

PUBLICADO POR INNOVATIVE

MANUAL DO SOFTWARE

I

CONTEÚDO EXPLICATIVO,
DO MANUAL DE CADASTRO

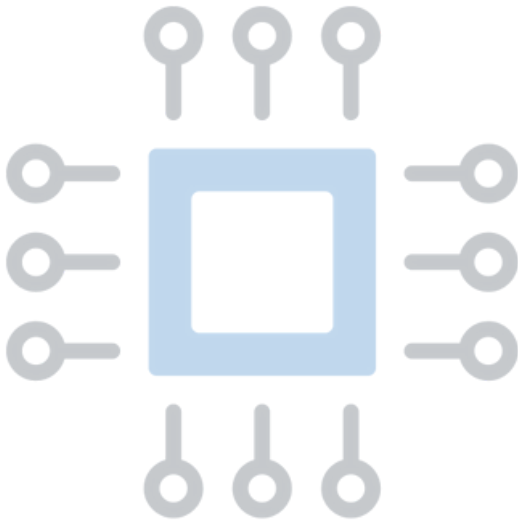
2020

“Unir-se é um bom começo,
manter a união é um
progresso, e trabalhar em
conjunto é a vitória”

HENRY FORD

SUMÁRIO

1 - INTRODUÇÃO	4
2 - LOGIN	5
3 - TELA ADMINISTRAÇÃO	7
4 - TELA CADASTRO DE ALUNO	9
5 - CONCLUSÃO	11



1. INTRODUÇÃO

O projeto foi pensado como objetivo de aprofundamento das matérias durante todo o percurso do semestre, para desafiar nossas habilidades com o desenvolvimento de um software. E com esse objetivo foi analisado o que a empresa construída no trabalho do semestre passado, é uma escola de tecnologia que tem por objetivo habilitar profissionais de nível técnico aptos para desenvolver softwares e páginas para web. O que foi pensado durante as pesquisas sobre o que de primeiro momento a empresa necessitaria em realizar em questão de um software, partindo das perspectivas da administração geral direcionando para um sistema de cadastro de funcionários para ter acesso ao sistema e um cadastro de alunos, assim escolhido para ter uma maior controle de gerenciamento de dados de alunos matriculados por sala, formas de pagamento, notas, etc. Portanto, todo processo de realização das tarefas foram documentadas atendendo todos pedidos pelo curso e agradecendo a todos os professores a oportunidade de aprendizado com esse trabalho elaborado como um projeto em conjunto as aulas da disciplina para um maior entendimento da matéria e desenvolvimento pessoal de todo o grupo.

2. Dados do Software



Tela Admin:

Precisar ter as informações:

- IdUsuário
- Login
- Senha
- Perfil
- Nome
- Telefone
- Email

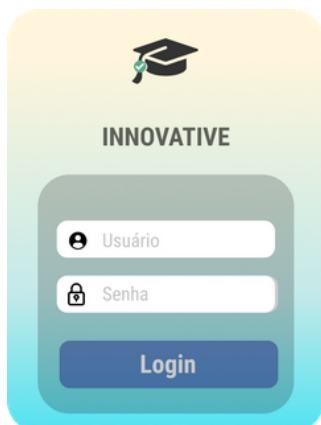


Tela Usuário:

Precisar ter as informações:

- IdAluno (só para visualização)
- Nome
- Telefone
- Endereço
- CPF
- RA
- Plano (O que ele assinou)

3. Login



Login

A primeira tela do software é a do login aonde haverá uma separação entre Usuário (que terá acesso somente do cadastro do aluno) e o Administrador (que terá acesso geral, mas a parte mais importante seria de cadastrar um usuário como senha e login.

Ponto Importante - Online

O design do software é usado também como indicação para dizer que o banco de dados está online, assim o usuário saberá que está tudo funcionando. Ele estará verde com um símbolo de ok como demonstra o gráfico ao lado.



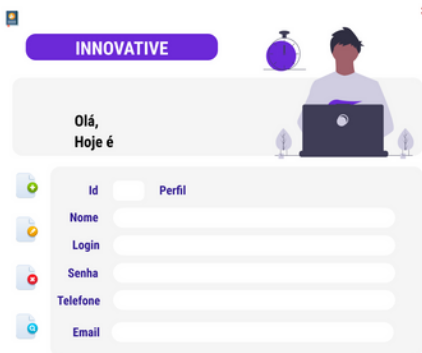
Ponto Importante - Offline



O design do software é usado também como indicação para dizer que o banco de dados está off-line, assim o usuário saberá que o software está com problemas ao acesso do banco de dados. Ele estará vermelho com um símbolo de x como demonstra o gráfico ao lado.

Tela Administrador

Para o software somente o design geral da janela. Aqui as informações serão para cadastrar funcionários que terão acesso ao cadastro de Alunos, como login e senha para ele ter acesso na primeira tela que será o login e lá existirá um identificador se ele é usuário ou administrador



3.1 Botões de Ação



Adicionar:

Adicionar o usuário desde que o administrador coloque todas as informações, apesar que o software acusará se estiver faltando algum campo importante.



Pesquisar:

Consultar o usuário pelo Id que dentro dele está encapsulado toda a informação do usuário.



Editar:

Editar o usuário desde que o administrador coloque todas as informações, apesar que o software acusará se estiver faltando algum campo importante.

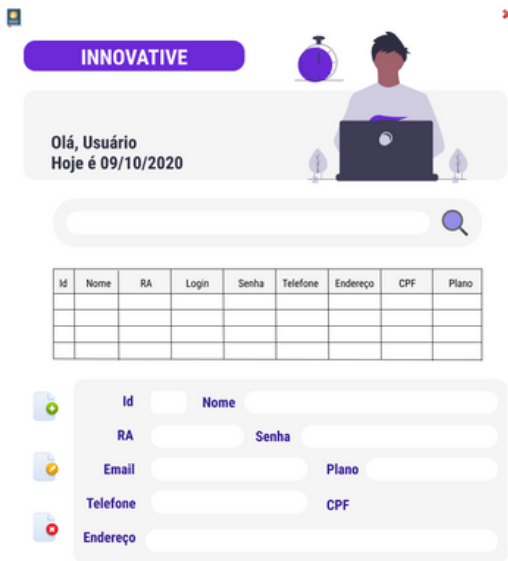


Remover:

Remove o usuário, porém fica em aberto o ID para adicionar outro usuário naquele ID que foi excluído, para ter um controle maior sobre o cadastrado do usuário.



4. Cadastro de Aluno



INNOVATIVE

Olá, Usuário
Hoje é 09/10/2020

Search bar

Id	Nome	RA	Login	Senha	Telefone	Endereço	CPF	Plano

Form fields:

- Id
- Nome
- RA
- Senha
- Email
- Plano
- Telefone
- CPF
- Endereço

Tela Cadastro do Aluno

Para o software somente o design geral da janela. Aqui as informações serão para cadastrar Alunos, aqui o usuário (funcionário de administração) terá todo acesso para cadastrar novos alunos e informações sobre eles.

4.1 Botões de Ação



Adicionar:

Adicionar o aluno desde que o usuário coloque todas as informações, apesar que o software acusará se estiver faltando algum campo importante.



Editar:

Editar o aluno desde que o usuário coloque todas as informações, apesar que o software acusará se estiver faltando algum campo importante.



Remove:

Remove o aluno, porém este ID é gerado automaticamente, para não ter conflitos e pode remover e adicionar ou até editar sempre que precisar .





UNIDOS FICAMOS MAIS FORTES

INNOVATIVE

Agradecemos a todos pelo esforço pelo bem do grupo e venceremos mais uma batalha .

O projeto foi pensado como objetivo de aprofundamento das matérias durante todo o percurso do semestre, para desafiar nossas habilidades com o desenvolvimento de um software.