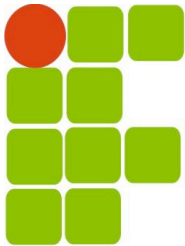


| | | |
|---|--|--|
|  INSTITUTO FEDERAL MARANHÃO | Instituto Federal do Maranhão Campus: Timon Disciplina: Programação Orientada a Objetos Professor: Igo Moura igo.moura@ifma.edu.br | |
| Lista de revisão da primeira avaliação prática | | |
| Aluno: | | |

Para cada exercício crie um novo projeto. Teste todos os programas na classe principal de teste.

1. Crie uma classe para representar uma pessoa, com os atributos privados de nome, data de nascimento e altura. Crie os métodos públicos necessários para sets e gets e também um método para imprimir todos dados de uma pessoa. Crie um método para calcular a idade da pessoa.
2. Crie uma classe Agenda que pode armazenar 10 pessoas e que seja capaz de realizar as seguintes operações: `armazenaPessoa(String nome, int idade, float altura)` – sem retorno; `removePessoa(String nome)` – sem retorno; `buscaPessoa(String nome)` – retorna a posição da agenda em que a pessoa está; `imprimeAgenda()` – sem retorno; `imprimePessoa(int index)` – imprime os dados da pessoa que está na posição index.
3. Crie uma classe denominada Elevador para armazenar as informações de um elevador dentro de um prédio. A classe deve armazenar o andar atual (térreo = 0), total de andares no prédio (desconsiderando o térreo), capacidade do elevador e quantas pessoas estão presentes nele. A classe deve também disponibilizar os seguintes métodos: `Inicializa` : que deve receber como parâmetros a capacidade do elevador e o total de andares no prédio (os elevadores sempre começam no térreo e vazio); `Entra` : para acrescentar uma pessoa no elevador (só deve acrescentar se ainda houver espaço); `Sai` : para remover uma pessoa do elevador (só deve remover se houver alguém dentro dele); `Sobe` : para subir um andar (não deve subir se já estiver no último andar); `Desce` : para descer um andar (não deve descer se já estiver no térreo); Encapsular todos os atributos da classe (criar os métodos set e get).