

A+



Alterar modo de visualização

Peso da Avaliação 4,00

Prova 41548255

Qtd. de Questões 2

Nota 3,20

- 1 Padrões de projeto são soluções testadas para construir softwares orientados a objetos, utilizando práticas e técnicas que ajudam a reduzir substancialmente a complexidade e os problemas recorrentes dos processos de desenvolvimento e design de software. Um padrão de projeto bastante utilizado pelos desenvolvedores é o padrão Singleton, que garante a existência de apenas uma única instância de uma determinada classe, mantendo uma maneira global de acessá-la. Considerando a classe "Configuracao" ilustrada na figura anexa, cite e descreva as modificações necessárias para aplicar o padrão de projeto Singleton a esta classe, de maneira que esta tenha apenas uma instância de si mesma e forneça um ponto global de acesso a sua instância.

```
1 package br.nead;
2
3 public class Configuracao {
4
5     private String ip;
6     private int porta;
7
8     public Configuracao() {
9
10    }
11
12    public String getIp() {
13        return ip;
14    }
15
16    public void setIp(String ip) {
17        this.ip = ip;
18    }
19
20    public int getPorta() {
21        return porta;
22    }
23
24    public void setPorta(int porta) {
25        this.porta = porta;
26    }
27
28    public boolean conectar() {
29        // lógica
30        return false;
31    }
32 }
```

Resposta esperada

O nome do atributo pode ser diferente da imagem de resposta esperada, o acadêmico pode colocar algo como 'instancia', entre outros. Os outros métodos/atributos não devem sofrer alterações! Caso o acadêmico indique alguma modificação, deve-se descontar, pois tais elementos não interferem no padrão de projeto Singleton.

### Minha resposta

O nome do atributo pode ser diferente da imagem, podemos colocar algo com "instância", entre outros. Os outros métodos/atributos não sofrerão alteração.

- 2** Java é uma linguagem de programação que permite o desenvolvimento de aplicações que rodem ou funcionem em uma série de plataformas. Devido a essa versatilidade, a linguagem Java conta com três conhecidos ambientes de desenvolvimento: o JSE (Java Standard Edition), o JEE (Java Enterprise Edition) e o JME (Java Mobile Edition). Nesse contexto, disserte sobre o ambiente de desenvolvimento JEE, explicando a sua aplicabilidade.

### Resposta esperada

JEE Plataforma/Ambiente de desenvolvimento voltado para redes, internet, intranets, aplicações de grande escala e afins. Toma como base o ambiente JSE.

### Minha resposta

JEE é um ambiente/plataforma de desenvolvimento voltado para redes, intranets, internet, aplicações de grande porte e afins. Tendo como base o ambiente JSE.

Imprimir