

# Concepto de Juego: Roots in the Sky

Este documento resume la idea de un videojuego 2D estilo pixel art top-down, inspirado en metroidvanias y RPGs narrativos. El concepto mezcla la conquista de América Latina con un giro de ciencia ficción y realismo mágico: colonizadores extraterrestres enfrentados a un protagonista indígena.

## ■ Protagonista indígena:

Eres un habitante de una aldea en el inicio de la conquista cósmica. Tus decisiones marcarán si tu cultura se adapta, resiste o se transforma. El viaje es tanto personal como colectivo, y reescribe el destino del mundo.

## ■ Personaje contrapunto:

Un amigo, hermano o líder local que siempre tomará la decisión opuesta a la tuya. Si eliges preservar, él aprenderá de los invasores. Si eliges aprender, él se aferrará a las raíces ancestrales. Es tu reflejo invertido y se convierte en rival recurrente, posible aliado o jefe final.

## ■■ Ejes de decisiones:

1. **Adaptación a los invasores:** Aprendes de ellos, integras su tecnología y cultura.
2. **Preservación cultural:** Rechazas el cambio, mantienes vivas las tradiciones y los vínculos con los espíritus.
3. **Camino híbrido:** Intentas equilibrar ambas fuerzas, con consecuencias únicas.

## ■ Finales posibles:

1. **Asimilación:** Tu pueblo sobrevive, pero diluido en la cultura alienígena.
2. **Resistencia:** La cultura se mantiene intacta y florece en un futuro alternativo.
3. **Trágico:** El pueblo desaparece por completo.
4. **Mestizaje:** Surge un balance único entre lo ancestral y lo alienígena.

## ■ Mecánicas jugables:

- **Exploración top-down:** mapas que mezclan templos sagrados con restos de naves alienígenas.
- **Habilidades progresivas:**
  - Naturaleza: invocar animales, controlar clima.
  - Alienígena: rayos de energía, manipulación de gravedad.
  - Mixtas: fusiones únicas.
- **Loot y mejoras:** los enemigos dejan objetos que modifican habilidades, no solo suben números.
- **Crafting simbólico:** altares (ancestrales), bancos de biofusión (alienígenas) y mesas híbridas permiten crear poderes únicos.

## ■■ Beneficios del loot y mejoras:

1. **Jugabilidad:** variedad de estilos de combate, sinergias entre mods, retos dinámicos.
2. **Exploración:** desbloqueo de rutas, acceso a secretos, reexploración significativa.
3. **Narrativa:** reflejo cultural, impacto en tu rival, influencia directa en los finales.

## ■■ Flujo de zonas:

1. **Aldea Origen:** tutorial, primera decisión moral.
2. **Selva de los Ecos:** obtienes tu primera habilidad y enfrentas al rival.
3. **Ruinas del Río Estelar:** templos mezclados con naves caídas.
4. **Cordillera de los Dos Mundos:** montaña partida en tradición vs. alienígena.
5. **Ciudad Fracturada:** centro que cambia según tus elecciones.
6. **Santuario Cósmico:** zona final, reflejo total de tus decisiones.

■ **Estilo narrativo:**

La historia combina realismo mágico y ciencia ficción. Los invasores aparecen como dioses-jaguar cósmicos, estrellas vivientes o ríos metálicos. El jugador no solo explora, sino que reescribe la historia misma en un "¿qué hubiera pasado si...?".