

IMPLANTACIÓN DE APLICACIONES WEB

GLOSARIO DE TÉRMINOS

A

- **Adodb:** ADODB viene de Active Data Objects DataBase. ADODB soporta MySQL, PostgreSQL, Oracle, Interbase, Microsoft SQL Server, Access, FoxPro, Sybase, ODBC y ADO. Una librería de abstracción de los datos como ADODB es lo que Ud. necesita si desea asegurar en gran medida la portabilidad de su aplicación. Provee una serie de funciones comunes para comunicarse con las distintas bases de datos.
- **Apache:** Uno de los servidores web más populares del mercado, y el más utilizado actualmente, es Apache, de código abierto y gratuito, disponible para Windows y GNU/Linux, entre otros.
- **Autenticación:** Cuando estamos elaborando páginas web se nos puede presentar el caso de que a ciertas páginas o secciones de la web no deban acceder usuarios no autorizados. Vamos a resolver este problema utilizando variables de sesión, tendremos una página en nuestra web a la que no será posible acceder a menos que nos hayamos identificado y la variable de sesión haya sido a su vez inicializada.

B

- **Back-end:** Un CMS consiste en un Front-end, que es el sitio web (website), el cual los visitantes y los usuarios registrados pueden ver. Y un Back-end, que contiene la parte de administración, localizado en una diferente URL al sitio web, es donde se realizan las tareas de configuración, mantenimiento, limpieza, creación de estadísticas, etc.
- **Blog:** Un blog, o en español también una bitácora, es un sitio web periódicamente actualizado que recopila cronológicamente textos o artículos de uno o varios autores, apareciendo primero el más reciente, donde el autor conserva siempre la libertad de dejar publicado lo que crea pertinente. El término blog proviene de las palabras web y log (log, en inglés = diario).
- **Blogger:** Blogger es un servicio creado por Pyra Labs para crear y publicar una bitácora en línea. El usuario no tiene que escribir ningún código o instalar programas de servidor o de scripting. Blogger acepta para el alojamiento de las bitácoras su propio servidor (Blogspot) o el servidor que el usuario especifique (FTP o SFTP).

C

- **Cliente servidor:** La arquitectura cliente-servidor es un modelo de aplicación distribuida en el que las tareas se reparten entre los proveedores de recursos o servicios, llamados servidores, y los demandantes, llamados clientes. Un cliente realiza peticiones a otro programa, el servidor, que le da respuesta. Esta idea también se puede aplicar a programas que se ejecutan sobre una sola computadora, aunque es más ventajosa en un sistema operativo multiusuario distribuido a través de una red de computadoras.
- **Cms:** Un Sistema de gestión de contenidos, Content Management System (CMS), es un programa que permite crear una estructura de soporte para la creación y administración de contenidos, principalmente, por parte de los participantes.

D

- **Dom:** El Modelo de Objetos de Documento, o DOM, es la interfaz que te permite acceder y manipular, mediante la programación, los contenidos de una página web (o

documento). Proporciona una representación estructurada, orientada a objetos, de los elementos individuales y el contenido de una página, con métodos para recuperar y fijar las propiedades de dichos objetos. Además, proporciona métodos para agregar y eliminar dichos objetos, permitiéndole crear contenido dinámico.

- **Dreamweaver:** Dreamweaver es un software fácil de usar que permite crear páginas web profesionales. Las funciones de edición visual de Dreamweaver permiten agregar rápidamente diseño y funcionalidad a las páginas, sin la necesidad de programar manualmente el código HTML. Se pueden crear tablas, editar marcos, trabajar con capas, insertar comportamientos JavaScript, etc., de una forma muy sencilla y visual. Además, incluye un software de cliente FTP completo, permitiendo entre otras cosas trabajar con mapas visuales de los sitios web, actualizando el sitio web en el servidor sin salir del programa.

E

- **Eclipse:** Eclipse es un entorno de desarrollo integrado de código abierto multiplataforma para desarrollar lo que el proyecto llama "Aplicaciones de Cliente Enriquecido", opuesto a las aplicaciones "Cliente-liviano" basadas en navegadores. Esta plataforma, típicamente ha sido usada para desarrollar entornos de desarrollo integrados (del inglés IDE), como el IDE de Java llamado Java Development Toolkit (JDT) y el compilador (ECJ), que se entrega como parte de Eclipse (y que son usados también para desarrollar el mismo Eclipse). Sin embargo, también se puede usar para otros tipos de aplicaciones cliente, como BitTorrent o Azureus.
- **Else:** Else extiende una sentencia if para ejecutar una sentencia en caso de que la expresión en la sentencia if se evalúe como FALSE
- **Elseif:** Elseif, como su nombre sugiere, es una combinación de if y else. Como else, extiende una sentencia if para ejecutar una sentencia diferente en caso de que la expresión if original se evalúa como FALSE. No obstante, a diferencia de else, ejecutará esa expresión alternativa solamente si la expresión condicional elseif se evalúa como TRUE.
- **Eventos:** Las aplicaciones JavaScript no hacen más que manejar los eventos que el usuario va provocando. Cada uno de estos eventos, genera la creación de un objeto del tipo event que posee algunas características propias como el tipo de evento del que se trata o la localización del sitio donde ocurrió el evento. Cada evento se envía como un argumento de un manejador de eventos.
- **Excepciones:** Para una buena programación sería conveniente crearnos nuestras propias excepciones y utilizarlas durante toda la aplicación. Una excepción es como una clase normal y dentro de ella cada uno puede añadir, borrar o modificar a su gusto.

F

- **For:** Los bucles for son los bucles más complejos en PHP. Se comportan como su contrapartida en C. La sintaxis de un bucle for es: for (expr1; expr2; expr3) { sentencias; }
- **Formularios:** Los formularios son utilizados para realizar búsquedas o bien para introducir datos personales, por ejemplo, en sitios de comercio electrónico. Los datos que el usuario introduce en estos campos son enviados al correo electrónico del administrador del formulario o bien a un programa que se encarga de procesarlo automáticamente.
- **Front-end:** Un CMS consiste en un Front-end, que es el sitio web (website), el cual los visitantes y los usuarios registrados pueden ver. Y un Back-end, que contiene la parte de

administración, localizado en una diferente URL al sitio web, es donde se realizan las tareas de configuración, mantenimiento, limpieza, creación de estadísticas, etc.

- **Ftp:** El protocolo FTP (File Transfer Protocol, Protocolo de transferencia de archivos) es, como su propio nombre indica, un protocolo para transferir archivos.

G

- **Get:** Al ser enviado el formulario se carga en el navegador la dirección especificada como action, se le añade una interrogación (?) y, a continuación, se incluyen los datos del formulario. Todos los datos de la petición van a ser visibles desde la barra de direcciones del navegador. Únicamente son aceptados los caracteres ASCII.
- **Goear.com:** ¿Le gustaría que los visitantes de su web y/o blog pudiesen escuchar la música que quiera? Con GoEar es muy sencillo.
- **Google Docs:** Uno de los servicios más completos y populares para la gestión y trabajo colaborativo con documentos on line es Google Docs.

H

- **Hojas de estilos:** El lenguaje HTML está limitado a la hora de aplicarle forma a un documento. Esto es así porque fue concebido para otros usos (científicos sobre todo), distinto a los actuales, mucho más amplios. La solución a este problema reside en la separación por un lado de la información y, por otro lado, el formateo de dicha información, lo que en la práctica se traduce en la adopción de las Cascading Style Sheets, “hojas de estilo en cascada”, llamadas también CSS.
- **Html:** HTML, siglas de HyperText Markup Language (Lenguaje de Marcas de Hipertexto), es el lenguaje de marcado predominante para la construcción de páginas web. Es usado para describir la estructura y el contenido en forma de texto, así como para complementar el texto con objetos tales como imágenes. HTML se escribe en forma de “etiquetas”, rodeadas por corchetes angulares (<,>).
- **Http:** Desde 1990, el protocolo HTTP (Hiper Text Transfer Protocol, Protocolo de transferencia de hipertexto) es el protocolo más utilizado en Internet. La versión 0.9 solo tenía la finalidad de transferir los datos a través de Internet (en particular páginas web escritas en HTML). La versión 1.0 del protocolo (la más utilizada) permite la transferencia de mensajes con encabezados que describen el contenido de los mensajes mediante la codificación MIME.
- **Https:** El protocolo seguro de Transferencia de hipertexto (HTTPS, Hiper Text Transfer Protocol Secure) es la versión segura del protocolo HTTP. La diferencia es que HTTPS permite realizar transacciones de forma segura. Por lo tanto, podremos desarrollar actividades de tipo e-commerce, acceso a cuentas bancarias on line, tramites con la administración pública, etc.

I

- **If:** La construcción if es una de las más importantes características de muchos lenguajes, incluido PHP. Permite la ejecución condicional de fragmentos de código. PHP caracteriza una estructura if que es similar a la de C: if (expr) { sentencias; }
- **Include:** Este tipo de ficheros pueden contener: texto, etiquetas HTML y funciones. Si no contiene funciones se podrá insertar tantas veces como se invoque y se insertará,

además, todo su contenido. Si el fichero contiene funciones solo podrá ser invocado una vez ya que si se hiciera una segunda llamada se produciría un error por duplicidad en los nombres de las funciones.

- **Include_once():** Tanto en el caso de usar la instrucción include como con require, si se intenta incluir dos o más veces un fichero que contenga funciones, se producirá un error (PHP no permite que dos funciones tengan el mismo nombre) y se interrumpirá la ejecución del script. Esto se soluciona mediante el uso de include_once y require_once
- **Isset:** La función isset significa tiene asignado valor y la podremos utilizar para testear si hemos presionado o no el botón enviar del formulario "submit". Si el botón "submit" tiene valor (isset) quiere decir que hemos pulsado sobre él, en caso contrario es que no hemos pulsado sobre dicho botón. Podemos ver el caso práctico anterior resuelto en un solo fichero.

J

- **Javascript:** JavaScript es un lenguaje de programación creado por la empresa Netscape. Es el lenguaje de programación más utilizado en Internet para añadir interactividad a las páginas web. No confundir el JavaScript con el Java. El Java es un lenguaje de programación de propósito general como lo son el C++ o el Visual Basic.

M

- **Mysql:** MySQL es un sistema de gestión de bases de datos relacional, multihilo y multiusuario con más de seis millones de instalaciones.

N

- **Notepad ++:** Notepad++ es un editor de texto y de código fuente libre con soporte para varios lenguajes de programación. Solo funciona en Microsoft Windows. Se parece al Bloc de notas en cuanto al hecho de que puede editar texto sin formato y de forma simple. No obstante, incluye opciones más avanzadas que pueden ser útiles para usuarios avanzados como desarrolladores y programadores. Se distribuye bajo los términos de la Licencia Pública General de GNU. Tiene multitud de lenguajes de programación soportados, incluyendo claro está PHP. Además, permite al usuario definir su propio lenguaje: no solo las palabras clave para la sintaxis coloreada, sino también las palabras clave para la envoltura de sintaxis, los comentarios clave y los operadores.

O

- **Odbc:** ODBC que es un estándar de acceso a Bases de Datos desarrollado por Microsoft Corporation, el objetivo de ODBC es hacer posible el acceder a cualquier dato de cualquier aplicación, sin importar qué sistema gestor de bases de datos almacene dichos datos.

P

- **Php:** PHP, acrónimo de PHP Hypertext Preprocessor, es un lenguaje interpretado de alto nivel embebido en páginas HTML. La mayoría de su sintaxis es similar a C, Java y Perl, con solamente un par de características PHP específicas. La meta de este lenguaje

es permitir escribir a los creadores de páginas web, páginas dinámicas de una manera rápida y fácil.

- **PHPMyAdmin:** Las características principales de PHPMyAdmin son: crear y eliminar bases de datos. Crear, copiar, eliminar, renombrar y alternar tablas. Eliminar, editar y agregar campos, ejecutar sentencias SQL, administrar campos claves, cargar archivos de textos a las tablas, exportar los datos a diferentes formatos, administrar usuarios MySQL y privilegios, administrar múltiples servidores, crear archivos PDF del diseño de la base de datos, búsquedas globales y, además, comunicarlo en 47 idiomas diferentes.
- **Post:** No tiene las limitaciones indicadas para el caso de GET en lo relativo a visibilidad ni en cuanto a aceptación de caracteres no ASCII. Este método de transferencia de datos es el más habitual cuando se utilizan formularios.

R

- **Require:** Tiene la misma sintaxis que include y una funcionalidad similar, aunque con algunas diferencias. Igual que ocurría con aquél, cuando un fichero es invocado por require esa llamada lo que hace es sustituirse a sí misma por el contenido del fichero especificado.
- **Require_once():** Tanto en el caso de usar la instrucción include como con require, si se intenta incluir dos o más veces un fichero que contenga funciones, se producirá un error (PHP no permite que dos funciones tengan el mismo nombre) y se interrumpirá la ejecución del script. Esto se soluciona mediante el uso de include_once y require_once

S

- **Sesiones:** Las sesiones, en aplicaciones web realizadas con PHP y en el desarrollo de páginas web en general, nos sirven para almacenar información que se memorizará durante toda la visita de un usuario a una página web. Dicho de otra forma, un usuario puede ver varias páginas durante su paso por un sitio web y con sesiones podemos almacenar variables que podremos acceder en cualquiera de esas páginas.
- **Smtp:** El protocolo SMTP (Simple Mail Transfer Protocol, Protocolo simple de transferencia de correo) es el protocolo estándar que permite la transferencia de correo de un servidor a otro mediante una conexión punto a punto.
- **Switch:** La sentencia switch es similar a una serie de sentencias if en la misma expresión. En muchas ocasiones, se quiere comparar la misma variable (o expresión) con muchos valores diferentes y ejecutar una parte de código distinta dependiendo de a qué valor es igual. Para ello sirve la sentencia switch.

T

- **Tablas:** Para la creación de tablas en MySQL, podemos utilizar: CREATE TABLE tabla (campo1, campo2, ..);
- **Thinkfree:** Thinkfree es un caso singular dentro de las aplicaciones web ofimáticas porque no permite la edición simultánea, como sí sucede en el caso de Google Docs o Zoho. Esta característica obliga a realizar una edición individual, ya que no deja trabajar a varias personas sobre un documento, por lo que le resta agilidad al proceso. Un inconveniente que se agudiza porque ni siquiera se facilita el envío del archivo a otra persona, tarea que exige salir del editor. Tampoco dispone de un sistema de chat, innecesario según este planteamiento.

- **Tres niveles:** En la arquitectura en tres niveles existe un nivel intermediario. Esto significa que la arquitectura generalmente está compartida por:
 - 1) Un cliente, es decir, el equipo que solicita los recursos, equipado con una interfaz de usuario (generalmente un navegador web) para la presentación.
 - 2) El servidor de aplicaciones (también denominado software intermedio), cuya tarea es proporcionar los recursos solicitados, pero que requiere de otro servidor para hacerlo.
 - 3) El servidor de datos, que proporciona al servidor de aplicaciones los datos que éste le solicitó.

V

- **Validación:** Una de las grandes aportaciones de JavaScript a la creación de interfaces web es la posibilidad de acceder al contenido de los campos de los formularios para realizar acciones sobre los valores introducidos por el usuario, modificarlos y, en última instancia, validarlos. La validación de los datos de un formulario mediante scripts JavaScript no sustituye a la validación que debe realizarse, por motivos de seguridad, en la aplicación del servidor que recibe la información. Sin embargo, al añadir una validación local con JavaScript, la experiencia de usuario mejora notablemente, al no ser necesario enviar los datos al servidor y esperar su respuesta para obtener solo un mensaje informando de la incorrección de la información suministrada. Resulta frustrante cumplimentar un formulario, pulsar el botón Enviar y esperar 30 ó 40 segundos para saber que hemos introducido mal un campo.
- **Vistas:** Una vista puede considerarse como una tabla virtual. Podemos filtrar los datos que nos interese que sean mostrados por la vista y ocultar otra serie de datos. Si actualizamos la vista, la tabla original se actualiza. Si actualizamos la tabla la vista también queda actualizada. En MySQL las vistas se crean con la sentencia CREATE VIEW, acompañada de la sentencia SELECT que proporciona la definición de la vista.

W

- **While:** Los bucles while son los tipos de bucle más simples en PHP. Se comportan como su contrapartida en C. La forma básica de una sentencia while es: while (expr) { sentencias; }

X

- **Xampp:** Existe una herramienta para instalar de forma automática lo que hemos realizado en los pasos anteriores (Apache, PHP, MySQL y PHPMyAdmin), esta herramienta se llama XAMPP.

Z

- **Zoho:** Zoho se caracteriza por el gran número de aplicaciones gratuitas que pone a disposición de los usuarios, 12 en su configuración personal más el añadido de otras dirigidas al público empresarial. Cuenta con una wiki, un programa de correo electrónico, un calendario y un programa para tomar el control de otro ordenador a distancia, de forma que se pueda ofrecer soporte o ayuda técnica. Cifra que supera la oferta de Google Docs y Thinkfree. Estas prestaciones están traducidas al español, aunque de una forma incompleta, con algunas palabras en inglés.