

Agenda Telefónica APP

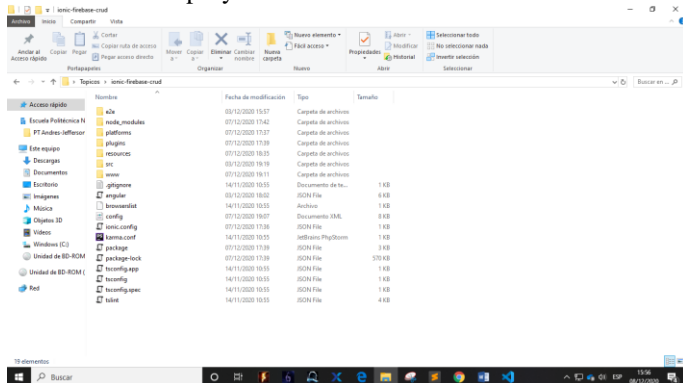
Eduardo Caiza

Resumen—Básicamente lo que se va a realizar es crear un apk la cual nos permita almacenar datos como un tipo agenda telefónica para esto usaremos la herramienta ionic además para realizar la configuración respectiva vamos acerca del diseño se lo realizara en visual studio code además para la base de datos se usara firebase gracias a esta base de datos podremos ver como se actualizan los datos en tiempo real

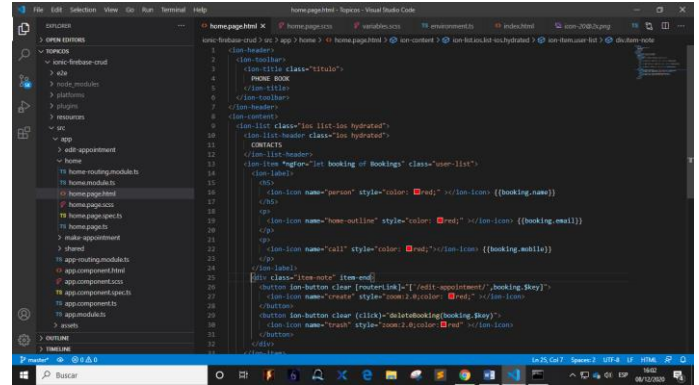
Abstract-- Basically what is going to be done is to create an apk which allows us to store data as a phone book type for this we will use the ionic tool also to make the respective configuration we are going about the design it will be done in visual studio code also for the database data will be used firebase thanks to this database we can see how the data is updated in real time

I. AGENDA TELEFÓNICA APP

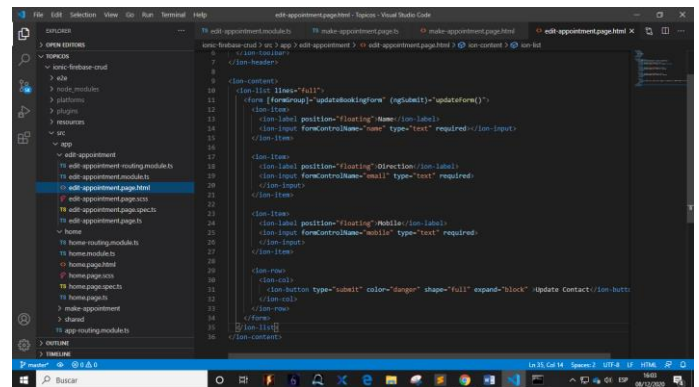
Lo primero que vamos a realizar es la creación de nuestro proyecto como se ve a continuación además del nombre como se va a llamar el proyecto



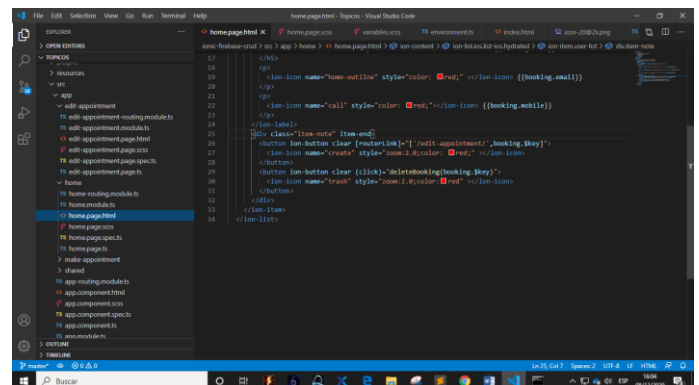
A continuación, vamos a abrir esta carpeta creada mediante la herramienta visual studio code lo que se va a realizar es la codificación necesaria para poder crear, editar y eliminar varios registros a continuación tenemos lo que es el home es decir la pantalla principal que se mostrara la codificación para la página principal



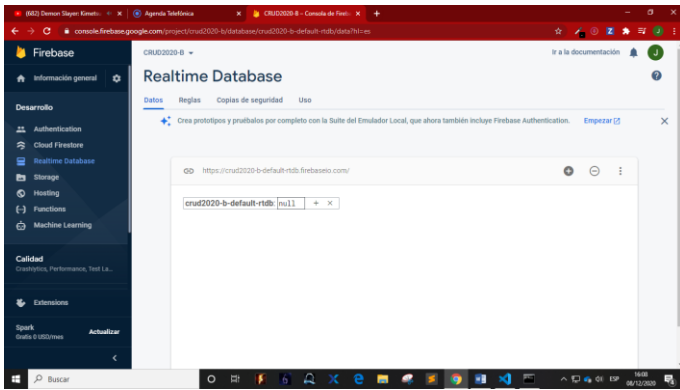
A continuación, lo que se va a realizar es la codificación de la parte principal en lo que tiene que ver a editar un registro



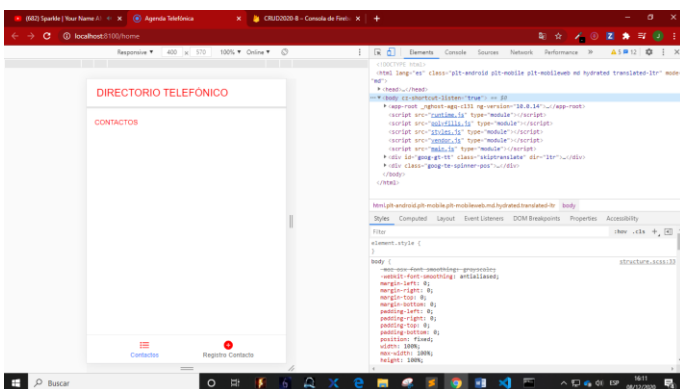
Por ultimo tenemos la codificación necesaria para realizar la eliminación de algún registro



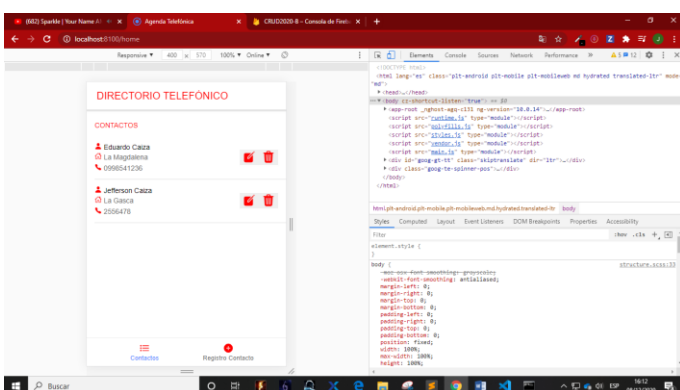
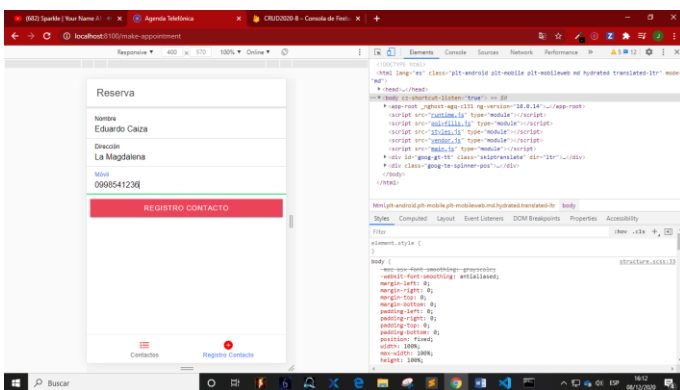
A continuación, lo que se va a realizar es crear una base de datos en firebase como se ve en la imagen a continuación



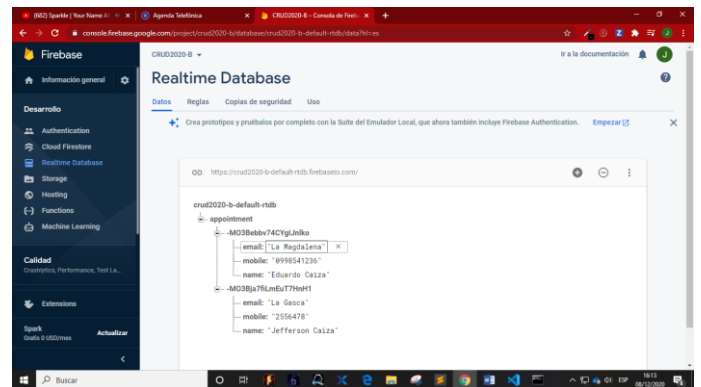
Una vez creada nuestra base de datos ejecutamos nuestra aplicación cabe decir que los cambios que se realizan en la codificación se verán reflejados automáticamente en el navegador



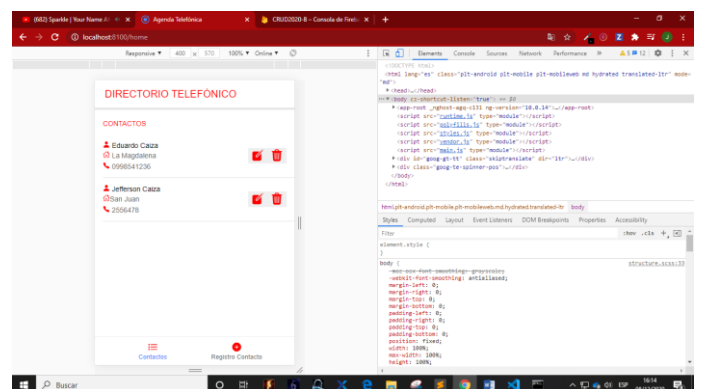
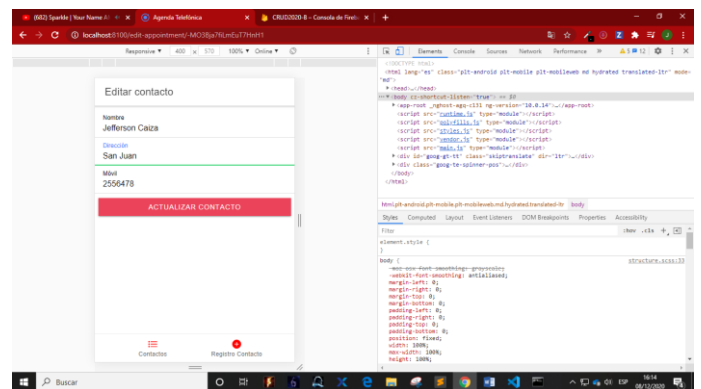
Ahora lo que se va a realizar es la creación de varios registros como se ve a continuación



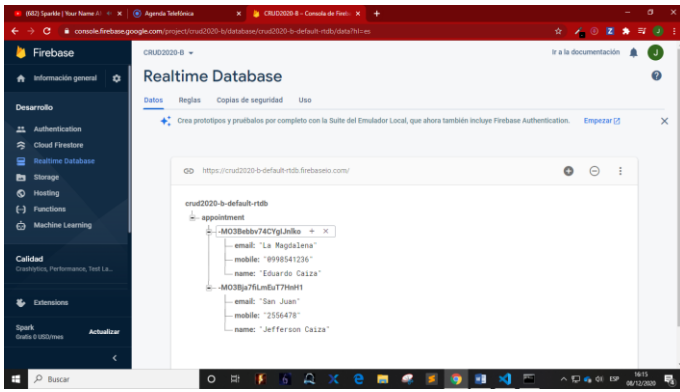
Además de ver como se agregaron los registros a la aplicación también podemos ver como se agregaron a nuestra base de datos de firebase



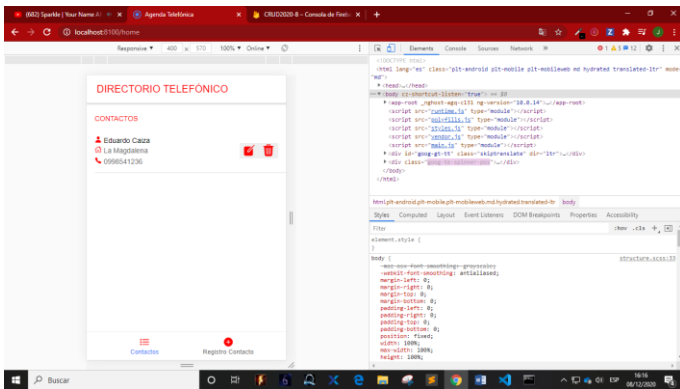
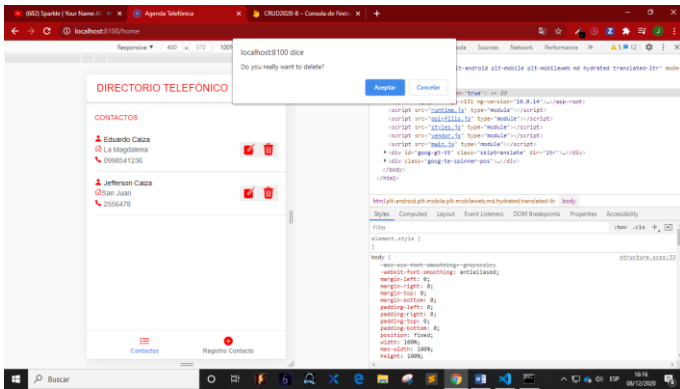
Ahora lo que vamos a realizar es editar un registro como se ve a continuación



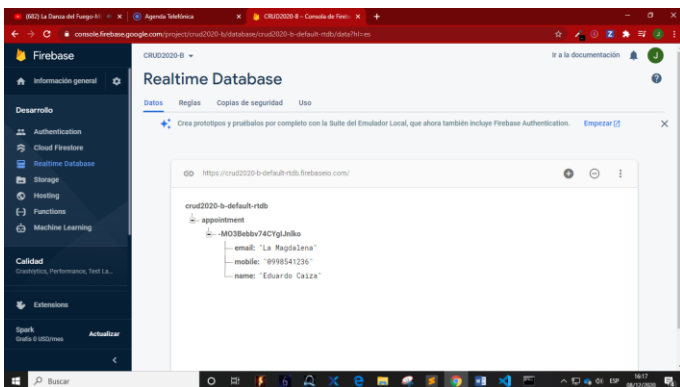
Además, también se puede ver como se cambió el registro en la base de datos



Por ultimo lo que vamos a realizar es la eliminación de un registro como se ve a continuación

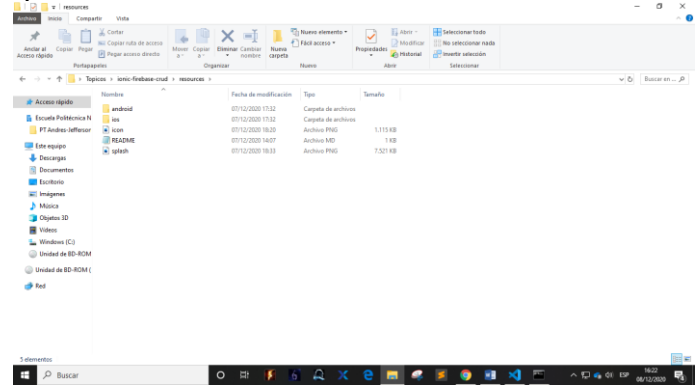


Ademas de ver como se elimina en la aplicación tambien se puede ver como se elimino en la base de datos

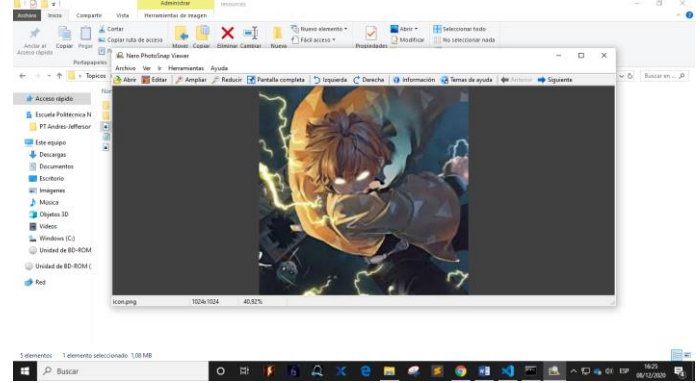


Por ultimo lo que se va a realizar es generar las imágenes para cambiar el icono de nuestra app como la pantalla del splash para esto vamos a guiarnos en estas dimensiones para el icono la imagen que escogimos deberá tener una dimensión de 1024x1024 en cambio para el splash las dimensiones serán de 2732x2732

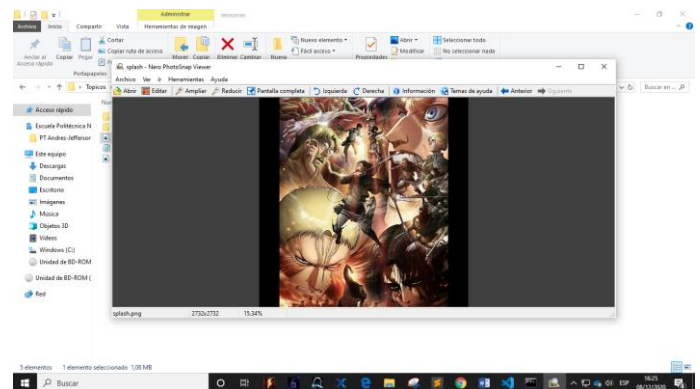
Además de esto estas imágenes van a estar ubicadas en la carpeta que se muestra a continuación con el nombre de icon y splash



Para la imagen de icono se uso:



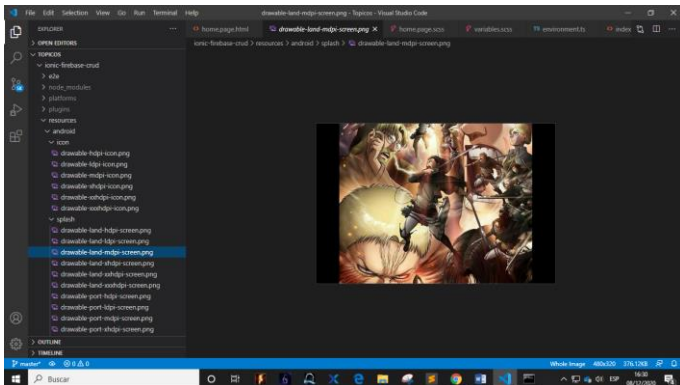
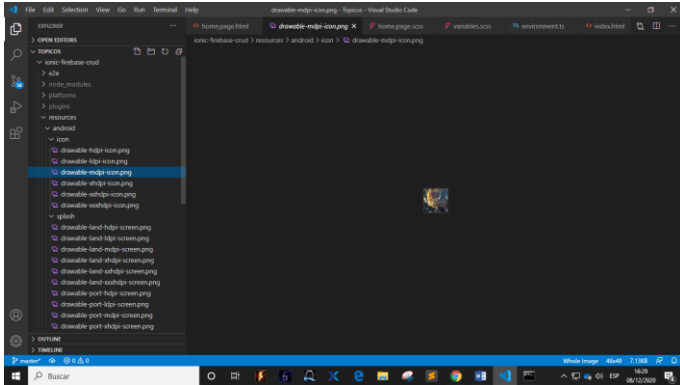
Para la imagen del splash se uso:



Una vez que tengamos las imágenes con las dimensiones indicadas y en la ubicación antes dicha se ejecutara el siguiente comando para que nos genere las imágenes necesarias que necesita nuestra aplicación

```
C:\Users\Xtratech\Desktop\Temas\ionic-firebase-crud>ionic cordova resources android
> cordova-res.cmd android
[cordova-res] Generated 18 resources for Android
[cordova-res] Wrote to config.xml
```

Una vez hechos esto podemos ver como se nos generó todas las imágenes necesarias para nuestro icono y splash



Una vez hecho esto lo que vamos a realizar es la generación de nuestra apk mediante el siguiente comando

```
Document1 - Word (Error de activación de productos)

C:\Windows\System32\cmd.exe

[cordova-res] Generated 18 resources for Android
[cordova-res] Wrote to config.xml

C:\Users\Xtratech\Desktop\Temas\ionic-firebase-crud>ionic cordova build android
> ng.cmd run app:ionic-cordova-build --platform=android
Generating ESS bundles for differential loading...
ESS bundle generation complete.

chunk [polyfills] polyfills-es2015.js, polyfills-es2015.js.map (polyfills) 268 kB [initial] [rendered]
chunk [polyfills-ess] polyfills-es5.js, polyfills-es5.js.map (polyfills-ess) 736 kB [initial] [rendered]
chunk [4-es2015.js, 4-es2015.js.map] (4) 16 kB [rendered]
chunk [4-es5.js, 4-es5.js.map] (4) 28.6 kB [rendered]
chunk [7-es2015.js, 7-es2015.js.map] (7) 16.2 kB [rendered]
chunk [7-es5.js, 7-es5.js.map] (7) 19.7 kB [rendered]
chunk [8-es2015.js, 8-es2015.js.map] (8) 11.7 kB [rendered]
chunk [8-es5.js, 8-es5.js.map] (8) 15.2 kB [rendered]
chunk [13-es2015.js, 13-es2015.js.map] (13) 3.39 kB [rendered]
chunk [13-es5.js, 13-es5.js.map] (13) 5.51 kB [rendered]
chunk [1-es2015.js, 1-es2015.js.map] (1) 48.3 kB [rendered]
chunk [1-es5.js, 1-es5.js.map] (1) 59.2 kB [rendered]
chunk [16-es2015.js, 16-es2015.js.map] (16) 31.2 kB [rendered]
chunk [16-es5.js, 16-es5.js.map] (16) 45.4 kB [rendered]
chunk [14-es2015.js, 14-es2015.js.map] (14) 13.2 kB [rendered]
chunk [14-es5.js, 14-es5.js.map] (14) 20 kB [rendered]
chunk [2-es2015.js, 2-es2015.js.map] (2) 63.8 kB [rendered]
chunk [2-es5.js, 2-es5.js.map] (2) 93 kB [rendered]
chunk [15-es2015.js, 15-es2015.js.map] (15) 19.6 kB [rendered]
chunk [15-es5.js, 15-es5.js.map] (15) 26.2 kB [rendered]
chunk [10-es2015.js, 10-es2015.js.map] (10) 15.9 kB [rendered]
chunk [10-es5.js, 10-es5.js.map] (10) 20.7 kB [rendered]
```

```
Document1 - Word (Error de activación de productos)

C:\Windows\System32\cmd.exe

WARNING in C:\Users\Xtratech\Desktop\Temas\ionic-firebase-crud\src\test.ts is part of the TypeScript compilation but it's unused.
Add only entry points to the 'files' or 'include' properties in your tsconfig.

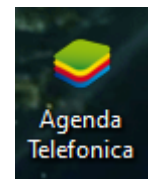
WARNING in C:\Users\Xtratech\Desktop\Temas\ionic-firebase-crud\src\environments\environment.prod.ts is part of the TypeScript compilation but it's unused.
Add only entry points to the 'files' or 'include' properties in your tsconfig.

> cordova.cmd build android
Checking Java SDK and Android SDK versions
ANDROID_SDK_ROOT=undefined (recommended setting)
ANDROID_HOME=undefined (DEPRECATED)
Using Android SDK: C:\Users\Xtratech\AppData\Local\Android\sdk
Subproject Path: CordovaLib
Subproject Path: app

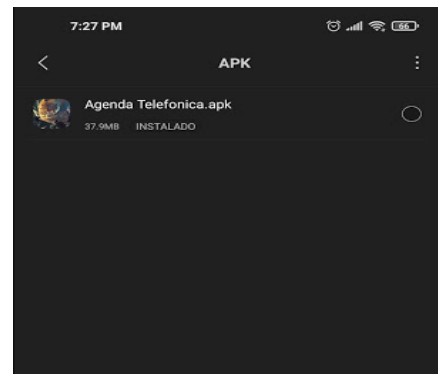
Deprecated Gradle features were used in this build, making it incompatible with Gradle 7.0.
Use '--warning-mode all' to show the individual deprecation warnings.
See https://docs.gradle.org/6.5/userguide/command_line_interface.html#sec:command_line_warnings

BUILD SUCCESSFUL in 2m 32s
40 actionable tasks: 3 executed, 37 up-to-date
Built the following apk(s):
  C:\Users\Xtratech\Desktop\Temas\ionic-firebase-crud\platforms\android\app\build\outputs\apk\debug\app-debug.apk
C:\Users\Xtratech\Desktop\Temas\ionic-firebase-crud>
```

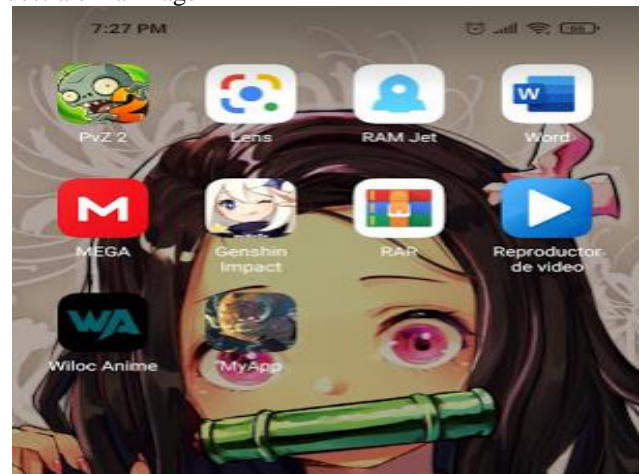
Una vez que nos sale que fue correcta la generación del apk nos dirigimos a esa ruta y podemos observar nuestra apk en este caso se la renombro como agenda telefónica



Por último, que vamos a realizar es la comprobación mediante un dispositivo Android lo primero es descargarla



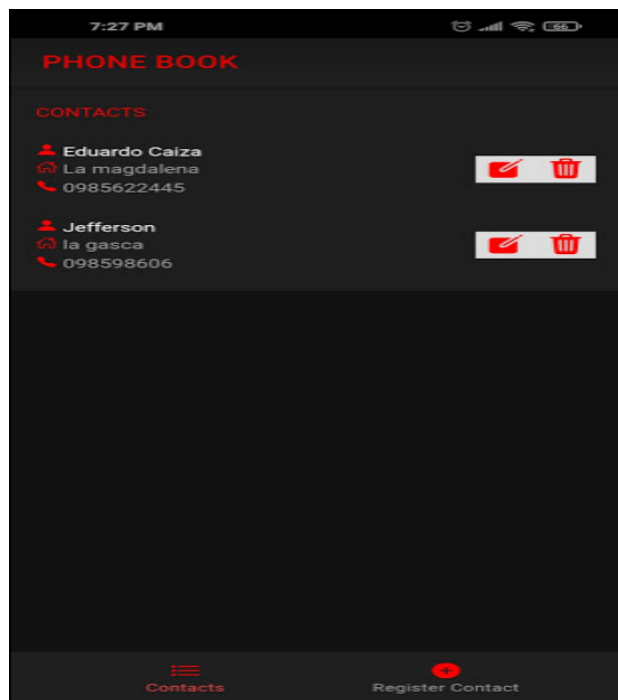
A continuación, la instalamos en nuestro dispositivo y al instalarla la podemos ver con el nombre de MyApp como se muestra en la imagen



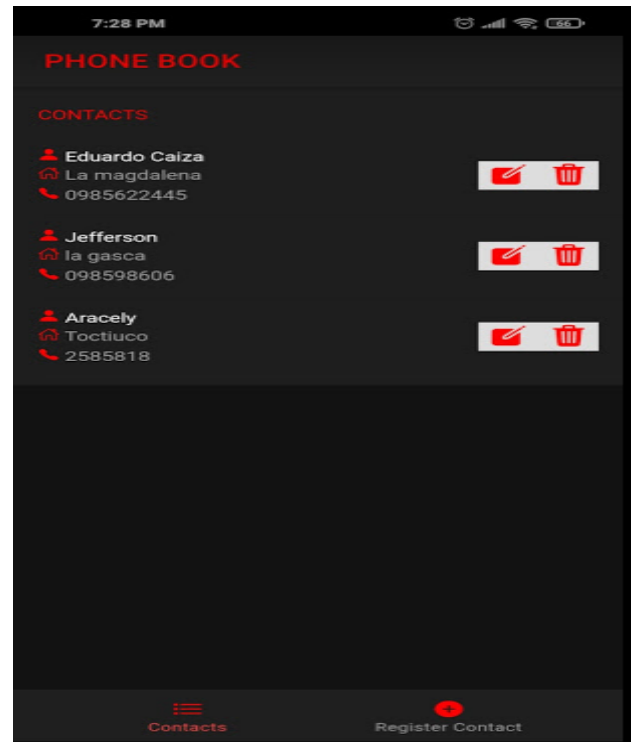
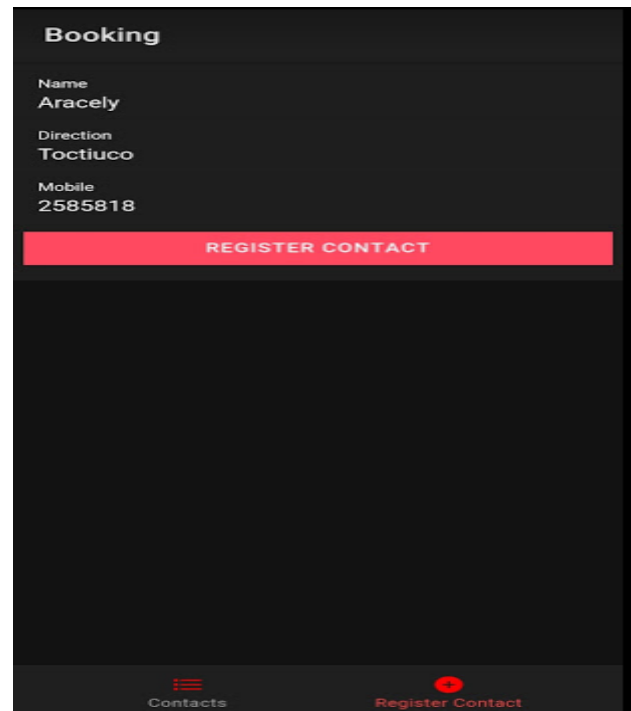
A continuación de esto ingresamos a la app y podemos ver como se nos muestra la imagen del splash



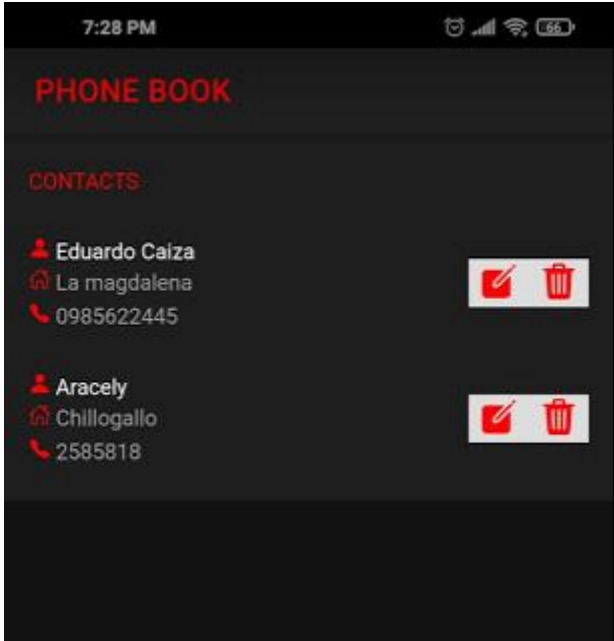
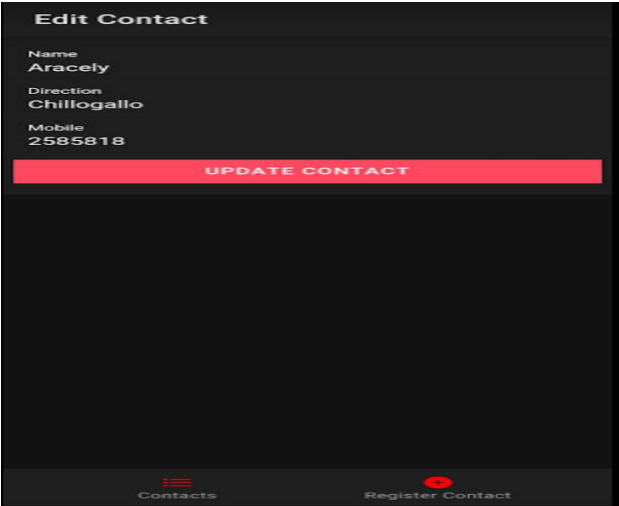
A continuación se nos muestra ya en si lo que es la aplicación



A continuación, ingresamos un nuevo registro



A continuación, vamos a editar un registro



Con esto podemos verificar que la aplicación Android funcione de manera correcta



Por ultimo lo que se va a realizar es la eliminación de un registro

