53 void scan_statistics(gboolean reload);
                                                                                                                                              +arch/
      etwork.c (/root/
                                                                                                                                               +autopackage/
                              55 +-- 10 lines: static ModuleEntry entries[] = {
                                                                                                                                               +pixmaps∕
-benchmark.c
          moreinfo
          entries
                                                                                                                                               benchmark.conf
         benchmark.data
                                                                                                                                               -binreloc.c
                                                                                                                                               binreloc.h
                                                                                                                                               -blowfish.c
-blowfish.h
                                                                                                                                               -callbacks.c
                                       scan_samba_shared_directories();
scan_nfs_shared_directories();
SCAN_END();
          scan_shares
                                                                                                                                               callbacks.h
         -computer.c
-computer.h
                                                                                                                                               devices.c
         scan_arp
         callback_dns | 70 static gchar *_statistics = NULL;

void scan_statistics(gboolean reload)

80 {

81 FILE *netstat;

callback_dns | 82 gchar buffer[256];
                                                                                                                                               expr.c
                                                                                                                                               expr.b
expr.h
fbench.c
fftbench.c
         callback_conn
callback_netw
callback_rout
                             83
                                       gchar *netstat_path;
                                                                                                                                               hardinfo.c
                                                                                                                                               hardinfo.desktop
                                       SCAN START();
                                                                                                                                               hardinfo.h
         callback_stat
hi_more_info
hi_module_get
                                                                                                                                               iconcache.c
iconcache.h
                                                   statistics);
                                        _statistics = g_strdup('''');
          hi_module_get
                                                                                                                                               -LICENSE
                                                                                                                                               loadgraph.c
loadgraph.h
Makefile.in
                                      if ((netstat path = find_program("netstat"))) {
   gchar *command_line = g_strdup_printf("xs -s", netstat_path);
          hi_module_get
                              90
          hi_module_ini
          hi_module_get
                              92
                                        if ((netstat = popen(command_line, "r"))) {
  while (fgets(buffer, 256, netstat)) {
   if (!isspace(buffer[0]) && strchr(buffer, ':')) {
                                                                                                                                               -md5.c
-md5.h
                              93
                              94
                              96
97
                                                  gchar *tmp;
                                                                                                                                               menu.h
                              98
                                                  tmp = g_ascii_strup(strend(buffer, ':'), -1);
                              99
   Tag List
                              network.c
                                                                                                                                              (oads/hardinfo-0.5.1
```

(纯字符模式下 IDE 总揽)

在介绍功能 IDE 应具备的功能之前,先说说 vim 的两个"必知会":

1、vim的可扩展性——插件。

vim有一套自己的脚本语言,通过这种脚本语言可以实现与vim交互,达到功能扩展的目的。一组vim脚本就是一个vim插件,vim的很多功能都是通过其插件实现,在其官网上有丰富的插件资源,任何你想得到的功能,如果vim无法直接支持,那一般都有对应的插件为你服务,有需求时可以去逛逛。

vim插件目前分为两类:*.vim和*.vba。前者是传统格式的插件,实际上就是一个文本文件,通常 someplugin.vim(插件脚本)与 someplugin.txt(插件帮助文件)并存在一个打包文件中,解包后将 someplugin.vim 拷贝到~/.vim/plugin/目录,someplugin.txt 拷贝到~/.vim/doc/目录即可完成安装,重启 vim 后刚安装的插件就已经生效,但帮助文件需执行 helptags ~/.vim/doc/才能生效。传统格式插件需要解包和两次拷贝才能完成安装,相对较繁琐,所以后来又出现了*.vba 格式插件,安装更便捷,只需在 shell 中依次执行如下命令即可:

vim *someplugin*.vba

:so %

:q

另外,后面涉及到的各类插件,只介绍了我常用的操作,有时间,建议看看它们的帮组文档(:h someplugin)。

2、vim的灵活性——自定义。

不论是 vim 窗口外观、显示字体,还是操作方式、快捷键、插件属性均可通过编辑配置文件将 vim 调教成最适合你的编辑器。vim 的全局配置文件位于/etc/vimrc,它控制着所有用户下的 vim,局部配置文件位于~/.vimrc,如果调整了该文件,相关变动仅对当前用户有效。

再说说插件帮助文档和 vim 自身帮助文档中经常出现的 "<leader>"。要正常调用各项插件功能(甚至 vim 自身的很多快捷操作),先得输入一个"前缀键",通过"前缀键"告诉 vim 说现在用户输入的是快捷键而非普通字符。正因如此,"前缀键"是 vim 使用率较高的一个键(最高的当属 Esc),选一个最方便输入的键作为"前缀键",将有助于提高编辑效率。我用的是分号,请将"前缀键"配置信息加入.vimrc中:

" 定义快捷键的前缀,即<Leader>

let mapleader=";"

我的配置文件参见附一,每个配置项都有对应注释,可根据你自己情况按需择取。

【添加与删除注释】

注释时到每行代码前输入//,取消注释时再删除//,这种方式不是现代人的行为。 IDE 应该支持对选中文本块批量(每行)添加注释符号,反之,可批量取消。本来 vim 通过 宏方式可以支持该功能,但每次注释时要自己录制宏,关闭 vim 后宏无法保存,所以有人专 门编写了一款插件,其中部分功能就是快速注释与反注释。

插件名:NERD Commenter

常用操作:

<leader>cc , 用 CPP 语法风格注释掉选中文本块或当前行 (NERD Commenter 根据编辑文档的扩展名自适应采用何种注释风格。如 , 文档名 x.cpp 则采用 "//" 注释风格 , 而 x.c 则是 "/**/" 注释风格)

<leader>cu, 取消选中文本块或当前行的 CPP 语法风格注释

■ 注意:由于 C 风格注释有"嵌套注释"风险,强烈建议即便 C 程序也用 CPP 风格注释。

此外,有时需要ascii art 风格注释,推荐如下插件:

■ 插件名:DrawIt.vim

常用操作:

- :DIstart,开始绘制结构化字符图形,这时可用方向键绘制线条,空格键绘制或 擦除字符
- :Distop, 停止绘制结构化字符图形

```
iconcache.c+(~/downloads/hardinfo-0.5.1) - VIM
                                                                                          _ _ ×
<u>F</u>ile <u>E</u>dit <u>T</u>ools <u>S</u>yntax <u>B</u>uffers <u>W</u>indow DrChip <u>C</u>/C++ <u>H</u>elp
[1:hardinfo.c<mark>]</mark>[6:computer.c]<mark>[7:iconcache.c]*+</mark>[10:stock.h][11:binreloc.c]
-MiniBufExplorer-
 8 modules/
                               } else {
 9 pixmaps/
                                   DEBUG("already initialized? huh?");
10 benchmark.c
 11 benchmark.conf
 12 benchmark.data
13 benchmark.so
14 binreloc.c
[File List]
      cache
                        38 //+---+
       icon_cache_ini
       icon cache get
                       41 //这是ascii art风格注释
       icon cache get
       icon_cache_get
                        43 GdkPixbuf *icon_cache_get_pixbuf(const gchar * file)
       icon cache get
                               GdkPixbuf *icon;
                               if (!cache)
                               icon_cache_init();
 Tag List
                       iconcache.c [+]
```

(ascii art 风格注释)

【全能补全】

"智能补全"是提升编码效率的杀手锏。试想下,有个函数叫

get_count_and_size_from_remotefile(),当你输入"get_"后 IDE 自动帮你输入完整的函数名,又如,有个文件~yangyang.gnu/this/is/a/deep/dir/myfile.txt,就像在shell中一样,类似tab键的东东自动补全文件路径那是何等的惬意啊!以上两个例子仅是我需要的补全功能的一部分,完整的补全功能应具备:1)预处理语句、语法语句、语法关键字、函数框架补全;2)(标准库和自定义的)函数名、变量名、结构名、结构成员、头文件名、文件路径。

第一类补全,实际上是通过快捷键插入代码片断,可借助 snipMate.vim 实现(通过 <缩写词>tab 激活)。要写 do-while 语句只需简单的输入 "do[tab]",要包括头文件输入 "inc[tab]"即可出现#include <XX>。

插件名:snipMate.vim

操作:缩写词[tab]

■ 注意:所有模板位于\$HOME/.vim/snippets/目录,可按个人偏好设置。 c.snippets 和 cpp.snippets 分别为 C 和 C++相关的模板文件,我把个性化设置都配置在 cpp.snippets 中,为避免重复,已将 c.snippets 文件内容清空。平时,最让我头痛的字符莫过于{}、""、[]等这类结对符,输入它们之所以麻烦(低效),主要因为:A)要同时按住 shift 键,B)这些字符所在的键不是十个指头"触手可及"的区域(也就是你要眼睛看了才知道这些键的具体位置)。所谓高效输入结对符,应该是输入少量几个字母(没错,我写的是字母,不是字符)后 vim 自动补全结对符,而非是"人工输入一半 vim 输入另一半"。通过对

~/.vim/snippets/cpp.snippets 适当扩充,可完美地解决这类问题。完整的cpp.snippets如下,可按需择取:

```
#=============
#预处理
#==============
# #include <...>
snippet inc
     #include "${1:'Filename("$1.h")'}"${2}
# #include <...>
snippet INC
     #include <${1:TODO}>${2}
#结构语句
#=============
# return
snippet re
    return (${1:/* condition */});
# If Condition
snippet if
     if (${1:/* condition */}) {
          ${2:TODO}
snippet ei
     else if (\{1:/* \text{ condition } */\}) {
          ${2:TODO}
     }
```

```
snippet el
      else {
            ${1:TODO}
      }
# Do While Loop
snippet do
      do {
            ${2:TODO}
      } while (${1:/* condition */});
# While Loop
snippet wh
      while (\{1:/* \text{ condition } */\}) {
            ${2:TODO}
      }
# switch
snippet sw
      switch (\{1:/* \text{ condition } */\}) {
            case ${2:c}:
                  {
                        ${3:TODO}
                  break;
            default:
                  TODO
# 通过迭代器遍历容器(可读写)
snippet for
      for (auto ${2:iter} = ${1:c}.begin(); ${3:$2} != $1.end(); ${4:++iter}) {
            ${5:TODO}
# 通过迭代器遍历容器(只读)
snippet cfor
      for (auto ${2:citer} = ${1:c}.cbegin(); ${3:$2} != $1.cend(); ${4:+
+citer}) {
            ${5:TODO}
      }
# 通过下标遍历容器
```

```
snippet For
     for (auto ${2:i} = 0; $2 != ${1}.size(); ${3:++}$2) {
          ${4:TODO}
     }
# C++11 风格 for 循环遍历(可读写)
snippet F
     for (auto e : ${1:c}) {
          TODO
     }
# C++11 风格 for 循环遍历 (只读)
snippet CF
     for (const auto e : ${1:c}) {
          TODO
     }
# For Loop
snippet FOR
     for (int \{2:i\} = 0; \{2:i\} = 0; \{3:++\}
          ${4:TODO}
     }
# try-catch
snippet try
     try {
          TODO
     } catch (${1:/* condition */}) {
          TODO
#============
#容器
# std::vector
snippet vec
     vector<${1:char}> v${2};
# std::list
snippet 1st
     list<${1:char}> l${2};
# std::set
snippet set
     set<${1:key}>
                   s${2};
```

```
# std::map
snippet map
    #语言扩展
#===========
# Class
snippet cl
    class ${1:'Filename('$1_t', 'name')'} {
         public:
             $1 (${2:arguments});
             virtual ~$1 ();
         private:
             ${3:/* data */}
    };
# Function
snippet fun
    ${1:void} ${2:function_name}(${3}) {
         ${4:TODO}
# Function Declaration
snippet fund
    ${1:void} ${2:function_name}(${3});${4}
#结对符及特殊符合
#===============
# 括号 bracket
snippet b
    (${1})${2}
# 方括号 square bracket
snippet sb
    [${1}]${2}
# 大括号 brace
snippet br
         ${1}
    }${2}
```

另外,了解如下信息,有助于提高结对符内的字符编辑效率。以括号结对符为例,有 六种常用的操作 va(、vi(、da(、di(、ca(、ci(,其中,v是选中,d是删除,c是删除 后插入,a是包括结对符在内的整个文本对象,i是结对符内部的文本对象(inner)。如, va{选中包括结对符自身{在内的所有字符,di[删除不包括结对符自身[之内的字符串;

第二类补全就真的智能了(通过<leader>tab激活)。实现智能补全的原理比较简单,先由后端分析工具将源码中所有函数、结构、成员、对象、变量、宏等等的名字、所在文件路径、定义、类型等信息(称之为标签信息)保存到一个独立文件(称之为 tags 数据库文件)中,再由 vim 和对应智能补全插件根据数据库信息快速匹配输入的字符,若找到匹配的则以列表形式显示之。目前比较知名的分析工具和补全插件有两个组合:传统的 ctags与 OmniCppComplete、新生代的 clang与 clang complete。由于 ctags 生成的 tags 数据库文件不仅可用于智能补全,还可支持其他插件实现函数、变量定义查找等功能(后面将介绍),所以我选用组合一。

軟件:ctags

■ 插件:new-omni-completion(内置)

操作:A、生成标签数据库文件。在你项目所在目录的顶层执行 ctags,该目录下会 多出个 tags 文件;

B、在 vim 中引入标签数据库文件。在 vim 中执行命令:set tags=/home/your proj/tags

如果项目中要引入多个 tags 文件,可用 tags+=的方式追加;

- C、在.vimrc 中增加如下配置信息:
 - "开启文件类型侦测
 - filetype on
 - "根据侦测到的不同类型加载对应的插件
 - filetype plugin on
 - "根据侦测到的不同类型采用不同的缩进格式
 - filetype indent on
 - "取消补全内容以分割子窗口形式出现,只显示补全列表
 - set completeopt=longest,menu
- D、需要进行函数名、变量名、结构名、结构成员补全时输入Ctrl+XCtrl+O,需要头文件名补全时输入Ctrl+XCtrl+I,需要文件路径补全时输入Ctrl+XCtrl+F。

实现C标准库函数智能补全

- 首先,获取 C 标准库头文件文件。安装的 GNU C 标准库源码文件(opensuse 可用如下命令:zypper install glibc-devel),安装成功后, 在/usr/include/目录中可见相关头文件;
- 然后,生成C标准库tags:

cd /usr/include/

ctags --c-kinds=+l+x+p --fields=+S -f glibc.tags

• 最后,记着在 vim 中引入该 tags,在.vimrc 中增加如下内容: set tags+=/usr/include/glibc.tags

```
hardinfo.c+(~/downloads/hardinfo-0.5.l) - VIM
                                                                           _ 🗆 ×
<u>F</u>ile <u>E</u>dit <u>T</u>ools <u>S</u>yntax <u>B</u>uffers <u>W</u>indow DrChip <u>C</u>/C++ <u>H</u>elp
[1:hardinfo.c]*+[6:util.c][8:blowfish.c][9:computer.c]
-MiniBufExplorer-
                             if (!g thread_supported())
10 benchmark.c
11 benchmark.conf
                             g thread init(NULL);
12 benchmark.data
                      41
13 binreloc.c
                      42
                             /* parse all command line parameters */
14 blowfish.c
                      43
                             parameters init(&argc, &argv, &params);
15 callbacks.c
                      44
                      45
16 computer.c
                             scan
[File List]
                                                              f void @@(gboolean
                             scan arp(
                      47
                             scan battery(
                                                              f void @@(gboolean
      params
                      49
                             scan boots(
                                                                void @@(qboolean
                      50
                             scan boots real(
                      51
                             scan connections(
                                                                void @@(gboolean
       main
                             scan cryptohash(
                                                                void @@(gboolean
                             scan device resources(
                                                                void @@(gboolean
                             scan display(
                                                                void @@(gboolean
                             scan dmi(
                                                                void @@(aboolean
                      56
                             scan dns(
                                                                void @@(aboolean
                      57
                             scan env var(
                                                                void @@(gboolean
                                                               void @@(gboolean
 Tag List
                     hardinf
                             scan fib(
                                                              f void @@(aboolean
- Omni completion (^O^N^P) match 3 of 44
```

(C 库函数名补全)

实现 CPP 标准(STL)智能补全

以上是针对 C 语言的智能补全,对于 CPP,原理一样,同样需要 ctags 生成 CPP 类、模板等的 tags 文件,再在 vim 中引入生成的 tags,最后编码时由相应插件实时搜索 tags 中的类或模板,显示匹配项:

- 插件:OmniCppComplete
- 操作:对象后追加 "." 或指向对象的指针后追加 "->" 时,自动显示成员列表;
- ┛ 注意:按如下步骤生成 CPP 标准库 tags。
 - 首先,获取 CPP 标准库源码文件。安装的 GNU C++标准库源码文件(opensuse 可用如下命令:zypper install libstdc++46-devel),安装成功后,在/usr/include/c++/4.6 目录中可见所有源码文件;
 - 接着,执行ctags 生成CPP 标准库的 tags 文件:

```
cd /usr/include/c++/4.6
ctags -R --c++-kinds=+l+x+p --fields=+iaS --extra=+q
```

- --language-force=c++ -f stdcpp.tags
- 然后,让OmniCppComplete识别标准库中各个标签。C++标准库源码文件中使用了_GLIBCXX_STD名字空间(gcc使用的STL是这样,如果你使用其他版本的STL,需要自行查找对应的名字空间名称),tags文件里面的各个标签都嵌套在该名字空间下,所以,要让OmniCppComplete正确识别这些标签,必须显式告知OmniCppComplete相应的名字空间名称。在.vimrc中增加如下内容:

let OmniCpp_DefaultNamespaces = ["_GLIBCXX_STD"]

• 最后,在vim中引入该tags文件。在.vimrc中增加如下内容:
set tags+=/usr/include/c++/4.6/stdcpp.tags

顺便说下, stdcpp.tags 是 glibc.tags 的超集。即,若仅用 C 标准库则引入 glibc.tags,若同时使用 C 标准库和 CPP 标准库则引入 stdcpp.tags。

```
business_hall_ping_ip.cpp + (~/Desktop/tmp_proj) - VIM
    Press <F1>
                   65
                   66
                                string
                   67
     variable
                   68
       kk
                   69
                                    assign(
                   70
                                for
                                    at (
                   71
                                    begin(
       businesha
                   72
                                    c str(
                   73
                                    capacity(
     function
                   74
                                    clear(
       get busin
                   75
                                    compare(
       get busin
                                    copy(
       net secti
                   77
                                    data(
       main
                   78
                                for
                                    empty(
                   79
                                    end(
                   80
                                    erase(
                   81
                                    find(
                   82
                                    find first not of(
                   83
                                    find first of(
                                str
                   84
                                    find last not of(
                   85
                                    find last of(
                                str
                   86
                                    get allocator(
                                int
                   87
                                for
                                    insert(
                   88
                                    lenath(
                   89
                                    max size(
                                                              std::basic st
                                    npos
                  business hall p
 Tag List
                                    push back(
                                                              std::basic
  Omni completion (^O^N^P)
```

实现 linux 系统 API 智能补全

与上面实现 C 库函数、STL 智能补全类似,唯一需要注意 linux 系统 API 头文件中使用了 gcc 编译器扩展语法,必须告诉 ctags 忽略之,否则将生产错误的标签索引。

- 首先,获取 linux 系统 API 头文件。安装 linux 系统 API 头文件(opensuse 可用如下命令:zypper install linux-glibc-devel),安装成功后,在/usr/include/目录中可见相关头文件;
- 接着,执行 ctags 生成系统 API 的 tags 文件。由于 linux 自身采用 gcc 编译器,为提高内核执行效率,头文件中大量采用 gcc 扩展语法(或称之为编译器指示符),这在一定程度上影响 ctags 生成正确的标签索引,必须借由 ctags 的-I 命令参数告之忽略某些标签,若有多个忽略字符串之间用逗号分割。比如,在文件 unistd.h 中几乎每个 API 声明中都会出现 "__THROW"和 "__nonnull"关键字,前者目的是告诉 gcc 这些函数不会抛异常,尽量多、尽量深地优化这些函数,后者目的告诉 gcc 凡是发现调用这些函数时第一个实参为 NULL 指针则将其视为语法错误,的确,使用这些扩展语法方便了我们编码,但却影响了 ctags 正常解析,这时可用-I __THROW,__nonnull 命令行参数让 ctags 忽略这些语法扩展关键字:cd /usr/include/

cd /usr/include/
ctags -R --c-kinds=+l+x+p --fields=+S -I __THROW,__nonnull
-f sys.tags

• 最后,在vim中引入该tags文件。在.vimrc中增加如下内容: set tags+=/usr/include/sys.tags

概要之,不论是 C 库函数、CPP STL、(甚至) boost、ACE 这些重量级开发库,还是 linux 系统 API 均可遵循 "下载源码(至少包括头文件)-执行 ctags 生产标签索引文件"的流程实现智能补全,若有异常,唯有如下两种可能:一是源码中使用了名字空间,借助 OmniCppComplete 插件的 OmniCpp_DefaultNamespaces 配置项解决;一是源码中使用了编译器扩展语法,借助 ctags 的-I 参数解决(上例仅列举了少量 gcc 扩展语法,此外还有__attribute_malloc__、__wur 等等大量扩展语法,具体请参见 gcc 手册。以后,如果发现某个系统函数无法自动补全,十有八九是头文件中使用使用了 gcc 扩展语法,先找到该函数完整声明,再将其使用的扩展语法加入-I 列表中,最后运行 ctags 重新生产新 tag 文件即可)。

ctags 或 OmniCppComplete 无法补全函数形参(parameter)

—临时解决方案。编码时将形参复制到函数体内当作局部变量,编译前再将其注释掉 (为防止遗忘导致编译时顺利通过,可用不存在的变更对其初始化。如,形参string name 可在函数体内临时写为 string name = x,而并未定义变量x,所以,如果在编译前 忘记将这行注释掉,编译器会提示语法错误,从而避免了出现语义错误的可能)

—方案二。CTRL-X CTRL-I;

──方案三。考虑 clang 与 clang complete

在重载操作符函数体内 , ctags 或 OmniCppComplete 智能补全失效

-临时解决方案。编码时将重载操作符函数名临时改为一般字符串,如,operator pp 而非 operator++

ctags 或 OmniCppComplete 无法补全构造初始化的对象。

如 , list<string>ls(8); // NOP

----解决方案。vector<int> vi = {16}; // YES

(待完善...)实现 gnome 库函数智能补全

http://developer.gnome.org/more

前面提到过,智能补全是通过 tags 文件来实现的,如果代码中新增了函数或者调整 了变量名,tags 文件无法自动更新,那么调整部分函数名或变量名肯定无法实现智能补全 了,除非你手动再次执行 ctags -R .命令。要是能自动更新 tags 文件就好了!哈哈,有 求必应,开源世界就是好,隆重推出自动生成并实时更新 tags 文件的插件——indexer。

- 插件名:indexer
- ┛ 操作:必须先创建名为.indexer files的配置文件且必须位于\$HOME , 指定要被 ctags 处理的文件类型及项目根目录,配置文件大致如下:

```
----- ~/.indexer files ------
[PROJECTS_PARENT filter="*.c *.h *.cpp"]
/data/workplace/
```

这样,从~/workspace(及其子目录)打开任何代码文件时,indexer插件便对整个

目录及子目录生成 tags 文件,若代码文件有更新并**保存时**,indexer 插件自动更新项目的 tags 文件(indexer 插件生成的 tags 文件并未放在你工程目录下,而是在~/.indexer_files_tags 目录下,并以工程目录名命名 tags 文件)

■ 注意:要使用该插件必须得让 ctags 软件达到 5.8.1 版本, ctags 官网上并无该版本, 可在 http://dfrank.ru/ctags581/en.htm1 下载,安装后用 ctags --version 确认下版本是否正确。

【函数调用参考】

有过 Win32 SDK 开发经验的朋友对 MSDN 或多或少有些迷恋吧,对于多达 7、8 个参数的 API,如果没有一套函数功能描述、参数讲解、返回值说明的文档,那么软件开发将是人间炼狱。别急,vim 也能做到。这里说的系统函数,包括操作系统自身提供的 API 和 C/CPP 语言库函数(方法、STL)。

- ┛ 插件名:man.vim(内置)
- 操作:先在 vim 中启动该插件: source \$VIMRUNTIME/ftplugin/man.vim(可以加入.vimrc 中自动启动该插件),需要查看系统函数参考时输入: Man sys_api即可在新建分割子窗口中查看到 sys_api()函数参考信息(你没看错,vim 中输入的是Man,shell 中输入的是man);
- 注意:要使用该功能,系统中必须先安装对应 man。
 - 📩 linux 风格的 C 标准库函数和系统库函数:安装 man-pages;
 - → posix 风格的 C 标准库函数和系统库函数:安装 man-pages-posix。由于 linux 实现时完全遵循 posix 规范,所以两者基本差不多,posix 在 man 列表中带有 p 后缀,如,scanf(3p))帮助手册;
 - → C++标准类库:没有现成的 man 安装文件,只能手工下载后拷贝到系统 man 目录中(至少在 openSUSE 下是这样)。先到

ftp://gcc.gnu.org/pub/gcc/libstdc++/doxygen/下载 libstdc++-api-X.X.X.man.tar.bz2,解压后将 libstdc++-api-X.X.X.man/man3/目录内的文件拷贝至/usr/share/man/man3/即可。另外,查看时一定要加上 std 前缀,如,:Man std::vector。

通过以上设置,已经可以在 vim 中直接查看到 C 和 CPP 标准库相关函数和类的调用说明,但每次输入":Man std::vector"挺麻烦的,如果能实现输入快捷键后 vim 自动显示光标所在单词的 man 信息该多好啊!前面说过,vim 给你足够发挥的空间,只要你能想到她就能做到。通过如下几步可实现输入";man"快捷键后快速查看当前光标所在单词的 man 信息:

1. 我们编码时通常都是先声明使用 std 名字空间,在使用某个标准库中的类时前不会添加 std::前缀,所以 vim 取到的当前光标所在单词中也不会含有 std::前缀,但, libstdcpp 中各 man 文件名都有 std 前缀,所以只有将所有文件的 std::前缀去掉才能让:Man (man 命令也是一样) 找到正确的 man 文件。你可以这样实现:

#先进入libstdc++-api-X.X.X.man/man3/目录
cd libstdc++-api-X.X.X.man/man3/
#再执行批量重命名以取消libstdcpp的所有 man 文件 std::前缀
rename "std::" "" std::*
#最后将更名后的 man 文件拷贝至系统 man3 目录
mv * /usr/share/man/man3/

顺便说下,很多人以为 rename 命令只是 mv 命令的简单封装,非也,在重命名方面,rename 太专业了,远非 mv 可触及滴,就拿上例来说,mv 必须结合 sed 才能达到这样的效果;

2. 映射快捷键,让 vim 自动提取光标当前所在单词并传递给 vim 自带的:Man 命令。将如下配置信息添加进.vimrc即可:

"启用:Man 命令查看各类 man 信息

source \$VIMRUNTIME/ftplugin/man.vim

" 定义:Man 命令查看各类 man 信息的快捷键

nmap <Leader>man :Man 3 <cword><CR>

如下图所示:

```
K.
                     hardinfo.c+(~/downloads/hardinfo-0.5.l)-VIM
<u>F</u>ile <u>E</u>dit <u>T</u>ools <u>S</u>yntax <u>B</u>uffers <u>W</u>indow DrChip <u>C</u>/C++ <u>H</u>elp
[1:hardinfo.c]*+[6:util.c][8:blowfish.c][9:computer.c][10:network.c][11:syncmana
-MiniBufExplorer-
32 report.c
 33 shal.c
 34 shell.c
 35 socket.c
 36 stock.c
                     NAME
 37 syncmanager.c
                            fopen, fdopen, freopen - stream open functions
 38 tags
                     SYNOPSIS
[File List]
   " Press <F1> to d
                            #include <stdio.h>
                            FILE *fopen(const char *path, const char *mode);
     variable
                    [Scratch]
                             if (!g_thread supported())
       params
                             g_thread_init(NULL);
                      41
                      42
Ш
       main
                      43
                             parameters init(&argc, &argv, &params);
                      44
                             fopen():
                      46
                      47
                             if (params.show_version) {
                             g print("HardInfo version " VERSION "\n");
                     hardinfo.c [+]
 Tag List
:Man fopen
```

(C 库函数调用参考)

```
✓ std::vector.~(~) - VIM

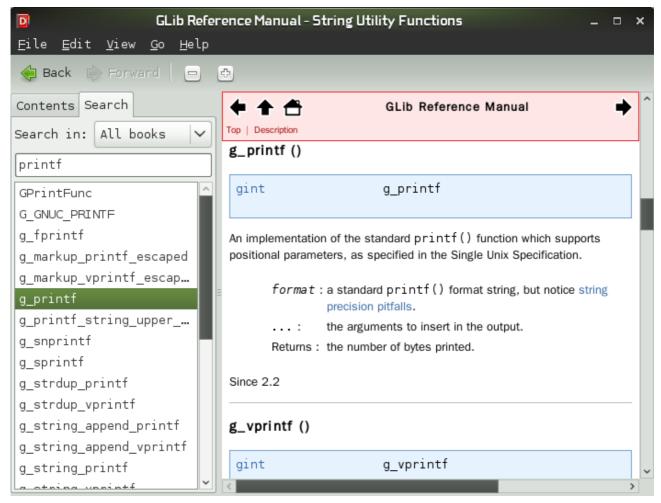
                                     std::vector(3)
std::vector(3)
NAME
      std::vector -
       A standard container which offers fixed time access to
      individual elements in any order.
SYNOPSIS
       Inherits std:: Vector base< Tp, Alloc >.
  Public Types
       typedef Alloc allocator type
       typedef __gnu_cxx::_ normal iterator< const pointer, vector >
       const iterator
       typedef _Tp_alloc_type::const_pointer const_pointer
       typedef _Tp_alloc_type::const_reference const_reference
[Scratch]
                                                       14,0-1
                                                                       Top
252
        while (!file allot net section.eof ())
253
254
            char buffer[512];
255
            file_allot_net_section.getline (buffer, 256);
256
            string str(buffer);
            if ("" == str)
258
                break;
259
            city allot net section.push back (str);
260
business_hall_ping_ip.cpp
                                                        257,16-22
                                                                       78%
:Man std::vector
```

(CPP 标准库参考)

```
fork.~ (~) - VIM
K
<u>F</u>ile <u>E</u>dit <u>T</u>ools <u>S</u>yntax <u>B</u>uffers <u>W</u>indow DrChip <u>C</u>/C++ <u>H</u>elp
1:hardinfo.c]*+[6:util.c][8:blowfish.c][9:computer.c][10:network.c][11:syncmana
-MiniBufExplorer-
32 report.c
                     FORK(2)
33 sha1.c
34 shell.c
35 socket.c
                     NAME
36 stock.c
37 syncmanager.c
                            fork - create a child process
38 tags
[File List]
                     SYNOPSIS
    Press <F1> to d
                            #include <unistd.h>
                           pid t fork(void);
                     [Scratch]
Ш
      params
                            if (!g thread supported())
                             g_thread_init(NULL);
                      41
Ш
                             /* parse all command line parameters */
       main
                      42
                      43
                             parameters_init(&argc, &argv, &params);
                            fork();
                      47
                             /* show version information and quit */
                      48
                             if (params.show_version) {
                             g_print("HardInfo version " VERSION "\n");
 Tag List
                     hardinfo.c [+]
:Man fork
```

(系统函数调用参考)

以上介绍了如何在 VIM 中集成查阅各类函数参考,如果你更喜欢独立的 HTML 参考手册,可到 http://en.cppreference.com/w/Cppreference:Archives下载或到 http://www.cplusplus.com/reference/在线访问(优选后者);此外,如果你从事gnome 开发,还可以安装独立软件 devhelp,这是 GTK 版的 MSDN。如下图所示:



(gnome 函数调用参考)

【快速查看定义】

上面说了如何查看系统函数调用,自己写的函数又如何快速查看其函数定义了?单代码文件的项目倒是不麻烦,无非上下拖动下滚动条或者多按几次j、k键而已,对于动辄十多个代码文件的一般项目来说,准确、快速查找到函数定义对于提高开发效率非常有帮助。下面介绍如何快速跳转到函数定义、变量定义、结构定义、成员定义处。

快速跳转到函数定义处,也是通过标签来实现的,所以必须得有tags文件支持,如果你还没实现前面"智能补全"部分的功能,那请倒回去看看,成功后再继续这部分内容,如果已经实现,你可以随便找个自定义函数(注,一定要是自定义函数,因为ctags未对系统函数生成标签,对于系统函数,我一般只关注其功能、参数、返回值等信息,不会关注起实现。前者通过"系统函数调用参考"部分已经实现,后者如果你的确需要,可将"ctags-R."替换成"ctags-R--fields=+ls/usr/include","/usr/include"为系统函数头文件和实现文件所在目录),把光标移到上面,输入CTRL-]或者g],呵呵,是不是奇迹发生了呀。

比如,在 hardinfo.c 文件中调用函数 parameters_init(),将光标移到该函数上,如下图所示:

```
hardinfo.c (~/downloads/hardinfo-0.5.1) - VIM
<u>File Edit Tools Syntax Buffers Window DrChip C/C++ Help</u>
<mark>[]:hardinfo.c]*</mark>[6:util.c][8:blowfish.c][9:computer.c][10:network.c][11:syncman
ager.c][22:hardinfo.h][23:benchmark.c]
-MiniBufExplorer-
 1 " Press ? for ke
                    26 #include <vendor.h>
 2 " Sorted by name
 3 + root/ (/root/)
                     28 #include <binreloc.h>
 4 "= /root/downloa
                     30 ProgramParameters params = { 0 };
                     31
                     32 int main(int argc, char **argv)
 7 autopackage/
[File List]
    Press <F1> to d
                     34
                            GSList *modules;
                     35
                     36
                            DEBUG("HardInfo version " VERSION ". Debug versio
                     38
                            DEBUG("g thread init()");
      params
П
                     39
                            if (!g thread supported())
                     40
                            g thread init(NULL);
      main
                     41
                     42
                            /* parse all command line parameters */
                     43
                            parameters init(&argc, &argv, &params);
                     44
                     45
                            if (params.show version) {
                     47
                            g print("HardInfo version " VERSION "\n");
                     48
                            g print
                                ("Copyright (C) 2003-2009 Leandro A. F. Perei
 Tag List
                    hardinfo.c
```

(准备跳转到函数定义处)

输入 CTRL-]后,通过 tags 文件,vim 找到 parameters_init()定义在 util.c 文件的 360 行,并自动定位到该文件的正确行数上,如下图所示:

```
util.c (~/downloads/hardinfo-0.5.1) - VIM
K
                                                                      File Edit Tools Syntax Buffers Window DrChip C/C++ Help
[1:hardinfo.c]<mark>[6:util.c]*</mark>[8:blowfish.c][9:computer.c][10:network.c][11:syncman
ager.c][22:hardinfo.h][23:benchmark.c]
-MiniBufExplorer-
                                                     "<big><b>%s</b></big>\n\
 1 " Press ? for ke
  2 " Sorted by name
                     350
                                                     (log level &
 3 + root/ (/root/)
                     351
                                                     G LOG FLAG FATAL) ?
 4 "= /root/downloa
                                                     "Fatal Error" :
                     352
                     353
                                                     "Warning", message);
 6 arch/
                     354
                     355
 7 autopackage/
                             gtk dialog run(GTK DIALOG(dialog));
[File List]
                     356
                             gtk widget destroy(dialog);
                     357
      file chooser
      file chooser
                     358 }
      file chooser
                     359
                     360 void parameters init(int *argc, char ***argv, Progra
      file_types_ge
      file chooser
                     361 {
                             static gboolean create_report = FALSE;
      binreloc_init
                     362
      log_handler
                     363
                             static gboolean show_version = FALSE;
      parameters in
                     364
                             static gboolean list modules = FALSE;
      ui init
                     365
                             static gboolean autoload deps = FALSE;
      open url
                     366
                             static gchar *report format = NULL;
                             static gchar **use modules = NULL;
      strreplace
                     367
      module regist
                     368
      module call m 369
                             static GOptionEntry options[] = {
      module call m 370
      module load
                              .long_name = "generate-report",
                     371
      module in mod
                     372
                              .short_name = 'r',
 Tag List
                    util.c
 -No lines in buffer--
```

(正确跳转到函数定义处)

OK,上面演示了如何快速跳转到函数定义处,变量、结构、成员也是类似的。另外, CTRL】跳转到定义处后,如果此时你还想再跳回先前位置,按 CTRL-O,前进按 CTRL-I。 此外,有时我们在阅读代码时,希望有个窗口能将当前代码文件中所有函数名、变量名、结构名、类成员等以列表形式罗列出来,以便有针对的分析代码。呵呵,可以嘀~。

- 插件名:tagbar 插件
- 操作:输入: TagbarToggle 即可调出标签列表子窗口,切换到不同代码文件时,列表会自动更新,s 对列表进行重新排序;
- 注意:请在.vimrc中增加如下配置信息:

"定义快捷键的前缀,即<Leader>

```
let mapleader=";"
"设置显示 / 隐藏标签列表子窗口的快捷键。速记:tag list
nnoremap <Leader>tl:TagbarToggle<CR>
"设置 tagbar 子窗口的位置出现在主编辑区的左边
let tagbar_left=1
"设置标签子窗口的宽度
let tagbar_width=20
```

针对类成员,tagbar 通过+、-、#三个符合依次表示公有成员、私有成员、被保护成员,很直观吧。

如下图左侧窗口所示:

```
business_hall_ping_ip.cpp + (~/Desktop/tmp_proj) - VIM
                      31 } busineshall allot ip;
v typedefs
   busineshall allo
                      32
                      33 class a

√ a : class

                      34 {
  +a()
                      35 //pubilc:
  +~a()
                      36 //// int a;
  #GetName(bool b0p
                      37 // int aa();
                      38 public:
    init(int timeou
                      39
   m ret
                              a();
                      40
                              virtual ~a();
v b : class
                      41
   b
                      42 protected:
   bb()
                             int GetName(bool b0pen);
                      44
                      45 private:
 anon ktop tmp pr
                              int init(int timeout);
   +busineshall name
                      46
  +busineshall allo
                      47
                      48 private:

▼ functions

                      49
                              int m_ret;
   get busineshall
                      50
                      51 };
   get busineshall
   net section to i
                      52 class b : a
   main(int argc, c
                      53 {
                      54
                              int b;
                       55
                              int bb();
                      56 };
<ss hall ping ip.cpp <siness hall ping ip.cpp [+] 43,5</pre>
                                                                    10%
```

【语法高亮】

现在已是千禧年后的十年了,早已告别上世纪六、七十年代黑底白字的时代,如果编码时没有语法高亮,肯定会让你的代码失去活力,即使在字符模式下编程(感谢伟大的fbterm),我也会开启语法高亮功能。

vim 自身就支持语法高亮,只须打开相关设置即可。请将如下配置信息添加到.vimrc:

"打开语法高亮

set syntax enable

"允许按指定主题进行语法高亮,而非默认高亮主题

set syntax on

"指定配色方案

colorscheme evening

我选用内置的 evening 配色方案,灰底、白字、黄色关键字、蓝色注释.....,效果还不错,比较符合我的审美观。vim 内置了10多种配色方案供你选择,GUI下,可以通过菜单(Edit -> Color Scheme)试用不同方案,字符模式下,需要你手工调整配置信息,再重启 vim 查看效果(推荐 csExplorer.vim 插件,可在字符模式下不用重启即可查看效果)。如果都不满意,可以去

http://vimcolorschemetest.googlecode.com/svn/html/index-c.html 慢慢选,喜欢的下载到~/.vim/colors即可。

vim 默认对.c和.cpp 文件启用 C语言语法高亮,但对 CPP 语言的特有语法(如,STL)支持较差,为增强对 STL语法高亮,须先下载对应的配色文件 stl.vim(http://www.vim.org/scripts/script.php?script_id=2224)后拷贝至 ~/.vim/after/syntax/cpp/目录重启 vim 即可。该配色文件仅包含了部分常用关键字,可按自己需要编辑该文件进行完善。如,随着 C++11 的发布,新增了大量容器和泛型算法,要想高亮显示这些新增元素,可在该文件基础上进行如下调整:

- 在以 "syn keyword cppSTL" 开头的那行行尾追加如下函数名(成员函数、泛型算法): cbegin cend crbegin crend all_of any_of none_of find_if_not copy_if copy_n move move_backward random_shuffle is_partitioned partition_point is_sorted is_sorted_until is_heap_until minmax minmax_element is_permutation
- 在以 "syn keyword cppSTLtype" 开头的那行行尾追加如下容器名:array forward_list unordered_set unordered_multiset unordered_map

unordered multimap

又如,要让IO操纵符高亮,可在"syn keyword cppSTL"行尾追加如下操纵符: boolalpha showbase showpoint showpos skipws unitbuf uppercase noboolalpha noshowbase noshowpoint noshowpos noskipws nounitbuf nouppercase dec hex oct fixed scientific internal left right ws endl ends flush setiosflags resetiosflags setbase setfill setprecision setw。

如下图所示, STL 中的 string、vector 等关键字都已高亮显示:

```
business_hall_ping_ip.cpp + (~/Desktop/tmp_proj) - VIM
75
76 // 将网段转换为具体IP。
78 //
80 vector<string>
81 net section to ip (string net section)
82 {
83
       vector<string> all ip;
84
85
              string::size type i = 0;
86
               string::npos != (i = net section.find ("-", i));
87
88
               ++i )
89
           vector<int> ip digit; // 存放数字型的连续IP, 不包括"-"前后的
90
           int before_ip_len = 0, after_ip_len = 0;
91
92
93
94
95
           for (int j = 1; j \le 3; ++j)
96
97
- VISUAL LINE -
                                                        88,1-4
                                                                      25%
```

(语法高亮)

【工程文件浏览】

我通常将工程相关的文档放在同个目录下,通过 NERDtree 插件查看文件列表,要打开哪个文件,光标选中后回车即可在新 buffer 中打开。

插件:NERDtree.vim

■ 操作:回车,打开文档;r,刷新工程目录文件列表;I,显示或不显示隐藏文件

■ 注意:请将如下信息加入.vimrc中:

```
"使用 NERDTree 插件查看工程文件。设置快捷键,速记法:file list nmap <Leader>fl:NERDTreeToggle<CR>
"设置 NERDTree 子窗口宽度
let NERDTreeWinSize=23
```

键入";f1"后,左边子窗口为工程项目文件列表,如下图所示:

```
NERD_tree_1 - (~/Desktop/10.30) - VIM
 Press ? for help 59
                 60 }
.. (up a dir)
                 61
cot/Desktop/10.30/ 62 unsigned
 CMakeFiles/
                 63 WordQuery::get_word_occur_count (const string word)
 dir/
                 64 {
                         return (word_and_line_num.count(word));

    cpp

   1.h
                 66 }
   2.cpp
                 67
   2.h
                 68 vector<unsigned>
 cmake_install.cm 69 WordQuery::get_word_occur_line_num (const string word) co
 CMakeCache.txt 70 {
 CMakeLists.txt 71
                         vector<unsigned>
                                            word occur line num;
 main*
                 72
                         auto rang = word_and_line_num.equal_range(word);
 main.cpp
                 73
 Makefile
                         if (rang.first == rang.second) // 未查询到该单词则返
                 74
                             return (word_occur_line_num);
                  75
                  76
                   77
                         for (NULL; rang.first != rang.second; ++rang.first)
                             word_occur_line_num.push_back(rang.first->second)
                   78
                   79
                   80
                         return (word occur line num);
<oot/Desktop/10.30 main.cpp</pre>
                                                           69,1
                                                                          56%
:NERDTreeToggle
```

(项目文件列表)

【多文档编辑】

一个 EXCEL 文档可以有多个 SHEET, 你可以在不同 SHEET 间来回切换,同样,编程时也需要类似功能,即,同时打开多个文件,可以自由自在地在不同代码文件间游历。这种需求, vim 是通过 buffer 来实现的。每打开一个文件 vim 就对应创建一个 buffer,多个文

件就有多个 buffer。

- 插件名:MiniBufExplorer
- 操作:打开多个文档时, vim 在窗口顶部自动创建 buffer 列表窗口。光标在任何位置时, CTRL-TAB 正向遍历 buffer, CTRL-SHIFT-TAB 逆向遍历;光标在MiniBufExplorer窗口内,输入d删除光标所在的 buffer
- ┛ 注意:将如下信息加入.vimrc中:

"允许光标在任何位置时用CTRL-TAB遍历buffer let g:miniBufExplMapCTabSwitchBufs=1

编辑单个文档时,不会出现 buffer 列表,如下图所示:

```
K
                   hardinfo.c (~/downloads/hardinfo-0.5.1) - VIM
                                                                     _ 🗆 ×
<u>F</u>ile <u>E</u>dit <u>T</u>ools <u>S</u>yntax <u>B</u>uffers <u>W</u>indow DrChip <u>C</u>/C++ <u>H</u>elp
22 #include <report.h>
 6 arch/
                        23 #include <hardinfo.h>
                        24 #include <iconcache.h>
 7 autopackage/
 8 modules/
                        25 #include <stock.h>
                        26 #include <vendor.h>
 9 pixmaps/
[File List]
                        27
                        28 #include <binreloc.h>
                        29
                        30 ProgramParameters params = { 0 };
      params
                        31
                        32 int main(int argc, char **argv)
      main
                        33 {
                        34
                               GSList *modules;
                        35
                        36
                               DEBUG("HardInfo version " VERSION ". Debug
                        37
                        38
                               DEBUG("g thread init()");
                        39
                               if (!g thread supported())
                        40
                               g thread init(NULL);
                        41
                        42
                        43
                               parameters init(&argc, &argv, &params);
                        44
                        45
                               /* show version information and quit */
                               if (params.show version) {
                       hardinfo.c
 Tag List
```

当前编辑的是 hardinfo.c 文件,该文件中有调用 parameters_init()函数,但该函数定义在 util.c 文件中,当我在 parameters_init()上输入 CTRL-]后,vim 新建 util.c 文件的 buffer 并自动定位到 parameters_init(),这时,vim 同时在编辑 hardinfo.c 和 util.c 两个文档,可从顶部的 buffer 列表中查看到。如下图所示:

```
util.c (~/downloads/hardinfo-0.5.1) - VIM
                                                                 File Edit Tools Syntax Buffers Window DrChip C/C++ Help
♦ Ⅲ ♦
[1:hardinfo.c][6:util.c]*
MiniBufExplorer-
 5 .../
                                                       (log level &
 6 arch/
                       350
[File List]
                       351
                                                       G LOG FLAG FATAL)
                       352
                                                      "Fatal Error" :
                       353
                                                      "Warning", message
                       354
      find program
      seconds_to_stri
                      355
                              gtk dialog run(GTK DIALOG(dialog));
                              gtk widget destroy(dialog);
      size human read
                      356
                       357
      st rend
      remove quotes
                      358 }
      remove linefeed
                      359
      widget set curs
                      360 void parameters init(int *argc, char ***argv,
      nonblock cb
                       361 {
                              static gboolean create report = FALSE;
      nonblock sleep
                       362
      expand_cb
                              static gboolean show version = FALSE;
                      363
      file chooser op
                              static gboolean list modules = FALSE;
                      364
      file chooser ad
                      365
                              static gboolean autoload deps = FALSE;
                              static gchar *report format = NULL;
      file chooser ge
                      366
                              static gchar **use modules = NULL;
      file types get
                      367
      file chooser bu
                      368
                              static GOptionEntry options[] = {
      binreloc init
                       369
      log handler
                      370
                               .long name = "generate-report",
      parameters init
                      371
                      util.c
 Tag List
```

(同时编辑多个文档)

【代码折叠】

有时为了去除干扰,集中精力在某部分代码片段上,我会把不关注部分代码折叠起来。vim 自身支持多种折叠,包括:手动建立折叠(manual)、相同缩进距离的行构成折叠(indent)、'foldexpr'给出每行的折叠(expr)、标志用于指定折叠(marker)、语法高亮项目指定折叠(syntax)、没有改变的文本构成折叠(diff)。用于编程时的折

叠当然就选"语法高亮项目指定折叠(syntax)"啦。

- ┛ 操作:za , 打开或关闭当前折叠;zM , 关闭所有折叠;zR , 打开所有折叠
- 注意:在.vimrc中增加如下信息即可实现代码折叠:

```
"选择代码折叠类型
set foldmethod=syntax
"启动 vim 时不要自动折叠代码
set foldlevel=100
```

如,当前光标位于87行的if语句块内,该语句块处于正常展开的状态,占据从86到90处共计5行空间,如下:

```
binreloc.c (~/downloads/hardinfo-0.5.1) - VIM
                                                                         <u>F</u>ile <u>E</u>dit <u>T</u>ools <u>S</u>yntax <u>B</u>uffers <u>W</u>indow DrChip <u>C</u>/C++ <u>H</u>elp
                                   | 🦖 🖒 🤚 🔓 😭 🐉 | 😘 🗏 🕒 🕞
[1:hardinfo.c][6:util.c][7:binrel
-MiniBufExplorer-
11 benchmark.conf
12 benchmark.data
                         76
                                 /* Check whether the symlink's target is al
13 binreloc.c
                         77
                                 * We want to get the final target. */
[File List]
                                 i = stat(path, &stat buf);
                         78
                         79
                                 if (i == -1) {
                         80
       br find exe
       br find exe fo
                         81
                                     q free(path2);
       gbr init
                         82
                                     break;
                         83
       gbr_init_lib
                         84
       set gerror
                         85
       gbr find exe
                                 if (!S ISLNK(stat buf.st mode)) {
       gbr find exe di
                         86
       gbr find prefix
                         87
       gbr find bin di
                         88
                                     g free(path2);
       gbr find sbin d
                         89
                                     return path;
       gbr find data d
                         90
       gbr find locale
                         91
       gbr find lib di
                         92
       gbr find libexe
                         93
                                 strncpy(path, path2, buf_size - 1);
       gbr_find_etc_di
                         94
                         95
                         96
                        binreloc.c
 Tag List
```

输入 za 后, 这 5 行合并为一行, 显示第一行的内容, 如下所示:

```
K
                  binreloc.c(~/downloads/hardinfo-0.5.1) - VIM
                                                                    File Edit Tools Syntax Buffers Window DrChip C/C++ Help
                                              [1:hardinfo.c][6:util.c][7:binreloc.c
-MiniBufExplorer-
11 benchmark.conf
                                   break;
12 benchmark.data
                        71
13 binreloc.c
                        72
[File List]
                        73
    function
                        74
                               path[size] = ' \setminus 0';
                        75
       br find exe
       br find exe fo
                        76
      gbr init
                        77
                        78
                               i = stat(path, &stat buf);
      gbr_init_lib
      set gerror
                        79
                               if (i == -1) {
      gbr_find_exe
      gbr find exe di
                       81
                                   g free(path2);
      gbr find prefix
                       82
                                   break;
      gbr find bin di
                       83
      gbr find sbin d
                       84
      gbr find data d 85
      gbr find locale | 86 +---- 5 lines: if (!S ISLNK(stat buf.st mode))
      gbr find lib di
                       91
      gbr find libexe
                               /* path is a symlink. Continue loop and res
                               strncpy(path, path2, buf_size - 1);
      gbr find etc di
                       93
                        94
                        95
                        96
                       binreloc.c
 Tag List
```

(折叠后的代码)

【工程内查找与替换】

有个名为 i Foo 的全局变量,被工程中 10 个文件引用过,由于你岳母觉得匈牙利命名法严重、异常、绝对以及十分万恶,为讨岳母欢心,不得不将该变量更名为 foo,怎么办?依次打开每个文件,逐一查找后替换?

vim 既然被称为"编辑器之神",这点请求还是可以满足嘀=。=。vim 自身支持全局替换:先用 vim 内部命令 args 选择要替换的文档,然后用全局命令 argdo 执行替换命令%s。如,要将 vim 的当前目录下所有 cpp 和 h 文件中 i Foo 替换为 foo:

```
:args *.cpp *.h
```

:argdo %s/\<iFoo\>/foo/ge | update

说明几点:

- 1) args 是基于当前目录进行文件选取的,可通过 vim 内部命令 pwd、cd 等查看、调整当前目录,注意是 vim 的内部命令,不是 shell 的命令(vim 执行 shell 命令需添加"!"前缀);
- 2)上例中,:args *.cpp *.h 仅选取当前目录而非进入其子目录,若要选取当前目录及其子目录可:args **/*.cpp **/*.h,若选取当前目录及其下一层子目录可:args */*.cpp */*.h;
- 3)替换命令%s 中的 g 代表对所有文件进行替换操作, e 表示忽略错误, update 用于保存那些有被执行替换操作的文件(不可回退)。

此外,要进行工程内全局查找,可以借助插件实现。

- 插件名:grep
- 操作:在 vim 命令行中输入:Grep 后, grep 插件会依次提示输入待查找关键字、待查找的文件类型,回车即可执行搜索,搜索结果将罗列在 quickfix 中(注,vim 与很多外部命令、插件的交互信息都将在 quickfix 中呈现,这里说到的搜索结果是一个例子,另外一个著名例子为 gcc 的输出信息。可用:cw 命令打开或关闭 quickfix 窗口)。若是要忽然大小写则执行:Grep -i,若是要递归搜索子目录则执行:Grep -r;另外,如果在非空白处执行:Grep 命令,grep 插件自动将当前光标所在单词作为关键字进行搜索。为高效执行搜索操作,可以设定快捷键";sp";
- 注意:在.vimrc中,增加如下配置信息:
 - " 定义快捷键的前缀,即<Leader>

let mapleader=";"

"使用 Grep.vim 插件在工程内全局查找,设置快捷键。快捷键速记法:search in project nnoremap <Leader>sp:Grep -ir<CR>

比如,光标移到 parameters_init 下,输入; sp后, grep 插件自动提取 parameters_init 为搜索关键字,并给出在哪些类型的文件中内搜索,最后搜索到 4 项匹配结果并显示在 quickfix 中,如下图所示:

```
K
                 hardinfo.c (~/downloads/hardinfo-0.5.1) - VIM
<u>File Edit Tools Syntax Buffers Window DrChip C/C++ Help</u>
[1:hardinfo.c]*[6:util.c][7:binreloc.c]+
-MiniBufExplorer-
11 benchmark.conf
                             DEBUG("g thread init()");
12 benchmark.data
                      39
                             if (!g thread supported())
13 binreloc.c
                             g thread init(NULL);
                      41
[File List]
      main
                      42
                      43
                             parameters init(&argc, &argv, &params);
                      44
                      45
                      46
                             if (params.show version) {
                      47
                             g print("HardInfo version " VERSION "\n");
                       48
                             g print
                                 ("Copyright (C) 2003-2009 Leandro A. F.
                      49
                     hardinfo.c
 Tag List
 1 || [Search results for pattern: 'parameters_init']
 2 hardinfo.c|43| parameters init(&argc, &argv, &params);
 3 hardinfo.h|119| void parameters init(int *argc, char ***argv,
   ProgramParameters *params);
 4 tags | 1693 | parameters init util.c /^void parameters init(int *argc,
   char ***argv, ProgramParameters * param)$/;" f
 5 util.c|360| void parameters_init(int *argc, char ***argv,
   ProgramParameters * param)
[Quickfix List] :silent! cgetfile /tmp/vuiHMXI/8
Search in files: *
```

(工程内查找)

【一键编译链接及运行】

vim 再强大也只能是个优秀的编辑器而非编译器,它能高效地完成代码编辑工作,但不得不通过其他外部命令实现将代码转换为二进制可执行文件。对于只有单个代码文件的项目来说,无非是保存代码文件、shell 中调用 gcc 编译、链接这样的简单方式即可实现;但,对于动辄几十上百个文件的工程项目,采用这种方式只会把自己逼疯,必须要找到一个实现一键编译的方法。

工程项目一键编译有几个要点,工程自身的管理、编译、查看语法错误,逐一解决即可实现一键编译。简单介绍下,linux有两种工程代码管理的方式——Makefile和非Makefile,采用Makefile方式的工程代码管理工具(准确地说,应称之为"构建系

统")常见的有 GNU 出品的老牌 autotools、新生代的 CMake(KDE 就是通过 CMake 构建出来的,非常易用,洒泪推荐),采用非 Makefile 方式的构建系统最著名的要数 SCons。我选用 CMake,由他独立于 vim 生成工程的 Makefile 文件,解决了第一个工程自身管理的问题;既然有了 Makefile 文件,要编译自然是执行 make 命令,由于 vim 自身支持 make 命令,直接在 vim 中输入: make 命令它会调用外部 make 程序读取当前目录中的 Makefile 文件,完成编译、链接操作,第二个问题也就解决了;一次性编译通过的可能性很小,难免有些语法错误(语义错误只能靠调试器了),vim 将编译器抛出的错误和警告信息输出到quickfix 中,执行: cw 命令即可显示 quickfix ,第三个问题搞定。编辑、重复以上三步直到编译通过。

说了这么多,概要之,先写好整个工程的 Makefile(前面说过,autotools 通过 configure 配置文件生成 Makefile,CMake 通过 CMakeLists.txt 生成 Makefile),再在 vim 中执行: make,最后显示 quickfix。要实现一键编译,无非是把这几步映射为 vim 的快捷键,即:

nmap <Leader>m :wa<CR>:make<CR>:cw<CR><CR>

分解说明下,m 设定快捷键为 m,:wa<CR>保存对所有打开文档的编辑调整,:make<C R>执行 make 命令,:cw<CR>显示 quickfix(仅当有编译错误或警告时),最后的<CR>消除 make 命令执行完成屏幕上"Press ENTER or type command to continue"的输入等待提示信息。

下图是一键编译后的截图, quickfix 窗口显示了编译错误, 光标自动定位到需要你解决的第一个编译错误, 回车后光标自动调整到该错误对应的代码位置。下例中,编译器提示 24 行 typedef 异常, 立即可以发现, 变量 k 后缺少语句结束符";"。

```
✓ [No Name] - - VIM
                                                                                 _{\scriptscriptstyle \perp} \square 	imes
15 #include <vector>
16 #include <string>
17 #include <iostream>
18 #include <fstream>
20 using namespace std;
21 string k
22
23 // 分配给营业厅的具体IP
24 typedef struct
26
                        busineshall name;
        string
        vector<string> busineshall_allot_ip;
business hall ping ip.cpp
                                                                    24,1
                                                                                     4%
 1 || Scanning dependencies of target business hall ping ip
 2 || [100%] Building CXX object CMakeFiles/business hall ping ip.dir/
   business_hall_ping_ip.cpp.o
  business_hall_ping_ip.cpp|24 col 1| error: expected initializer before 'typedef'
 4 business hall_ping_ip.cpp|28 col 3| error: 'busineshall_ailot_ip' does not name
 5 || /root/Desktop/tmp proj/business hall ping ip.cpp: In function 'int main(int,
   char**)':
 6 business_hall_ping_ip.cpp|247 col 9| error: 'busineshall_allot_ip' was not
   declared in this scope
[Quickfix List] :make
```

(一键编译)

另外,你可能会遇到编译完全正常,但在工程目录中无法找到生成的可执行程序,这时很可能代码中存在链接错误。bad news — 如果编译错误,quickfix 窗口会固定在底部,罗列出所有编译过程中的所有错误,如果编译正常(即使存在链接错误),quickfix 窗口会出现 "Press ENTER or type command to continue" 的输入等待提示信息,前面提过,为了省去手工输入回车,已经在<Leader>m中绑定了回车符<CR>,换言之,在编译正确但链接错误的情况下,你是无法查看到quickfix窗口的;good news — 手工执行外部make命令":!make",这样,可查看具体是什么链接错误了。

到此,已实现"一键编译",要实现"一键编译及运行"无非就在刚才的快捷键中追加绑定程序名即可。快捷键改为";r",假定生成的可执行程序名为main:

```
nmap <Leader>r :wa<CR>:make<CR>:cw<CR><CR>:!./main<CR>
```

最后,再次强调实现"一键编译及运行"的几个前提:vim的当前目录必须为工程目录、事前准备好Makefile文件且放于工程目录的根目录、生成的程序必须在工程目录的根目录。

【暂未实现功能】

好了,以上功能基本达到我对 IDE 的预期,满足了?没有,还有几个问题现在还没很好地解决,或者是有思路了,还没来得及实践,记录下来,空了继续探索。如果你清楚,麻烦写信告诉我(yangyang.gnu@gmail.com),多谢多谢@@

- 1、集成调试器,实现源码级调试。思路:Pyclewn插件;
- 2、重启 vim 时恢复到上次编辑环境。包括打开的文件、BUFFER、光标位置等。思路:通过 vim 的会话文件实现。不知道是不是编译 vim 时选项没配好,通过会话实现编辑环境保存都不成功,通过以下变通方式又只能实现将光标定位到关闭前的位置,像打开关闭前的其他文件等需求都无法实现,哎,头痛~~

```
autocmd BufReadPost *
  \ if line("'\"") > 0 && line ("'\"") <= line("$") |
  \        exe "normal g'\"" |
  \        endif</pre>
```

【附一:.vimrc 信息汇总】

```
"更新时间:2012-12-9
" >>>>vim 自身相关配置
"用于语法高亮的配色方案
" colorscheme evening
" colorscheme sean
" colorscheme torte
" colorscheme wombat256
colorscheme molokai
" vim 自身命令行模式智能补全
set wildmenu
"将外部命令wmctrl控制窗口最大化的命令行参数封装成一个vim的函数
function Maximize_Window()
 silent !wmctrl -r :ACTIVE: -b add,maximized vert,maximized horz
endfunction
" 在右下角显示光标当前位置信息
set ruler
```

" 高亮显示当前行

set cursorline

"禁止光标闪烁

set gcr=a:block-blinkon0

"设置gvim显示字体。

set guifont=YaHei\ Consolas\ Hybrid\ 11.5

" 开启语法高亮功能

syntax enable

" 允许用指定语法高亮配色方案替换默认方案

syntax on

"设置制表符占用空格数

set tabstop=4

set shiftwidth=4

set noexpandtab

" 开启行号显示

set number

" 开启高亮显示结果

set hlsearch

"开启实时搜索功能

set incsearch

"搜索时大小写不敏感

set ignorecase

"在命令行显示当前输入的命令

set showcmd

"禁止折行

set nowrap

```
" 关闭兼容模式
set nocompatible
"禁止显示滚动条
set guioptions-=1
set guioptions-=L
set guioptions-=r
set guioptions-=R
"禁止显示菜单和工具条
set guioptions-=m
set guioptions-=T
"开启文件类型侦测
filetype on
"根据侦测到的不同类型加载对应的插件
filetype plugin on
"根据侦测到的不同类型采用不同的缩进格式
filetype indent on
" 定义快捷键到行首和行尾
nmap 1h 0
nmap le $
" 引入操作系统 API、C 库函数、CPP 标准库等汇总 tags
set tags+=/data/misc/software/misc./vim/sys_cpp.tags
" 重新打开文档时光标回到文档关闭前的位置
autocmd BufReadPost *
 \ if line("'\"") > 0 && line ("'\"") <= line("$") |
 \ exe "normal g'\"" |
 \ endif
" 定义快捷键的前缀,即<Leader>
let mapleader=";"
" 定义快捷键关闭当前分割窗口
nmap <Leader>q %
```

" 定义快捷键关闭当前分割窗口 nmap <Leader>q :q<CR> " 定义快捷键保持当前窗口内容 nmap <Leader>w :w<CR> "设置快捷键将选中文本块复制至系统剪贴板 vnoremap <Leader>y "+y "设置快捷键将系统剪贴板内容粘贴至 vim nmap <Leader>p "+p "设置快捷键实现一键编译及运行 nmap <Leader>r :wa<CR>:make<CR>:cw<CR><CR>:!./main<CR> "启用:Man 命令查看各类 man 信息 source \$VIMRUNTIME/ftplugin/man.vim " 定义:Man 命令查看各类 man 信息的快捷键 nmap <Leader>man :Man 3 <cword><CR> " >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>> " >>>>插件相关配置 "设置 indexer 插件调用 ctags 命令时的命令行参数 let g:indexer_ctagsCommandLineOptions="-R --c++-kinds=+x+l+p --fields=+iaS --extra=+q --language-force=c++" "使用NERDTree插件查看工程文件。设置快捷键,速记:file list nmap <Leader>fl :NERDTreeToggle<CR> "设置 NERDTree 子窗口宽度 let NERDTreeWinSize=18 "设置 NERDTree 子窗口位置 " let NERDTreeWinPos="right"

"设置 tagbar 子窗口的位置出现在主编辑区的左边

let tagbar_left=1

"设置显示/隐藏标签列表子窗口的快捷键。速记:tag list

nnoremap <Leader>tl :TagbarToggle<CR>

"设置标签子窗口的宽度

let tagbar_width=20

- "使用minibufexpl.vim插件管理 buffer,设置允许光标在任意位置时,通过 CTRL-TAB 遍历 buffer let g:miniBufExplMapCTabSwitchBufs=1
- " 取消补全内容以分割子窗口形式出现,只显示补全列表 set completeopt=longest, menu
- "使用Grep.vim插件在工程内全局查找,设置快捷键。快捷键速记法:search in project nnoremap <Leader>sp:Grep -ir<CR>
- " 设置快捷键 nw 遍历各分割窗口。快捷键速记法:next spilt window nnoremap <Leader>nw <C-W><C-W>
- "使用 new-omni-completion 插件智能补全代码。该插件默认使用 CTRL-X CTRL-O 补全函数名或变量名,自定义快捷键为 TAB

imap <Leader><TAB> <C-X><C-O>

- "VIM支持多种文本折叠方式,我VIM多用于编码,所以选择符合编程语言语法的代码折叠方式。set foldmethod=syntax
- "启动 vim 时打开所有折叠代码。

set nofen

【附二: vim 常用操作汇总】

我常用的vim操作记录如下,备忘~~

//最后更新时间:2011年9月7日20点28分

【移动】

→ 跳转到光标先前位置、下个位置:CTRL - O、CTRL - I

- → 以单词为单位移动光标:w、b、W、B
- ◆ 翻页:CTRL-F、CTRL-B
- ◆ 整个文本中移动光标:gg、G、数字G、数字%
- → 当前页中移动光标:H、M、L
- → 移动光标所在行的位置:zz、zt、zb

【搜索】

- → 大小写不敏感::set ignorecase,大小写敏感::set noignorecase
- ◆ 行内搜索: fX。X代表要搜索的单个文字(也可以是汉字)。FX为方向搜索。分号重复, 逗号反方向重复
- ◆ 整词搜索:/\<word\>。整词首尾可拆分搜索
- → 行首、行尾搜索: / ^word、 / word\$
- → 搜索替代字符: /ab.de。 "." 代表任意一个字符。
- ◆ 替换::1,\$s/a/b/g

【自动化命令】

- 重复上次命令:.
- ◆ 撤销上步操作:u
- ◆ 重复上步操作: CTRL R。于.不同, CTRL R 对命令历史记录进行进栈/出栈操作

【分割窗口】

- ◆ 新建空白分割窗口::new
- ◆ 在新建空白分割窗口中打开指定文件::split filename
- ◆ 在新建空白分割窗口中显示当前分割窗口内容::split
- ◆ 分割窗口高度调整。增加一行:CTRL-W,SHIFT-+;减少一行:CTRL-W,-;增加到 最大高度:CTRL-W,SHIFT--;调整到指定高度:*height*CTRL-W,SHIFT--

【其他】

- ▼ 取消上次搜索结果高亮显示::nohlsearch
- ◆ 文本另存为::saveas file.txt
- ◆ 多段文本复制:使用寄存器, "ay2j, "ap,其中,双引号为寄存器引用前缀, a 为自定义寄存器名(只能为一个字母或数字,或代表系统剪贴板的"+")
- ◆ 宏记录:使用寄存器, qb -> 操作 -> q, 其中, q为宏记录开始与结束命令, b为。

寄存器,宏回放使用@b。宏回放可加计数器前缀。可"bp 打印宏内容,编辑后再"bY。注:复制粘贴和宏记录使用同一套寄存器,所以,同个寄存器的内容即可用于粘贴,也可视为宏记录

- ▶ 选择文本块: v、V、CTRL V。o、0 移动光标在文本块四个角的位置。用 I 或 A 命令编辑第一行,再恢复到普通模式下时,被选择块每行首或尾都会有相同新增内容; r 命令单个字符替换文本块
- 操作计数器:数字-操作
- ❖ 在线帮助:help *keywords*
- ▼ 匹配括号:%
- ▼ 恢复选项的默认值:set option&
- 字母大小写转换:~
- ◆ 转换为 html 文件::source \$VIMRUNTIME/syntax/2html.vim,:write main.c.html
- ◆ 在线加载配置文件或插件::source filepath。如,重新加载配置文件::source ~/.vimrc
- → 删除光标所在字符到行尾的内容:D
- ◆ 快速向下查找光标所在字符串:*;向上:#
- ◆ 格式化代码:=、>>、<</p>
- ◆ Vim 会在你连续 4 秒不键入内容时跟磁盘同步一次(内容写入 vim 临时文件中),或者是连续键入了 200 个字符之后。这可以通过'updatetime'和'updatecount'两个选项来控制。
- → VIM提供两种方式执行外部命令,一种是":!cmd",一种是"!cmd",前者完全等同于在 shell 中执行命令,后者相当于同时对命令输入输出重定向,即,将选中的文本块内容作为输入传递给外部命令并用执行结果替换选中文本块。后者用途较为广泛,如,对文本内容排序,可先选中待排序文本块,再键入"!sort"即可,注意,不要键入冒号。也可以仅重定向外部命令输出,即,读取外部命令执行结果::read!ls,将ls命令执行结果插入当前行。也可以仅重定向外部命令输入,即,将选中文本输入给外部命令执行::write!wc,将对选中文本块进行计数操作。
- ◆ 查看 man 信息:先执行: source \$VIMRUNTIME/ftplugin/man.vim。光标移到待查看命令下后键入"\K"后即可在新子窗口中看到 man 内容,或者": Man *cmd*"
- ▼ VIM 支持命令行补全,查看全部可键入CTRL-D。如,键入:set i后键入CTRL-D则显示 set 命令支持的所有以i开头的选项
- ◆ 命令历史窗口:q:,移动光标到指定行回车即可执行该行命令。

- ▶ 直接打开文件:键入gf,VIM将当前光标所在字符串视为文件路径并尝试打开编辑该文件。若是绝对路径,则直接打开,若是相对路径,VIM在path选项指定的路径范围内进行查找,该path为VIM的一个选项而非SHELL的环境变量,默认为。和/usr/include,可通过:set path+=addpath或:set path-=removepath来增删路径。注:若要在分割子窗口中打开可以CTRL-W f
- ◆ 重新选中上次选择的文本块:gv
- ▶ 高效的 "操作符" + "文本对象" 的组合有六个:
 va(、vi(、da(、di(、ca(、ci(。说明下, v是选中, d是删除, c是删除后插入, a是包括结对符在内的整个文本对象, i是结对符内部的文本对象(inner)。如, va{选中结对符内的字符串, di"清空结对符内的字符串;
- → 安装 vim 中文帮助 http://vimcdoc.sourceforge.net/
- ◆ 显示当前光标在文档中的位置信息:CTRL-G
- ◆ 启动 gvim 自动最大化。
 - A. 安装 wmctrl 窗口控制命令;
 - B. 将外部命令 wmctrl 控制窗口最大化的命令行参数封装成一个 vim 的函数,并加入到.vimrc中:

```
function Maximize_Window()
  silent !wmctrl -r :ACTIVE: -b
add,maximized_vert,maximized_horz
endfunction
```

C. 将 gvim 命令名重定义为 gvi -c "call Maximize_Window()"以便使用,并加入.bashrc中:

alias gvim='gvim -c "call Maximize_Window()"'