

**OCA ORACLE DATABASE**

**SQL EXPERT EXAM**

(Exam 1Z0-047)



# SQL Oracle: Introdução

---

andreviniciusnascimento@gmail.com

2012



# Conteúdo

---

- Introdução ao SGBD Oracle
- Objetos do Banco de Dados
- Tipos de Dados Básicos



# Introdução ao SGBD Oracle

---

- Banco de Dados Oracle
  - Principal produto da empresa Oracle.
  - SGBD Relacional extensivamente utilizado para diversos tipos de aplicações e em diversos tipos de plataformas.
  - Lawrence J. Ellison, inspirado pelo trabalho de Edgard F. Codd, fundou em 1977 a empresa Software Development Laboratories.
  - Em 1979 - Oracle V2.
  - Em 1983 - Oracle Corporation , Oracle 3.



# Introdução ao SGBD Oracle

---

- Oracle Server
  - Banco de Dados Oracle (Oracle Database)
  - Instância Oracle (Oracle Server Instance)

Oracle Server = Banco de Dados +  
Instância



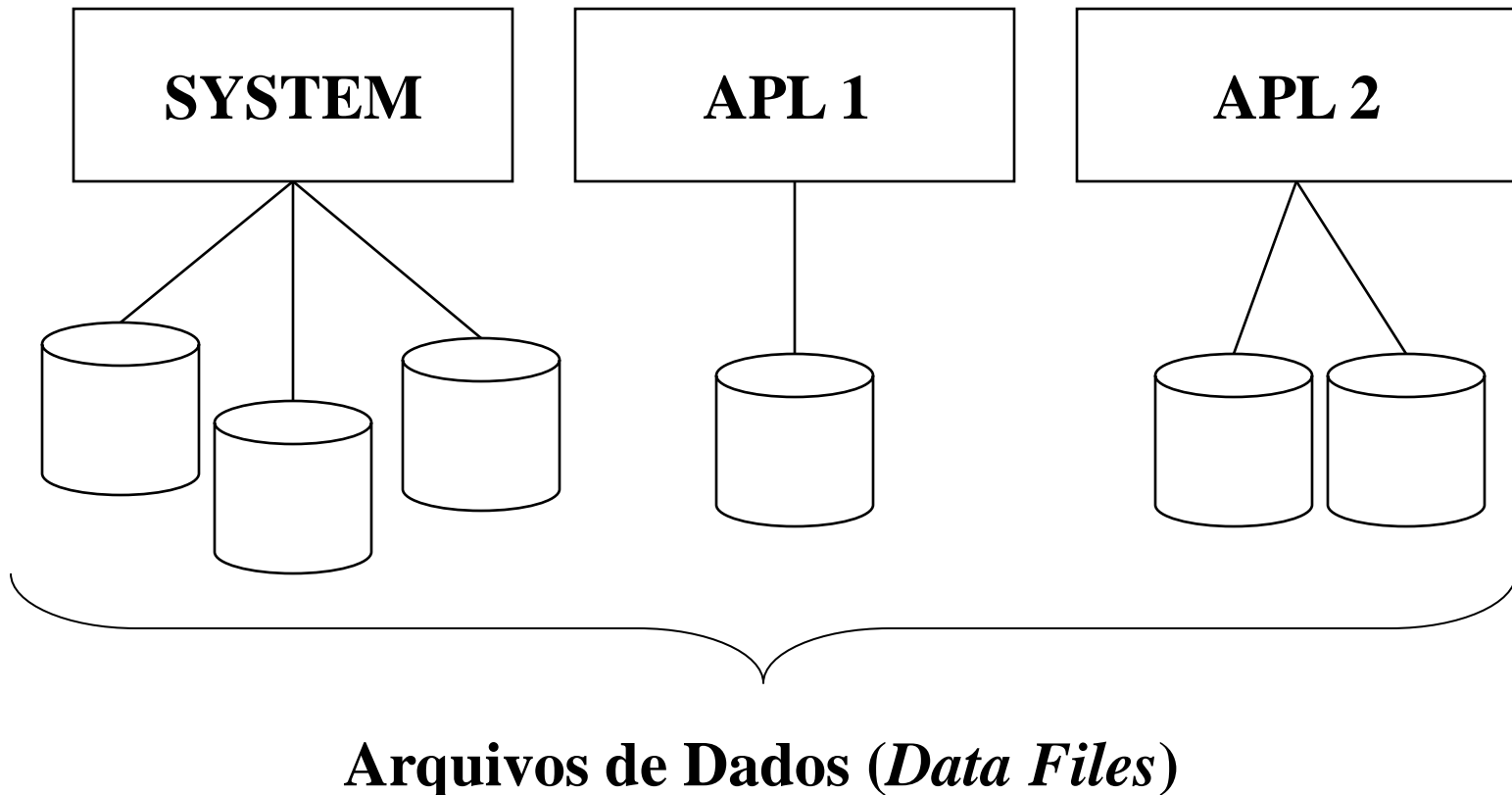
# Introdução ao SGBD Oracle

---

- Banco de Dados Oracle
  - O termo banco de dados em Oracle refere-se ao conjunto de arquivos utilizados para armazenar informações.
- Instância Oracle
  - Conjunto de estruturas de memória e processos que manipulam os arquivos de dados (banco de dados).

# Introdução ao SGBD Oracle

- Estrutura Lógica





# Introdução ao SGBD Oracle

---

- Usuários e Esquemas
  - O conceito de Esquema e Usuário em um banco de dados Oracle possui uma correspondência de 1 para 1.
  - Conjunto de Objetos Relacionados.
  - Representa uma organização lógica de objetos.



# Objetos do Banco de Dados

---

- Objetos de Banco de Dados representam a base para aplicações baseadas em Banco de Dados.
- No SGBD Oracle, existem vários tipos de objetos que podem ser criados.





# Objetos do Banco de Dados

---

- Os principais objetos tratados nesse curso são:
  - Tables
  - Constraints
  - Sequences
  - Views
  - Indexes
  - Synonyms
  - Users
  - Roles



# Objetos do Banco de Dados

---

- Todos os objetos do banco de dados Oracle são classificados em uma dessas duas categorias:
  - Schema Objects (Objetos de Esquema)
  - Non-Schema Objects (Objetos não pertencentes a um Esquema)



# Objetos do Banco de Dados

---

- Schema Objects

- Objetos que podem pertencer a uma conta de usuário.

- Non-Schema Objects

- Objetos que não podem pertencer a uma conta de usuário.



# Objetos do Banco de Dados

---

- Schema Objects
  - Tables
  - Constraints
  - Sequences
  - Views
  - Indexes
  - Synonyms
- Non-Schema Objects
  - Users
  - Roles
  - Public Synonyms



# Tipos de Dados

---

- O Oracle possui inúmeros tipos de dados. Muitos tipos de dados encaixam-se em uma das seguintes categorias gerais: Cadeias de Caracteres, Números e Datas. Além desses tipos, existem os tipos conhecidos como LOBs (Large Database Objects).



# Tipos de Dados

---

- Embora os LOBs possam conter cadeias de caracteres, eles não podem ser incluídos em: PRIMARY KEY, DISTINCT, GROUP BY, ORDER BY ou JOINS.



# Tipos de Dados

---

- O conjunto básico de tipos de dados que são utilizados pela maioria das aplicações é:
  - CHAR
  - VARCHAR2
  - NUMBER
  - DATE



# Tipos de Dados

---

- CHAR(N)

- Utilizado para cadeias de caracteres de tamanho fixo
- N representa um inteiro que indica o tamanho máximo da cadeia de caracteres. N é opcional. Se omitido, o valor assumido é 1.
- O tamanho máximo é 2000 bytes





# Tipos de Dados

---

- VARCHAR2(N)

- Utilizado para cadeias de caracteres de tamanho variado
- N representa um inteiro que indica o tamanho máximo da cadeia de caracteres.
- A especificação do N é obrigatória.
- O tamanho máximo é 4000 bytes



# Tipos de Dados

---

- Char é apropriado para atributos com tamanho fixo. Varchar2 é útil para colunas com cadeias de caracteres de tamanho variado.
- Em colunas do tipo char, se o tamanho da cadeia de caracteres for menor que o tamanho máximo permitido, o Oracle preenche o restante com espaços em branco.



# Tipos de Dados

---

- `NUMBER(P, S)`
  - Utilizado para valores numéricos
  - P indica a precisão (Número total de dígitos)
  - S indica a escala (Número de dígitos à direita do ponto decimal)
  - O valor de P pode ser entre 1 e 38.
  - O valor de S pode ser de -84 a 127



# Tipos de Dados

Original	Tipo	Valor Armazenado
-----		
123.89	NUMBER	123.89
123.89	NUMBER(3)	124
123.89	NUMBER(3,2)	excede precisão
123.89	NUMBER(4,2)	excede precisão
123.89	NUMBER(5,2)	123.89
123.89	NUMBER(6,1)	123.9
123.89	NUMBER(6,-2)	100
.01234	NUMBER(4,5)	.01234
.00012	NUMBER(4,5)	.00012
.000127	NUMBER(4,5)	.00013
.0000012	NUMBER(2,7)	.0000012
.00000123	NUMBER(2,7)	.0000012



# Tipos de Dados

---

- DATE

- Utilizado para valores válidos de data e hora
- 01-01-4712AC 00:00:00 até 31-12-9999DC 23:59:59.



# Tipos de Dados

---

- Existem outros tipos de dados relacionados com data e hora:
  - TIMESTAMP (n)
  - TIMESTAMP (n) WITH TIME ZONE
  - TIMESTAMP (n) WITH LOCAL TIME ZONE
  - INTERVAL Year(n) TO MONTH
  - INTERVAL DAY(n1) TO SECOND (n2)



# Tipos de Dados

---

- LOBs

- BLOB (Binary Large Object). Aceita objetos grandes binários como imagens e vídeos.
- CLOB (Character Large Object). Aceita elementos de texto grandes.
- NCLOB. Aceita dados CLOB em Unicode.



# Tipos de Dados

---

- LOBs podem ser utilizados como os outros tipos de dados.
- Uma tabela pode ter várias colunas do tipo LOB.
- LOBs não podem fazer parte de chave primária e não podem ser utilizados com DISTINCT, GROUP BY, ORDER BY ou JOINS.





# **OCA ORACLE DATABASE**

## **SQL EXPERT EXAM**

---

# SQL Oracle: Tabelas e Restrições

andreviniciusnascimento@gmail.com  
2012



# Conteúdo

---

- Criando Tabelas
- Namespaces
- Alterando Tabelas
- Removendo Tabelas
- Restrições de Chave
- Restrições de Integridade Referencial
- Restrições de Domínio
- Restrições de Tuplas e Relações



# Criando Tabelas

---

- O comando para criação de tabelas (relações) é o CREATE TABLE, cuja sintaxe simplificada é:

```
CREATE TABLE <NOME DA TABELA> (  
    <NOME_COLUNA1> <TIPO_DE_DADO>,  
    <NOME_COLUNA2> <TIPO_DE_DADO>,  
    <NOME_COLUNA3> <TIPO_DE_DADO>,  
    ...  
)
```



# Criando Tabelas

---

- Exemplos:

```
CREATE TABLE PROPRIETARIO (  
    CD_PROPRIETARIO NUMBER(9) ,  
    NM_PROPRIETARIO VARCHAR2(50) ,  
    DT_NASCIMENTO      DATE  
)
```



# Criando Tabelas

---

- Nomes de Tabelas e colunas
  - Deve começar com uma letra
  - Deve ter entre 1-30 caracteres
  - Deve conter apenas A-Z, a-z, 0-9, \_ , \$, e #
  - Não pode duplicar o nome de um outro objeto pertencente ao mesmo usuário
  - Não deve ser uma palavra reservada do servidor Oracle.



# Criando Tabelas

---

- Em geral, os nomes são case insensitive e são tratados como uppercase independente de como são criados ou referenciados.
- A exceção a essa regra acontece quando o nome do objeto é colocado entre aspas “ ”. Nesses casos, eles passam a ser case sensitive.



# Criando Tabelas

---

- Exemplo:

```
CREATE TABLE "Aplicacao Financeira" (  
... )
```

```
Select * from "Aplicacao Financeira"
```



# Criando Tabelas

---

- Na definição dos atributos de uma tabela, podemos indicar as restrições NULL ou NOT NULL:

```
CREATE TABLE TIPO_CAO (  
    CD_RACA          NUMBER(9)      NOT NULL,  
    NM_RACA          VARCHAR2(50)   NOT NULL,  
    PORTE            VARCHAR2(10)    NULL,  
    PAIS_DE_ORIGEM   VARCHAR2(40)    NULL  
)
```





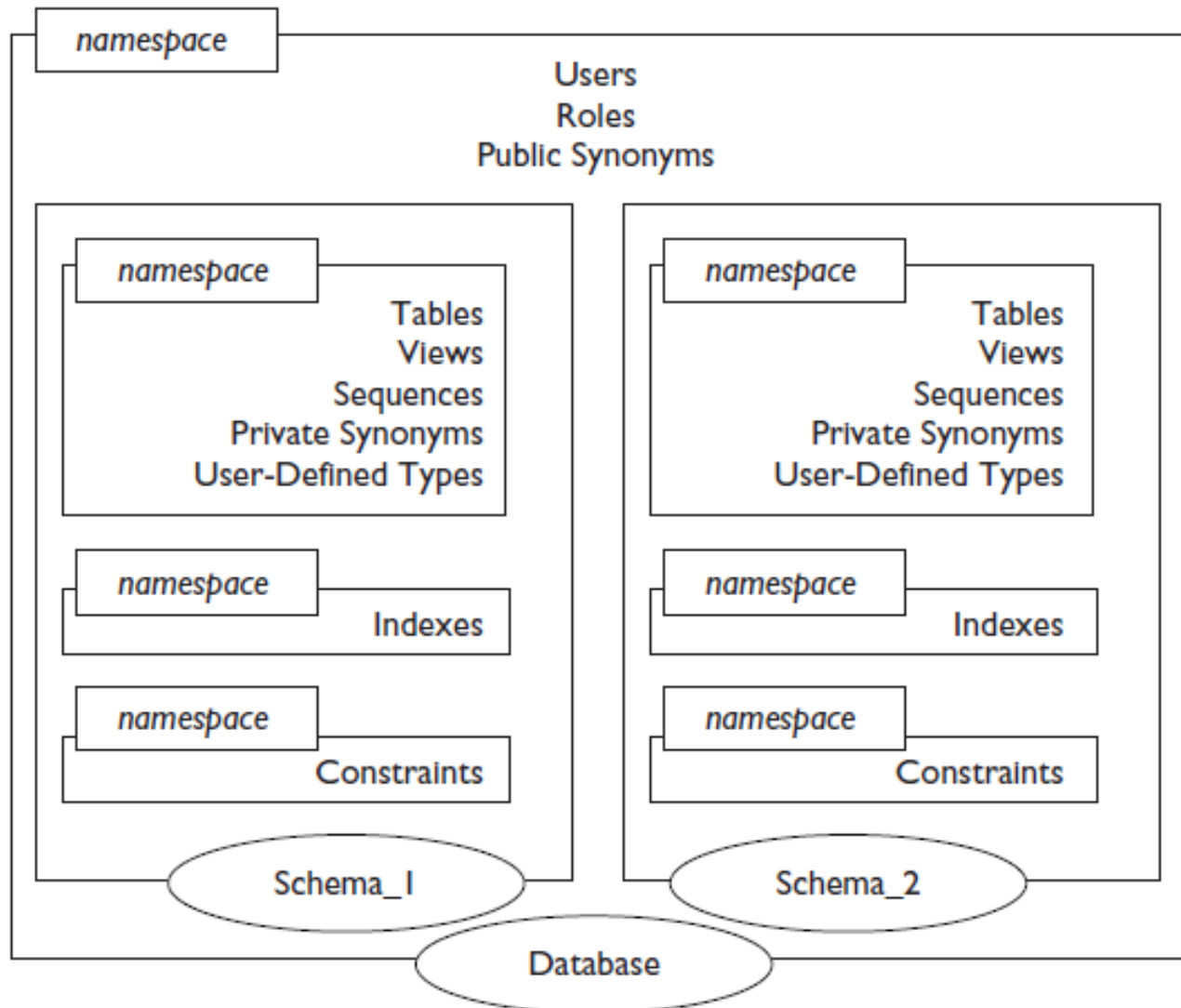
# Criando Tabelas

---

- Quando não indicamos restrições de nulidade, o Oracle assume como padrão NULL.

```
CREATE TABLE TIPO_CAO (  
    CD_RACA          NUMBER(9)          NOT NULL,  
    NM_RACA          VARCHAR2(50)       NOT NULL,  
    PORTE            VARCHAR2(10) ,  
    PAIS_DE_ORIGEM  VARCHAR2(40)  
)
```

# Namespaces





# Alterando Tabelas

---

- No SGBD Oracle podemos executar os seguintes procedimentos com a finalidade de alterar a estrutura de uma tabela (relação):
  - Adicionar uma coluna
  - Remover uma coluna
  - Modificar as características de uma coluna



# Alterando Tabelas

---

- Para adicionar uma coluna a uma tabela, utilizamos o comando ALTER TABLE ... ADD

```
ALTER TABLE <NOME_DA_TABELA> ADD (  
    <DEFINICAO DE COLUNA>,  
    <DEFINICAO DE COLUNA>,  
    ...  
)
```



# Alterando Tabelas

---

- Exemplos:

```
CREATE TABLE EMPREGADO (  
    CD_EMPREGADO NUMBER(9)  
)
```

```
ALTER TABLE EMPREGADO ADD (NOME VARCHAR2(50))
```

```
ALTER TABLE EMPREGADO ADD (NOME VARCHAR2(50) ,  
                             TELEFONE NUMBER(10))
```



# Alterando Tabelas

---

- Para remover uma coluna de uma tabela, utilizamos o comando ALTER TABLE ... DROP

```
ALTER TABLE <NOME_DA_TABELA>  
DROP COLUMN <NOME_DA_COLUNA>
```

Ou

```
ALTER TABLE <NOME_DA_TABELA> DROP (  
    <NOME_DA_COLUNA>,  
    <NOME_DA_COLUNA>,  
    ...)
```



# Alterando Tabelas

---

- Exemplos:

```
ALTER TABLE EMPREGADO DROP COLUMN NOME
```

```
ALTER TABLE EMPREGADO DROP (NOME,  
                                TELEFONE)
```

- Obs: Não é possível eliminar todas as colunas de uma tabela



# Alterando Tabelas

- Em alguns cenários, é bem mais interessante marcar uma coluna para remoção ao invés de remover. Para isso, utilizamos o comando **ALTER TABLE ... SET UNUSED**

```
ALTER TABLE <NOME_DA_TABELA>  
SET UNUSED COLUMN <NOME_DA_COLUNA>
```

```
ALTER TABLE <NOME_DA_TABELA> SET UNUSED (  
    <NOME_DA_COLUNA>,  
    <NOME_DA_COLUNA>,  
    ...  
)
```





# Alterando Tabelas

---

- Exemplos:

```
ALTER TABLE EMPREGADO SET UNUSED COLUMN NOME
```

```
ALTER TABLE EMPREGADO SET UNUSED (NOME,  
                                     TELEFONE)
```

- Em um momento mais apropriado, pode-se remover, efetivamente, as colunas marcadas

```
ALTER TABLE EMPREGADO DROP COLUMNS UNUSED
```



# Alterando Tabelas

---

- Para modificarmos uma coluna de uma tabela, utilizamos o comando ALTER TABLE ... MODIFY

```
ALTER TABLE <NOME_DA_TABELA>  
MODIFY <DEFINICAO_DA_COLUNA>
```

```
ALTER TABLE <NOME_DA_TABELA> MODIFY (  
    <DEFINICAO_DA_COLUNA>,  
    <DEFINICAO_DA_COLUNA>,  
    ...  
)
```



# Alterando Tabelas

---

- Exemplos:

```
ALTER TABLE EMPREGADO MODIFY  
  (CD_EMPREGADO NUMBER(14))
```

```
ALTER TABLE EMPREGADO MODIFY (  
  CD_EMPREGADO NUMBER(15) ,  
  NOME VARCHAR2(60)  
)
```



# Removendo Tabelas

---

- Para remover uma tabela (relação) utilizamos o comando DROP TABLE

**DROP TABLE <NOME\_DA\_TABELA>**

- Exemplo:

**DROP TABLE EMPREGADO**



# Removendo Tabelas

---

- Se existirem referências para a tabela a ser removida , as mesmas podem ser removidas automaticamente através da cláusula **CASCADE CONSTRAINTS**

```
DROP TABLE <NOME_DA_TABELA> CASCADE  
CONSTRAINTS
```

- Exemplo:

```
DROP TABLE EMPREGADO CASCADE CONSTRAINTS
```



# Restrições

---

- A linguagem SQL provê diversos mecanismos para que possamos expressar restrições de integridade
  - Restrições de Chave
  - Restrições de Integridade Referencial
  - Restrições de Domínio
  - Restrições de Tuplas e Relações



# Restrições de Chave

---

- Na linguagem SQL podemos expressar a restrição de chave primária através da restrição `PRIMARY KEY`
- Também podemos expressar a restrição de chave candidata através da restrição `UNIQUE`
- Ambas as restrições podem ser declaradas no comando `CREATE TABLE` ou no comando `ALTER TABLE`.



# Restrições de Chave

---

- Declarando uma restrição de chave primária no comando CREATE TABLE

```
CREATE TABLE EMPREGADO (  
    CD_EMPREGADO    NUMBER(9) PRIMARY KEY,  
    NOME            VARCHAR2(50) ,  
    TELEFONE        NUMBER(10)  
)
```





# Restrições de Chave

---

- Declarando uma restrição de chave primária nomeada no comando CREATE TABLE

```
CREATE TABLE EMPREGADO (  
    CD_EMPREGADO      NUMBER(9) CONSTRAINT  
                        PK_EMPREGADO PRIMARY KEY,  
    NOME              VARCHAR2(50) ,  
    TELEFONE          NUMBER(10)  
)
```



# Restrições de Chave

- Declarando uma restrição de chave primária nomeada no comando CREATE TABLE

```
CREATE TABLE EMPREGADO (  
    CD_EMPREGADO      NUMBER(9) ,  
    NOME              VARCHAR2(50) ,  
    TELEFONE          NUMBER(10) ,  
    CONSTRAINT PK_EMPREGADO PRIMARY KEY  
        (CD_EMPREGADO)  
)
```



# Restrições de Chave

- Com essa variação, é possível declarar uma chave primária composta por mais de um atributo

```
CREATE TABLE EMPREGADO (  
    CD_EMPREGADO          NUMBER(9) ,  
    NOME                   VARCHAR2(50) ,  
    TELEFONE               NUMBER(10) ,  
    CONSTRAINT PK_EMPREGADO PRIMARY KEY  
        (CD_EMPREGADO, NOME)  
)
```



# Restrições de Chave

---

- As restrições de chave primária também podem ser declaradas através do comando **ALTER TABLE ADD CONSTRAINT**

```
ALTER TABLE EMPREGADO ADD CONSTRAINT  
PK_EMPREGADO PRIMARY KEY (CD_EMPREGADO)
```

```
ALTER TABLE EMPREGADO ADD CONSTRAINT  
PK_EMPREGADO PRIMARY KEY (CD_EMPREGADO,  
NOME)
```



# Restrições de Chave

---

- Outras variações

```
ALTER TABLE EMPREGADO ADD PRIMARY KEY  
(CD_EMPREGADO)
```

```
ALTER TABLE EMPREGADO MODIFY CD_EMPREGADO  
CONSTRAINT PK_EMPREGADO PRIMARY KEY
```



# Restrições de Chave

---

- As restrições de chave candidata seguem o padrão das definições de chave primária, alterando apenas a cláusula UNIQUE

```
CREATE TABLE EMPREGADO (  
    CD_EMPREGADO    NUMBER(9) PRIMARY KEY,  
    NOME             VARCHAR2(50) ,  
    CPF              NUMBER(15) UNIQUE  
)
```



# Restrições de Integridade Referencial

---

- Na linguagem SQL podemos expressar a restrição de integridade referencial através da restrição FOREIGN KEY
- Assim como as restrições de chave, as restrições de integridade referencial podem ser declaradas no comando CREATE TABLE ou no comando ALTER TABLE.



# Restrições de Integridade Referencial

---

- Considere o seguinte esquema relacional

**EMPREGADO (#CD\_EMPREGADO, NOME, @CD\_DEPARTAMENTO)**

**DEPARTAMENTO (#CD\_DEPARTAMENTO, NOME\_DEPARTAMENTO)**

# Chave Primária

@ Chave Estrangeira



- Definição da Tabela Departamento

```
CREATE TABLE DEPARTAMENTO (
    CD_DEPARTAMENTO      NUMBER(9) ,
    NOME                  VARCHAR2(50) ,
    CONSTRAINT PK_DEPARTAMENTO PRIMARY KEY
                           (CD_DEPARTAMENTO)
)
```



# Restrições de Integridade Referencial

- Definição da Tabela Empregado

```
CREATE TABLE EMPREGADO (  
    CD_EMPREGADO          NUMBER(9) PRIMARY KEY,  
    NOME                  VARCHAR2(50) ,  
    CD_DEPARTAMENTO        NUMBER(9) ,  
    CONSTRAINT FK_EMPREGADO FOREIGN KEY  
        (CD_DEPARTAMENTO) REFERENCES  
        DEPARTAMENTO(CD_DEPARTAMENTO)  
)
```



# Restrições de Integridade Referencial

- Utilizando a cláusula REFERENCES

```
CREATE TABLE EMPREGADO (  
    CD_EMPREGADO    NUMBER(9) PRIMARY KEY,  
    NOME            VARCHAR2(50) ,  
    CD_DEPARTAMENTO  NUMBER(9) REFERENCES  
                                DEPARTAMENTO  
)
```



# Restrições de Integridade Referencial

---

- Através do comando ALTER TABLE

```
ALTER TABLE EMPREGADO ADD CONSTRAINT  
    FK_EMPREGADO  
    FOREIGN KEY (CD_DEPARTAMENTO)  
    REFERENCES DEPARTAMENTO (CD_DEPARTAMENTO)
```



# Restrições de Domínio

---

- A linguagem SQL provê diversos mecanismos para restringir os valores possíveis para determinado atributo
- NULL e NOT NULL
- DEFAULT
- CHECK



# NULL e NOT NULL

---

- As restrições NULL e NOT NULL são declaradas no comando CREATE TABLE e indicam, respectivamente, que o valor de um atributo pode ser NULO e que o valor de um atributo não pode ser NULO

```
CREATE TABLE EMPREGADO (  
    CD_EMPREGADO    NUMBER(9) PRIMARY KEY,  
    NOME            VARCHAR2(50) NOT NULL  
)
```



# DEFAULT

---

- A cláusula DEFAULT é utilizada para atribuir um valor padrão quando um valor para determinado atributo não for especificado

```
CREATE TABLE EMPREGADO (  
    CD_EMPREGADO    NUMBER(9) PRIMARY KEY,  
    NOME            VARCHAR2(50) NOT NULL,  
    ESTADO          CHAR(2) DEFAULT ('SE')  
)
```



# CHECK

---

- Uma restrição do tipo CHECK é utilizada para verificar os valores inseridos para uma coluna ou tupla

```
CREATE TABLE EMPREGADO (  
    CD_EMPREGADO    NUMBER(9) PRIMARY KEY,  
    NOME            VARCHAR2(50) NOT NULL,  
    SEXO            CHAR(1)  
                    CHECK (SEXO = 'M' OR  
                           SEXO = 'F')  
)
```





# CHECK

- Podemos declarar uma restrição do tipo CHECK que faz referência a mais de uma coluna

```
CREATE TABLE EMPREGADO (  
    CD_EMPREGADO          NUMBER(9) PRIMARY KEY,  
    NOME                  VARCHAR2(50) NOT NULL,  
    SEXO                  CHAR(1) ,  
    ESTADO                CHAR(2)  
)  
  
ALTER TABLE EMPREGADO ADD CONSTRAINT CK_EMPREGADO  
    CHECK ((SEXO = 'M' OR SEXO = 'F') AND (ESTADO =  
        'SE' OR ESTADO = 'AL'))
```



# Removendo Restrições

---

- Para remover uma restrição utilizamos o comando ALTER TABLE ... DROP CONSTRAINT

```
ALTER TABLE <NOME_DA_TABELA> DROP  
CONSTRAINT <NOME_DA_CONSTRAINT>
```

- Exemplo:

```
ALTER TABLE EMPREGADO DROP CONSTRAINT  
PK_EMPREGADO
```



# **OCA ORACLE DATABASE**

## **SQL EXPERT EXAM**

---

# SQL Oracle:

## Manipulação de Dados

andreviniciusnascimento@gmail.com  
2012



# Conteúdo

---

- Comandos SQL
- INSERT
- UPDATE
- DELETE
- Controle Transacional



# Comandos SQL

---

- Todos os comandos SQL são categorizados em um dos seis tipos de comandos abaixo:
  - DDL
  - DML
  - TCL (TRANSACTION CONTROL)
  - SESSION CONTROL
  - SYSTEM CONTROL
  - EMBEDDED SQL (Comandos integrados a uma L3G)



# Comandos SQL

---

- DDL (Data Definition Language)
  - CREATE
  - ALTER
  - DROP
  - RENAME
  - TRUNCATE
  - GRANT
  - REVOKE
  - FLASHBAK
  - PURGE
  - COMMENT



# Comandos SQL

---

- DML (Data Manipulation Language)
  - SELECT
  - INSERT
  - UPDATE
  - DELETE
  - MERGE



# Comandos SQL

---

- TCL (Transaction Control Language)
  - COMMIT
  - ROLLBACK
  - SAVEPOINT





# INSERT, UPDATE e DELETE

---

- A parte de Manipulação de dados da linguagem SQL apresenta, além dos comandos para recuperação de dados, comandos para inserção, alteração e remoção de dados
- Esses comandos são conhecidos, respectivamente, como: INSERT, UPDATE e DELETE



# INSERT, UPDATE e DELETE

---

- Para os exemplos que seguem, vamos considerar a tabela EMPREGADO definida como:

```
CREATE TABLE EMPREGADO (  
    MATRICULA          CHAR (5) ,  
    NOME                VARCHAR2 (50) ,  
    SEXO                CHAR (1) ,  
    SALARIO             NUMBER (17,2) ,  
    DEPARTAMENTO         CHAR (2) ,  
    DT_NASC             DATE  
)
```



# INSERT

---

- O comando INSERT é utilizado para inserir valores em uma relação
- A sintaxe básica para o comando INSERT é

```
INSERT INTO <TABLE_NAME> (col1, col2 ...)  
VALUES (val1, val2 ...)
```



# INSERT

---

- Quando o comando INSERT é submetido para execução, os seguintes passos são executados antes do comando retornar um resultado:
  - Confirmação e Validação da Tabela
  - Confirmação e Validação das Colunas
  - Avaliação das expressões na cláusula VALUES
  - Verificação de compatibilidade dos tipos de dados
  - Aplicação de restrições



# INSERT

---

```
INSERT INTO EMPREGADO (MATRICULA, NOME,  
SEXO, SALARIO, DEPARTAMENTO)  
VALUES (96345, 'DAVID AUGUSTO', 'M',  
1200.00, 'TI')
```

```
INSERT INTO EMPREGADO (MATRICULA, NOME)  
VALUES (97897, 'MARIA SILVA')
```



# INSERT

---

- A lista de colunas pode ser omitida. Nesse caso, todos os valores devem ser fornecidos e na ordem em que foram definidos.

```
INSERT INTO EMPREGADO VALUES (96345,  
    'DAVID AUGUSTO','M', 1200.00, 'TI')
```



# INSERT

---

- Podemos utilizar o resultado de uma consulta como valores para o comando INSERT através da variação INSERT ... SELECT

```
INSERT INTO EMPREGADO_FILIAL_SUL  
SELECT * FROM EMPREGADO  
WHERE SEXO = 'F'
```

```
INSERT INTO EMPREGADO_FILIAL_NORTE  
    (MATRICULA, NOME)  
SELECT MATRICULA, NOME FROM EMPREGADO;
```



# UPDATE

---

- O comando UPDATE é utilizado para modificar valores de uma tupla
- A sintaxe básica para o comando UPDATE é

```
UPDATE <TABLE_NAME>  
SET <ATRIBUIÇÕES>  
WHERE <CONDIÇÃO>
```





# UPDATE

---

- Modificar o salário do EMPREGADO de matrícula 94234 para 1500

```
UPDATE EMPREGADO
```

```
SET SALARIO = 1500
```

```
WHERE MATRICULA = 94234
```



# UPDATE

---

- Modificar o salário do EMPREGADO de matrícula 96765 para 1500 e o departamento para 'FI'

```
UPDATE EMPREGADO
```

```
SET SALARIO = 1500, DEPARTAMENTO = 'FI'
```

```
WHERE MATRICULA = 96765
```



# DELETE

---

- O comando DELETE é utilizado para remover tuplas de uma relação
- A sintaxe básica para o comando DELETE é

```
DELETE FROM <TABLE_NAME>  
WHERE <CONDIÇÃO>
```



# DELETE

---

- Remover todos os empregados do sexo masculino

```
DELETE FROM EMPREGADO
```

```
WHERE SEXO = 'M'
```

```
DELET EMPREGADO -- FROM OPCIONAL
```

```
WHERE SEXO = 'M'
```



# Controle Transacional

---

- O Controle Transacional no SGBD Oracle é realizado através dos seguintes comandos:
  - COMMIT
  - ROLLBACK
  - SAVEPOINT



# Controle Transacional

---

- COMMIT

- Salva as modificações no banco de dados desde que a sessão começou, ou desde o commit mais recente.

- ROLLBACK

- Desfaz alterações realizadas no banco de dados desde o último commit.



# Controle Transacional

---

- **SAVEPOINT**

- Provê uma marca em uma sessão.
- Permite que um comando ROLLBACK desfça modificações até determinado ponto.



# COMMIT

---

- O comando COMMIT é utilizado para salvar mudanças realizadas pelos comandos INSERT, UPDATE e DELETE.
- O comando COMMIT realiza mudanças permanentes no banco de dados. Após um COMMIT, as mudanças não podem ser desfeitas com um ROLLBACK.





# COMMIT

---

- Existem dois tipos de evento COMMIT
  - COMMIT EXPLÍCITO – Ocorre quando um comando COMMIT é executado.
  - COMMIT IMPLÍCITO – Ocorre quando certos eventos do banco de dados ocorrem.



# COMMIT EXPLÍCITO

---

- Ocorre quando um comando COMMIT é executado.

COMMIT;

COMMIT WORK; -- WORK é opcional.

-- Compatibilidade ANSI



# COMMIT IMPLÍCITO

---

- Ocorre quando certos eventos acontecem no banco de dados.
  - Imediatamente antes e imediatamente depois de uma tentativa de execução de um comando DDL, como CREATE, ALTER, DROP, GRANT ou REVOKE. Mesmo que o comando DDL falhe (erro de execução), o COMMIT imediatamente antes é executado.
  - A saída normal de muitos utilitários Oracle, como o SQL\*Plus.



# ROLLBACK

---

- Desfaz as alterações realizadas no banco de dados desde o último commit.

`COMMIT;`

`INSERT INTO TB_FUNCIONARIO (...)`

`DELETE FROM...`

`UPDATE TB_FUNCIONARIO...`

`ROLLBACK;`



# ROLLBACK

---

- Também pode ocorrer um ROLLBACK implícito.
  - Quando um programa termina de forma inesperada.



# SAVEPOINT

---

- Representa uma marcação em uma transação que permite que o comando ROLLBACK desfça modificações desde a marcação.

```
SAVEPOINT MARCA_01;
```

```
ROLLBACK WORK TO MARCA_01;
```



# SAVEPOINT

---

```
COMMIT;
```

```
UPDATE TB_FUNCIONARIO SET SALARIO = SALARIO* 1.1;
```

```
SAVEPOINT SP_1;
```

```
UPDATE TB_FUNCIONARIO SET SALARIO = SALARIO* 1.2;
```

```
ROLLBACK WORK TO SP_1;
```

```
COMMIT;
```



# SAVEPOINT

---

- Regras para SAVEPOINTS
  - Todos os SAVEPOINTS devem incluir um nome.
  - Não se deve duplicar nomes de SAVEPOINTS em um mesma transação. Um novo SAVEPOINT com o mesmo nome de um SAVEPOINT anterior apaga o primeiro.
  - Na ocorrência de um COMMIT (explícito ou implícito), todos os SAVEPOINTS são apagados da memória. Qualquer referência posterior produz um código de erro.





# SAVEPOINT

---

- ROLLBACK WORK TO SAVEPOINT
  - Se um comando ROLLBACK referenciar um SAVEPOINT que não existe, será produzido um erro informando que o comando ROLLBACK tentou referenciar um SAVEPOINT que não foi estabelecido.
  - Após o erro, o status do banco de dado continua inalterado (uncommitted state).