

斗牛DoNew - iOS面试题库

初级

- 1.delegate和dataSource有什么区别？ block和delegate有什么区别？
- 2.属性默认的关键字有哪些？ @dynamic和@synthesize是用来做什么的？
- 3.如何令自己写的对象具有拷贝功能？
- 4.代码布局、XIB怎么抉择？
- 5.数据持久化的几个方案
- 6.为什么IBOutlet修饰的UIView也适用weak关键字吗？
- 7.如果实现一个真正意义上的单例类？
- 8.你觉得自己最大的优点是什么？
- 9.给一个页面，询问开发者怎么布局？
- 10.如何设计一个动态切换app语言的功能？

中级

- 1.GCD的常用函数（group/barrier/信号量/线程同步）
- 2.为什么在默认情况下无法修改被block捕获的变量？ __block都做了什么？
- 3.runloop的作用？ runloop和线程之间有什么关系？ 主线程默认开启了runloop吗？
- 4.介绍一下分类，能用分类做什么？ 内部是如何实现的？
- 5.KVO的使用？ 实现原理？ （为什么要创建子类来实现）
- 6.开发过程中有碰到很难的问题吗？ 谈谈是如何解决的
- 7.runloop的model作用是什么？ 为什么NSTimer会在UIScrollView滑动的时候暂停？

8.lldb (gdb) 常用的调试命令? (breakpoint/n/po/call/e)

9.如果一个页面有2个串行API和3个并行API, 如何做可以保证在所有数据都加载完以后才刷新UI?

高级

1.多线程资源抢夺时, 如何保持数据的准确性? (线程锁和串行队列)

2.什么时候会报错unrecognized selector? iOS有哪些机制来避免走到这一步?

3.UITableView的优化方法 (缓存高度, 异步绘制, 减少层级, hide, 避免离屏渲染)

4.有没有用过runtime, 用它完成什么? (交换方法, 创建类, 给新创建的类增加方法, 改变isa指针)

5.看过哪些第三方框架的源码? 挑一个大概讲一下如何实现的? (如果没有, SDWebView的缓存策略)

6.线程如何保活? AFN2.0为什么添加一条常驻线程?

7.在block内如何修改block外部变量

8.KVO的实现原理, 如何使用才能发挥作用?

9.AppDelegate怎么瘦身?

10.你知道有哪些情况会导致app崩溃吗? 分别可以使用什么方法拦截并化解? BAD_ACCESS在什么情况下出现? 如何避免?