```
6
7
        // Display values for 30 degrees
8
        int degrees = 30;
9
        double radians = Math.toRadians(degrees);
10
        System.out.printf("%-10d%-10.4f%-10.4f%-10.4f%-10.4f\n", degrees,
11
          radians, Math.sin(radians), Math.cos(radians),
12
          Math.tan(radians));
13
14
        // Display values for 60 degrees
        degrees = 60;
15
16
        radians = Math.toRadians(degrees);
        System.out.printf("%-10d%-10.4f%-10.4f%-10.4f%-10.4f\n", degrees,
17
          radians, Math.sin(radians), Math.cos(radians),
18
19
          Math.tan(radians));
20
      }
21 }
```

Degrees	Radians	Sine	Cosine	Tangent	
30	0.5236	0.5000	0.8660	0.5773	
60	1.0472	0.8660	0.5000	1.7320	

第 4 ~ 5 行的语句显示表格的列名。列名是字符串。使用格式标识符 %-10s 来显示字符串,对字符串进行左对齐。第 10 ~ 12 行的语句以整数显示度数以及 4 个单精度浮点数。使用格式标识符 %-10d 来显示整数,以及使用格式标识符 %-10.4f 来显示单精度浮点数,来指定小数点后有四位数字。

一 复习题

- 4.22 输出布尔值、字符、十进制整数、浮点数和字符串的格式标识符分别是什么?
- 4.23 下面的语句错在哪里?
 - a. System.out.printf("%5d %d", 1, 2, 3);
 - b. System.out.printf("%5d %f", 1);
 - c. System.out.printf("%5d %f", 1, 2);
- 4.24 给出下面语句的输出。
 - a.. System.out.printf("amount is %f %e\n", 32.32, 32.32);
 - b. System.out.printf("amount is %5.2%% %5.4e\n", 32.327, 32.32);
 - c. System.out.printf("%6b\n", (1 > 2));
 - d. System.out.printf("%6s\n", "Java");
 - e. System.out.printf("%-6b%s\n", (1 > 2), "Java");
 - f. System.out.printf("%6b%-8s\n", (1 > 2), "Java");

关键术语

char type (char 类型) encoding (编码) escape character (转义字符) escape sequence (转义字列) format specifier (格式标识符) instance method (实例方法) static method (静态方法) supplementary Unicode (补充 Unicode 码) Unicode (Unicode 码) whitespace character (空白字符)

本章小结

- 1. Java 提供了在 Math 类中的数学方法 sin、cos、tan、asin、acos、atan、toRadians、toDegree、exp、log、log10、pow、sqrt、cell、floor、rint、round、min、max、abs 以及 random,用于执行数学函数。
- 2. 字符类型 char 表示单个字符。
- 3. 转义序列包含反斜杠\以及后面的字符或者数字组合。
- 4. 字符\称为转义字符。
- 5. 字符''、\t、\f、\r和\n都称为空白字符。
- 6. 字符可以基于它们的 Unicode 码使用关系操作符进行比较。
- 7. Character 类包含方法 isDigit、isLetter、isLetterOrDigit、isLowerCase、isUpperCase, 用于判断一个字符是否是数字、字母、小写字母还是大写字母。它也包含 toLowerCase 和 toupperCase 方法返回小写或大写字母。
- 8. 字符串是一个字符序列。字符串的值包含在一对匹配的双引号(")中。字符的值包含在一对匹配的单引号(')中。
- 9. 字符串在 Java 中是对象。只能通过一个指定对象调用的方法称为实例方法。非实例方法称为静态方法,可以不使用对象来调用。
- 10. 可以调用字符串的 length() 方法获取它的长度,使用 charAt(index) 方法从字符串中提取特定下标位置的字符,使用 indexOf 和 lastIndexOf 方法找出一个字符串中的某个字符或某个子串。
- 11. 可以使用 concat 方法连接两个字符串,或者使用加号(+)连接两个或多个字符串。
- 12. 可以使用 substring 方法从字符串中提取子串。
- 13. 可以使用 equals 和 compareTo 方法比较字符串。如果两个字符串相等,equals 方法返回 true;如果它们不等,则返回 false。compareTo 方法根据一个字符串等于、大于或小于另一个字符串,分别返回 0、正整数或负整数。
- 14. printf 方法使用格式标识符来显示一个格式化的输出。

测试题

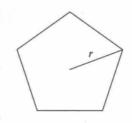
本章测试题的答案参见 www.cs.armstrong.edu/liang/intro10e/quiz.html。

编程练习题

4.2 节

4.1 (几何:五边形的面积)编写程序,提示用户输入从五边形中心到顶点的距离,计算五边形的面积,如右图所示。

计算五边形面积的公式为: 面积 = $\frac{5 \times s^2}{4 \times \tan(\frac{\pi}{5})}$, 其中 s 是边长。边长可



以使用公式 $s=2r\sin\frac{\pi}{5}$ 计算,其中 r 是从五边形中心到顶点的距离。结果

保留小数点后两位数字。下面是一个运行示例:

Enter the length from the center to a vertex: 5.5 The area of the pentagon is 71.92

*4.2 (几何:最大圆距离)最大圆距离是指球面上两个点之间的距离。假设(x1,y1)和(x2,y2)是两个点的地理经纬度。两个点之间的最大圆距离可以使用以下公式计算:

 $d = \text{#}\ \text{?} \times \arccos(\sin(x_1) \times \sin(x_2) + \cos(x_1) \times \cos(x_2) \times \cos(y_1 - y_2))$

编写一个程序,提示用户以度为单位输入地球上两个点的经纬度,显示其最大圆距离值。地球的平均半径为6371.01km。注意,你需要使用Math.toRadians方法将度转换为弧度值。公式中的经纬度是相对北边和西边的,使用负数表示相对南边和东边的度数。下面是一个运行示例:

Enter point 1 (latitude and longitude) in degrees: 39.55, -116.25 -Enter Enter point 2 (latitude and longitude) in degrees: 41.5, 87.37 -Enter The distance between the two points is 10691.79183231593 km

- *4.3 (几何: 估算面积) 从网址 www.gps-data-tem.com/map 上面找到 Georgia 州的 Atlanta、Florida 州的 Orlando、Georgia 州的 Savannah、North Carolina 的 Charlotte, 计算被这四个城市所围起来的 区域的面积。(提示: 使用编程练习题 4.2 中的公式来计算两个城市之间的距离。将多边形分为两个三角形,使用编程练习题 2.19 中的公式计算三角形面积。)
- 4.4 (几何: 六边形面积) 六边形面积可以通过下面公式计算 (s 是边长):

面积 =
$$\frac{6 \times s^2}{4 \times \tan\left(\frac{\pi}{6}\right)}$$

编写程序,提示用户输入六边形的边长,然后显示它的面积。下面是一个运行示例:

Enter the side: 5.5 -Enter

The area of the hexagon is 78.59

*4.5 (几何: 正多边形的面积)正多边形是一个 n 条边的多边形,它每条边的长度都相等,而且所有角的度数也相等(即多边形既等边又等角)。计算正多边形面积的公式是:

面积 =
$$\frac{n \times s}{4 \times \tan(-)}$$

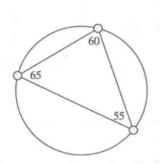
这里,s是边长。编写一个程序,提示用户输入边的个数以及正多边形的边长,然后显示它的面积。这里是一个运行示例:

Enter the number of sides: 5 -- Enter

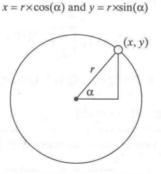
Enter the side: 6.5 -Enter

The area of the polygon is 72.69017017488385

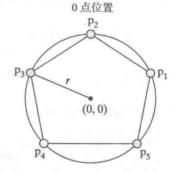
*4.6 (國上的随机点)编写一个程序,产生一个圆心在(0,0)、半径为40的圆上面的三个随机点,显示由这三个随机点组成的三角形的三个角的度数,如图4-4a所示。(提示:产生0~2 π 之间的一个以弧度为单位的随机角度 α ,如图4-4b所示,则由这个角度所确定的点为(r*cos(α), r*sin(α)))。



a) 由圆上三个随机点构成的三角形



b) 可以从一个随机角度 α 产生圆上的随机点 图 4-4



c) 一个正五边形, 其中心位于 (0,0), 其中一个点位于 0 点位置

*4.7 (项点坐标)假设一个正五边形的中心位于(0,0),其中一个点位于0点位置,如图 4-4c 所示。编写一个程序,提示用户输入正五边形外切圆的半径,显示正五边形上五个顶点的坐标。这里是一个运行示例:

Enter the radius of the bounding circle: 100 Penter
The coordinates of five points on the pentagon are
(95.1057, 30.9017)
(0.000132679, 100)
(-95.1056, 30.9019)
(-58.7788, -80.9015)
(58.7782, -80.902)

4.3~4.6节

*4.8 (给出 ASCII 码对应的字符)编写一个程序,得到一个 ASCII 码的输入(0~127之间的一个整数),然后显示该字符。下面是一个运行示例:

Enter an ASCII code: 69 Lenter
The character for ASCII code 69 is E

*4.9 (给出字符的 Unicode 码)编写一个程序,得到一个字符的输入,然后显示其 Unicode 值。下面是一个运行示例:

Enter a character: E Genter
The Unicode for the character E is 69

- *4.10 (猜测生日) 改写程序清单 4-3,提示用户输入字符 Y 代表"是",输入 N 代表"不是",代替之前输入 1表示"是"和 0表示"不是"。
- *4.11 (十进制转十六进制)编写一个程序,提示用户输入 0 ~ 15 之间的一个整数,显示其对应的十六进制数。下面是一个运行示例:

Enter a decimal value (0 to 15): 11 Denter The hex value is B

Enter a decimal value (0 to 15): 5 Lenter The hex value is 5

Enter a decimal value (0 to 15): 31 Finter
31 is an invalid input

4.12 (十六进制转二进制)编写一个程序,提示用户输入一个十六进制数,显示其对应的二进制数。 下面是一个运行示例:

Enter a hex digit: B Finter
The binary value is 1011

Enter a hex digit: G Finter G is an invalid input

*4.13 (判断元音还是辅音)编写一个程序,提示用户输入一个字母,判断该字母是元音还是辅音。下面是一个运行示例:

Enter a letter: B HENTER
B is a consonant

Enter a letter grade: a -- Enter a is a vowel

Enter a letter grade: # _Enter # is an invalid input

*4.14 (转换字母等级为数字)编写一个程序,提示用户输入一个字母等级 A、B、C、D 或者 F,显示对应的数字值 4、3、2、1 或者 0。下面是一个运行示例:

Enter a letter grade: B — Enter
The numeric value for grade B is 3

Enter a letter grade: T Finter
T is an invalid grade

*4.15 (电话键盘)电话上的国际标准字母/数字映射如下所示:



编写一个程序, 提示用户输入一个字母, 然后显示对应的数字。

Enter a letter: A Finter

The corresponding number is 2

Enter a letter: a La Enter

The corresponding number is 2

Enter a letter: + PEnter + is an invalid input

- 4.16 (随机字符)编写一个程序,使用 Math. random()方法显示一个随机的大写字母。
- *4.17 (一个月中的日期)编写一个程序,提示用户输入一个年份和一个月份名称的前三个字母(第一个字母使用大写形式),显示该月中的天数。下面是一个运行示例:

Enter a year: 2001 Finter
Enter a month: Jan
Jan 2001 has 31 days

Enter a year: 2016 Enter a month: Feb Enter Jan 2016 has 29 days

*4.18 (学生的专业和状况)编写一个程序,提示用户输入两个字符,显示这两个字符代表的专业以及 状况。第一个字符表示专业,第二个是一个数字字符1、2、3、4,分别表示该学生是大一、大二、 大三还是大四。假设下面的字符用于表示专业: M: 数学

C: 计算机科学

I: 信息技术

下面是一个运行示例:

Enter two characters: M1 -Enter Mathematics Freshman

Enter two characters: C3 Computer Science Junior

Enter two characters: T3 Finter Invalid input

- 4.19 (商业:检测 ISBN-10) 改写编程练习题 3.9,将 ISBN 号作为一个字符串输入。
- 4.20 (字符串处理)编写一个程序,提示用户输入一个字符串,显示它的长度和第一个字符。
- *4.21 (检查 SSN) 编写一个程序,提示用户输入一个社保号码,它的格式是 DDD-DD-DDDD,其中 D 是一个数字。你的程序应该判断输入是否合法。下面是一个运行示例:

Enter a SSN: 232-23-5435 Finter 232-23-5435 is a valid social security number

Enter a SSN: 23-23-5435 Finter 23-23-5435 is an invalid social security number

4.22 (检测子串)编写一个程序,提示用户输入两个字符串,检测第二个字符串是否是第一个字符串的子串。

Enter string s1: ABCD LETTER
Enter string s2: BC LETTER
BC is a substring of ABCD

Enter string s1: ABCD Senter
Enter string s2: BDC Senter
BDC is not a substring of ABCD

*4.23 (财务应用: 酬金)编写一个程序,读取下面的信息,然后输出一个酬金声明:

雇员姓名(如: Smith)

每周的工作小时数(如,10小时)

每小时的酬金(如,9.75美元)

联邦所得税税率(如,20%)

州所得税税率(如,9%)

下面是一个运行示例:

Enter employee's name: Smith Finter

Enter number of hours worked in a week: 10 -Enter

Enter hourly pay rate: 9.75 Finter

Enter federal tax withholding rate: 0.20 Penter

Enter state tax withholding rate: 0.09 Finter

Employee Name: Smith Hours Worked: 10.0 Pay Rate: \$9.75 Gross Pay: \$97.5

Deductions:

Federal Withholding (20.0%): \$19.5 State Withholding (9.0%): \$8.77

Total Deduction: \$28.27

Net Pay: \$69.22

*4.24 (对三个城市排序)编写一个程序,提示用户输入三个城市名称,然后以升序进行显示。下面是一个运行示例:

Enter the first city: Chicago -- Enter Enter the second city: Los Angeles Enter the third city: Atlanta -- Enter

The three cities in alphabetical order are Atlanta Chicago Los Angeles

- *4.25 (生成车牌号码) 假设一个车牌号码由三个大写字母和后面的四个数字组成。编写一个程序,生成一个车牌号码。
- *4.26 (财务应用:货币单位)改写程序清单 2-10,解决将 float 型值转换为 int 型值时可能会造成精度损失的问题。读取的输入值是一个字符串,比如 "11.56"。你的程序应该应用 indexOf 和 substring 方法抽取小数点前的美元数量,以及小数点后面的美分数量。