

Selección herramientas para prototipado

Evidencia: GA6-220501096-AA3-EV01

Formación: Tecnología en Análisis y Desarrollo de Software

Aprendiz: Jefferson Harbey Mendez Castellanos

Instructor: John Alejandro Niño Tambo

Ficha: 2977395

Fecha: 24-07-2025

Contenido

Introducción	3
Objetivo	3
Herramienta seleccionada y Funcionalidades Utilizadas	3
Pantalla Inicio Sesión	4
Pantalla Registro de Usuario	5
Pantalla Principal del sistema	6
Pantalla Inventario / Stock	7
Pantalla inventario /agregar nuevas	8
Pantalla Materiales	9
Pantalla contabilidad	10
Pantalla Proveedores	11
Pantalla cotizaciones	12
Pantalla empleados	13
Pantalla Gestión Clientes	14
Pantalla catalogo	15
Conclusiones	16

Introducción

A lo largo de este trabajo se va a estar mejorando y terminando de construir las interfaces del prototipo de nuestro proyecto, para este trabajo se eligió Figma, Una potente herramienta para diseñar interfaces y construir prototipos la cual es ideal para la construcción del prototipo de nuestro Software de Gestión Administrativa Matrona.

Objetivo

Construir cada una de las interfaces del proyecto de acuerdo a los requerimientos del cliente, manteniendo los principios de usabilidad y accesibilidad preestablecidos, buen contraste y un uso coherente de colores, iconos, tipografía y demás elementos que son clave para que el sistema sea intuitivo y fácil de usar por cualquier persona.

Herramienta seleccionada y Funcionalidades Utilizadas

Figma:<https://www.figma.com/design/MxaRyAyJ3KsEfTs4tLEP0f/Sint%C3%ADtulo?node-id=8-24&p=f&t=MhuUN3EP7jSp1n38-0>

Figma es una herramienta ideal para prototipar debido que su plan gratuito ofrece una amplia variedad elementos mejorando así la calidad de nuestro diseño y aumentando la productividad.

A continuación realizamos una lista de las funciones que hemos utilizado para nuestro prototipo

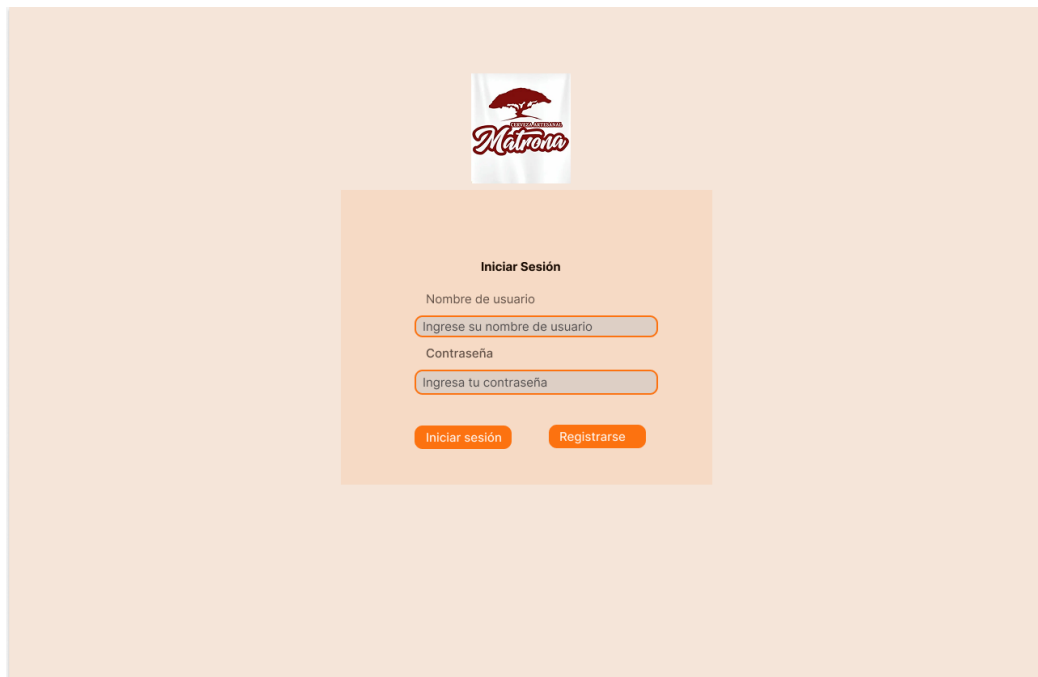
- Marco de escritorio 1440 x 1024 px
- Botones interactivos

- Iconos representativos importados desde Material Symbols de Google
- Contenedores de texto
- Campos para entrada de texto (Inputs)
- Uso de colores en formato Hexadecimal
- Tipografía normal, Bolt y semibolt

Pantalla Inicio Sesión

Componentes utilizados: Pantalla escritorio, Logo Matrona, Contenedor con título iniciar sesión, labels para nombre de usuario y contraseña, Inputs y placeholder: ingrese su usuario e ingrese su contraseña, botón iniciar sesión y Registrarse


Funcionalidad: Pantalla principal que permite al usuario ingresar al sistema mediante usuario y contraseña o registrarse si no está registrado



Pantalla Registro de Usuario

Componentes: Pantalla escritorio, Logo Matrona, titulo, labels con inputs para cada campo de registro y texto dentro del input que simula el placeholder, selector de rol y botones registrarse o salir.

Funcionalidad: Permitir el registro de usuarios en el sistema, y solicitar todos los datos.



Regístrate en Matrona

Nombre
Ingresar tu nombre

Apellidos
Ingresar sus apellidos

Dirección
Ingresar tu dirección

Telefono
Ingresar tu telefono

Seleccione su rol
A que rol perteneces ▼

Registrarse **Salir**

Pantalla Principal del sistema

Componentes: Menú lateral izquierdo con botones: Inventario, Materiales, Contabilidad, Cotizaciones, Empleados, Clientes, Proveedores, título y logo matrona, e iconos, botón superior derecho administrador, cuadrado con los pedidos pendientes, fila de texto con: nombre de cliente, unidades, presentación y estado de pedido, en estado pendiente se añade botón para confirmar la entrega del pedido, en el resto de fila tenemos el texto correspondiente a las solicitudes del pedido del usuario.

Función: panel principal del sistema que ofrece todas las funcionalidades en cada botón del menú izquierdo, en el resto de interfaz el administrador podrá ver los pedidos que son solicitados y confirmar el pedido una vez se entregue.

Panel principal Matrona

Administrador

Sistema Matrona

Pedidos 1

Nombre cliente	Unidades	Presentación	Estado
Camilo Suarez	48	Caja	Pendiente
Santiago Cruz	150	Unidad	Reclamado

Entregar? ✓

Salir

Pantalla Inventario / Stock

Componentes: menú lateral, título y logo, fila de botones: stock total, agregar y ultimo movimiento, filas de cervezas con unidades disponibles, botón detalles y modificar con iconos distintivos, se simula botón detalles presionado en matrona clásica que muestra la cantidad y el costo según presentación en cuadrado respectivo.

Función: Permitir llevar control de existencias de cada cerveza ofreciendo los detalles.

Inventario

Materiales

Contabilidad

Catalogo


Cotizaciones


Empleados

Clientes

Proveedores

Panel de inventario







Administrador 

Gestión de Inventario

Stock Total

Agregar Nuevas

Ultimo movimiento

Matrona Clasica	330 UDS	+ detalles	 Modificar
Matrona Durazno	400 UDS	+ detalles	 Modificar
Matrona Cafe	100 UDS	+ detalles	 Modificar
Matrona Hierbabuena	430 UDS	+ detalles	 Modificar

Matrona Clasica

330 UDS

Costo Unidad


\$4.000

Costo Sixpack

\$24.000

Costo Caja

\$60.000

Salir 

Pantalla inventario /agregar nuevas

Componentes: Menu izquierdo, titulo y logo, fila de botones con botón agregar nuevas seleccionado, inputs para agregar cada detalle de la nueva cerveza a agregar, botón para guardar y botón cancelar con iconos distintivos.

Función: Permitir agregar nuevas cervezas con todas sus características, precio y stock inicial.

Inventario

Materiales

Contabilidad

Catalogo


Cotizaciones


Empleados

Clientes

Proveedores

Panel de control agregar nuevas



Administrador 

Gestión de Inventario

Stock Total

Agregar Nuevas

Ultimo movimiento

Nombre cerveza

Contenido (ML)

Porcentaje de alcohol


Descripción


Stock inicial


Precio unidad

Precio caja

Precio sixpack

Guardar 

Cancelar 

Salir 

Pantalla Materiales

Componentes: menu izquierdo, titulo y logo, botón desplegable con las opciones de los dos tipos de materiales, inputs con placeholder para ingresar material y el valor, icono botón de confirmación, materiales de producción añadidos a la izquierda y materiales de envasado a la derecha, por último botón salir.

Función: Llevar control de materiales permitiendo agregar material, modificar si se uso y eliminar.

Inventario

Materiales

Contabilidad

Catalogo


Cotizaciones


Empleados

Clientes

Proveedores

Panel de Materiales




Administrador 

Gestión de Materiales

Tipo material ▼





Ingrese aqui el nombre del material


ingrese valor 

Materiales de produccion

Trigo	500KG
Cebada	500KG

Materiales para envasado

Tapas 100 uds	 Modificar  Eliminar
Envases 500 uds	 Modificar  Eliminar

Salir 

Pantalla contabilidad

Componentes: menú izquierdo, título y logo, tabla con historial de ventas, campos de columnas con el nombre de cada atributo que se agrega en filas en orden secuencial en la parte inferior. Tarjetas que incluyen texto con ingresos e ingresos por producto, finalmente encontramos el botón salir.

Función: permitir a los administradores ver el historial de ventas con todos los datos, mostrar el total de ingresos y llevar la contabilidad de cual cerveza es la que más se vende.

Inventario

Materiales

Contabilidad

Catalogo

Cotizaciones

Empleados

Clientes

Proveedores



Administrador 

Gestión de Contabilidad

Historial de Ventas

Id pedido	Bebida	Cantidad	Fecha de pedido	Nombre Cliente	Total pedido
03	Matrona Trigo	10	2025-07-12	Fransisco Orduz	\$50.000
02	Matrona Clasica	500	2025-07-21	Hector Hernandez	\$2.500.000
01	Matrona Durazno	60	2025-06-11	Juan Bertran	\$240.000

Ingresos
Unidades Vendidas 560
Ingresos Totales: 2.950.000

Ingresos por producto
Matrona Trigo: \$50.000
Matrona Clasica: \$2.500.000
Matrona Durazno: \$240.000

Salir 

Pantalla Proveedores

Componentes: menú izquierdo, logo y titulo, inputs para agregar los datos de un nuevo proveedor y el material que provee, botón agregar proveedor y tabla con lista de proveedores que muestra el proveedor con todos los datos en una fila.

Función: Registrar proveedores de materiales permitiendo saber la cantidad que provee y la frecuencia, esto es necesario para la toma de decisiones en la compra de materiales primarios para producción.

Proveedores

Nombre Proveedor Material Cantidad

Frecuencia Telefono

Agregar proveedor

Listado de proveedores

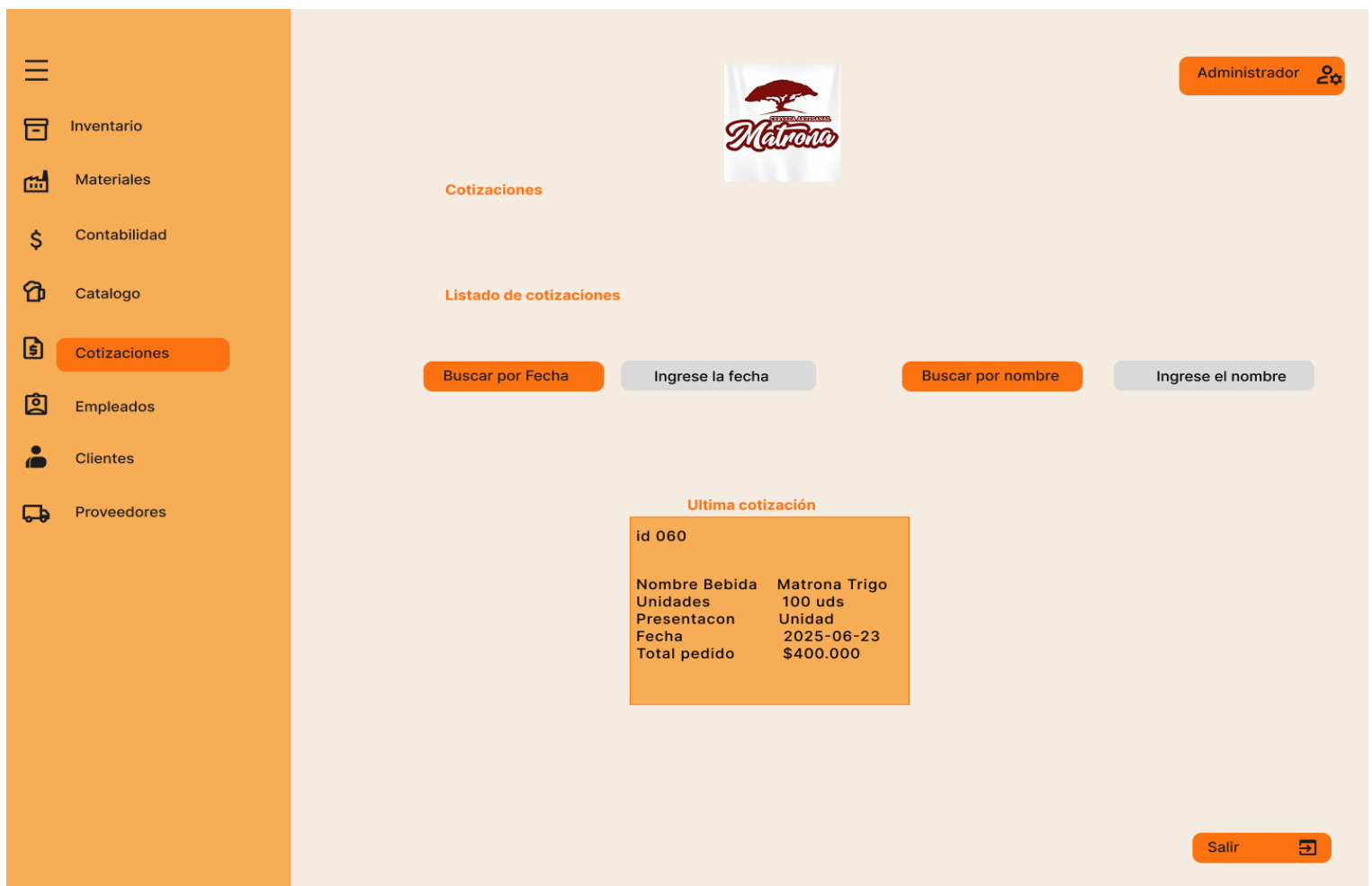
Nombre	Producto que provee	Cantidad	Frecuencia	Numero de telefono
Pedro Lizcano	Durazno	50 kg	quincenal	3108204221

Salir

Pantalla cotizaciones

Componentes utilizados: menú de botones izquierdo, logo y título botón buscar por fecha y buscar por nombre con input, tarjeta que simula la última cotización realizada.

Función: guardar todas las cotizaciones generadas para su respectivo análisis por parte de la administración.



Pantalla empleados

Componentes utilizados: menú izquierdo, título y logo, inputs para ingresar los datos de cada empleado, botón para registrar empleado, tabla con columnas y filas que muestran los datos: nombre, fecha de contratación, salario, área laboral, y fecha de pago de cada empleado.

Función: Permitir gestionar empleados agregando nuevos y mostrando salarios y área en la que laboran así como las fechas de los pagos.

Inventario

Materiales

Contabilidad

Catalogo


Cotizaciones


Empleados

Cientes

Proveedores

Panel de empleados



Administrador 

Empleados

Nombre Empleado

Fecha de contratacion

Salario


Area laboral

Fecha de pago

Registrar Empleado

Empleados

Nombre empleado	Fecha contratacion	Salario	Area laboral	Fecha de pago
Sandra Suarez	2024-05-23	#2.000.000	Recepcion clientes	29 de cada mes

Salir 

Pantalla Gestión Clientes

Componentes utilizados: barra de botones izquierda, logo y titulo, tabla con columnas para cada dato especifico del cliente, filas con cada cliente registrado en el sistema, input para buscar cliente por nombre y botón para realizar la acción.

Función: facilitar la accesibilidad a los datos de todos los clientes registrados en el sistema con un botón para buscar por nombre, esto facilitara contactar a cualquier cliente de manera rápida por parte del administrador.

Clientes

Listado de clientes

Nombre	Apellido	Fecha de registro	Direccion	Telefono
Luis	Sandobal	19-09-2024	CI 4 #45-46 Cristorrey	320920424
Cristian	Perez	16- 06-2024	crra 6 22-23 Barrio el prado	3102848238

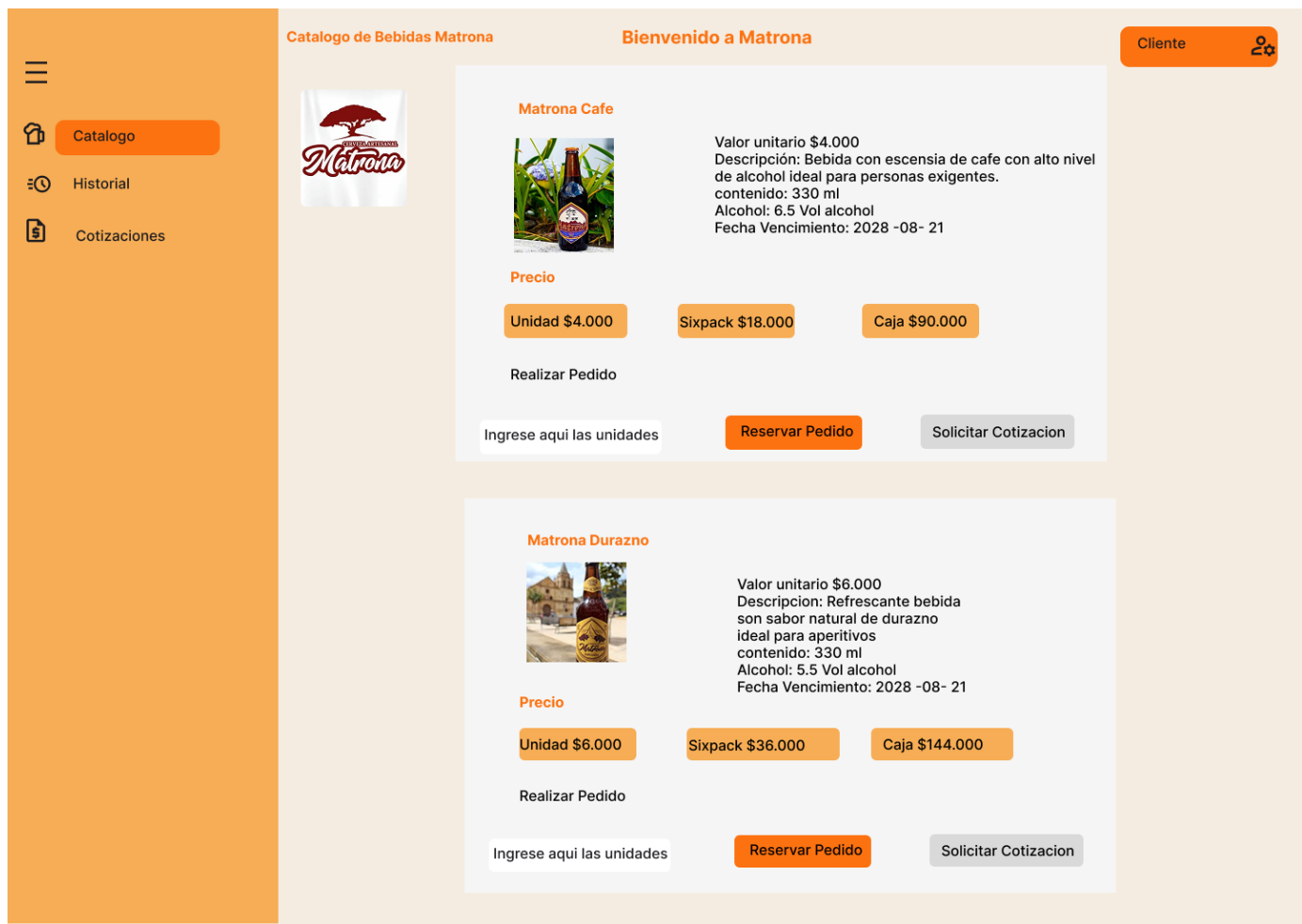
Buscar Cliente

Salir

Pantalla catalogo

Componentes utilizados: barra lateral izquierda con botones: catalogo, historial y cotizaciones. Titulo y logo, tarjeta con imagen de cerveza, características y detalles, botones con precio unidad, sixpack, caja. Input para ingresar unidades manualmente, botón reservar pedido, botón solicitar cotización y mismos componentes para la segunda tarjeta de producto.

Función: Mostrar al cliente las cervezas y permitir reservar cada pedido sea por unidad sixpack o caja, por último permitirá al cliente solicitar una cotización de las unidades ingresadas.



Conclusiones

Mediante el uso de Figma, se ha desarrollado detalladamente cada una de las interfaces del software de gestión administrativa Matrona, este prototipo presenta una visión completa de todas las funciones del proyecto como lo es el registro de usuarios, la gestión del inventario, la gestión de materiales, la contabilidad, la gestión de proveedores, empleados y clientes, además, se presenta el diseño del catálogo en el cual los clientes van a poder programar sus pedidos, el diseño del prototipo del sistema mejorado, facilita la usabilidad con el uso de colores con buen contraste y una interfaz con solo los elementos necesarios para la funcionalidad del sistema. Figma es una poderosa herramienta nos permite construir prototipos funcionales de un proyecto a desarrollar, y además tiene funciones las cuales permiten la gestión de proyectos en equipo, es flexible y se puede usar desde sus utilidades mas sencillas hasta funciones mas complejas. El diseño de las interfaces de nuestro proyecto en Figma es un paso importante que nos brinda la guía completa para lo que será la codificación en HTML CSS y JavaScript.

Link:<https://www.figma.com/design/MxaRyAyJ3KsEfTs4tLEP0f/Proyecto-Matrona?node-id=0-1&t=6KRCNXYcf2S7dJmh-0>