

[AAB01] Cuestionario: Evalúe su aprendizaje de la unidad 1. El espíritu innovador y emprendedor y unidad 2. Design Thinking.

Comenzado: 3 de dic en 17:54

Instrucciones del examen

Descripción de la actividad

Componentes del aprendizaje:	En contacto con el docente (ACD) () Práctico-experimental (APE) () Autónomo (AA) (X)
Actividad de aprendizaje:	Evalúe su aprendizaje de la unidad 1. El espíritu innovador y emprendedor y unidad 2. Design Thinking.
Tipo de recurso:	Cuestionario en línea
Tema de la unidad:	Unidad 1. El espíritu innovador y emprendedor Unidad 2. Design Thinking
Resultados de aprendizaje que se espera lograr:	Identifica valores fundamentales para ejercer el liderazgo y presenta soluciones a problemas sociales y de mercado. Comprende las necesidades de los actores de su entorno y genera y valida soluciones consecuentes con sus realidades. Emplea la creatividad en la gestación de propuestas innovadoras
Estrategias didácticas:	1. La actividad propuesta tiene el objetivo de evaluar los conocimientos sobre las temáticas estudiadas en las unidades 1 y 2. 2. Revisar y estudiar los contenidos de las unidades 1 y 2. 3. Completar el cuestionario EVA que está disponible en el aula del EVA.

Pregunta 1

0.5 pts

La cualidad más importante de un líder emprendedor exitoso es:

- ☒ Identificar y seleccionar las oportunidades correctas para la creación de nuevos negocios
- ☐ Trabajar con altos niveles de ética, honestidad y credibilidad
- ☐ Ser consciente de sus fortalezas y saber aprovecharlas de la mejor manera

Pregunta 2

0.5 pts

El design thinking es:

- ☒ Una metodología centrada en las personas para resolver problemas a través de la creatividad.
- ☐ Una metodología para desarrollar procesos administrativos eficientes.
- ☐ Una metodología de trabajo en equipo.

Pregunta 3

0.5 pts

La habilidad de la comunicación es importante para un emprendedor, por que permite:

- ☒ Vender su idea a los clientes, convencer a inversores, negociar con proveedores.
- ☐ Trabajar de manera adecuada con su equipo.
- ☐ Organizar de forma eficiente los recursos y materiales.

Pregunta 4

0.5 pts

Las habilidades blandas o soft skills son:

- ☒ Atributos o capacidades que le permiten al emprendedor desempeñarse de una manera exitosa.

- ☐ Técnicas que aplican los emprendedores para la puesta en marcha de su negocio
- ☐ Conocimientos adquiridos por el emprendedor en los niveles de estudio secundario y superior

Pregunta 5**0.5 pts**

Una de las pautas que debe considerar para entrevistar es:

- ☒ Poner atención al lenguaje no verbal.
- ☐ Observar atentamente el entorno.
- ☐ Realizar preguntas cerradas.

Pregunta 6**0.5 pts**

Los emprendimientos escalables son:

- ☒ Empresas pequeñas en su inicio, pero que están concebidos como proyectos que pueden alcanzar un gran crecimiento en un plazo corto de tiempo.
- ☐ Todos aquellos en los que los emprendedores trabajan de forma individual apoyados por familiares.
- ☐ Empresas que están establecidas en el mercado, que poseen ciclos de vida finitos y que necesariamente tienen que desarrollar un continuo proceso de investigación y comprensión referente a los cambios suscitados en el mercado.

Pregunta 7**0.5 pts**

Las fases del design thinking son:

- ☒ Empatizar, definir, idear, prototipar, evaluar.
- ☐ Empatizar, crear, prototipar, validar, evaluar.
- ☐ Empatizar, idear, prototipar, validar, evaluar.

Pregunta 8**0.5 pts**

Entre las tendencias del mercado global se considera las siguientes:

- ☒ Impresión 3D, tecnología de asistencia, automatización robótica.
- ☐ Uso de celulares, aplicaciones, unidades de almacenamiento.
- ☐ Internet, redes sociales, movilidad.

Pregunta 9**0.5 pts**

El mapa de empatía es una herramienta que considera las siguientes preguntas:

- ☒ ¿Qué piensa y siente? ¿Qué oye? ¿Qué ve? ¿Qué dice y hace?
- ☐ ¿Qué piensa y siente? ¿Qué oye? ¿Qué conoce? ¿Qué le gusta?
- ☐ ¿Qué ve? ¿Qué dice y hace? ¿Que entiende? ¿En qué cree?

Pregunta 10**0.5 pts**

Para ser empático, lo básico que debe considerar es:

- ☒ Observar, involucrarse, mirar y escuchar.
- ☐ Observar, idear, proponer y realizar.
- ☐ Involucrarse, generar soluciones, y realizar.

Pregunta 11**0.5 pts**

La palabra emprendimiento y los emprendimientos en general se aplican a:

☒ Los ámbitos: social, económico y ambiental.

☐ Únicamente al ámbito de los negocios

☐ Únicamente al ámbito ambiental

Pregunta 12

0.5 pts

Resiliencia es:

☒ La capacidad humana universal para hacer frente a las adversidades de la vida, superándolas e incluso ser transformado y transformadas por ellas.

☐ La capacidad humana universal para poder apoyar y colaborar de manera coordinada dentro de una organización.

☐ La capacidad humana universal que permite identificar los problemas de la sociedad.

Pregunta 13

0.5 pts

En la metodología design thinking la divergencia tiene relación con:

☒ La creatividad, el conocimiento, la experiencia y el criterio.

☐ El momento en que toma decisiones para innovar.

☐ La validación con los principales usuarios.

Pregunta 14

0.5 pts

La metodología design thinking se inspiró en:

☒ La manera que trabajan los diseñadores.

☐ La manera que trabajan los técnicos.

☐ La manera que trabajan los financieros.

Pregunta 15**0.5 pts**

Emprendimiento por oportunidad se da cuando:

- ☒ Los emprendedores decidieron tomar ventaja de una oportunidad en el mercado y la innovación es el principal motor para iniciar la actividad empresarial
- ☐ Tienen un crecimiento rápido, rentable y sostenible, teniendo un nivel de ventas representativo después de una década.
- ☐ El beneficio que se busca es principalmente para la comunidad y contribuir al desarrollo social

Pregunta 16**0.5 pts**

Para desarrollar el proceso del design thinking es importante:

- ☒ Estar con la mente abierta para aceptar ideas poco usuales y de ellas elegir y desarrollar las que tienen más potencial de aportar valor.
- ☐ Tener una idea clara y realista en mente para poderla desarrollar.
- ☐ Tener una idea creativa pero a la vez realizable.

Pregunta 17**0.5 pts**

Trabajar en equipo significa:

- ☒ Que todos organizadamente realicen las actividades que a corto y largo plazo contribuyan con el objetivo propuesto.
- ☐ Que todos realicen las actividad que les han sido asignadas sin saber porque lo hacen.
- ☐ Que todos los integrantes trabajen por lograr su éxito individual

Pregunta 18**0.5 pts**

La clave en la fase de definición es:

- ☒ Identificar y declarar el problema viable y significativo y que servirá de guía para enfocarse de mejor manera al usuario en particular.
- ☐ Conocer e identificar claramente al usuario.
- ☐ Identificar el entorno del usuario y sus principales intereses.

Pregunta 19**0.5 pts**

El emprendimiento sostenible es:

- ☒ El descubrimiento, la creación, la evaluación, y la explotación de oportunidades para crear futuros bienes y servicios consistentes con los objetivos de desarrollo sostenible.
- ☐ Aquel que se basa en un proceso de investigación que constituye una fuerte ventaja competitiva al momento de ingresar al mercado, están relacionados con la ciencia y la tecnología.
- ☐ Cuando interviene capital privado que puede provenir del emprendedor o de inversores, que busca satisfacer una necesidad, teniendo como resultado beneficios directos

Pregunta 20**0.5 pts**

Emprendedor es:

- ☒ Una palabra francesa cuyo origen se remonta al año 1700
- ☐ Una palabra en latín cuyo origen se remonta al año 1200
- ☐ Una palabra en italiano cuyo origen se remonta al año 1900

