

A+



Alterar modo de visualização

Peso da Avaliação 1,50

Prova 48399664

Qtd. de Questões 10

Acertos/Erros 9/1

Nota 9,00

1

A linguagem de programação Java possui dois tipos de exceção. Inclusive, uma delas obriga o tratamento de recursos externos à JVM, como, por exemplo: rede e disco. Sobre o nome desses dois tipos de exceções, assinale alternativa CORRETA:

- A Java Runtime Environment (JRE) e o HotSpot.
- B Java SE e Java ME.
- ☒ C Checked e Unchecked.
- D Java Development Kit (JDK) e JIT.

2

Para se ter a noção de classes e objetos, é importante compreender que o paradigma modular resolveu diversos problemas do paradigma procedural, entretanto, ao utilizá-lo os programadores conseguiram identificar algumas deficiências que prejudicavam sua produtividade. A programação orientada a objetos (POO) abordou estas deficiências adicionando os conceitos de herança e polimorfismo e retirando o aspecto procedural do controle do programa.

Nesse sentido, assinale a alternativa CORRETA que apresenta uma definição de classe:

- A É o projeto de um atributo. Informa à máquina virtual como criar um atributo desse tipo específico. Cada atributo criado a partir dessa classe terá seus valores distintos para as variáveis de instância da classe.
- B É o projeto de um método. Informa à máquina virtual como criar um método desse tipo específico. Cada método criado a partir dessa classe terá seus valores distintos para as variáveis de instância da classe.
- C É o projeto de um objeto. Informa à máquina virtual como criar um objeto desse tipo específico.



Cada objeto criado a partir dessa classe terá seus valores distintos para as variáveis de instância da classe.

D

É o projeto de um objeto. Informa à máquina virtual como criar um objeto desse tipo específico. Cada objeto criado a partir desse método terá seus valores distintos para as variáveis de instância do método.

3

A cidade de São Paulo, que possuía uma população de 10.000.000 de habitantes, teve um aumento de mais 2.000.000 de novos habitantes. Na associação dessa afirmação aos conceitos da modelagem orientada a objetos, é correto afirmar que São Paulo, população e aumento, referem-se, respectivamente, a quê?

A Classe, objeto, instância de classe.

 B Objeto, atributo, implementação por um método do objeto.

C Classe, objeto, atributo.

D Objeto, instância, operação.

4

Nas linguagens compiladas, o compilador constrói um (ou mais) arquivo binário, onde transforma código fonte para código nativo da plataforma para a qual se está compilando. Sobras as vantagens de se utilizar um compilador, analise as sentenças a seguir:

I – Permite estruturas de programação mais complexas.

II – Gera arquivo executável, gerando maior autonomia e segurança.

III – Mais desempenho.

IV – Consome menos memória.

V – Tradução em uma única etapa.

Assinale a alternativa CORRETA:

- A As sentenças I, III e V estão corretas.
- B As sentenças I e IV estão corretas.
- C** As sentenças I, II e III estão corretas.
- D As sentenças II e V estão corretas.

5

Paradigma de programação (estilo) é um meio de se classificar as linguagens de programação baseado em suas funcionalidades. As linguagens podem ser classificadas em vários paradigmas. Um paradigma de programação fornece e determina a visão que o programador possui sobre a estruturação e execução do programa. Sobre os principais paradigmas de programação existentes, analise as sentenças a seguir:

I – Paradigma Estruturado.

II – Paradigma Orientada a Objetos.

III – Paradigma Alternativo.

IV – Paradigma Escalar.

V – Paradigma Multifuncional.

Assinale a alternativa CORRETA:

- A As sentenças I e III estão corretas.
- B** As sentenças I e II estão corretas.
- C As sentenças II e V estão corretas.
- D As sentenças I e IV estão corretas.

**6** A estrutura de uma classe na linguagem de programação Java comporta um nome, um conjunto de atributos, também conhecidos como o estado desta classe e um conjunto de métodos, também conhecidos como o comportamento desta classe. Considerando a estrutura da Classe Principal demonstrada na figura a seguir, classifique V para as sentenças verdadeiras e F para as falsas:

- ☐ ( ) A linha 1 define, através da palavra reservada "package", que a classe está agrupada sem precisar obedecer as suas responsabilidades dentro de uma aplicação.
- ☐ ( ) Já que o método "Aluno()" não possui parâmetros as linhas 7 a 9 geram erros de compilação.
- ☐ ( ) Pode-se afirmar que o tipo de dados do atributo "nome", existente na classe aluno é do tipo booleano.
- ☐ ( ) Pode-se afirmar que o tipo de dados do atributo "matricula", existente na classe aluno é do tipo caracter.

```
1 package basico;
2
3 public class Principal {
4
5     public static void main(String[] args){
6         Aluno a = new Aluno();
7         a.matricula = 12;
8         a.nome = "Catarina";
9         a.calcularMedia();
10    }
11 }
```

Assinale a alternativa que apresenta a sequência CORRETA:

- A V - V - V - V.
- B V - F - V - V.
- C** F - F - F - F.
- D** V - F - F - V.

**7**

Os conceitos da programação orientada a objetos (POO) surgiram no final da década de 1960, quando a linguagem Simula-68 introduziu as ideias de objetos e troca de mensagens para construção de programas. Tais concepções foram posteriormente amadurecidas e aprimoradas durante a década de 1970 pela linguagem de programação Smalltalk. No entanto, a popularização da POO só se deu ao longo das décadas de 1980 e 1990, com as linguagens C++ e Java.

Sobre a definição de classe na POO, assinale a alternativa CORRETA:

- A** Um modelo ou molde de construção de objetos, em que se definem características e comportamentos.
- B** Um modelo ou molde de construção de objetos, em que não se podem definir características.
- C** Um objeto com função de instanciação, em que se definem comportamentos por meio de atributos.
- D** Um objeto com função de instanciação, em que não se podem definir características

**8**

Imagine a **classe pessoa**, onde o objeto são “**pessoas**” criadas a partir das **classes**. As **classes** são uma espécie de template para criar vários objetos.

Sobre o exposto, assinale a alternativa CORRETA:

- A** Uma **classe** é uma estrutura que abstrai um conjunto de **objetos** com características similares.  
Uma **classe** define o comportamento de seus **objetos** - através de métodos - e os estados possíveis destes **objetos** - através de atributos.
- B** Uma classe é a abstração de atributos do mundo computacional.
- C** Nenhuma das alternativas.
- D** Uma classe é a abstração de atributos do mundo real.

**9**

Antônio está começando com desenvolvimento Java e já aprendeu que a entrada de uma aplicação é sempre a função (ou método) main. Porém, ele não se lembra qual era a definição correta (palavras-chave e parâmetros) dessa função/método:

```
class Programa {  
  
    ??? main ??? {  
        System.out.println("Você pode ajudar o Antônio?");  
    }  
}
```

Qual é a definição correta?

- A `public static void main(String[])`
- B `public static void main(String[] args)`**
- C `public static void main()`
- D `void main(String[] args)`

10

A linguagem de programação Smalltalk foi desenvolvida na Xerox PARC, o qual introduziu o termo programação orientada a objetos para representar o uso de objetos e mensagens como base para a computação. Sobre este histórico da programação orientada a objetos, analise as sentenças a seguir:

I – Foi liderado por Alan Kay.

II – Ocorreu na década de 1970.

III – Teve a participação de Yukihiro Matsumoto, criador da linguagem Ruby.

IV – Baseou-se na linguagem em C++.

V – Estilo de tipagem, é fraca em vez de dinâmica.

Assinale a alternativa CORRETA:

- A As sentenças I e IV estão corretas.

- B As sentenças I e III estão corretas.
- C As sentenças II e V estão corretas.
- D** As sentenças I e II estão corretas.

Imprimir