

Bacharelado em Sistemas de Informação
Programação Orientada a Objetos 2 - 2023/1
Profa. Fabíola S. F. Pereira

Trabalho Final

1. INFORMAÇÕES GERAIS	1
2. DESCRIÇÃO	1
3. SOBRE O SOFTWARE A SER DESENVOLVIDO	1
4. SOBRE OS REQUISITOS	2
5. SOBRE A DOCUMENTAÇÃO (RELATÓRIO)	2
6. SOBRE O SEMINÁRIO	3
7. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO	3
8. FORMATO DE ENTREGA E DATAS	4

1. INFORMAÇÕES GERAIS

- O trabalho deve ser desenvolvido individualmente ou em grupo de, no máximo, 4 alunos.
- O trabalho vale 35 pontos.

2. DESCRIÇÃO

O objetivo deste trabalho é o desenvolvimento de um software com foco em conceitos apresentados ao longo da disciplina de Programação Orientada a Objetos. Em especial, este trabalho visa a prática de propriedades, princípios e padrões de projeto por parte do aluno.

3. SOBRE O SOFTWARE A SER DESENVOLVIDO

O tema é de livre escolha do aluno.

As restrições para desenvolvimento são:

- Aplicação web e/ou aplicação *mobile* e/ou aplicação *desktop*
- Deve obrigatoriamente ter um *backend* **orientado a objetos, em linguagem JAVA**

Sugestões de tema:

- Jogo de batalha naval
- Sistema de *match* de doações
- Sistema de e-commerce de produtos tradicionais de MG
- Sistema de estacionamento
- Rede social para crianças
- Jogo de cartas UNO
- ...

4. SOBRE OS REQUISITOS

O software deve **OBRIGATORIAMENTE** conter:

- NO MÍNIMO 5 padrões de projeto diferentes, aplicados no contexto do software. Podem ser utilizados os padrões vistos em sala de aula ou outros padrões de projeto não detalhados em sala de aula.
- NO MÍNIMO 3 princípios de projeto diferentes, aplicados no contexto do software. Os princípios utilizados devem estar dentre os princípios vistos em sala de aula.
- ~~NO MÍNIMO 1 framework sendo utilizado~~

O software deve **PREFERENCIALMENTE** conter:

- 1 framework sendo utilizado (pontos extra)
- Injeção de dependências
- Interface gráfica é um adicional (pontos extra)

5. SOBRE A DOCUMENTAÇÃO (RELATÓRIO)

Deve ser feita na **Wiki do Github**, seguindo o roteiro descrito nesta seção.

1. Introdução (Home)

- Descreva em linhas gerais o que é o sistema e o que ele faz
- Apresente uma motivação para o software desenvolvido: por que você escolheu desenvolver este software?
- (Opcional) Coloque alguns *prints* das telas do sistema

DICA: Crie uma logo para seu sistema e adicione nesta seção. A imagem enriquece a identidade do sistema e a própria documentação.

2. Padrões de Projeto

- Descreva cada padrão de projeto utilizado no contexto do software
- Para cada padrão de projeto utilizado, forneça um snippet (trecho de código) que o utiliza

3. Princípios de Projeto

- Descreva cada princípio de projeto utilizado no contexto do software
- Para cada princípio de projeto utilizado, forneça um snippet (trecho de código) que o utiliza

4. Framework (Opcional)

- Apresente o framework utilizado
- Descreva por que decidiu-se utilizar tal framework
- Apresente um trecho de código que ilustre o framework utilizado
- Descreva vantagens e desvantagens aprendidas com a utilização do framework

5. Conclusão

- Lições aprendidas com o trabalho em termos de práticas de bons projetos de software
- Dificuldades encontradas

6. Autores

- Listar os nomes dos integrantes do grupo

6. SOBRE O SEMINÁRIO

- Apresentação do software funcionando
- Apresentação sucinta de cada tópico descrito no relatório
- Máximo 15 minutos (-1 ponto para cada minuto excedido)

7. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

[60%] Requisitos obrigatórios

- Requisitos obrigatórios do sistema foram respeitados?

- Os conceitos em relação aos requisitos obrigatórios foram corretamente implementados?

[20%] Relatório (Wiki)

- Organização do relatório (organização da wiki): a Wiki do sistema está bem organizada?
- Completude do relatório: os itens especificados neste documento (vide “Sobre a documentação”) estão presentes no relatório entregue?
- Clareza, argumentação e correção das informações descritas no relatório.
- Textos muito sucintos não serão contabilizados na nota final. Exemplo: descrever uma seção inteira com aproximadamente 2 linhas.

[20%] Seminário

- Completude da execução do software apresentado durante o seminário em relação aos requisitos levantados
- Clareza e poder de síntese durante apresentação do seminário
- -1 ponto para cada minuto excedido durante a apresentação do seminário

8. FORMATO DE ENTREGA E DATAS

- O código deve estar no Github, na conta de um integrante do grupo
- O relatório deve estar na Wiki do Github, no mesmo repositório do código
- O seminário será apresentado presencialmente, utilizando projetor, na máquina de um dos integrantes do grupo ou na máquina fornecida pela professora

Data de entrega:

7/11/2023 : informar no Teams a URL do repositório Github do projeto

8/11/2023 : apresentação dos seminários*

10/11/2023 : apresentação dos seminários*

* Professora informará a data de apresentação do seu grupo