Professor Gilmar Luiz de Borba

Prática

Refatoração Parte2

Refatoração de extração de superclasse.

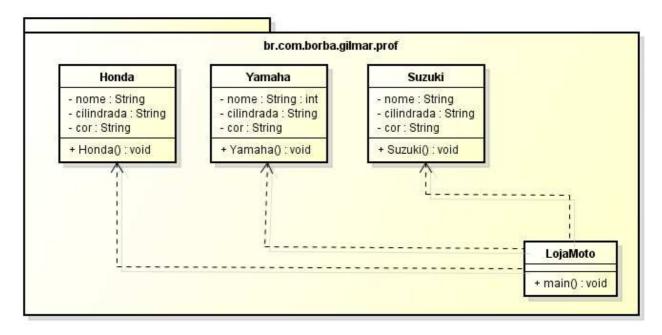
Objetivos:

- Praticar a partir de um exemplo a refatoração superclasse.
- Discutir os conceitos de coesão e método da fabrica.
- Verificar outros tipos de refatoração, tais como: mudança de nomes (package), extração de métodos.

Considerações sobre a atividade:

O programa tem por objetivo solicitar o nome da marca de uma moto (podem ser: Honda, Yamaha ou Suzuki). Após a entrada de dados o programa retornará os dados da moto disponível na loja.

Diagrama de classes:



Orientações:

- (A) Crie um novo projeto JAVA: RefatoracaoParte2
- (B) Crie um pacote: meuPackage (ou um nome a seu critério)
- (C) Crie as classes Honda, Yamaha e Suzuki.

Professor Gilmar Luiz de Borba

Use o operador default para os campos (variáveis membro), nesta atividade, para facilitar o entendimento, não trabalhares com encapsulamento neste exemplo.

(D) Implemente as demais classes (Yamaha e Suzuki), siga o exemplo anterior. Dados das motos.

YAMAHA

SUZUKI

```
nome = "DRZ (SUZUKI)";
cilindrada = "400";
cor = "Amarelo";
```

Professor Gilmar Luiz de Borba

(E) Implemente a classe de teste (LojaMoto) abaixo

```
package br.com.borba.gilmar.prof;
import javax.swing.*;
public class LojaMoto {
    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
        while (true) {
            try {
            String nome =
                JOptionPane.showInputDialog(
                        "Informe a marca (acione [CANCELAR] para sair): ");
            if (nome.equalsIgnoreCase("Honda")) {
                Honda moto = new Honda();
                JOptionPane.showMessageDialog(null,
                        "\nNome: "+moto.nome+
                        "\nCilindrada: "+moto.cilindrada+
                        "\nCor: "+moto.cor, "Dados da moto",
                        JOptionPane. CLOSED OPTION);
                else if (nome.equalsIgnoreCase("Yamaha")) {
                    // INSERIR O SEU CÓDIGO AQUI
                   }
                else if (nome.equalsIgnoreCase("Suzuki")) {
                    // INSERIR O SEU CÓDIGO AQUI
                else {
                    JOptionPane.showMessageDialog(null,
                    "Somente disponíveis na loja: Honda, Yamaha e Suzuki",
                    "Mensagem do programa",
                    JOptionPane. CLOSED OPTION);
                } // if
            catch (Exception e) {
                break;
            }
        } // while
        System.out.println("\nPROGRAMA FINALIZADO\n");
    } // main
} // class
```

Professor Gilmar Luiz de Borba

(F) Execute a aplicação, veja os resultados.

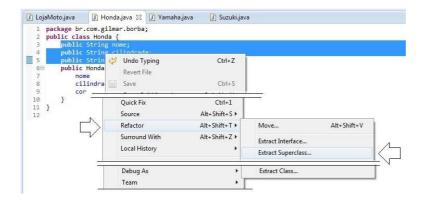
QUESTÕES (PRÁTICA):

- (01) Há algum problema na definição das classes: Honda, Yamaha e Suzuki? Caso verdade, descreva (apenas descreva, não implemente) uma solução para o mesmo.
- **(02)** Solucione o problema identificado na questão anterior usando a REFATORAÇÃO de extração de superclasse.

PASSO-A-PASSO:

(2-1) Selecione a classe Honda:

Abra a classe "Honda". Selecione os atributos da classe. Acione o botão direito do mouse, escolha Refactor, em seguida Extract Superclass.



- (2-2) Na caixa de diálogo *Refactoring*, informe o nome da superclasse: Moto
- (2-3) Acione o botão ADD, escolhas as demais classes: Yamaha e Suzuki. Acione OK.
- (2-4) Uma vez com as três classes selecionadas, acione o botão Select ALL para marcar os três atributos que deverão "subir" (pull Up) para a superclasse. Acione OK.
- (3) Refatore o código da classe LojaMoto de modo a extrair um método para solucionar a repetição das impressões (JOptionPane.showMessageDialog(...)) dos dados da moto. Nome do método: mostrarDadosMoto.

Use a REFATORAÇÃO de extração de método.

Professor Gilmar Luiz de Borba

```
while (true) {
    try {
    String nome =
            JOptionPane.showInputDialog(
                    "Informe a marca (acione [CANCELAR] para sair): ");
    if (nome.equalsIgnoreCase("Honda")) {
       Moto moto = new Honda();
        JOptionPane.showMessageDialog(null,
                "\nNome: "+moto.nome+
                "\nCilindrada: "+moto.cilindrada+
                "\nCor: "+moto.cor, "Dados da moto",
                JOptionPane.CLOSED_OPTION) ;
        else if (nome.equalsIgnoreCase("Yamaha")) {
           Moto moto = new Yamaha();
            JOptionPane.showMessageDialog(null,
                    "\nNome: "+moto.nome+
                    "\nCilindrada: "+moto.cilindrada+
                    "\nCor: "+moto.cor, "Dados da moto",
                    JOptionPane.CLOSED OPTION);
        else if (nome.equalsIgnoreCase("Suzuki")) {
           Moto moto = new Suzuki();
            JOptionPane.showMessageDialog(null,
                    "\nNome: "+moto.nome+
                    "\nCilindrada: "+moto.cilindrada+
                    "\nCor: "+moto.cor, "Dados da moto",
                    JOptionPane.CLOSED OPTION);
        else {
            JOptionPane.showMessageDialog(null,
            "Somente disponíveis na loja: Honda, Yamaha e Suzuki",
            "Mensagem do programa", JOptionPane. CLOSED_OPTION);
    catch (Exception e) {
       break;
} // while
                                                  c:\gilmar_borba\AQS\imagens\
```

Professor Gilmar Luiz de Borba

Código refatorado

```
while (true) {
        try {
        String nome =
                JOptionPane.showInputDialog(
                        "Informe a marca (acione [CANCELAR] para sair): ");
        if (nome.equalsIgnoreCase("Honda")) {
            Moto moto = new Honda();
            mostrarDadosMoto(moto);
            else if (nome.equalsIgnoreCase("Yamaha")) {
               Moto moto = new Yamaha();
                mostrarDadosMoto(moto);
            else if (nome.equalsIgnoreCase("Suzuki")) {
                Moto moto = new Suzuki();
               mostrarDadosMoto(moto);
            else {
                JOptionPane.showMessageDialog(null,
                "Somente disponíveis na loja: Honda, Yamaha e Suzuki",
                "Mensagem do programa", JOptionPane. CLOSED_OPTION);
        catch (Exception e) {
            break;
    } // while
    System.out.println("\nPROGRAMA FINALIZADO\n");
private static void mostrarDadosMoto(Moto moto) {
    JOptionPane.showMessageDialog(null,
            "\nNome: "+moto.nome+
            \verb|"\nCilindrada: "+moto.cilindrada+|\\
            "\nCor: "+moto.cor, "Dados da moto",
            JOptionPane.CLOSED OPTION);
```

c:\gilmar_borba\AQS\imagens\

Professor Gilmar Luiz de Borba

(4) Refatore novamente o código da classe LojaMoto criando um novo método denominado fabricaMoto.

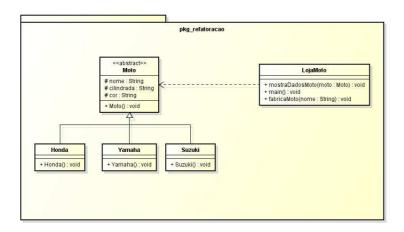
Use a REFATORAÇÃO de extração de método.

```
package br.com.borba.gilmar.prof;
import javax.swing.*;
public class LoiaMoto {
   public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
        while (true) {
            try {
            String nome =
                    JOptionPane.showInputDialog(
            "Informe a marca (acione [CANCELAR] para sair): ");
if (nome.equalsIgnoreCase("Honda")) {
                Moto moto = new Honda();
                mostrarDadosMoto(moto);
                                                                                        fabricaMoto
                else if (nome.equalsIgnoreCase("Yamaha")) {
                   Moto moto = new Yamaha();
                    mostrarDadosMoto(moto);
                else if (nome.equalsIgnoreCase("Suzuki")) {
                    Moto moto = new Suzuki();
                    mostrarDadosMoto(moto);
                else {
                    JOptionPane.showMessageDialog(null,
                     "Somente disponíveis na loja: Honda, Yamaha e Suzuki",
                     "Mensagem do programa", JOptionPane. CLOSED_OPTION);
            catch (Exception e) {
                break;
        } // while
        System.out.println("\nPROGRAMA FINALIZADO\n");
    private static void mostrarDadosMoto(Moto moto) {
        JOptionPane.showMessageDialog(null,
                 "\nNome: "+moto.nome+
                "\nCilindrada: "+moto.cilindrada+
                "\nCor: "+moto.cor, "Dados da moto",
                JOptionPane. CLOSED OPTION);
}
} // class
                                                                     c:\gilmar_borba\AQS\imagens\
```

(5) Refatore o projeto de modo a alterar o nome do package para: pkg_refatoracao. Use a REFATORAÇÃO de *Renomear*.

Professor Gilmar Luiz de Borba

Diagrama de classes após a alteração



Código da classe LojaMoto

```
package br.com.borba.gilmar.prof;
import javax.swing.*;
public class LojaMoto {
    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
        while (true) {
            try {
                    JOptionPane.showInputDialog(
                    "Informe a marca (acione [CANCELAR] para sair): ");
            fabricaMoto(nome);
            catch (Exception e) {
               break;
               } // while
        System.out.println("\nPROGRAMA FINALIZADO\n");
    // Método fabrica de motos
   private static void fabricaMoto(String nome) {
       if (nome.equalsIgnoreCase("Honda")) {
           Moto moto = new Honda();
           mostrarDadosMoto(moto);
           else if (nome.equalsIgnoreCase("Yamaha")) {
               Moto moto = new Yamaha();
               mostrarDadosMoto(moto);
            else if (nome.equalsIgnoreCase("Suzuki")) {
               Moto moto = new Suzuki();
               mostrarDadosMoto(moto):
               JOptionPane.showMessageDialog(null,
                "Somente disponíveis na loja: Honda, Yamaha e Suzuki",
                "Mensagem do programa", JOptionPane. CLOSED_OPTION);
    // Método mostrar dados da moto
    private static void mostrarDadosMoto(Moto moto) {
        "\nCilindrada: "+moto.cilindrada+
                "\nCor: "+moto.cor, "Dados da moto",
                JOptionPane.CLOSED_OPTION) ;
c:\gilmar_borba\AQS\imagens\
```

::fim