

Complexidade Ciclomática

Critério de Mccabe

```
@Override
public Contato inserir(String nome, String tel, String email, String end) {

    /*
     * ===== Verifica os requisitos de contato
     * =====
     */
    Contato c = new Contato();
    ContatoVerificador verificador = new ContatoVerificador();

    boolean teste1 = verificador.nomeVerificador(nome);
    boolean teste2 = verificador.telVerificador(tel);
    boolean teste3 = verificador.EmailVerificador(email);
    boolean teste4 = verificador.endVerificador(end);

    c.setNome(nome);
    c.setTelefone(tel);
    c.setEmail(email);
    c.setEndereco(end);

    /*
     * ===== Caso todos os testes forem aceitos, chama o
     * DAO =====
     */

    if (teste1 == true && teste2 == true && teste3 == true && teste4 == true) {
        ContatoDAOImpl inserir = new ContatoDAOImpl(nomeUsuario);
        inserir.inserir(c);
        return c;
    } else {
        return null;
    }
}
```

1

2

3

4

Na primeira imagem

1 – Instancia as classes utilizadas;

Chama a classe de apoio para verificação dos dados dos parâmetros inseridos na classe.

2 – Faz o set do objeto contato c com os parâmetros

3 – Caso os parâmetros verificados retornem true, ele da entrada no passo 3, que é o stackamento para outra classe.

4 – Caso os parâmetros retornem false, ele vem para essa passagem que retorna para o resto do código anterior a essa classe null.

Pode-se analisar melhor a partir do grafo abaixo.

