

Tópicos Especiales, Prueba N°1

Jefferson Omar Díaz

ESFOT

Escuela Politécnica Nacional

jefferson.diaz@epn.edu.ec

Resumen- En el presente documento se explicará los puntos más críticos que surgieron al momento de diseñar una aplicación en IONIC. De igual forma se explicará cada uno de los puntos solicitados.

I. INTRODUCCIÓN

Para realizar la prueba de se debe tener configurado de forma correcta el equipo (computadora) en el que se va a crear la aplicación.

La aplicación esta creada en la versión 4 de IONIC con el tipo de JavaScript.

Por otra parte, para la realización de la aplicación se usó la plantilla predefinida de TABS la cual fue útil por uno de los puntos solicitados

Sección 2. Creación de la hoja de vida.

Para la creación de la hoja de vida se usó una de las tablas creadas.

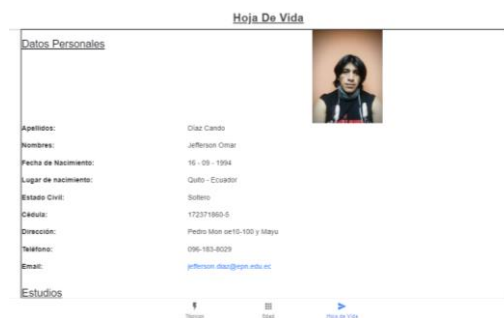
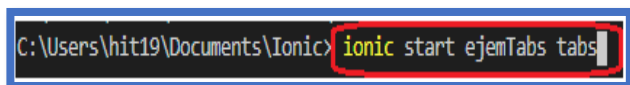


Ilustración 2 Hoja de vida en entorno Web

II. PREPARACIÓN DEL INFORME

Sección 1. Creación del proyecto



Escogemos el tipo de JavaScript en este caso escogemos de tipo angular

Cuando haya terminado la creación del proyecto, ejecutamos el mismo para corroborar la creación de la aplicación.

Para ejecutar el proyecto creado, nos ubicamos dentro de la carpeta que contiene nuestro proyecto en este caso es "ejemTabs" y ejecutamos el comando "ionic serve"



De manera automática podemos observar que se nos ejecuta la aplicación en el puerto 8100

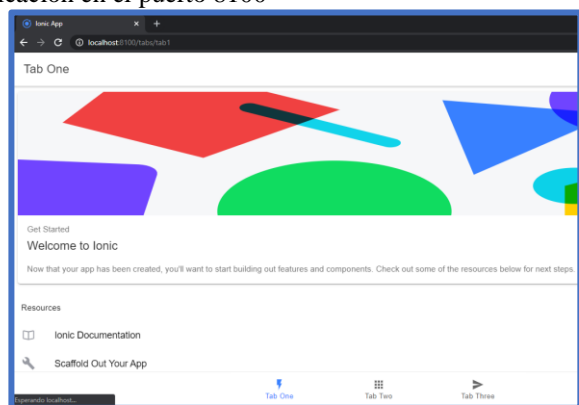





Ilustración 1 Plantilla del Proyecto

Hoja De Vida

Datos Personales	
Apellidos:	Díaz Cando
Nombres:	Jefferson Omar
Fecha de Nacimiento:	16 - 09 - 1994
Lugar de nacimiento:	Quito - Ecuador
Estado Civil:	Soltero
Cédula:	172371860-5
Dirección:	Pedro Mon oe10-100 y Mayu
Teléfono:	

TópicosEdadHoja de Vida

Ilustración 3 Hoja de vida vista en el teléfono

En este caso solo es necesario configurar el archivo HTML con la información que nuestra hoja de vida requiere.

Los datos que se muestran en una hoja de vida son: datos de contacto, formación académica, cursos, experiencia laboral, etc.

Sección 3. Creación de cálculo de edad mediante la hora del sistema.

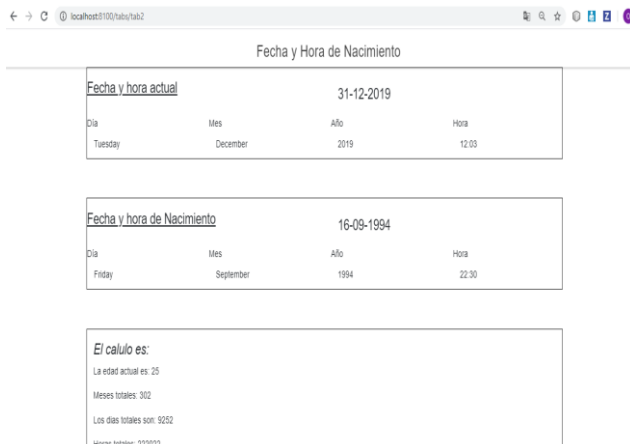


Ilustración 4 Hora y fecha vista en la Web



Ilustración 5 Hora y fecha vista desde el dispositivo móvil

Para que la aplicación capture la hora del sistema es necesario trabajar con el archivo type script ya que dentro de este archivo podemos obtener ciertas características que nos ahorran tiempo.

Para que la aplicación nos calcule el tiempo de vida que se ha tenido se debe realizar una serie de operaciones matemáticas mismas que servirán para obtener lo solicitado.

Sección 4. Creación de un splash screen y personalización del icono de la aplicación.

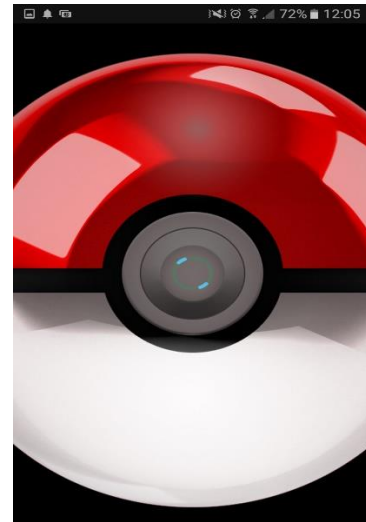


Ilustración 6 Splash screen



Ilustración 7 Icono de la aplicación

Por defecto la plantilla TABS tiene un splash screen y un icono de aplicación, pero estos deben ser personalizados, para que el icono sea personalizado el existente debe ser reemplazado por el icono deseado, pero este debe cumplir con ciertas características ya que debe tener una medida de al menos 1024 * 1024 píxeles (debe ser cuadrado), para obtener estas medidas se puede recurrir a herramientas en línea.

Para la configuración del splash screen al igual que el anterior debe ser cuadrado y su tamaño mínimo debe ser 2732*2732 píxeles.

Como no se pueden visualizar los cambios de forma adecuada en el navegador es necesario crear una APK y la misma ejecutarla en el dispositivo móvil.

III. CONCLUSIONES

Cuando creamos una aplicación en IONIC podemos apreciar que no es necesario crear aplicaciones separadas para entornos distintos como aplicaciones web y móviles ya que

con la creación de un solo proyecto podemos obtener la aplicación para distintas plataformas.

Al realizar un proyecto en IONIC podemos optimizar el tiempo y evitar crear la misma aplicación para diferentes plataformas.

IV. Recomendaciones

Al momento de ejecutar la aplicación en el dispositivo móvil se pierde demasiado tiempo porque se debe esperar que cree una nueva APK, esto se evitaría con un emulador mismo que se sabe que es posible de usar, pero el mismo no se ha encontrado la forma de usarlo.

Entonces recomiendo enseñar a usar dicho emulador.

Cuando se personaliza los iconos, así como el splash screen es recomendable dejarlos de forma cuadrada en las medidas mínimas que se indicó anteriormente.