

Aula 1: Introdução ao Pensamento Computacional

Professor: Jefferson

Nome: _____ Série-Turma: _____

O que é Pensamento Computacional? 3. Abstração

O pensamento computacional é uma abordagem para resolver problemas de forma eficiente, utilizando conceitos da ciência da computação. Ele envolve quatro pilares principais:

- **Decomposição:** Dividir um problema complexo em partes menores.
- **Reconhecimento de Padrões:** Identificar similaridades e padrões entre os problemas.
- **Abstração:** Focar apenas nos detalhes relevantes, ignorando o que não é importante.
- **Algoritmos:** Criar um passo a passo para resolver o problema.

Foque no essencial:

- Não é necessário decorar todo o local, apenas as áreas principais.
- Compre apenas os alimentos e bebidas necessários.

4. Algoritmos

Crie um passo a passo:

1. Escolha o local.
2. Faça a lista de convidados.
3. Compre os alimentos e bebidas.
4. Decore o local.
5. Realize a festa.

Exemplo Prático: Planejando uma Festa

Vamos aplicar o pensamento computacional para planejar uma festa.

1. Decomposição

Divida o problema em tarefas menores:

- Escolher o local.
- Fazer a lista de convidados.
- Comprar os alimentos e bebidas.
- Decorar o local.

2. Reconhecimento de Padrões

Identifique padrões:

- Convidados que gostam de música.
- Alimentos que são populares em festas.

Atividade Prática

Atividade 1: Planejando uma Viagem

Aplique os quatro pilares do pensamento computacional para planejar uma viagem. Escreva os passos que você seguiria.

Atividade 2: Resolvendo um Problema

Escolha um problema do seu dia a dia e aplique o pensamento computacional para resolvê-lo. Descreva cada etapa.