

Nome: Jeffley
Sobrenome: Garçon
Matricula: 2311100023
Disciplina: Inteligência Artificial

Atividade 2: Problema de busca de otimização

Escolhi apresentar a continuidade da atividade 1 falando sobre labirinto, para entender e saber o jogo de labirinto aqui está um link que o senhor pode assistir e ver o que é <https://youtube.com/shorts/0PraR7HhJKI?si=qVhCJ7cfOBUCsSdf>

Com efeito, o problema é o seguinte encontrar o caminho mais curto para sair de um labirinto.

- Conjunto de estados possíveis para o ambiente do problema:

Os estados possíveis representam a localização atual do agente no labirinto. Cada estado é definido pelas coordenadas (linha, coluna) no labirinto.

- Estado Inicial:

O estado inicial é a localização inicial do agente dentro do labirinto.

Estado final:

O estado final é a localização da saída do labirinto.

- Conjunto de ações possíveis:

As ações possíveis incluem mover-se para cima, para baixo, para a esquerda ou para a direita, desde que a ação não leve o agente para uma parede ou fora dos limites do labirinto.

- Funções objetivo ou custo:

A função objetivo é minimizar o número de passos necessários para alcançar a saída do labirinto. O objetivo é encontrar o caminho mais curto que leva do estado inicial ao estado final, evitando obstáculos e paredes do labirinto.

Para terminar, como sabemos a otimização está relacionado ao tempo ou à eficiência de encontrar o caminho e a busca envolve a exploração do espaço de estados para encontrar uma solução válida.