**Game – Snake**

**Programmeertaal**

Dit spel zal in de programmeertaal python worden gemaakt.

**Wat is snake?**

Snake is een game waarbij de speler een slang bestuurd over een veld. Op het veld staat een blokje voedsel wat de slang kan opeten. Als de slang het blokje eet, dan wordt de slang langer. Na het opeten van een blokje komt er een nieuw blokje voedsel op het veld. De speler gaat door totdat de slang even groot is als het hele veld, of als de speler bots met zichzelf, grenzen van het veld of obstakels.

**Requirements**

1. De slang
   1. Spawn plek is random
   2. Moet kunnen bewegen (pijl-toetsen of wasd-toetsen), beweging wordt via interval verder gedaan
2. Blokje voedsel
   1. 1 blokje wordt gespawned op een random plek
   2. Bij opeten:
      1. Slang wordt langer
      2. Er ontstaat een nieuw blokje op een andere randomplek
3. Doel
   1. Slang moet blokjes voedsel eten en zo groot mogelijk worden
      1. Queue<> gebruiken om de slang staart te onthouden
4. Gewonnen/Verloren
   1. Win
      1. Slang omvang gaat over het hele veld. Hierdoor kunnen er geen nieuwe blokjes voedsel komen
   2. Lose
      1. Slang botst tegen de muur
      2. Slang botst tegen zichzelf