

# Introducción al Backend y Arquitectura Cliente-Servidor

Curso: Desarrollo Backend con Django

Universidad de los Andes | Vigilada Mineducación. Reconocimiento como Universidad: Decreto 1297 del 30 de mayo de 1964.

Reconocimiento personería jurídica: Resolución 28 del 23 de febrero de 1949 MinJusticia.



### Introducción al Backend y Arquitectura Cliente-Servidor

Curso: Desarrollo Backend con Django

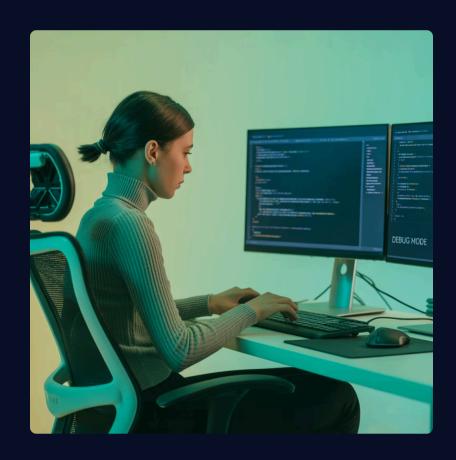
Educación Continua Uniandes

### ¿Qué es el Backend?

El **backend** es la capa de una aplicación que se ejecuta en el servidor y que los usuarios no ven directamente.

#### Es responsable de:

- Procesamiento de datos
- Lógica de negocio
- Seguridad y autenticación
- Comunicación con bases de datos
- Servicios e integración con APIs



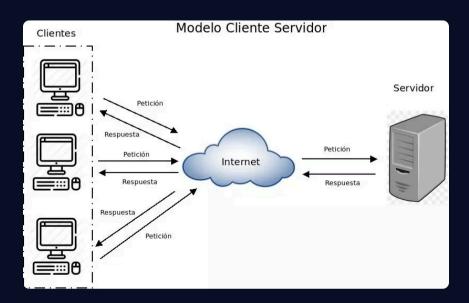
### Arquitectura Cliente-Servidor



La arquitectura cliente-servidor establece una clara **separación de responsabilidades**, mejorando la escalabilidad, seguridad y mantenimiento de las aplicaciones.

### Flujo de Datos Cliente-Servidor

- 1. El **cliente** genera una solicitud (ej. clic en un botón de compra)
- 2. La solicitud viaja por **internet** mediante protocolos como HTTP/HTTPS
- 3. El **servidor** recibe la solicitud y la procesa (verificación, autenticación)
- 4. Si es necesario, consulta la **base de datos** para obtener o almacenar información
- 5. El servidor genera una **respuesta** (generalmente en formato JSON)
- 6. La respuesta viaja de vuelta al **cliente** para actualizar la interfaz



### Backend vs. Frontend

#### Frontend

¿Qué es? Interfaz visible para el usuario

**Tecnologías:** HTML, CSS, JavaScript, React, Angular, Vue

**Enfoque:** Experiencia de usuario, diseño,

interactividad

**Procesamiento:** En el navegador del cliente

#### Backend

¿Qué es? Lógica e infraestructura detrás de la interfaz

**Tecnologías:** Node.js, Python, Java, PHP, SQL, MongoDB

**Enfoque:** Procesamiento de datos, seguridad, lógica

de negocio

**Procesamiento:** En servidores remotos

Ambos son importantes para la creación de una aplicación completa y funcional.

La interacción entre frontend y backend ocurre principalmente a través de APIs que definen cómo pueden comunicarse.

### Componentes Clave del Backend



#### Servidor

Computadora o programa que procesa solicitudes y envía respuestas. Ejemplos: Apache, Nginx, Express.



#### API

Interfaz que permite la comunicación entre diferentes sistemas de software mediante reglas definidas.



#### Base de Datos

Sistema para almacenar y recuperar datos estructurados. Ejemplos: MySQL, MongoDB, PostgreSQL.



### Lógica de Negocio

Conjunto de reglas que determinan cómo los datos pueden ser creados, almacenados y modificados.

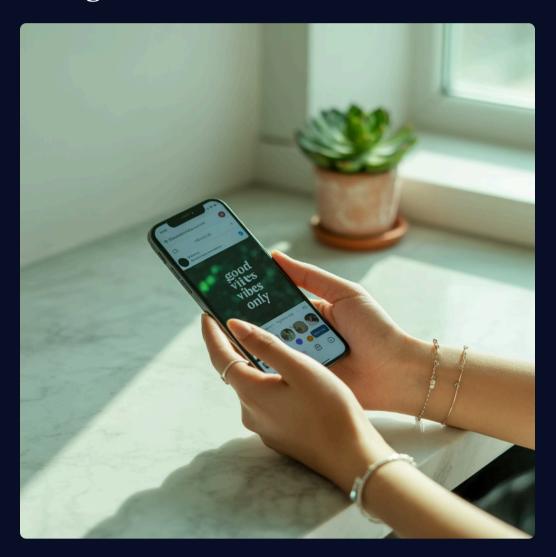
### Casos Reales: Arquitectura Cliente-Servidor

### Netflix



- Cliente: Aplicación web, móvil, Smart TV
- **Backend:** Microservicios, recomendaciones, gestión de contenido
- **Datos:** Perfiles, historial, preferencias

### Instagram



- Cliente: App móvil, versión web
- Backend: Gestión de usuarios, fotos, feed
- Datos: Imágenes, comentarios, relaciones

### Ventajas de la Arquitectura Cliente-Servidor

#### **Escalabilidad**

Permite aumentar la capacidad del sistema añadiendo más servidores o mejorando hardware sin afectar al cliente.

### Seguridad

La lógica crítica y los datos sensibles residen en el servidor, protegidos de manipulación directa por usuarios.

#### Centralización

Administración centralizada de datos y procesos, facilitando actualizaciones y mantenimiento.

### Especialización

Permite que desarrolladores se especialicen en frontend o backend, optimizando el desarrollo.



### Conceptos Clave a Recordar

① El **backend** es fundamental para la seguridad, rendimiento y funcionalidad de cualquier aplicación web moderna.

## Separación de Responsabilidades

Cliente (presentación) y Servidor (procesamiento) tienen roles claramente definidos.

### 2 Comunicación Estandarizada

APIs RESTful y GraphQL facilitan la interacción cliente-servidor mediante protocolos bien definidos.

### Seguridad como Prioridad

La validación de datos, autenticación y autorización deben implementarse rigurosamente en el backend.



### Preguntas para Reflexionar

### Tecnologías

¿Qué tecnologías de backend son más demandadas actualmente en el mercado laboral?

#### Escalabilidad

¿Cómo afecta la arquitectura elegida a la capacidad de crecimiento de una aplicación?

### Seguridad

¿Qué vulnerabilidades comunes existen en la arquitectura cliente-servidor?

#### **Futuro**

4

¿Cómo están cambiando los paradigmas de backend con tecnologías como serverless y edge computing?



# #EDCOUNIANDES

https://educacioncontinua.uniandes.edu.co/

Contacto: educacion.continua@uniandes.edu.co

© - Derechos Reservados: La presente obra, y en general todos sus contenidos, se encuentran protegidos por las normas internacionales y nacionales vigentes sobre propiedad Intelectual, por lo tanto su utilización parcial o total, reproducción, comunicación pública, transformación, distribución, alquiler, préstamo público e importación, total o parcial, en todo o en parte, en formato impreso o digital y en cualquier formato conocido o por conocer, se encuentran prohibidos, y solo serán lícitos en la medida en que se cuente con la autorización previa y expresa por escrito de la Universidad de los Andes.