Estrutura de Dados

Prof^a. Dr^a. Alana Morais alanamm.prof@gmail.com

Objetivo da aula

Entender o comportamento das pilhas

Recapitulando - Estrutura de dados

Dados simples:

- padrão:
 - o inteiro (int);
 - real (float);
 - caracter (str);
 - lógico (boolean).

Dados estruturados:

- Estáticos:
 - arrays;
 - registros;
 - arquivos;
 - conjuntos;
 - o cadeias.
- Dinâmicos:
 - o filas;
 - o pilhas;
 - listas encadeadas;
 - árvores;
 - grafos.

Recapitulando - Estrutura de dados

Dados simples:

- padrão:
 - o inteiro (int);
 - real (float);
 - caracter (str);
 - lógico (boolean).

Dados estruturados:

- Estáticos:
 - arrays;
 - registros;
 - arquivos;
 - conjuntos;
 - o cadeias.
- Dinâmicos:
 - filas;
 - o pilhas;
 - listas encadeadas;

listas ou vetores

- árvores;
- o grafos.

Recapitulando - Estrutura de dados

Dados simples:

- padrão:
 - o inteiro (int);
 - real (float);
 - caracter (str);
 - lógico (boolean).

Dados estruturados:

- Estáticos:
 - arrays;registros;
 - arquivos;
 - conjuntos;
 - o cadeias.
- Dinâmicos:
 - filas;
 - pilhas;
 - listas encadeadas;

listas ou vetores

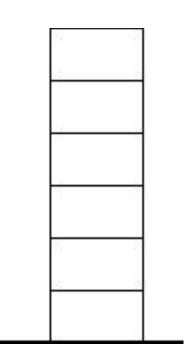
- árvores;
- grafos.

Pilhas



Pilha

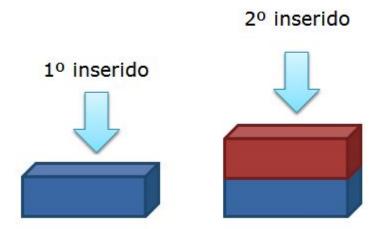
First In, Last Out



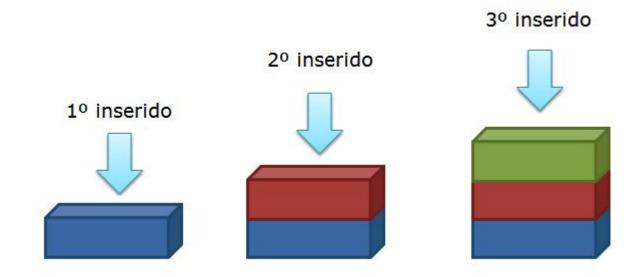
Pilhas (Inserção)



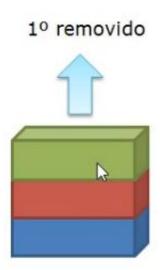
Pilhas (Inserção)



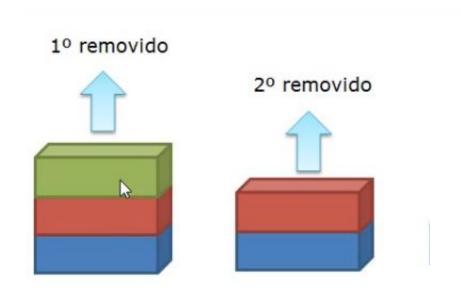
Pilhas (Inserção)



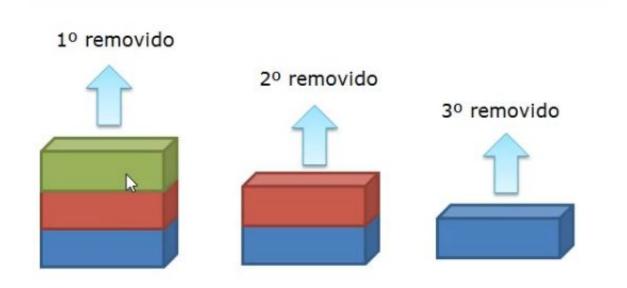
Pilhas (Remoção)



Pilhas (Remoção)



Pilhas (Remoção)



Pilhas - Definição

- Pilha é uma estrutura linear de dados que pode ser acessada somente por uma de suas extremidades para armazenar e recuperar dados.
- É como uma pilha de bandejas em uma lanchonete, que são colocadas e retiradas do topo da pilha. A última bandeja colocada é a primeira removida da pilha.
- É chamada de estrutura LIFO (do inglês *Last in/ First out*).

Pilhas - Operações

- Criação;
- Mostrar valores da pilha;
- Inserção de elementos na pilha;
- Remoção de elementos na pilha;
- Descoberta do elemento do topo;
- Esvaziamento da pilha.

Pilhas - Operações

- Criação;
- Mostrar valores da pilha;
- Inserção de elementos na pilha;
- Remoção de elementos na pilha;
- Descoberta do elemento do topo;
- Esvaziamento da pilha.

pilha.py

```
class Pilha:
    def __init__(self):
        self.dados = ["elemento 1", "elemento 2", "elemento 3"]

pilha = Pilha()
```

pilha.py

```
class Pilha:
    def __init__(self):
        self.dados = ["elemento 1",
        "elemento 2","elemento 3"]
```

programa.py

```
from pilha import Pilha
pilhaTeste = Pilha()
```

pilha.py

```
class Pilha:
    def __init__(self):
        self.dados = ["elemento 1",
        "elemento 2","elemento 3"]
```

programa.py

```
from pilha import Pilha
pilhaTeste = Pilha()
```

```
self.dados = ["elemento 1", "elemento 2", "elemento 3"]
base
```

```
self.dados = ["elemento 1", "elemento 2", "elemento 3"]
base
```

```
self.dados = ["elemento 1","elemento 2", "elemento 3"]

base
```

elemento 3
elemento 2
elemento 1

Exercício 1

Crie uma pilha com os seguintes valores: Amarelo, Vermelho, Verde e Azul.

O valor Amarelo deve estar na base da pilha e Azul no topo.

Pilhas - Operações

- Criação;
- Mostrar valores da pilha;
- Inserção de elementos na pilha;
- Remoção de elementos na pilha;
- Descoberta do elemento do topo;
- Esvaziamento da pilha.

Mostrar valores da pilha

```
pilha.py
class Pilha:
    def __init__(self):
        self.dados = ["elemento 1",
        "elemento 2","elemento 3"]

    def getPilha(self):
        return self.dados
```

programa.py

```
from pilha import Pilha
pilhaTeste = Pilha()
pilhaTeste.getPilha()
```

Exercício 2

Mostre os valores da pilha do exemplo anterior (Amarelo, Vermelho, Verde e Azul).

Pilhas - Operações

- Criação;
- Mostrar valores da pilha;
- Inserção de elementos na pilha;
- Remoção de elementos na pilha;
- Descoberta do elemento do topo;
- Esvaziamento da pilha.

Atenção!

Inserção de elementos na pilha é sempre feita pelo topo!



Inserção de elementos na pilha

Inserção de elementos na pilha

```
pilha.py
                                                            programa.py
class Pilha:
                                             from pilha import Pilha
    def init (self):
        self.dados = ["elemento 1",
     "elemento 2", "elemento 3"]
                                             pilhaTeste = Pilha()
                                             pilhaTeste.push("elemento 4")
    def push(self, novoElem):
        self.dados.append(novoElem)
                                                              elemento 4
                                                      elemento 3
                                                      elemento 2
                                                      elemento 1
```

Inserção de elementos na pilha

```
pilha.py
                                                            programa.py
class Pilha:
                                             from pilha import Pilha
    def init (self):
        self.dados = ["elemento 1",
     "elemento 2", "elemento 3"]
                                             pilhaTeste = Pilha()
                                             pilhaTeste.push("elemento 4")
    def push(self, novoElem):
        self.dados.append(novoElem)
                                                    elemento 4
                                                    elemento 3
                                                    elemento 2
                                                    elemento 1
```

Exercício 3

Escreva um programa <u>solicite ao usuário uma sequência de</u> <u>caracteres</u> (você pode definir a quantidade de caracteres). Cada caracter ocupará uma posição da pilha chamada de "letras".

Pilhas - Operações

- Criação;
- Mostrar valores da pilha;
- Inserção de elementos na pilha;
- Remoção de elementos na pilha;
- Descoberta do elemento do topo;
- Esvaziamento da pilha.

Remoção de elementos na pilha

A remoção de elementos na pilha é sempre feita pelo topo!



Remoção de elementos na pilha

```
pilha.py
                                                          programa.py
class Pilha:
    def init (self):
                                         from pilha import Pilha
        self.dados = ["elemento 1",
     "elemento 2","elemento 3"]
                                      pilhaTeste = Pilha()
                                         pilhaTeste.pop()
    def pop(self):
        self.dados.pop()
                                                     elemento 3
                                                     elemento 2
```

elemento 1

Remoção de elementos na pilha

elemento 2

elemento 1

Crie uma pilha com seu nome e seus sobrenomes de tal forma que seu nome fique na base da pilha. Em seguida, remova seu último sobrenome da pilha, que está no topo.

Pilhas - Operações

- Criação;
- Mostrar valores da pilha;
- Inserção de elementos na pilha;
- Remoção de elementos na pilha;
- Descoberta do elemento do topo;
- Esvaziamento da pilha.

Descoberta de elementos do topo

Imprima na tela o topo da pilha que contém os seguintes valores:

paraíba
pernambuco
ceará
piauí
maranhão
rio grande do norte

Pilhas - Operações

- Criação;
- Mostrar valores da pilha;
- Inserção de elementos na pilha;
- Remoção de elementos na pilha;
- Descoberta do elemento do topo;
- Esvaziamento da pilha.

Esvaziamento da lista

Esvazie a seguinte pilha:

uepb
ufpb
ufcg
ifpb
mit
harvard

Desenvolva um algoritmo que informe o tamanho de uma pilha de tamanho dinâmico (o usuário irá informar os valores da pilha)

Desenvolva um algoritmo para testar se duas pilhas P1 e P2 são iguais. Duas pilhas são iguais se possuem os mesmos elementos, na mesma ordem.

Atividade 1 - Pilha

1. Desenvolva um algoritmo para testar se uma pilha P1 tem mais elementos que uma pilha P2. Considere que P1 e P2 já existem.

O protótipo da função deve ser:

```
def testaMaisElementos(pilha1, pilha2):
# A função retornará 1 para verdadeiro (P1 > P2) e 0 para falso.
```

Atividade 2 - Pilha

2. Desenvolva uma operação para transferir elementos de uma pilha P1 para uma pilha P2 (cópia). Siga o protótipo abaixo:

```
def transferirElementos(pilha1, pilha2, flagErro):
#A função retornará 1 em flagErro para sucesso e 0 para erro
```

Atividade 3 - Pilha

3. Desenvolva um algoritmo para inverter a posição dos elementos de uma pilha P. Você pode criar pilhas auxiliares, se necessário. Mas o resultado precisa ser dado na pilha P.

def inverter (pilha):

Dúvidas?



alanamm.prof@gmail.com