Professor Gilmar Luiz de Borba

### Prática:

Qualidade de código com o plugin SONARLINT usando o Eclipse.

**Objetivo**: analisar algumas indicações susgeridas pelo SONAR para refatoração.

(1) Criar o projeto: Sonar

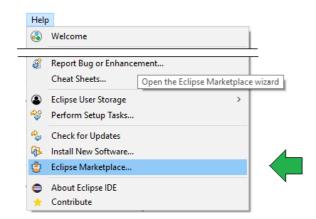
Criar o package: a seu critério

Criar a classe: TestePilha Copiar a classe: TestePilha

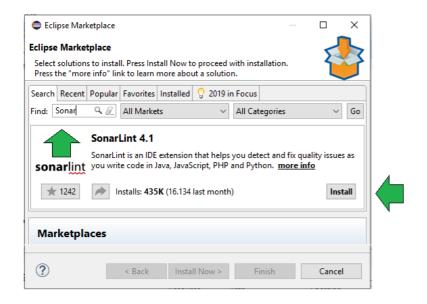
**SALVE O PROJETO!** 

Para instalar o SONAR, siga os passos:

- (2) Instale o plugin SonarLint.
- 2.1 Escolha a opção *Help*, em seguida *Eclipse Marketplace*

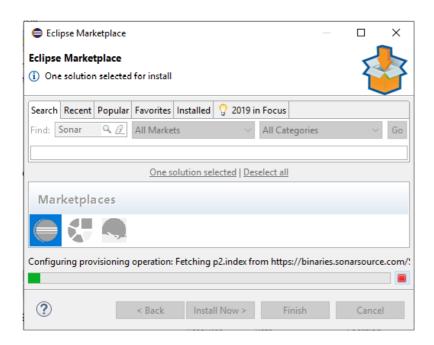


2.2 - Escolha Localizar, digite "Sonar", veja a imagem, escolher instalar.

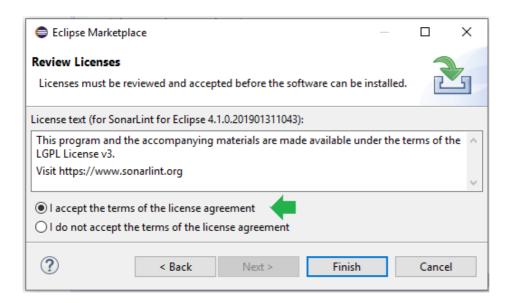


Professor Gilmar Luiz de Borba

2.3 - Escolha Localizar, digite "Sonar", veja a imagem.

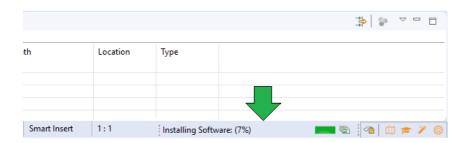


2.4 – Aceite os termos da licença do Plugin.

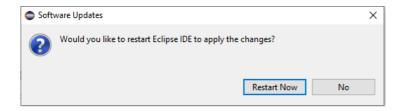


Professor Gilmar Luiz de Borba

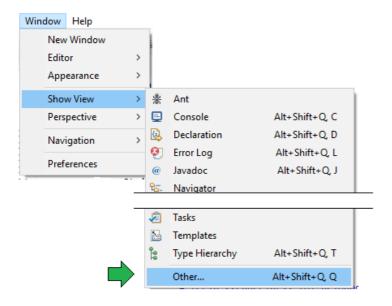
2.5 – Aguarde a instalação, alguns minutos.



2.6 – Confirme a restauração do Windows.

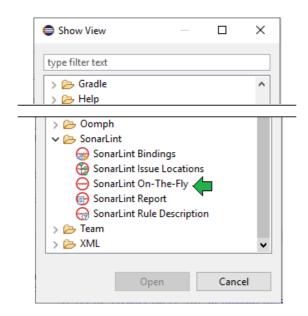


2.7 – Habilitar o Sonar Lint On-The-Fly. Escolher Windows + Show View + Other.

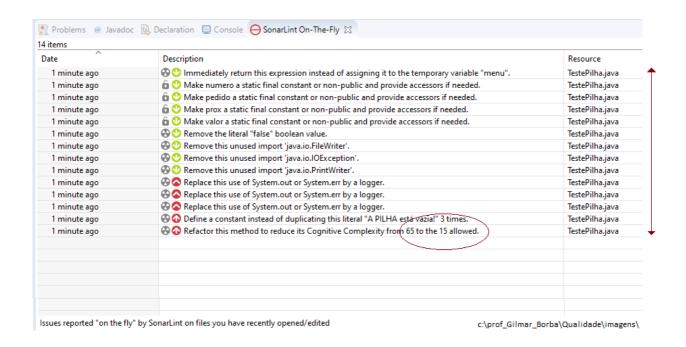


Professor Gilmar Luiz de Borba

#### 2.8 - Escolher Sonar Lint On-The-Fly.

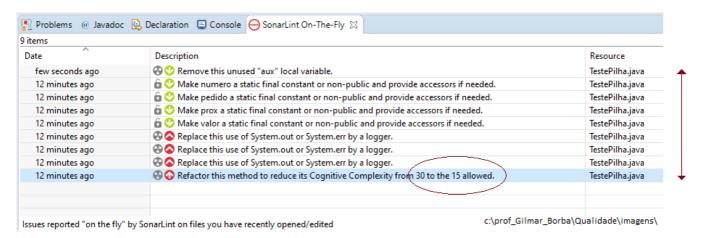


#### 2.9 – Visualize as indicações do SonarLint.



#### Professor Gilmar Luiz de Borba

2.10 – Faça as refatorações com base nas indicações do SonarLint.



::fim