### 本节内容

用信号量机 制实现 进程互斥、同 步、前驱关系

王道考研/CSKAOYAN.COM

# 知识总览 实现进程互斥 实现进程同步 实现进程同步 实现进程的前驱关系 Tips: 不要一头钻到代码里,要注意理解信号量背后的含义,一个信号量对应一种资源 信号量的值 = 这种资源的剩余数量(信号量的值如果小于0,说明此时有进程在等待这种资源) P(S) —— 申请一个资源S,如果资源不够就阻塞等待 V(S) —— 释放一个资源S,如果有进程在等待该资源,则唤醒一个进程

```
/*记录型信号量的定义*/
                                                    typedef struct {
                        信号量机制实现进程互斥
    理解:信号量 mutex 表示
                                                     int value;
                                                                   //剩余资源数
                                                     struct process *L; //等待队列
                                                    } semaphore;
     1. 分析并发进程的关键活动,划定临界区(如:对临界资源打印机的访问就应放在临界区)
     2. 设置互斥信号量 mutex, 初值为 1
                                            /*信号量机制实现互斥*/
     3. 在进入区 P(mutex)——申请资源
                                            semaphore mutex=1; //初始化信号量
     4. 在退出区 V(mutex)——释放资源
                               要会自己定义记
录型信号量,但
如果题目中没特
别说明,可以把
信号量的声明简
写成这种形式
                                            P1(){
注意:对不同的临界资源需要设置
不同的互斥信号量。
                                              P(mutex):
                                                        //使用临界资源前需要加锁
P、V操作必须成对出现。缺少
                                              临界区代码段...
P(mutex) 就不能保证临界资源的互
                                              V(mutex);
                                                         //使用临界资源后需要解锁
斥访问。缺少 V(mutex) 会导致资源
永不被释放,等待进程永不被唤醒。
                                            }
                                            P2(){
          P(mutex1)
 临界区
          临界区
                        临界区
                                 临界区
                                              P(mutex);
 (打印机)
          (打印机)
                                              临界区代码段...
                                             V(mutex);
                                            }
  P1进程
           P2进程
                         P3进程
                                 P4讲程
                                                          王道考研/CSKAOYAN.COM
```

# 信号量机制实现进程同步

进程同步:要让各并发进程按要求有序地推进。

```
P1(){
代码1;
代码3;
}
P2(){
代码5;
代码6;
}
```

比如,P1、P2 并发执行,由于存在异步性,因此二者交替推进的次序是不确定的。

若 P2 的"代码4"要基于 P1 的"代码1"和"代码2"的运行结果才能执行,那么我们就必须保证"代码4"一定是在"代码2"之后才会执行。

这就是进程同步问题, 让本来异步并发的进程互相配合, 有序推进。

王道考研/CSKAOYAN.COM

### 信号量机制实现进程同步

用信号量实现进程同步:

- 1. 分析什么地方需要实现"同步关系",即必须保证"一前一后"执行的两个操作(或两句代码)
- 2. 设置同步信号量 S, 初始为 0
- 3. 在"前操作"之后执行 V(S) →
- 4. 在"后操作"之前执行 P(S)

技巧口诀: 前V后P

/\*信号量机制实现同步\*/

semaphore S=0; //初始化同步信号量,初始值为0 —

理解:信号量S代表"某种资源",刚开始是没有这种资源的。P2需要使用这种资源,而又只能由P1产生这种资源

```
P1() {
    代码1;
    代码2;
    V(S);
    代码3;
}
P2() {
    P(S);
    代码4;
    代码5;
    代码6;
}
```

保证了代码4一定是在代码2之后执行

若先执行到 V(S) 操作,则 S++ 后 S=1。之后当执行到 P(S) 操作时,由于 S=1,表示有可用资源,会执行 S--,S 的值变回 0,P2 进程不会执行 block 原语,而是继续往下执行代码4。

若先执行到 P(S) 操作,由于 S=0, S-- 后 S=-1,表示此时没有可用资源,因此P操作中会执行 block 原语,主动请求阻塞。之后当执行完代码2,继而执行 V(S) 操作,S++,使 S 变回 0,由于此时有进程在该信号量对应的阻塞队列中,因此会在 V 操作中执行 wakeup 原语,唤醒 P2 进程。这样 P2 就可以继续执行代码4 了

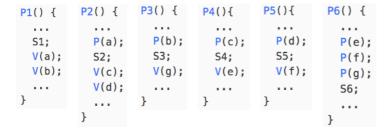
王道考研/CSKAOYAN.COM

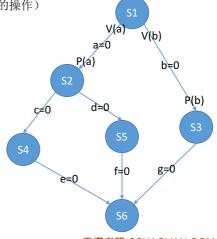
## 信号量机制实现前驱关系

进程 P1 中有句代码 S1, P2 中有句代码 S2, P3中有句代码S3 ..... P6 中有句代码 S6。这些代码要求按如下前驱图所示的顺序来执行:

其实每一对前驱关系都是一个进程同步问题(需要保证一前一后的操作)因此,

- 1. 要为每一对前驱关系各设置一个同步信号量
- 2. 在"前操作"之后对相应的同步信号量执行 V 操作
- 3. 在"后操作"之前对相应的同步信号量执行 P 操作





王道考研/CSKAOYAN.COM

