



Curso de Introdução à
Programação de jogos em

Python

Oferta Piloto 2017

CERTIFICADO

CONCLUSÃO DO CURSO

Certificamos que Antônio Jefferson Teixeira Sousa foi aprovado no curso de **Introdução à Programação de Jogos em Python**, realizado pelo Laboratório de Tecnologia da Informação e Mídias Educacionais (LabTIME/UFG), no período de **01/08/2017 a 19/12/2017**, com carga horária de **180 horas**.

Goiânia, 29 de dezembro de 2017

Gilson de Oliveira Barreto
COORDENADOR DO CURSO

REALIZAÇÃO:

LabTIME
Laboratório de Tecnologia da Informação
e Mídias Educacionais



APOIO:

SEB
Secretaria de
Educação Básica

Ministério da
Educação