jingtum-lib-csharp使用说明

V1.0

本文档介绍jingtum-lib在.net平台上的如何使用，另有接口的详细文档。

# 安装

通过nuget安装。

# 项目文件结构

jingtum-lib库基于websocket协议跟底层交互，其中websocket封装到Server类中，Server类是一个内部类；Server类封装在Remote类中，Remote类提供对外接口并可创建两类对象：Get方式请求的Request对象和Post方式请求的Transaction对象，这两类对象都通过submit()方法提交数据到底层。文件结构图如下：

Remote类

Request对象（Get请求）

WebSocket

通讯协议

Server

内部类

Transaction对象（Post请求）

# 创建钱包

首先添加jingtum-lib引用到项目中，代码中添加using

usingJingTum.Lib;

方法一：

public static WalletWallet.Generate()

方法二：

public static Wallet Wallet.FromSecret(string secret)

参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数 | 类型 | 说明 |
| secret | string | 井通钱包私钥 |

# Remote类

Remote是跟井通底层交互最主要的类，它可以组装交易发送到底层、订阅事件及从底层拉取数据。其主要方法如下。

## 创建Remote类

通过构造函数传入井通底层服务地址并制定是否本地签名来创建Remote类。

var remote= new Remote("ws://ts5.jingtum.com:5020", true);

## 创建连接

每个Remote对象都应该首先手动连接底层，然后才可以请求底层数据。请求结果在回调函数的callback中。

var remote= new Remote("ws://ts5.jingtum.com:5020", true);

remote.Connect(result =>

{

if(result.Exception != null)

{

Console.Write(result.Exception.Message);

}

else

{

Console.Write(result.Message);

}

});

# Request类

# Transaction类