PROBLEMA 1

Clase Operaciones

```
import java.util.Arrays;
public class Operaciones {
  public static boolean numerodeamstrong(int numero) {
    int numeroOriginal = numero;
    int numeroDigitos = numerodedigitos(numero);
    int suma = 0;
    while (numero > 0) {
      int digito = numero % 10;
      suma += Math.pow(digito, numeroDigitos);
      numero /= 10;
    return suma == numeroOriginal;
  }
  public static int numerodedigitos(int numero) {
    int contador = 0;
    while (numero != 0) {
      numero /= 10;
      contador++;
    return contador;
  public static double sumaserie(int n) {
    double suma = 0.0;
    for (int i = 1; i <= n; i++) {
      suma += 1.0 / i;
    return suma;
  public static String fibonacci(int n) {
    long[] fibonacciserie = new long[n];
    if (n >= 1) {
       fibonacciserie[0] = 0;
    if (n >= 2) {
       fibonacciserie[1] = 1;
```

```
for (int i = 2; i < n; i++) {
    fibonacciserie[i] = fibonacciserie[i - 1] + fibonacciserie[i - 2];
}
return Arrays.toString(fibonacciserie);
}</pre>
```

Prueba de Amstrong

```
public class PruebaAmstrong {
   public static void main(String[] args) {
       System.out.println("PRUEBA DE AMSTRONG");
       System.out.println("371: " + Operaciones.numerodeamstrong(371));
       System.out.println("6578: " + Operaciones.numerodeamstrong(6789));
       System.out.println("1: " + Operaciones.numerodeamstrong(1));
   }
}
PRUEBA DE AMSTRONG
371: true
6578: false
1: true
```

Prueba de Fibonacci

```
public class PruebaFibonacci {

public static void main(String[] args) {
    System.out.println("\ti\tfinonacci");
    for(int i=1; i<=5;i++) {
        System.out.println("\t" + i + "\t" + Operaciones.fibonacci(i));
    }
}

i finonacci
1 [0]
2 [0, 1]
3 [0, 1, 1]
4 [0, 1, 1, 2]
5 [0, 1, 1, 2, 3]</pre>
```

Prueba de la Serie

PROBLEMA 2

Clase ArregioService

```
import java.util.Arrays;
import java.util.Random;
public class Service {
  private int[] arreglo1;
  private int[] arreglo2;
  public Service(int n) {
    // Variables: Inicialización de los arreglos
    arreglo1 = generarArregloAleatorio(n);
    arreglo2 = generarArregloAleatorio(n);
  }
  // Método privado para generar un arreglo aleatorio de tamaño n
  private int[] generarArregloAleatorio(int n) {
    // Variables: Declaración e inicialización de variables locales
    int[] arreglo = new int[n];
    Random random = new Random();
    // Proceso: Llenar el arreglo con números aleatorios en el rango [21,
30]
    for (int i = 0; i < n; i++) {
```

```
arreglo[i] = random.nextInt(10) + 21;
  // Reporte: Retornar el arreglo generado
 return arreglo;
public int[] getArreglo1() {
  // Reporte: Retornar el primer arreglo
  return arreglo1;
}
public int[] getArreglo2() {
  // Reporte: Retornar el segundo arreglo
  return arreglo2;
// Método para calcular la diferencia entre los arreglos
public int[] arregloDiferencia() {
  // Variables: Declaración e inicialización de variables locales
  int[] diferencia = new int[arreglo1.length];
  int index = 0;
  // Proceso: Calcular la diferencia entre los arreglos
  for (int num : arreglo1) {
    if (!contiene(arreglo2, num) && !contiene(diferencia, num)) {
      diferencia[index] = num;
      index++;
    }
  // Reporte: Retornar el arreglo de diferencia
  return Arrays.copyOf(diferencia, index);
// Método para calcular la intersección entre los arreglos
public int[] arregloInterseccion() {
  // Variables: Declaración e inicialización de variables locales
  int[] interseccion = new int[arreglo1.length];
  int index = 0;
  // Proceso: Calcular la intersección entre los arreglos
  for (int num : arreglo1) {
    if (contiene(arreglo2, num) && !contiene(interseccion, num)) {
      interseccion[index] = num;
       index++;
    }
```

```
// Reporte: Retornar el arreglo de intersección
  return Arrays.copyOf(interseccion, index);
}

// Método para verificar si un elemento existe en un arreglo
private boolean contiene(int[] arreglo, int elemento) {
  // Proceso: Verificar si el elemento existe en el arreglo
  for (int num : arreglo) {
    if (num == elemento) {
      return true;
    }
  }

  // Reporte: Retornar verdadero si el elemento se encuentra en el
arreglo, de lo contrario, falso
  return false;
}
```

Clase de Prueba

```
import java.util.Arrays;
public class Prueba {
  public static void main(String[] args) {
    int n = 5;
    Service servicio;
    servicio = new Service(n);
    // Variables
    int[] arreglo1 = servicio.getArreglo1();
    int[] arreglo2 = servicio.getArreglo2();
    int[] diferencia = servicio.arregloDiferencia();
    int[] interseccion = servicio.arregloInterseccion();
    // Reporte
    System.out.println("Arreglo 1: " + Arrays.toString(arreglo1));
    System.out.println("Arreglo 2: " + Arrays.toString(arreglo2));
    System.out.println("Arreglo Diferencia: " +
Arrays.toString(diferencia));
    System.out.println("Arreglo Intersección: " +
Arrays.toString(interseccion));
```

Arreglo 1: [23, 27, 27, 26, 22] Arreglo 2: [25, 28, 27, 27, 23] Arreglo Diferencia: [26, 22] Arreglo Intersección: [23, 27]