Índice

INT	RODU	CCIÓN	15
CAI	PÍTULO	1. CONCEPTOS GENERALES DE LA ARQUITECTURA DE APLICACIONES WEB	17
1.1	INTRO	DUCCIÓN	18
	1.1.1	Concepto	18
	1.1.2	¿Por qué este concepto ha tomado tanta relevancia?	
	1.1.3	Problemas con las aplicaciones de escritorio.	18
	1.1.4	¿Qué pasa con las aplicaciones de consola o modo texto?	
	1.1.5	La Web	
	1.1.6	Integración	
1.2		ACIONES WEB VS. APLICACIONES DE ESCRITORIO	
	1.2.1	Ventajas del software web	20
1.3		ITECTURA CLIENTE SERVIDOR. ELEMENTOS	
1.4		ITECTURA DE TRES NIVELES	
1.5	PROT	OCOLOS DE APLICACIÓN MÁS UTILIZADOS	
	1.5.1	El protocolo HTTP	
	1.5.2	El protocolo HTTPS	
	1.5.3	El protocolo FTP	
	1.5.4	El protocolo SMTP	26
RES	UMEN	DEL CAPÍTULO	26
EJE	RCICIO	S PROPUESTOS	26
TES	TDEC	ONOCIMIENTOS	27
CAI	PÍTULO	2. PREPARACIÓN DEL ENTORNO DE DESARROLLO Y SERVIDORES DE	
		ONES WEB.	29
2.1	ANÁL	ISIS DE REQUERIMIENTOS	30
2.2	SISTE	MA OPERATIVO ANFITRIÓN: INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN	31
	2.2.1	Instalación de Windows XP	31
	2.2.2	Instalación de Windows 7	37
	2.2.3	Instalación de Ubuntu	40
2.3	INSTA	LACIÓN DEL SERVIDOR WEB APACHE, PREPROCESADOR PHP Y SGBD MYSQL EN	
	WINI	OOWS	44
	2.3.2	Configuración básica de Apache	47
	2.3.3	Instalación y configuración del módulo PHP en Windows	
	2.3.4	Instación de MySQL en Windows	
2.4	INSTA	LACIÓN DEL SERVIDOR WEB APACHE, PREPROCESADOR PHP Y SGBD MYSQL EN	
	UBUI	VTU	56
2.5	PHPM	YADMIN	59
	2.5.1	Utilizando PHPMyAdmin	60

2.6		PP	
	2.6.1	Instalación de XAMPP en Windows	
	2.6.2	Instalación de XAMPP en Ubuntu	66
RES	SUMEN	DEL CAPÍTULO	68
EJE	RCICIO	OS PROPUESTOS	68
TES	ST DE C	ONOCIMIENTOS	69
CA	PÍTULO	O 3. GESTORES DE CONTENIDOS	71
3.1	DEFI	NICIÓN DE GESTOR DE CONTENIDOS O CMS	72
	3.1.1	Historia de los CMS	72
	3.1.2	Funcionamiento de un CMS	72
	3.1.3	¿Para quién van destinados los CMS?	73
3.2	CONC	CEPTOS GENERALES DE UN CMS	73
3.3	ESTR	UCTURA DE UN CMS	73
	3.3.1	Rutina de trabajo	74
		Gestión de usuarios	
3.4		S DE CMS	
3.5		TACIONES DE LOS CMS	
3.6	REQU	JERIMIENTOS PARA INSTALAR UN CMS	79
RES	SUMEN	DEL CAPÍTULO	79
EJE	RCICIO	OS PROPUESTOS	80
TES	ST DE C	ONOCIMIENTOS	80
CA	PÍTUL	0 4. BLOGGER	81
4.1	¿QUÉ	ES UN BLOG?	82
4.2	ESTR	UCTURA DE UN BLOG	82
	4.2.1	La cabecera	82
	4.2.2	El post o entrada	83
	4.2.3		
	4.2.4	El blogroll	
	4.2.5	Fecha/hora	
	4.2.6	Categorías/etiquetas	
	4.2.7	Enlace permanente o permalink	
	4.2.8	Sindicación	
	4.2.9	Widgets o gadgets	
4.3		GER	
		Historia de Blogger	
4.4		CIÓN DE UNA CUENTA DE CORREO ELECTRÓNICO CON GMAIL	
4.6		CIÓN DE NUESTRO BLOG CON BLOGGER	
	4.6.1	Personalizar apariencia de nuestro blog	
	4.6.2	Creación de entradas en nuestro blog	
	4.6.3	Añadir gadgets a nuestro blog	
	4.6.4	Configuración avanzada de nuestro <i>blog</i>	
4 17	4.6.5 CÓMO	D PONER MÚSICA EN NUESTRO BLOG: GOEAR.COM	
4.7) INSERTAR PRESENTACIONES A NUESTRO BLOG	97 100

RES	SUMEN DEL CAPÍTULO	101
EJE	ERCICIOS PROPUESTOS	102
TES	ST DE CONOCIMIENTOS	102
CAF	PÍTULO 5. WORDPRESS	103
	WORDPRESS	
	5.1.1 Historia de Wordpress	
5.2	DAR DE ALTA NUESTRO BLOG	
5.3	TEMAS	
5.4	WIDGETS	
5.5	FONDO	110
	CREACIÓN DE ENTRADAS EN NUESTRO BLOG	
5.7	ENCUESTAS	114
RES	SUMEN DEL CAPÍTULO	116
EJE	ERCICIOS PROPUESTOS	116
TES	ST DE CONOCIMIENTOS	117
CAF	PÍTULO 6. WIKIS: MEDIAWIKI	119
6.1		
6.2	COMPONENTES DE UNA WIKI	120
6.3	MEDIAWIKI	122
6.4	LICENCIAS DE USO DE MEDIAWIKI	
6.5	REQUERIMIENTOS DE FUNCIONAMIENTO	
6.6	INSTALACIÓN	
	6.6.1 Acceso a MediaWiki	
	6.6.2 Comprobación del entorno	125
	6.6.3 Configuración de la base de datos	
	6.6.4 Configuración del sitio	127
	6.6.5 Opciones de instalación	
	6.6.6 Extensiones	128
	6.6.7 Carga de imágenes y archivos. Configuración avanzada	129
	6.6.8 Completar la instalación	129
	6.6.9 Problemas encontrados	130
6.7	USUARIOS Y GRUPOS	131
	6.7.1 Sysops o administradores	132
	6.7.2 Los burócratas	
6.8	CREACIÓN DE CONTENIDOS	134
	6.8.1 Sidebar	134
	6.8.2 Pestañas	135
	6.8.3 Enlaces del usuario	
	6.8.4 Crear una página nueva	
6.9	PERSONALIZACIÓN DE LA INTERFAZ, PLANTILLAS	
	MECANISMOS DE SEGURIDAD INTEGRADOS	
	EDICIÓN	
	2 COPIAS DE SEGURIDAD	

RES	SUMEN DEL CAPÍTULO	145
EJE	ERCICIOS PROPUESTOS	146
TES	ST DE CONOCIMIENTOS	146
CAF	PÍTULO 7. MOODLE	147
7.1		
7.2	LICENCIAS DE USO	148
7.3		
7.4	•	
7.5		
7.6		
•••	7.6.1 Foros	161
	7.6.2 Diarios	
	7.6.3 Apuntes, materiales o recursos	
	7.6.4 Tareas	
	7.6.5 Cuestionarios	
	7.6.6 Consultas	166
	7.6.7 Encuestas	
	7.6.8 <i>Chat</i>	
	7.6.9 Glosario.	
	7.6.10 Lección	169
	7.6.11 Taller	169
7.7	CREACIÓN DE CONTENIDOS	170
7.8	,	
	7.8.1 Ajustes de temas	170
	7.8.2 Selector de temas	
7.9	USUARIOS Y GRUPOS	172
	7.9.1 Administrador	172
	7.9.2 Creador de cursos	
	7.9.3 Profesor	172
	7.9.4 Estudiante	
	7.9.5 Invitado	173
7.10	0 CONTROL DE ACCESOS. RED MOODLE	
7.11	1 INTEGRACIÓN DE MÓDULOS	174
	7.11.1 Módulo de tareas	174
	7.11.2 Módulo de consulta	174
	7.11.3 Módulo foro	174
	7.11.4 Módulo diario	175
	7.11.5 Módulo cuestionario	175
	7.11.6 Módulo recurso	
	7.11.7 Módulo encuesta	175
	7.11.8 Módulo wiki	
7.12	2 COPIAS DE SEGURIDAD	
	SUMEN DEL CAPÍTULO	
	ERCICIOS PROPUESTOS	
	ST DE CONOCIMIENTOS	180

CAF	ÍTULO 8. FOROS: BBPRESS	181
8.1	DEFINICIÓN	
8.2	LICENCIAS DE USO DE BBPRESS	
8.3	REQUERIMIENTOS DE FUNCIONAMIENTO	
8.4	INSTALACIÓN	
8.5	ESTRUCTURA	
8.6	PERSONALIZACIÓN DE LA INTERFAZ	
8.7	PERFILES DE USUARIOS Y MECANISMOS DE SEGURIDAD INTEGRADOS	
	8.7.1 Master key	
	8.7.2 Administrador	189
	8.7.3 Moderador	
	8.7.4 Miembro	
	8.7.5 Bloqueado	
8.8	USUARIOS Y GRUPOS	
8.9	INTEGRACIÓN DE MÓDULOS	
	8.9.1 Base de datos	
	8.9.2 <i>Cookies</i>	192
	8.9.3 Registro	192
	8.9.4 Funciones (opcional)	
	GESTIÓN DE TEMAS	
	PUBLICACIÓN	
	SINDICACIÓN DE CONTENIDOS	
	COPIAS DE SEGURIDAD	
	SELECCIÓN DE MODIFICACIONES A REALIZAR	
8.15	INCORPORACIÓN Y ADAPTACIÓN DE FUNCIONALIDADES	197
RES	UMEN DEL CAPÍTULO	197
EJE	RCICIOS PROPUESTOS	198
TES	T DE CONOCIMIENTOS	198
CAE	ÍTULO 9. JOOMLA	100
9.1	DEFINICIÓN	
J.1	9.1.1 Historia del proyecto	
	9.1.2 Versiones	
9.2	LICENCIAS DE USO	
9.3	REQUERIMIENTOS DE FUNCIONAMIENTO	
9.4	DESCARGA DE JOOMLA	
9.5	INSTALACIÓN DE JOOMLA	
9.6	ESTRUCTURA DE JOOMLA	
9.7	CATEGORÍAS	
9.8	PLANTILLAS.	
9.9	USUARIOS Y GRUPOS	
0.0	9.9.1 Niveles de acceso a la parte pública (frontend).	
	9.9.2 Niveles de acceso a la parte de administración (backend).	
	9.9.3 Crear o administrar usuarios en Joomla.	
9.10	MENÚS	
	MÓDULOS Y COMPONENTES	

9.12 ARTÍCULOS	220
9.12.1 Lista de artículos	220
9.12.2 Editar artículos	221
9.12.3 Nuevo artículo	222
9.13 COPIAS DE SEGURIDAD	223
9.14 ACTUALIZACIONES	225
RESUMEN DEL CAPÍTULO	225
EJERCICIOS PROPUESTOS	226
TEST DE CONOCIMIENTOS	226
CAPÍTULO 10. IMPLANTACIÓN DE APLICACIONES DE OFIMÁTICA WEB	227
10.1 TIPOS DE APLICACIONES	
10.1.1 Ventajas	228
10.1.2 Inconvenientes	
10.1.3 Programas más populares	229
10.1.4 Google Docs	
10.1.5 Zoho	233
10.1.6 Thinkfree	235
10.2 GOOGLE DOCS	237
10.2.1 Documentos de texto	237
10.2.2 Hojas de cálculo	237
10.2.3 Presentaciones	
10.3 CÓMO DARNOS DE ALTA EN EL SERVICIO GOOGLE DOCS	238
10.4 CREACIÓN DE DOCUMENTOS	239
10.4.1 La pantalla de inicio	239
10.4.2 Nuevo documento	239
10.4.3 Guardar un documento	240
10.5 COMPARTIR Y PUBLICAR	241
10.5.1 Compartir un elemento	242
10.5.2 Invitar a colaboradores y lectores	243
10.5.3 Gestionar el uso compartido	244
10.5.4 Público en la Web	245
10.5.5 Publicar un documento	246
10.6 DESCARGAR EL DOCUMENTO	248
RESUMEN DEL CAPÍTULO	249
EJERCICIOS PROPUESTOS	249
TEST DE CONOCIMIENTOS	250
CAPÍTULO 11. DISEÑO DEL CONTENIDO Y LA APARIENCIA DE DOCUMENTOS WEB	251
11.1 LENGUAJES DE MARCAS PARA REPRESENTAR EL CONTENIDO DE UN DOCUMENTO	
11.1.1 ¿HTML?	
11.1.2 Herramientas para el desarrollo web	
11.1.3 Nuestra primera página en HTML	
11.1.4 Etiquetas HTML básicas	
11.1.5 Etiquetas HTML avanzadas	
11.1.6 Enlaces vínculos o <i>links</i> .	265

11.1.7 Imágenes	267
11.1.8 Tablas	
11.1.9 Marcos (frames)	276
11.1.10 Formularios	278
11.2 MODIFICACIÓN DE LA APARIENCIA DE UN DOCUMENTO WEB CON HOJAS DE ESTILOS	283
11.2.1 Usos de las css	283
11.2.2 Reglas de precedencia en los estilos	284
11.2.3 Sintaxis de las hojas de estilo en cascada	284
11.2.4 Atributos de las hojas de estilo	285
11.2.5 Definir estilos utilizando clases	293
11.2.6 Estilo en los enlaces	294
RESUMEN DEL CAPÍTULO	296
EJERCICIOS PROPUESTOS	296
TEST DE CONOCIMIENTOS	297
CAPÍTULO 12. PROGRAMACIÓN DE DOCUMENTOS WEB UTILIZANDO LENGUAJES DE SC	RIPT
DEL CLIENTE	
12.1 DIFERENCIAS ENTRE LA EJECUCIÓN EN LADO DEL CLIENTE Y DEL SERVIDOR	300
12.2 MODELO DE OBJETOS DEL DOCUMENTO DOM	300
12.2.1 Introducción	300
12.2.2 Niveles del DOM y soporte	301
12.2.3 Navegadores compatibles con los estándares	
12.3 JAVASCRIPT	302
12.3.1 Consideraciones iniciales	302
12.3.2 Primer ejemplo	
12.4 VALIDACIÓN DE FORMULARIOS CON JAVASCRIPT	303
12.4.1 Evento onsubmit	304
12.4.2 El objeto this	
12.4.3 Validación de campos vacíos	305
12.4.4 Validación de campos numéricos	306
12.4.5 Validación de campos numéricos de longitud fija	307
12.4.6 Validación de campos de correo electrónico	
12.5 COMPORTAMIENTOS DINÁMICOS. CAPTURA DE EVENTOS CON JAVASCRIPT	
12.6 LIMITACIONES Y RIESGOS DE ATAQUES	310
RESUMEN DEL CAPÍTULO	311
EJERCICIOS PROPUESTOS	311
TEST DE CONOCIMIENTOS	312
CAPÍTULO 13. PROGRAMACIÓN DE DOCUMENTOS WEB UTILIZANDO LENGUAJES DE SC	
DE SERVIDOR: PHP	
13.1 CLASIFICACIÓN	
13.2 HERRAMIENTAS DE EDICIÓN DE CÓDIGO	
13.2.1 Notepad ++	
13.2.2 Dreamweaver	
13.2.3 Eclipse	
13.2.4 Aptana Studio	316

13.3 PHP	317
13.3.1 ¿Qué se puede hacer con PHP?	317
13.3.2 Historia de PHP	317
13.4 INTEGRACIÓN CON LOS LENGUAJES DE MARCAS. SINTAXIS	318
13.5 COMENTARIOS	319
13.6 ELEMENTOS DEL LENGUAJE ESTRUCTURADO: TIPOS DE DATOS, VARIABLES,	
OPERADORES, ESTRUCTURAS DE CONTROL, SUBPROGRAMAS	320
13.6.1 Tipos de datos	320
13.6.2 Variables	321
13.6.3 Constantes	322
13.6.4 Expresiones	322
13.7 OPERADORES ARITMÉTICOS	323
13.8 OPERADORES DE ASIGNACIÓN	324
13.9 OPERADORES DE COMPARACIÓN	325
13.10 OPERADORES DE INCREMENTO/DECREMENTO	325
13.11 OPERADORES LÓGICOS	326
13.12 OPERADORES DE CADENAS	326
13.13 NÚMEROS ALEATORIOS	327
13.14 IF	328
13.15 ELSE	328
13.16 ELSEIF	329
13.17 WHILE	330
13.18 FOR	332
13.19 SWITCH	
13.20 FUNCIONES INTEGRADAS Y DE USUARIO	336
13.20.1 Parámetros de las funciones	336
13.20.2 Pasar parámetros por referencia	336
13.20.3 Parámetros por defecto	337
13.20.4 Devolver valores	337
13.21 INCLUDE	339
13.22 REQUIRE	
$13.23\ INCLUDE_ONCE()\ Y\ REQUIRE_ONCE()\$	
13.24 ELEMENTOS DE ORIENTACIÓN A OBJETO	342
13.24.1 Las clases: <i>class</i>	342
13.24.2 Utilizar la clase	
13.24.3 La variable \$this	343
13.25 GESTIÓN DE ERRORES	344
13.26 EXCEPCIONES EN PHP	344
13.27 FORMULARIOS. PROCESAMIENTO DE DATOS RECIBIDOS DESDE EL CLIENTE.	
MÉTODOS DE ENVÍO DE DATOS DESDE EL CLIENTE AL SERVIDOR	
13.27.1 Envío a través del navegador	
13.27.2 Método <i>get</i>	
13.27.3 Método <i>post</i>	
13.27.4 Identificación del método de envío	
13.27.5 Diferencias ente los métodos <i>get</i> y <i>post</i>	346

13.27.6 La variable <i>\$_request</i>	346
13.28 USO DE LA FUNCIÓN ISSET	
13.29 SESIONES	349
13.29.1 Trabajo con sesiones en PHP	
13.30 PROBLEMAS DE AUTENTICACIÓN DE USUARIOS	353
13.31 MECANISMOS PARA MANTENER EL ESTADO ENTRE CONEXIONES	355
RESUMEN DEL CAPÍTULO	355
EJERCICIOS PROPUESTOS	
FEST DE CONOCIMIENTOS	356
CAPÍTULO 14. ACCESO A BASES DE DATOS DESDE LENGUAJES DE SCRIPT DE SERVIDOR	257
14.1 INTEGRACIÓN DE LOS LENGUAJES DE SCRIPT DE SERVIDOR CON LOS SISTEMAS	บบ 1
GESTORES DE BASE DE DATOS	358
14.2 CONEXIÓN A BASES DE DATOS MYSQL CON PHP	
14.3 CREACIÓN DE BASES DE DATOS EN MYSQL CON PHP	
14.4 CREACIÓN DE TABLAS EN MYSQL CON PHP	
14.5 CREACIÓN DE VISTAS EN MYSQL CON PHP. PROCEDIMIENTOS ALMACENADOS	
14.6 INSERCIÓN DE INFORMACIÓN EN TABLAS MYSQL CON PHP	
14.7 RECUPERACIÓN DE LA INFORMACIÓN DE LA BASE DE DATOS MYSQL DESDE UNA	
PÁGINA PHP	366
14.7.1 Consulta con varios resultados	366
14.7.2 Consulta con un solo resultado	367
14.8 MODIFICACIÓN DE LA INFORMACIÓN ALMACENADA. ACTUALIZACIONES Y BORRADOS	367
14.8.1 Actualizar campos de la tabla	367
14.8.2 Eliminar campos de una tabla	368
14.9 FUNCIONES OBDC	369
14.10 ADODB	372
14.10.1 Ejemplo MySQL	372
14.10.2 Aquí su equivalente en ADODB	
14.10.3 Conectando a la base de datos	
14.10.4 Ejecutando SQL	
14.10.5 Obteniendo datos	
14.10.6 Adoconnection	
14.10.7 Otras funciónes especiales	374
RESUMEN DEL CAPÍTULO	374
EJERCICIOS PROPUESTOS	375
TEST DE CONOCIMIENTOS	
MATERIAL ADICIONAL	377
ÍNDICE ALFABÉTICO	379