

A+



Alterar modo de visualização

Peso da Avaliação 1,50

Prova 57297705

Qtd. de Questões 10

Acertos/Erros 7/3

Nota 7,00

1

Um projeto é único, pois mesmo que já tenha sido executado em outras circunstâncias ou organizações, ao ser colocado em prática novamente, o cenário envolvido (necessidades, pessoas, tecnologias) já mudou. A realidade do projeto atual já é outra em decorrência das mudanças ocorridas. Sobre o Gerente de projetos, analise as sentenças a seguir:

I- Idealizador.

II- Facilitador.

III- Líder.

IV- Negociador.

V- Controlador de custos e prazos. Assinale a alternativa CORRETA:

☒ A As sentenças I, II, III, IV, e V estão corretas.

☐ B Somente a sentença I está correta.

☐ C Somente a sentença IV está correta.

☐ D Somente a sentença II está correta.

2

Determinada tecnologia é responsável por definir os sistemas como uma coleção de objetos e suas funcionalidades.

Acerca dessa tecnologia, assinale a alternativa CORRETA:

☐ A Análise Ordenado.

☐ B Análise Estruturada.

☐ C Orientação a coisas.

☒ D Orientação a objetos.

3

Projeto é algo temporário, com sequência de atividades com início, meio e fim. Seu resultado final fornece um produto ou serviço único e progressivo, tangível ou intangível restrito a restrições de tempo e custo. Sobre o Gerente de projetos, analise as sentenças a seguir:

I- Idealizador.

II- Facilitador.

III- Líder.

IV- Negociador.

V- Ter certificação PMP (Project Management Professional). Assinale a alternativa CORRETA:

- A As sentenças IV e V estão corretas.
- B** As sentenças I, II, III e IV estão corretas.
- C Somente a sentença III está correta.
- D Somente a sentença II está correta.

4

Os projetos fundamentados e desenvolvidos conceitualmente em Orientação a Objetos propõem analisar, estruturar e interligar as partes de acordo com as funções específicas. O alicerce são os objetos cujo desenvolvimento é independente e que em uma fase adiantada do projeto, se relacionam/interligam dando origem ao projeto em sua totalidade. Podemos considerar três etapas macro, no desenvolvimento de um projeto Orientado a Objetos.

Acerca dessas 3 etapas, assinale a alternativa CORRETA:

- A Análise estruturada, Teste de software e Codificação.
- B Prototipação, Desenho Orientado a objetos e Programação Orientada a Objetos.
- C** Análise Orientada a Objeto, Projeto Orientado a Objeto e Programação Orientada a Objeto.
- D Análise Orientada a Objeto, PMI e Desenvolvimento de componentes.

5

O Processo Unificado (Unified Process) não é um padrão de desenvolvimento de software, porém é muito utilizado e considerado como um modelo de processo de desenvolvimento de software orientado a objeto, pois toda a construção do sistema é baseada nos casos de uso, que organiza requisitos funcionais para a geração do resultado esperado pelo usuário. Partindo desse pressuposto, classifique V para as sentenças verdadeiras e F para as falsas:

- () O processo unificado é o conjunto de atividades para transformar requisitos levantados pelo usuário em um software, e possui seu ciclo de vida iterativo.
- () O processo unificado também é centrado na arquitetura do software e seu desenho é traçado no início do projeto e evolui em cada fase do desenvolvimento.
- () O processo unificado possui algumas fases, como a concepção, em que são definidos o cronograma e a distribuição das atividades, e não se envolve o usuário final.
- () O processo unificado possui algumas fases, como a concepção, em que são definidos o cronograma e a distribuição das atividades, e envolve-se muito o usuário final.

Agora, assinale a alternativa que apresenta a sequência CORRETA:

- A F - V - V - F.
- B** V - F - F - V.
- C** V - V - F - V.
- D F - V - V - V

6 A equipe de desenvolvimento pode se deparar com vários problemas que podem ocorrer em um projeto de software, como, por exemplo, o não cumprimento dos requisitos do software, atrasos de cronograma e rotatividade de recursos humanos. Partindo desse pressuposto, classifique V para as sentenças verdadeiras e F para as falsas:

- ☐ () A origem do problema apresentado do não cumprimento dos requisitos pode ser a falha no levantamento de requisitos funcionais devido à incompreensão do que o usuário necessita.
- ☐ () O problema apresentado de atraso do cronograma pode ser originado pela não adoção de um modelo do projeto orientado a objeto.
- ☐ () O problema apresentado de atraso do cronograma pode ser originado pelo surgimento de inconsistências não previstas no projeto durante o processo de desenvolvimento do software.
- ☐ () O projeto de software pode ter alguns problemas originados a partir da definição e planejamento inadequados do projeto, assim como pela falta de comunicação entre os interessados.

Agora, assinale a alternativa que apresenta a sequência CORRETA:

- A F - V - V - F.
- B V - F - V - V.**
- C V - V - F - V.
- D F - V - V - V.

7 O levantamento de requisitos pode necessitar de várias entrevistas com o usuário e, após algumas entrevistas para levantamento de requisitos, o cliente interessa-se em saber quanto tempo a equipe de desenvolvimento levará para concluir e implantar o novo software. Assinale a alternativa CORRETA que descreve a melhor prática para realizar uma estimativa de tempo para o desenvolvimento de um software:

- A Definição de recursos tecnológicos, como a linguagem de programação e o sistema gerenciador de banco de dados, para o desenvolvimento do software, o que auxilia no tempo para desenvolvimento, dependendo da ferramenta utilizada.
- B Definição dos requisitos funcionais e não funcionais do novo software, por meio da fase de levantamento de requisitos e validação com o cliente, o que auxilia no entendimento do problema do usuário e na definição do software, facilitando a definição do prazo de desenvolvimento.
- C Prototipação do software, após o levantamento de requisitos, para que o usuário tenha uma ideia de como será o processo e o funcionamento para atender suas expectativas, o que pode auxiliar o engenheiro de software a determinar o prazo para o desenvolvimento.
- D Modelagem do software bem concebida para auxiliar a estimar a complexidade de desenvolvimento do sistema e experiência de desenvolvimento de vários softwares complexos e documentados, o que também pode auxiliar com melhor exatidão do prazo.**

8 Na Análise Orientada a Objetos, alguém é responsável por guardar um conjunto de atributos que define as características de um objeto.

Quando ao responsável, assinale a alternativa CORRETA:

- A Atributos.
- B Herança.
- C Métodos.
- ☒ D Classes.

9 Conforme Melo (2006), existem algumas vantagens de um projeto orientando a objetos.

Acerca dessas vantagens, assinale a alternativa CORRETA:

FONTE: MELO, A. C. Desenvolvendo aplicações com UML 2.2. 3. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2006.

- ☒ A A reutilização do código é mais eficiente.
- B A redução do código é mais eficiente.
- C A desatualização do código é mais eficiente.
- D A reutilização do código é menos eficiente.

10

Projeto é algo temporário, com sequência de atividades com início, meio e fim. Seu resultado final fornece um produto ou serviço único e progressivo, tangível ou intangível restrito a restrições de tempo e custo. Sobre a definição de Projetos, analise as sentenças a seguir:

I- Atividade bem definida com início, meio e fim.

II- Desenvolvimento de um sistema de cadastro de clientes, o qual é concluído quando o software é entregue.

III- Atividades contínuas e repetitivas. Assinale a alternativa CORRETA:

- ☒ A As sentenças I e III estão corretas.
- B As sentenças II e III estão corretas.
- C Somente a sentença III está correta.
- ☒ D As sentenças I e II estão corretas.

Imprimir