Universidade Federal de Uberlândia Faculdade de Computação

Especificação do Projeto Final da disciplina de Programação para Internet – Prof. Rafael D. Araújo Trabalho em Grupo - Parte II

Observações

- Esta atividade deve ser realizada em grupos de até 3 pessoas. Basta apenas uma pessoa do grupo enviar, mas lembrem-se de colocar o nome de todos em um arquivo txt.
- Não é permitido o uso de tecnologias/frameworks/bibliotecas não apresentados em aula como React e Angular. Projetos utilizando tais tecnologias serão anulados.
- Códigos CSS e JavaScript inline não são permitidos. Os códigos CSS e JavaScript deve estar em arquivos separados do HTML.
- Os arquivos do Bootstrap devem ser baixados e incluídos no projeto.
- O website deve ser hospedado e disponibilizado online, conforme orientações disponíveis no final deste documento.
- Ao construir o website, utilize dados fictícios (jamais utilize dados pessoais como seu nome, CPF, endereço, e-mail etc.). As páginas web não devem conter qualquer conteúdo de caráter imoral, desrespeitoso, pornográfico, discurso de ódio, desacato etc.
- Esteja atento às observações sobre plágio apresentadas no final desde documento.
- O trabalho deve ser entregue até a data/hora definida pelo professor. Não deixe para enviar o trabalho nos últimos instantes, pois eventuais problemas relacionados à eventos adversos como instabilidade de conexão, congestionamento de rede etc., não serão aceitos como motivos para entrega da atividade por outras formas.
- Somente serão aceitos os trabalhos enviados pelo sistema SAAT.

Instruções

- Baseado na proposta de tema entregue na Parte I, implemente uma versão funcional do front-end do sistema Web proposto.
- As páginas devem ser responsivas.
- É obrigatória a utilização do framework Bootstrap.
- Todas as páginas devem ser padronizadas com um layout que define cabeçalho, barra de menus, parte principal para exibição de conteúdo e rodapé.
- Todos os formulários devem possuir validação com mensagens apropriadas. Todos os campos input devem utilizar rótulos flutuantes.
- A implementação do HTML deve seguir boas práticas em acessibilidade (https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/Accessibility/HTML).
- O sistema deve possuir uma área pública, acessível sem a necessidade de login, com, ao menos as seguintes páginas:
 - o index.html: com informações sobre o sistema e objetivos.
 - o sobre.html: com informações sobre a equipe desenvolvedora e a disciplina em que o trabalho está inserido.
 - Uma página com uma lista de itens (cadastrados pelo sistema a implementação do cadastro será feita na terceira parte do trabalho) e uma opção de busca de algum item. A busca deve ser implementada e estar em funcionamento.
 - Uma página para login.
 - Uma página para cadastro de usuário.

- O sistema deve possuir uma área privada, acessível apenas com login, com páginas que permitam, pelo menos:
 - Edição de perfil do usuário: deve permitir o cadastro de uma foto e a exclusão da conta do usuário;
 - o Cadastro/listagem/edição/exclusão de itens;
 - Listagem/exclusão de usuários;
 - Sair do sistema;

Critérios de avaliação

- Implementação das funcionalidades solicitadas.
- Funcionamento do sistema proposto.
- Uso adequado dos recursos HTML5, CSS, JavaScript e Bootstrap.
- Usabilidade, responsividade, acessibilidade e elegância das páginas.
- Criatividade na elaboração do layout das páginas.
- Cumprimento dos prazos estabelecidos.

Disponibilização online

O website deve ser colocado em um servidor Web utilizando o subdomínio gratuito registrado anteriormente (não é necessário colocar em todas as contas das pessoas grupo, basta disponibilizar em uma só), porém em pasta própria do trabalho (isto é, seusubdominio.com/nome_do_sistema). Não altere ou exclua as pastas dos trabalhos anteriores.

Edite o arquivo **index.html** que está na pasta raiz do servidor (dentro de htdocs), e contém links para as páginas principais dos trabalhos anteriores, para incluir o link da página de início deste trabalho.

Entrega

Deve ser entregue um único arquivo compactado (todos do grupo devem enviar o mesmo arquivo), com o código fonte do projeto, pelo Sistema Acadêmico de Aplicação de Testes (SAAT) até o dia 10/10/2023 17/10/2023 19/10/2023 às 23:59.

Sobre eventuais plágios

Este é um trabalho individual. Os alunos envolvidos em qualquer tipo de plágio, total ou parcial, seja entre equipes ou de trabalhos de semestres anteriores ou de materiais disponíveis na Internet (exceto os materiais de aula disponibilizados pelo professor), serão duramente penalizados (art. 196 do Regimento Geral da UFU). Todos os alunos envolvidos terão seus **trabalhos anulados** e receberão **nota zero**.