# Estrutura de dados Árvores parte 2

Prof<sup>a</sup>. Dr<sup>a</sup>. Alana Morais

# Recapitulando - Estrutura de dados

#### **Dados simples:**

- padrão:
  - o inteiro (int);
  - real (float);
  - caracter (str);
  - lógico (boolean).

#### **Dados estruturados:**

- Estáticos:
- arrays;registros;
  - o arquivos;
  - o conjuntos;
  - o cadeias.
- Dinâmicos:
  - filas;
  - pilhas;
  - listas encadeadas;
  - árvores;
  - o grafos.

# Recapitulando - Estrutura de dados

#### **Dados simples:**

- padrão:
  - o inteiro (int);
  - real (float);
  - caracter (str);
  - o lógico (boolean).

#### **Dados estruturados:**

- Estáticos:
- arrays;registros;
  - arquivos;
  - o conjuntos;
  - o cadeias.
- Dinâmicos:



# Recapitulando - Estrutura de dados

### **Dados simples:**

- padrão:
  - inteiro (int);
  - real (float);
  - caracter (str);
  - o lógico (boolean).

#### **Dados estruturados:**

- Estáticos:
- arrays;registros;
  - arquivos;
  - o conjuntos;
  - o cadeias.
- Dinâmicos:



# Operações com árvores

- Construindo uma árvore;
- Inserindo ordenado;
- Buscando elementos na árvore;
- Calculando a altura de uma árvore;
- Percorrendo e Mostrando;
- Exclusão de elementos

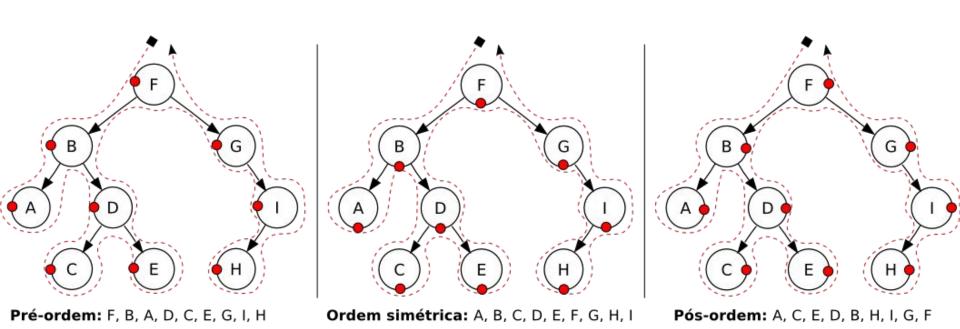
### Percorrendo uma Árvore

- Este é o processo de visitar cada nó da árvore exatamente uma vez.
- O percurso pode ser interpretado como colocar todos os nós em uma linha ou a linearização de uma árvore.
- A forma mais natural de percorrer uma árvore é fazer o percurso recursivamente.
- Por exemplo, se a árvore contém inteiros na carga, a função abaixo retorna a soma das cargas:

# Percorrendo uma Árvore

 3 maneiras diferentes: pré-ordem chave -> esquerda -> direita em-Ordem esquerda -> chave -> direita pós-ordem esquerda -> direita -> chave

# Percorrendo uma Árvore

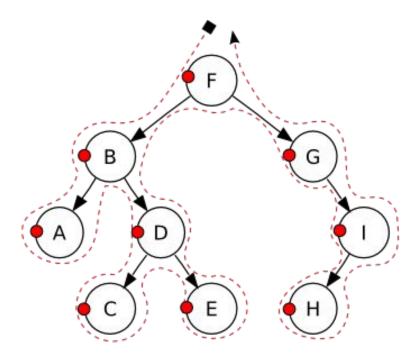


# Percorrendo uma Árvore ... pré-ordem

```
class Arvore:
    ...

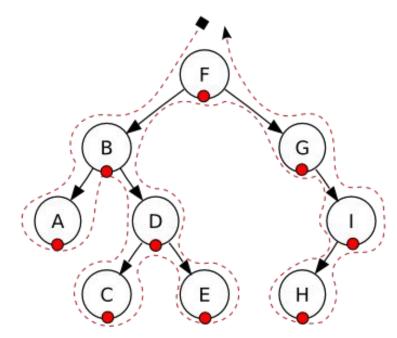
def preOrdem(no):
    global ImprimeArvore
    if no is None:
        return

ImprimeArvore += str(no.chave) + ', '
    preOrdem(no.esquerda)
    preOrdem(no.direita)
```



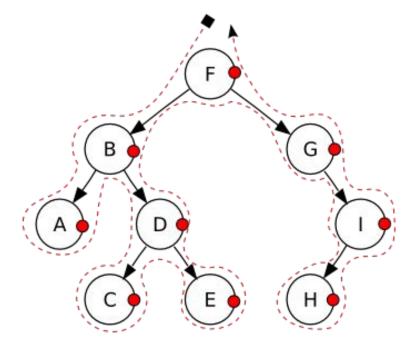
Pré-ordem: F, B, A, D, C, E, G, I, H

### Percorrendo uma Árvore ... em ordem



Ordem simétrica: A, B, C, D, E, F, G, H, I

# Percorrendo uma Árvore ... pós-ordem



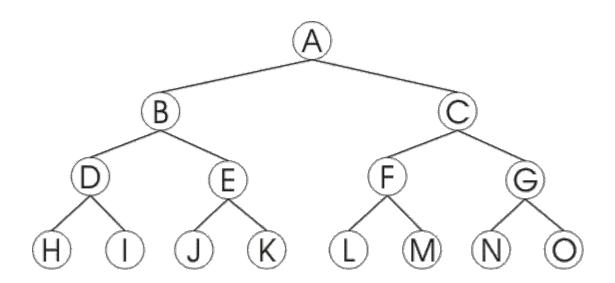
Pós-ordem: A, C, E, D, B, H, I, G, F

# Percorrendo uma Árvore ... pós-ordem

```
class Arvore:
# Chama os metodos de impressao
ImprimeArvore = ""
preOrdem(arvore)
print "PreOrdem: " + ImprimeArvore + "\n"
ImprimeArvore = ""
emOrdem(arvore)
print "EmOrdem: " + ImprimeArvore + "\n"
ImprimeArvore = ""
posOrdem(arvore)
print "PosOrdem: " + ImprimeArvore + "\n"
```

### Exercício

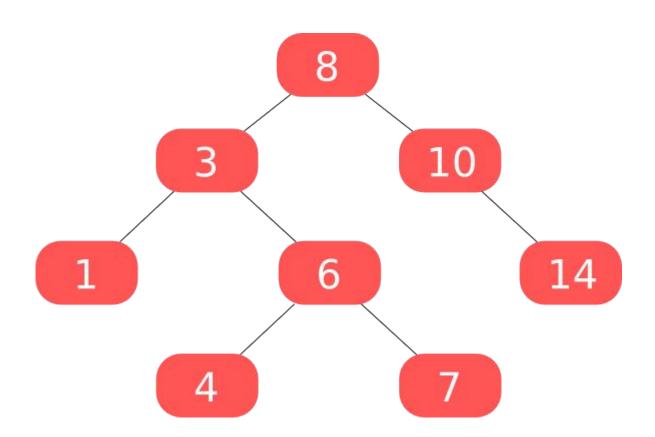
Crie a árvore a seguir e a percorra de acordo com os algoritmos pré-ordem, em ordem e pós-ordem.



# Operações com árvores

- Construindo uma árvore;
- Inserindo ordenado;
- Buscando elementos na árvore;
- Calculando a altura de uma árvore;
- Percorrendo e Mostrando;
- Exclusão de elementos

- A remoção de um elemento é um pouco mais complicada do que a inserção e busca de um elemento.
- Existem 3 situações diferentes e que requerem diferentes abordagens para a remoção de um elemento:
  - a. o nó a ser removido é um nó folha
  - b. o nó a ser removido possui somente um filho
  - c. o nó a ser removido possui dois filhos



### tree.py class Arvore: def buscaNoPai(no, ch): noPai = nowhile no is not None: if no.chave == ch: return noPai noPai = noif no.chave < ch: no = no.direita else: no = no.esquerda return noPai

```
class Arvore:
    ...

def maiorAesquerda(no):
    no = no.esquerda
    while no.direita is not None:
        no = no.direita
    return no
```

```
class Arvore:
def exclui(no, ch):
    atual = buscaLinear(no, ch)
   if atual is None:
        return False
   noPai = buscaNoPai(no, ch)
   if atual.esquerda is None or atual.direita is None:
        if atual.esquerda is None:
            substituto = atual.direita
        else:
            substituto = atual.esquerda
        if noPai is None:
            no = substituto
        elif ch > noPai.chave:
            noPai.direita = substituto
        else:
            noPai.esquerda = substituto
    else:
        substituto = maiorAesquerda(atual)
        atual.chave = substituto.chave
        if substituto.esquerda is not None:
            atual.esquerda = substituto.esquerda
        else:
            atual.esquerda = None
    return True
```

```
class Arvore:
    ...

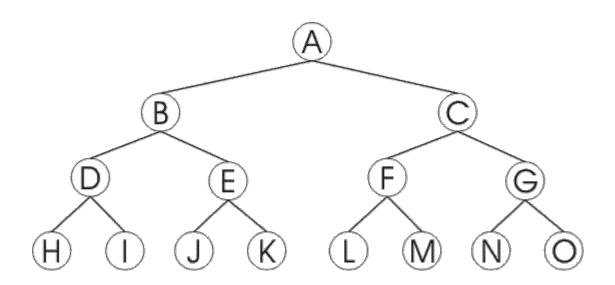
exclui(arvore, 7)
exclui(arvore, 5)
exclui(arvore, 8)
exclui(arvore, 3)
```

### Concluindo ...

Em teoria dos grafos, uma árvore binária é definida como um grafo acíclico, conexo, dirigido e que cada nó não tem grau maior que 2.

# Exercício

Agora remova os elementos I, M e N.



### **Exercício Final**

### Escreva funções:

- a. para contar o número de nós em uma árvore binária
- b. para contar o número de folhas
- c. para contar o número de filhos à direita
- d. para excluir todas as folhas de uma árvore binária
- e. para testar se uma árvore binária é do tipo de busca

# **Dúvidas?**



alanamm.prof@gmail.com