Exercício 6

```
1 CREATE OR REPLACE TRIGGER trgCorrigirAlteracaoBonus
   BEFORE UPDATE OF Bonus ON Camareira --instrucao para o parametro bonus na tabela camareira
   FOR EACH ROW
 3
 4
   DECLARE
 5
   nao diminuir bonus exception EXCEPTION; -- o bonus nao pode ser diminuido
   aumento do bonus 50 exception EXCEPTION; -- o bonus so pode ser alterado ate 50%
 6
 7 bonus_null_exception EXCEPTION; -- o bonus nao pode ser null
 8 BEGIN
 9
        IF :OLD.Bonus > :NEW.Bonus THEN --se o bonus anterior for maior que o atual da uma excecao: o bonus nao pode ser diminuido
10
       RAISE nao_diminuir_bonus_exception;
11
12
        IF :NEW.Bonus > (:OLD.Bonus + (:OLD.Bonus * 0.5)) THEN -- se o bonus for aumentado 50% da outra exceção
13
        RAISE aumento_do_bonus_50_exception;
14
        END IF;
15
        IF : NEW. Bonus IS NULL THEN -- o bonus nao pode ser nulo
16
        RAISE bonus_null_exception;
        END IF;
17
18 EXCEPTION
        WHEN nao diminuir bonus exception THEN raise application error(-20004,'0 bonus nao pode ser diminuido.');
19
20
        WHEN aumento_do_bonus_50_exception THEN raise_application_error(-20005,'O bonus nao pode ser aumentado mais do que 50%.');
        WHEN bonus_null_exception THEN raise_application_error(-20006, 'O bonus tem de corresponder a um valor.');
21
22 END;
```

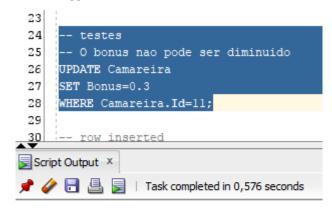
Este exercício tinha como objetivo implementar um trigger, "trgCorrigirAlteracaoBonus" de forma a impedir que o bónus das camareiras fosse alterado segundo algumas condições:

- o bónus não pode ser diminuído;
- no caso de ser aumentado, o aumento seja no máximo de 50%.

Iniciaram-se os testes deste trigger tentando colocar o bónus da camareira cujo ID era 11 com o valor de 0.3. Como verificado pela imagem abaixo, esta tem um valor de bónus superior a 0.3:

	⊕ BONUS	∯ ID
1	9,85	11
2	7,55	12
3	5,85	13
4	5,15	14
5	5,3	15
6	8,35	16
7	8,8	17
8	10,8	18
9	6,7	19
10	0	20

Testando o trigger o resultado foi:



```
Error starting at line : 26 in command -

UPDATE Camareira

SET Bonus=0.3

WHERE Camareira.Id=11

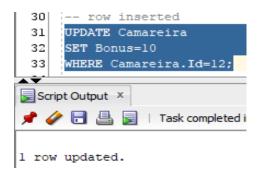
Error report -

ORA-20004: O bonus nao pode ser diminuido.
```

De seguida, testou-se o trigger para a camareira com o ID número 12:

	⊕ BONUS	∯ ID
1	9,85	11
2	7,55	12
3	5,85	13
4	5,15	14
5	5,3	15
6	8,35	16
7	8,8	17
8	10,8	18
9	6,7	19
10	0	20

Colocou-se o valor do bónus igual a 10 para a camareira com o ID número 12. O valor 10 não é nulo, não é menor que 7.55 nem corresponde a um aumento de 50%. Assim, o resultado foi:



Consultando a tabela "Camareira" verifica-se que o valor foi alterado:

	BONUS	∯ ID
1	9,85	11
2	10	12
3	5,85	13
4	5,15	14
5	5,3	15
6	8,35	16
7	8,8	17
8	10,8	18
9	6,7	19
10	0	20

Após isto testou-se novamente o trigger mas com um valor de bónus de 5000 para a camareira com o ID 13. Como se verifica pela tabela acima, 5000 corresponde a um aumento superior a 50%. O resultado foi:

```
35
      -- O bonus nao pode ser aumentado mais do que 50%
      UPDATE Camareira
 36
 37
      SET Bonus=5000
      WHERE Camareira.Id=13;
 38
 39
Script Output X
📌 🧼 🔡 💂 📘 | Task completed in 0,658 seconds
Error starting at line : 36 in command -
UPDATE Camareira
SET Bonus=5000
WHERE Camareira.Id=13
Error report -
ORA-20005: O bonus nao pode ser aumentado mais do que 50%.
```

Por fim, para a camareira com o ID 14 testou-se colocar um valor "NULL" no atributo bónus e o resultado foi:

```
40
       - O bonus tem de corresponder a um valor
 41
      UPDATE Camareira
 42
      SET Bonus=NULL
 43
      WHERE Camareira.Id=14;
 44
Script Output X
📌 🧽 🔡 🖺 | Task completed in 0,634 seconds
Error starting at line : 41 in command -
UPDATE Camareira
SET Bonus=NULL
WHERE Camareira.Id=14
Error report -
ORA-20006: O bonus tem de corresponder a um valor.
```