

A+



Alterar modo de visualização

Peso da Avaliação 1,50

Prova 44747173

Qtd. de Questões 10

Acertos/Erros 8/2

Nota 8,00

1

Hoje em dia, o software assume um duplo papel. Ele é o produto e ao mesmo tempo o veículo para entrega do produto. Como produto, ele disponibiliza o potencial de computação presente em computador, ou mais amplamente numa rede de computadores acessível pelo hardware local. Quer resida em um telefone celular, quer opere em um computador de grande porte (Mainframes), o software é transformador de informações, produzindo, gerando, adquirindo, modificando, exibindo, ou transmitindo informação, que pode ser tão simples como um bit ou tão complexa como uma apresentação multimídia. Para o desenvolvimento desses softwares, existem algumas metodologias de desenvolvimento.

Sobre o nome dessas metodologias, assinale a alternativa CORRETA:

- ☒ A Waterfall e Iterativa.
- ☐ B Data Mining.
- ☐ C UML.
- ☐ D Engenharia de Software.

2

O Paradigma da Orientação a Objetos surgiu há algumas décadas e, desde então, vem sendo difundido e adaptado às necessidades do mercado.

Do que ele trata?

- ☒ A Protótipos.
- ☒ B Software.
- ☐ C Máquinas.

D Hardware.

3

Têm a responsabilidade de atentarem para as adequações de reais necessidades, bem como verificar a conformidade com normas e padrões estabelecidos.

A quais dos papeis do RUP se enquadra essa definição?

A Papel de Testador.

B Papel do Desenvolvedor.

C Papel do Analista.

D Papel de Gerente.

4

Esse tipo de estrutura é bastante característico, uma vez que trata de agregação ou decomposição de objetos. Essa estratégia é muito útil na identificação dos objetos e dos seus componentes diante de um determinado problema em estudo. Além dessa definição, é importante destacar que a estrutura Todo-Parte é composta por uma característica conhecida, que é importante para determinar o número de ocorrências em um relacionamento.

Do que estamos falando?

A Cardinalidade.

B Confiabilidade.

C Polimorfismo.

D Reusabilidade.

5

O papel define um conjunto de comportamentos, habilidades e responsabilidades de uma pessoa da equipe. Os papéis dentro de um projeto não são necessariamente para pessoas específicas nem para cargos dentro da equipe. A mesma pessoa pode exercer vários papéis em diferentes momentos do dia, no mesmo projeto. A respeito disso, classifique V para as sentenças verdadeiras e F para as falsas:

() O analista é o responsável por realizar o relacionamento ou contato com usuário ou cliente do sistema.

() Os desenvolvedores transformam os requisitos em produto de software e devem ter o conhecimento necessário para desenvolver os códigos-fonte e testá-los.

() O papel do testador está relacionado principalmente com as atividades de planejamento, controle e, sobretudo, a organização do projeto.

() O gerente é responsável por definir técnicas, estratégias, e principalmente definir os casos de testes que serão aplicados no sistema, ou seja, tem a função de analisar os resultados dos testes e, no caso de necessidade, informar aos responsáveis que providenciem a correção.

Assinale a alternativa que apresenta a sequência CORRETA:

A V - F - F - V.

B V - V - F - F.

C F - F - F - V.

D F - V - V - F.

6

O Modelo de ciclo de vida Iterativo e Incremental foi proposto justamente para ser a resposta aos problemas encontrados no Modelo em Cascata. Um processo de desenvolvimento, segundo essa abordagem, divide o desenvolvimento de um produto de software em ciclos. Em cada ciclo de desenvolvimento, podem ser identificadas as fases de análise, projeto, implementação e testes. Essa característica contrasta com a abordagem clássica, na qual as fases de análise, projeto, implementação e testes são realizadas uma única vez.

I- Os problemas são encontrados mais cedo.

II- As interações podem ser adaptadas durante o processo de desenvolvimento.

III- É sequencial.

IV- Nas interações, é feita a análise, design, implementação e testes.

Assinale a alternativa CORRETA:

- ☐ A Somente a sentença I está correta.
- ☒ B As sentenças I, II e IV estão corretas.
- ☐ C As sentenças I, III e IV estão corretas.
- ☐ D As sentenças I, II e III estão corretas.

7

A utilização de programação visual proporciona ao usuário uma experiência totalmente interativa. Dessa forma, o usuário pode interagir com sistema computacional através do mouse ou teclado, apertando botões, selecionando itens de um calendário, escrevendo em um campo texto ou selecionando itens de uma lista. Os desenvolvedores de softwares utilizam os objetos computacionais visuais para desenvolver e realizar tarefas relacionadas a dados proporcionando aos usuários: janelas, campos ou botões com os quais esses possam interagir.

Sobre esse conceito de objetos, assinale a alternativa CORRETA:

- ☐ A O conceito de Orientação a Objetos surgiu com o intuito de resolver apenas pequenos problemas relacionados à criação de software.
- ☐ B A UML não é um bom exemplo de análise orientada a objetos.
- ☒ C Os desenvolvedores de softwares utilizam os objetos computacionais visuais para desenvolver e realizar tarefas relacionadas a dados, proporcionando aos usuários: janelas, campos ou botões para que possam interagir.
- ☐ D Os projetistas de software utilizam objetos abstratos para desenvolver tarefas ligadas a computação e análise de sistemas.

8

A programação objetos é encontrada em diversas linguagens de programação.

A respeito dela, assinale a alternativa CORRETA:

- A C++, Basic, Pascal.
- B JAVA, dbase III.
- C C++, JAVA, BASIC.
- D C++, JAVA, PYTHON.**

9

O Processo Unificado é um dos mais importantes padrões da indústria de software atual. Vale destacar que o processo unificado (UP ou Unified Process) foi desenvolvido por três importantes pioneiros da orientação a objetos nos anos 1990 (Jacobson, Booch e Rumbaugh). Este é o resultado de mais de 30 anos de experiência acumulada em forma de projetos, notações e processos. O UP é o primeiro modelo de processo inteiramente adaptado ao uso da notação UML (Unified Modeling Language). Sua concepção foi baseada nas práticas de maior Retorno do investimento (ROI) de mercado.

A respeito da definição das atividades do UP, assinale a alternativa INCORRETA:

- A Elas não são compostas por uma descrição clara e precisa.**
- B Nessas atividades, apresentam-se os artefatos de entrada e saída.
- C Determinam as dependências entre as atividades.
- D Apresentam responsáveis.

10

Há diversas fases que compõem a construção de um UP. A respeito delas, classifique V para as sentenças verdadeiras e F para as falsas:

- () Concepção (inception): busca-se obter uma visão da abrangência do sistema.
- () Elaboração (elaboration): o modelo conceitual será transformado em definitivo.
- () Construção (construction): a fase de construção possui interações com os casos de uso mais complexos ainda não tratados, mas a arquitetura já foi estabilizada.
- () Transição (deployment): consiste na implementação do sistema no ambiente de produção.

Assinale a alternativa que apresenta a sequência CORRETA:

- ☒ A V – V – F – V.
- ☐ B V – V – V – F.
- ☐ C F – F – F – V.
- ☐ D V – V – F – F.

Imprimir