

307-05-直径

直径的性质

1. 任意两条直径必定相交
2. 所有直径必交于一点

找直径

任意一个点出发，找出最远点，从最远点，在找到最远点，连起来就是直径（两次 dfs ）。证明从略（反证法）。

P1099 树网的核

题目描述

设 $T = (V, E, W)$ 是一个无圈且连通的无向图（也称为无根树），每条边到有正整数的权，我们称 T 为树网（**treetwork**），其中 V ， E 分别表示结点与边的集合， W 表示各边长度的集合，并设 T 有 n 个结点。

路径：树网中任何两结点 a ， b 都存在唯一的一条简单路径，用 $d(a, b)$ 表示以 a, b 为端点的路径的长度，它是该路径上各边长度之和。我们称 $d(a, b)$ 为 a, b 两结点间的距离。

$D(v, P) = \max\{d(v, u) \mid u \text{ 为路径 } P \text{ 上的结点}\}$ 。

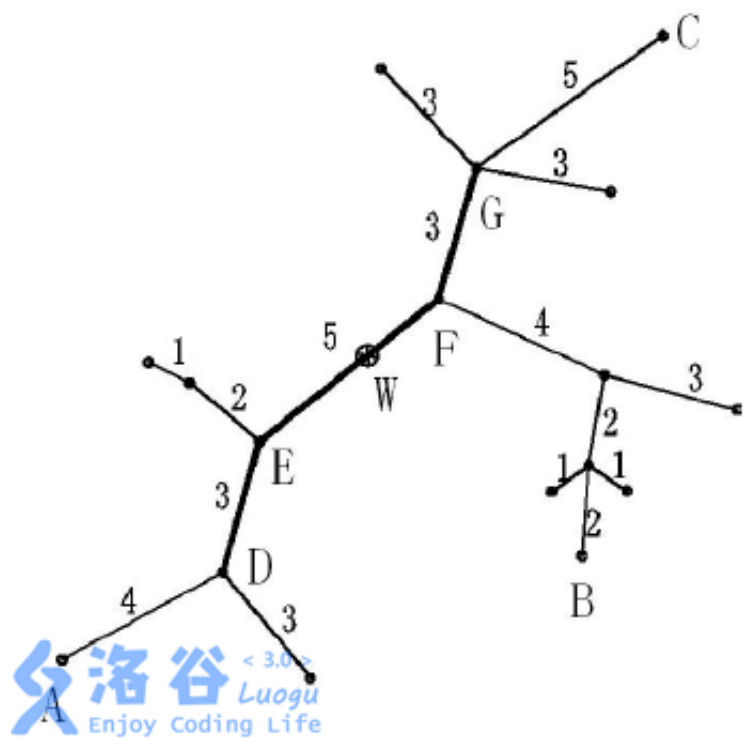
树网的直径：树网中最长的路径成为树网的直径。对于给定的树网 T ，直径不一定是唯一的，但可以证明：各直径的中点（不一定恰好是某个结点，可能在某条边的内部）是唯一的，我们称该点为树网的中心。

偏心距 $ECC(F)$ ：树网 T 中距路径 F 最远的结点到路径 F 的距离，即

$$ECC(F) = \max\{d(v, F), v \in V\}$$

任务：对于给定的树网 $T = (V, E, W)$ 和非负整数 s ，求一个路径 F ，他是某直径上的一段路径（该路径两端均为树网中的结点），其长度不超过 s （可以等于 s ），使偏心距 $ECC(F)$ 最小。我们称这个路径为树网 $T = (V, E, W)$ 的核（**Core**）。必要时， F 可以退化为某个结点。一般来说，在上述定义下，核不一定只有一个，但最小偏心距是唯一的。

下面的图给出了树网的一个实例。图中， $A - B$ 与 $A - C$ 是两条直径，长度均为20。点 W 是树网的中心， EF 边的长度为5。如果指定 $s = 11$ ，则树网的核为路径 $DEFG$ （也可以取为路径 DEF ），偏心距为8。如果指定 $s = 0$ （或 $s = 1$ 、 $s = 2$ ），则树网的核为结点 F ，偏心距为12。



输入输出格式

输入格式：

共 n 行。

第1行，两个正整数 n 和 s ，中间用一个空格隔开。其中 n 为树网结点的个数， s 为树网的核的长度的上界。设结点编号以此为 $1, 2, \dots, n$ 。

从第2行到第 n 行，每行给出3个用空格隔开的正整数，依次表示每一条边的两个端点编号和长度。例如，“2 4 7”表示连接结点2与4的边的长度为7。

输出格式：

一个非负整数，为指定意义下的最小偏心距。

输入输出样例

输入样例#1： [复制](#)

```
5 2
1 2 5
2 3 2
2 4 4
2 5 3
```

输出样例#1: [复制](#)

5

输入样例#2: [复制](#)

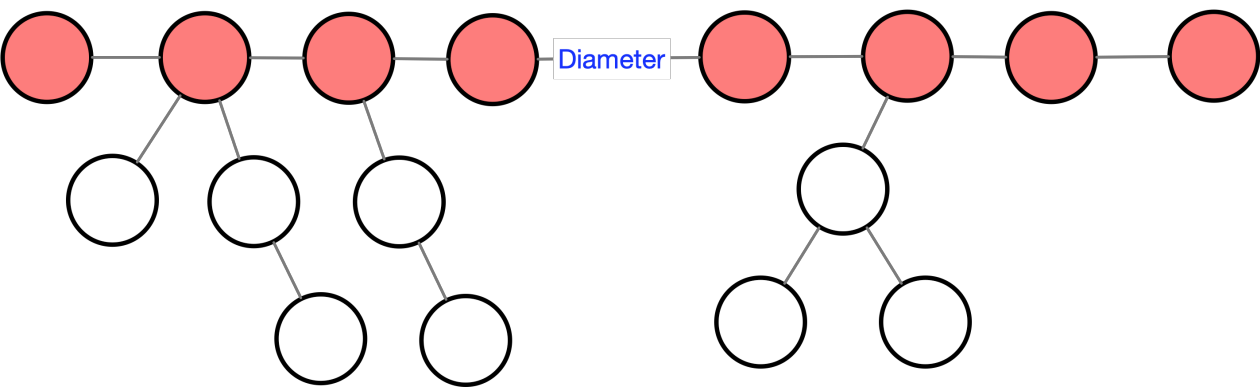
```
8 6
1 3 2
2 3 2
3 4 6
4 5 3
4 6 4
4 7 2
7 8 3
```

输出样例#2: [复制](#)

5

题解

由于某些原因，这条路径必定会在直径上，所以不妨找出直径然后暴力枚举。但是显而易见，对每一个点都进行暴力肯定是不行的，所以我们需要向一些办法。可以将直径当做一条链，考虑下图这样的情况：



求出在这种情况下之下的子树的最深深度，即为 $secd[i]$ ，其中 i 为直径上的点，之所以这么表示，因为这个深度是在一个节点所有子树当中第二深的深度，最深的深度 $best[i]$ 为直径所在的那颗子树的深度。

在这种情况下，可以在直径上选定一段 F 后，列出 $ECC(F)$ 的方程：

$$ECC(F) = \max \begin{cases} \text{left of } F \text{ in diameter} \\ \max\{secd[i], i \in F\} \\ \text{right of } F \text{ in diameter} \end{cases} \tag{2}$$

首先在找直径和求子树深度这些环节其实写法都是一样的，使用两次的 dfs ，代码：

```
1 // x[u]：高度，即u到顶的距离， secd[u]：最深子树(处直径外的子树)， dim[u]：直径上u的后继
```

```

2  ll dfs_1(ll u, ll p) {
3      ll alpha = u;
4      for (ll e = h[u]; e != 0; e = g[e].next) {
5          ll v = g[e].to;
6          if (v != p) {
7              f[v] = f[u] + g[e].w;
8              ll a = dfs_1(v, u);
9              if (f[a] > f[alpha])
10                 alpha = a;
11          }
12      }
13      return alpha;
14  }
15
16  void dfs_2(ll u, ll p) {
17      for (ll e = h[u]; e != 0; e = g[e].next) {
18          ll v = g[e].to;
19          if (v != p) {
20              x[v] = x[u] + g[e].w;
21              dfs_2(v, u);
22              ll newd = g[e].w + maxd[v];
23              if (newd >= maxd[u]) {
24                  secnd[u] = maxd[u];
25                  maxd[u] = newd;
26                  dim[u] = v;
27              } else if (newd > secnd[u]) {
28                  secnd[u] = newd;
29              }
30          }
31      }
32  }

```

后面的暴力判断哪一段最佳则可以有两种做法：

1. RMQ:

```

1  namespace RMQ {
2      void init() {
3          for (ll i = 1; i <= n; i++) d[i][0] = i;
4          for (ll j = 1; (1 << j) <= n; j++)
5              for (ll i = 1; i + (1 << j) - 1 <= n; i++) {
6                  ll x = d[i][j - 1], y = d[i + (1 << (j - 1))][j -
7                      1];
8                  d[i][j] = secnd[Z[x]] > secnd[Z[y]] ? x : y;
9              }
10     }
11     ll query(ll l, ll r) {
12         ll k = log2(r - l + 1);
13         ll x = d[l][k], y = d[r - (1 << k) + 1][k];

```

```

13         return secd[Z[x]] > secd[Z[y]] ? x : y;
14     }
15 }
16
17 int main() {
18     cin >> n >> L;
19     for (ll i = 1; i < n; i++) {
20         ll u, v, w; cin >> u >> v >> w;
21         add_edge(u, v, w); add_edge(v, u, w);
22     }
23     ll a = dfs_1(1, 0);
24     dfs_2(a, 0);
25     ll k = 0;
26     for (ll p = a; p != 0; p = dim[p])
27         Z[++k] = p;
28     ll diameter = x[Z[k]];
29     RMQ::init();
30     ll ans = 1LL << 62;
31     for (ll i = 1, j = 1; i <= k; i++) {
32         ll u = Z[i], v = Z[j];
33         while (j + 1 <= k) {
34             ll v_1 = Z[j + 1];
35             if (x[v_1] - x[u] <= L) {
36                 v = v_1;
37                 j++;
38             } else break;
39         }
40         ll ecc = secd[Z[RMQ::query(i, j)]];
41         ecc = max(ecc, x[u]);
42         ecc = max(ecc, diameter - x[v]);
43         ans = min(ans, ecc);
44     }
45     cout << ans << endl;
46     return 0;
47 }

```

2. 单调队列:

```

1 void inc(ll &i) {
2     i++;
3     if (head <= tail && q[head] == Z[i - 1]) {
4         head++;
5     }
6 }
7
8 void adv(ll &j) {
9     j++;
10    while (head <= tail) {
11        int last = q[tail];

```

```

12         if (secd[last] < secd[Z[j]]) {
13             tail --;
14         } else break;
15     }
16     tail ++;
17     q[tail] = Z[j];
18 }
19
20 int main() {
21     cin >> n >> L;
22     for (ll i = 1; i < n; i++) {
23         ll u, v, w; cin >> u >> v >> w;
24         add_edge(u, v, w); add_edge(v, u, w);
25     }
26     ll a = dfs_1(1, 0);
27     dfs_2(a, 0);
28     ll k = 0;
29     for (ll p = a; p != 0; p = dim[p]) {
30         Z[++ k] = p;
31     }
32     ll diameter = x[Z[k]];
33
34     ll ans = 1LL << 62;
35     // 单调队列，其中inc(i)和adv(j)为对i,j分别加一，但是加的过程中需要调整单
    调队列的队首和队尾的指针，所以写成void
36     for (ll i = 1, j = 1; i <= k; inc(i)) {
37         ll u = Z[i], v = Z[j];
38         while (j + 1 <= k) {
39             ll v_1 = Z[j + 1];
40             if (x[v_1] - x[u] <= L) {
41                 v = v_1;
42                 adv(j);
43             } else break;
44         }
45         ll ecc = max(secd[q[head]], x[u]);
46         ecc = max(ecc, diameter - x[v]);
47         ans = min(ans, ecc);
48     }
49     cout << ans << endl;
50     return 0;
51 }

```

HDU-2196-Computers

题目大意

对于一张给定的图（是树），有边权，输出每个点的到树上末梢的最远距离。

题解

这道题可以通过找出直径，每个点的最远距离就是这个点对于直径两个点的距离中较大的那个，可以很快的通过3遍`dfs`解决。

但是由于这是一道`HDU`的题，还是multiple test cases，怎么死的都不知道，还需要额外的优化，所以这里用的是`vector`建树，删的时候直接`erase()`就可以了。

代码：

```
1  #include <iostream>
2  #include <cstring>
3  #include <stdio.h>
4  #include <cstdint>
5  #include <vector>
6
7  using namespace std;
8
9  typedef long long ll;
10
11 const int maxn = 10005;
12 int val[maxn], end_of_diameter, max_length, ans[maxn];
13 int n;
14
15 struct node {
16     int to; int w;
17     node(int to, int w) : to(to), w(w) {}
18 };
19
20 vector < vector <node> > g;
21
22 // 这里开len可以省掉一个数组，每次dfs开始时计算答案
23 void DFS(int u, int fa, int len) {
24     if (len >= max_length) {
25         max_length = len; end_of_diameter = u;
26     }
27     for (int i = 0; i < g[u].size(); i++) {
28         int v = g[u][i].to;
29         if (v == fa) continue;
30         int w = g[u][i].w;
31         DFS(v, u, len + w);
32         ans[v] = max(ans[v], len + w); // 这样做可以将两个数组化为一个数
33     }
34 }
35
36 void init() {
37     g.clear();
38     g.resize(n + 2);
```

```
39     memset(ans, 0, sizeof(ans));
40     max_length = 0;
41     end_of_diameter = 0;
42 }
43
44 int main() {
45     int v, w;
46     while (scanf("%d", &n) != EOF) {
47         init();
48         for (int i = 2; i <= n; i++) {
49             scanf("%d%d", &v, &w);
50             g[i].push_back({v, w});
51             g[v].push_back({i, w});
52         }
53         DFS(1, -1, 0);
54         DFS(end_of_diameter, -1, 0);
55         DFS(end_of_diameter, -1, 0);
56         for (int i = 1; i <= n; i++)
57             printf("%d\n", ans[i]);
58     }
59     return 0;
60 }
```