## Estrutura de dados Orientação a Objetos

Profa. Dra. Alana Morais

#### Exemplo Funcionário

Imagine que agora no seu projeto você precisa adicionar um nome e um id ao Setor.

Teste sua aplicação.



#### Planejamento OO

- 1. Identifique uma classe que deve existir no seu problema
  - a. Pense nos atributos
  - b. Implemente o construtor
  - c. Implemente os métodos da classe
  - d. Implemente os métodos gets e sets / properties
  - e. Implemente o def \_\_str\_\_(self)
- 2. Verifique se há outras classes
  - a. Repita o processo
- 3. Implemente o arquivo teste.py



- Cliente
  - nome, cpf, dataNascimento, endereco
- Conta:
  - cliente, agencia, numero, limite e saldo
  - sacar, depositar e extrato

Vocês terminaram os get, os sets e as propriedades?

- Cliente
  - nome, cpf, dataNascimento, endereco
- Conta:
  - cliente, agencia, numero, limite e saldo
  - sacar, depositar e extrato

Como se chama a técnica de OO de inserir um objeto em outra classe como atributo?

- Cliente
  - nome, cpf, dataNascimento, endereco
- Conta:
  - cliente, agencia, numero, limite e saldo
  - sacar, depositar e extrato

Como se chama a técnica de OO de inserir um objeto em outra classe como atributo?

**COMPOSIÇÃO** 

```
class Conta:
 def init (self, cliente, agencia, conta, limite):
    self. cliente = cliente # Cliente
    self. agencia = agencia
    self. conta = conta
    self. limite = limite
    self. saldo = 0
 def extrato(self):
    print("Saldo de {} do titular {}".format(self. saldo,
self. titular))
 def deposita(self, valor):
    self. saldo += valor
 def saca(self, valor):
    self. saldo -= valor
 def transfere(self, valor, destino):
    self.saca(valor)
    destino.deposita(valor)
```

```
#Getters e Setters
def get cliente(self):
  return self. cliente
def set cliente(self, novoTitular):
  self. cliente = novoTitular
def get agencia(self):
  return self. agencia
def get conta(self):
  return self. conta
def get limite(self):
  return self. limite
def set limite(self, novoLimite):
  self. limite = novoLimite
def get saldo(self):
  return self. saldo
def set saldo(self, novoSaldo):
  self. saldo = novoSaldo
```

```
#Properties - Modo 1
@property
def cliente(self):
    return self.__cliente
```

```
@cliente.setter
def cliente(self, novoCliente):
    self.__cliente = novoCliente
```

```
@property
def agencia(self):
  return self.__agencia
```

```
@property
def conta(self):
  return self.__conta
```

```
@property
def limite(self):
  return self. limite
@limite.setter
def limite(self, limite):
  self. limite = limite
@property
def saldo(self):
  return self. saldo
@saldo.setter
def saldo(self, novoSaldo):
```

self. saldo = novoSaldo

Será que não tem outra forma de fazer isso mais rápido?



### **Properties**

As propriedades que conhecemos

```
class Cliente:
#construtor, get e set
```

```
@property
def nome(self):
    return self.__nome
```

```
@nome.setter
def nome(self, nome):
    self. nome = nome
```

O equivalente:

```
class Cliente:
```

#construtor, get e set

```
nome = property (get_nome, set_nome)
```

#### **Properties**

As propriedades que conhecemos

```
class Cliente:
```

#construtor, get e set

@property
def nome(self):
 return self.\_\_nome

@nome.setter
def nome(self, nome):
 self.\_\_nome = nome

O equivalente:

#### class Cliente:

#construtor, get e set

Devem ter sido implementados. Não esqueça!

nome = property (get\_nome, set\_nome)

# O que faremos agora?

Exercícios!!!



### **Dúvidas?**



alanamm.prof@gmail.com