

Recursividade

Prof. Denio Duarte

duarte@uffs.edu.br

Prof. Claunir Pavan

claunir.pavan@uffs.edu.br

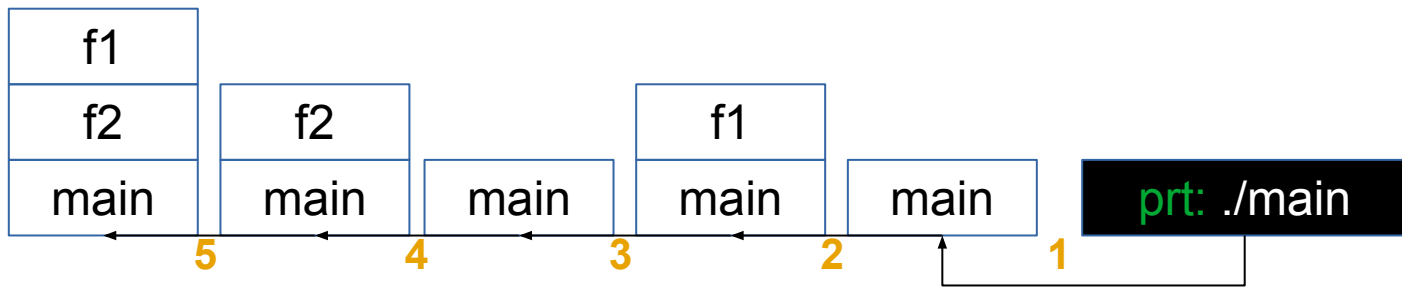
Recursividade

- É uma técnica de programação
- Baseada no conceito de uma função chamar uma instância dela mesma
- Alguns problemas são mais facilmente codificados utilizando a recursão



Recursividade

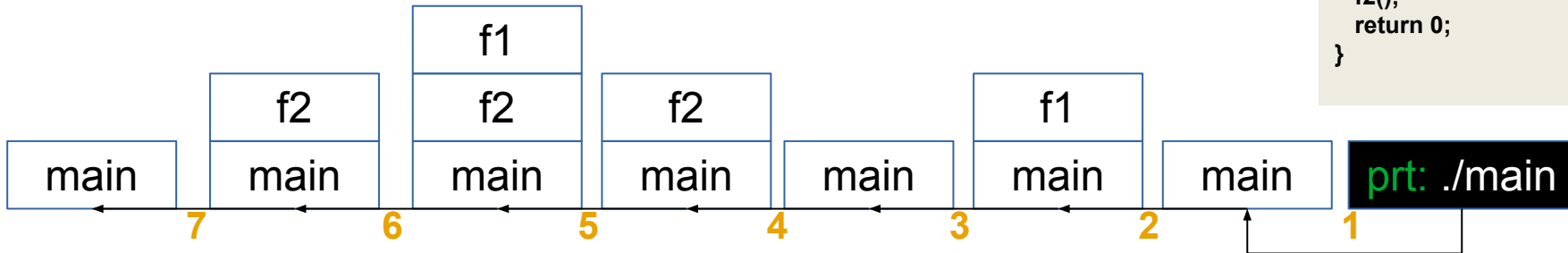
- Todo processo disparado por um programa ocupa um espaço da memória RAM
- Os processos de um programa são empilhados conforme a ordem que foram chamados (o último fica no topo da pilha)



```
int f1(){  
    print("Um\n");  
    return 0;  
}  
int f2(){  
    f1();  
    return 1;  
}  
int main(){  
    f1();  
    f2();  
    return 0;  
}
```

Recursividade

- Todo processo disparado por um programa ocupa um espaço da memória RAM
- Os processos de um programa são empilhados conforme a ordem que foram chamados (o último fica no topo da pilha)



```
int f1(){  
    print("Um\n");  
    return 0;  
}  
int f2(){  
    f1();  
    return 1;  
}  
int main(){  
    f1();  
    f2();  
    return 0;  
}
```

Recursividade

- Funções iterativas
 - Funções tradicionais – que não se chamam
- Funções recursivas
 - São chamadas por elas mesmas
 - Podem causar um *looping* infinito

Recursividade

- Como usar isso para nosso benefício?
 - Quebramos o problema em partes menores, deixamos ele mais simples, e chamamos a função várias vezes até encontrar a resposta

Recursividade

- Como usar isso para nosso benefício?
 - Quebramos o problema em partes menores, deixamos ele mais simples, e chamamos a função várias vezes até encontrar a forma mais simples



Recursividade

- Como usar isso para nosso benefício?
 - Quebramos o problema em partes menores, deixamos ele mais simples, e chamamos a função várias vezes até encontrar a forma mais simples
- Podemos decompor uma recursão por
 - **Caso base:** uma instância do problema solucionada facilmente
 - **Chamadas recursivas:** onde a função é definida em termos de si própria, realizando uma redução para seu caso básico


Recursividade

- Exemplo 1:

- Multiplicação através de adições

- $3 \times 4 = 3 + 3 + 3 + 3$, ou seja, $3+3+6$ ($3+3$) $\Rightarrow 3 + 9$ ($3+6$) $\Rightarrow 12$ ($3+9$)

- Definição formal

$\text{mult}(m,n)$  $\begin{cases} \text{se } n==0 \text{ então } 0 \text{ (caso base)} \\ \text{caso contrário } m+\text{mult}(m,n-1) \text{ (caso recursivo)} \end{cases}$

Recursividade

$\text{mult}(m,n)$ $\left\{ \begin{array}{l} \text{se } n==0 \text{ então } 0 \text{ (caso base)} \\ \text{caso contrário } m+\text{mult}(m,n-1) \text{ (caso recursivo)} \end{array} \right.$

$3 \times 4 \Rightarrow$

m	m	n
3	+	(3 x 3)
3	+	(3 x 2)
3	+	(3 x 1)
3	+	(3 x 0)

$3 \times 4 \Leftarrow$

3	+	(9)	12
3	+	(6)	9
3	+	(3)	6
3	+	(0)	3

Recursividade

$\text{mult}(m,n)$ $\left\{ \begin{array}{l} \text{se } n==0 \text{ então } 0 \text{ (caso base)} \\ \text{caso contrário } m+\text{mult}(m,n-1) \text{ (caso recursivo)} \end{array} \right.$

$3 \times 4 \Rightarrow$

m	m	n
3	+	(3 x 3)
3	+	(3 x 2)
3	+	(3 x 1)
3	+	(3 x 0)

$3 \times 4 \leq 3 + (9) \rightarrow 12$

3	+	(9)	12
3	+	(6)	9
3	+	(3)	6
3	+	(0)	3

```
int multrec (int m, int n)
```

```
{
```

```
    if (n==0) return 0; ← base
```

```
    return m+multrec(m,n-1); ← recursão
```

```
}
```

Recursividade

$\text{mult}(m,n)$ $\left\{ \begin{array}{l} \text{se } n==0 \text{ então } 0 \text{ (caso base)} \\ \text{caso contrário } m+\text{mult}(m,n-1) \text{ (caso recursivo)} \end{array} \right.$

$3 \times 4 \Rightarrow$

m	m	n
3	+	(3 x 3)
3	+	(3 x 2)
3	+	(3 x 1)

```
int multite(int m, int n)
{
    int res=0,i;
    for (i=1;i<=n;i++)
        res+=m
    return res;
}
```

$3 \times 4 \leq 3 + (9) \rightarrow 12$

3	+	(9)	12
3	+	(6)	9
3	+	(3)	6
3	+	(0)	3

```
int multrec (int m, int n)
{
    if (n==0) return 0;
    return m+multrec(m,n-1);
}
```

base

recursão

Recursividade

- Exemplo 2


- Fatorial

- O fatorial de um número é o resultado da multiplicação do número por seus antecessores até 1 (por definição o fatorial de 0 é 1)
 - $n! = n \times (n-1) \times (n-2) \times \dots \times 1$

- Definição formal

$$n! \begin{cases} \text{se } n==0 \text{ ou } n==1 \text{ então } 1 & (\text{caso base}) \\ \text{caso contrário } n \times (n-1)! & (\text{caso recursivo}) \end{cases}$$

Recursividade

$n!$  **se** $n==0$ **ou** $n==1$ **então** 1 (caso base)
caso contrário $n \times (n-1)!$ (caso recursivo)

```
int fat(int n)
```

```
{
```

```
    if (n==0 || n==1) ←
```

```
        return 1;
```


```
    return n * fat(n-1); ←
```

```
}
```

base

recursão

Recursividade

$n!$  **se** $n==0$ **ou** $n==1$ **então** 1 (caso base)
caso contrário $n \times (n-1)!$ (caso recursivo)

```
int fat_it(int n)
{
    int r=1, i;
    if (n==0 || n==1)
        return r;
    for (i=1; i<=n; i++)
        r*=i;
    return r;
}
```

```
int fat(int n)
```

```
{
```

```
    if (n==0 || n==1)
```

```
        return 1;
```

```
    return n * fat(n-1);
```

```
}
```

← base

← recursão

Recursividade

- Exemplos “bobinhos”

```
void impvetasc(int *m, int t)
{
    if (t < 1) return;
    impvetasc(m,t-1);
    printf("%d\n",m[t-1]);
}
:
int v[4]={1,2,3,4};
impvetasc(v,4);
1
2
3
4
```

```
void impvetdesc(int *m, int t)
{
    if (t < 1) return;
    printf("%d\n",m[t-1]);
    impvetdesc(m,t-1);
}
:
int v[4]={1,2,3,4};
impvetdesc(v,4);
4
3
2
1
```


Exercícios

1. Implemente uma função recursiva que, dados dois números inteiros base (b) e expoente (e), calcula o valor de b^e ($e \geq 0$).

$$b^e \begin{cases} \text{se } e==0 \text{ então } 1 & (\text{caso base 1}) \\ \text{se } e==1 \text{ então } b & (\text{caso base 2}) \\ \text{caso contrário } b \times b^{(e-1)} & (\text{caso recursivo}) \end{cases}$$

2. Implemente uma função recursiva que calcule o somatório se um vetor passado por parâmetro.


$$\begin{cases} \text{se } n==0 \text{ então } v[0] & (\text{caso base 1}) \\ \text{caso contrário } v[n] + v[n-1] & (\text{caso recursivo}) \end{cases}$$


Exercícios

3. Implemente uma função recursiva que calcule o máximo divisor comum (mdc) entre dois números.

- Por exemplo, o mdc de 12 e 18 é 6

Definição (Algoritmo de Euclides):

$\text{mdc}(m,n)$  se $n==0$ então m (caso base 1)
caso contrário $\text{mdc}(n, m\%n)$ (caso recursivo)

 resto da divisão