

# Cultura Digital Introdução ao Pensamento Computacional

Professor: Jefferson

# Sumário

Cultura Digital  
Introdução ao  
Pensamento  
Computacional

Professor:  
Jefferson

O que é  
Pensamento  
Computacional?

Exemplo Prático:  
Planejando uma  
Festa

Atividade Prática  
1

Atividade Prática

Conclusão

- 1 O que é Pensamento Computacional?
- 2 Exemplo Prático: Planejando uma Festa
- 3 Atividade Prática 1
- 4 Atividade Prática
- 5 Conclusão

# O que é Pensamento Computacional?

## Definição e Pilares

Cultura Digital  
Introdução ao  
Pensamento  
Computacional

Professor:  
Jefferson

O que é  
Pensamento  
Computacional?

Exemplo Prático:  
Planejando uma  
Festa

Atividade Prática  
1

Atividade Prática

Conclusão

- Abordagem para resolver problemas de forma eficiente.
- Quatro pilares principais:
  - **Decomposição:** Dividir problemas complexos.
  - **Reconhecimento de Padrões:** Identificar similaridades.
  - **Abstração:** Focar nos detalhes relevantes.
  - **Algoritmos:** Criar um passo a passo.

# Exemplo Prático: Planejando uma Festa

## Aplicando os Pilares

Cultura Digital  
Introdução ao  
Pensamento  
Computacional

Professor:  
Jefferson

O que é  
Pensamento  
Computacional?

Exemplo Prático:  
Planejando uma  
Festa

Atividade Prática  
1

Atividade Prática

Conclusão

### ■ **Decomposição:**

- Escolher o local.
- Fazer a lista de convidados.
- Comprar alimentos e bebidas.
- Decorar o local.

### ■ **Reconhecimento de Padrões:**

- Convidados que gostam de música.
- Alimentos populares em festas.

### ■ **Abstração:**

- Focar nas áreas principais para decorar.
- Comprar apenas o necessário.

### ■ **Algoritmos:**

- Passo a passo para realizar a festa.

# Atividade Prática

## Planejando uma Viagem

Cultura Digital  
Introdução ao  
Pensamento  
Computacional

Professor:  
Jefferson

O que é  
Pensamento  
Computacional?

Exemplo Prático:  
Planejando uma  
Festa

Atividade Prática  
1

Atividade Prática

Conclusão

- Aplique os quatro pilares do pensamento computacional para planejar uma viagem.
- Descreva cada etapa:
  - Decomposição.
  - Reconhecimento de Padrões.
  - Abstração.
  - Algoritmos.

# Atividade Prática 2

## Resolvendo um Problema

Cultura Digital  
Introdução ao  
Pensamento  
Computacional

Professor:  
Jefferson

O que é  
Pensamento  
Computacional?

Exemplo Prático:  
Planejando uma  
Festa

Atividade Prática  
1

Atividade Prática

Conclusão

- Escolha um problema do seu dia a dia e aplique o pensamento computacional para resolvê-lo.
- Descreva cada etapa.

# Conclusão

Cultura Digital  
Introdução ao  
Pensamento  
Computacional

Professor:  
Jefferson

O que é  
Pensamento  
Computacional?

Exemplo Prático:  
Planejando uma  
Festa

Atividade Prática  
1

Atividade Prática

Conclusão

- O pensamento computacional é uma ferramenta poderosa para resolver problemas.
- A prática constante é essencial para dominar os conceitos.
- Continue aplicando os pilares em diferentes situações!

# Referências

## Livros e materiais utilizados

Cultura Digital  
Introdução ao  
Pensamento  
Computacional

Professor:  
Jefferson

O que é  
Pensamento  
Computacional?

Exemplo Prático:  
Planejando uma  
Festa

Atividade Prática  
1

Atividade Prática

Conclusão

- WING, Jeannette M. **Computational Thinking**. Communications of the ACM, 2006.
- GROVER, Shuchi; PEA, Roy. **Computational Thinking in K–12: A Review of the State of the Field**. Educational Researcher, 2013.



# Obrigado pela atenção!