

[08.25-08.31] 学习周报

Android

这周在公司还挺忙的，不过主要弄的还是greenDAO方面的东西。
主要是修改了greenDAO的源码，让这个ORM框架支持default，支持没有设置主键时进行update。

CG

这周看了一下上周的找好的论文。
论文的主题是给定一个骨骼，和一个3d人物角色，如何自动的将3d人物角色附着到骨骼上。
论文讲述的大概分为：

Skeleton Embedding

这一部分讲述的是如何通过调整骨骼的位置和大小，让骨骼可以fit inside到3d人物里面。并且讲述了，算法从离线到连续的3d人物的演变。
但是算法有一些点没看懂。

Skin Attachment

这一步是在上一步的基础上，计算出每一个关节对皮肤影响的权重。

感觉我这一边看论文的pass是介于three pass方法中的第二和第三个pass之间。有一些看的不是很懂啊。。