class Demo {

public static void main(String[] args) {

Person p1 = new Person();

p1.name = “谢吴军”;

p1.country = “中国”;

p1.speak();

Person p2 = new Person();

p2.name = “陈凤军”;

p2.country = “中国”;

p2.speak();

}

}

Class Person {

String name;

static String country;

public void speak() {

System.out.println(name + “是”+ country);

}

}

栈

4.当main()执行完成，main()弹栈，局部变量p1/p2销毁；

5.Java虚拟机如果发现不再有p1/p2指向堆中的对象就会启动“java垃圾回收机制”

2.main()进栈区

2.main()方法进栈区

Person对象2

name = “陈凤军”

0x002

Person对象1

name = “谢吴军”

0x001

Person.class

共享区 非共享区

country speak()

Demo.class

main()

p1

p2

方法区

1.执行到Demo类则Demo.class进入方法区；

3.执行到‘Person p1 = new Person()’则Person.class进入方法区；

堆