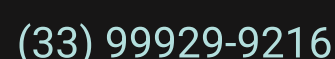
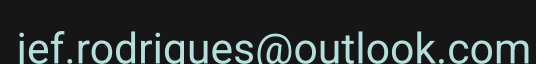




INTRODUCTION



Sou um arquiteto apaixonado por tecnologia e modelagem 3D de mobiliários com formação pela Universidade Vale do Rio Doce em Minas Gerais, tenho experiência em produção de modelos e cenas para lojas do Brasil e já tive o prazer de ver meus produtos sendo vendidos para países como EUA, Ucrânia, África do Sul, Tailândia, Turquia, Bélgica, República Tcheca

INTERESSES



EDUCATION

Universidade Vale do Rio Doce -
UNIVALE

TÉCNICO ELETROELETRÔNICA

MANUTENÇÃO DE COMPUTADORES/ PROGRAMAÇÃO HARDWARE

SENAC - SERVIÇO NACIONAL DE APRENDIZAGEM COMERCIAL

INFORMATICA
INTEGRADA II

SENAC - SERVIÇO NACIONAL DE
APRENDIZAGEM COMERCIAL

EXPERIENCE

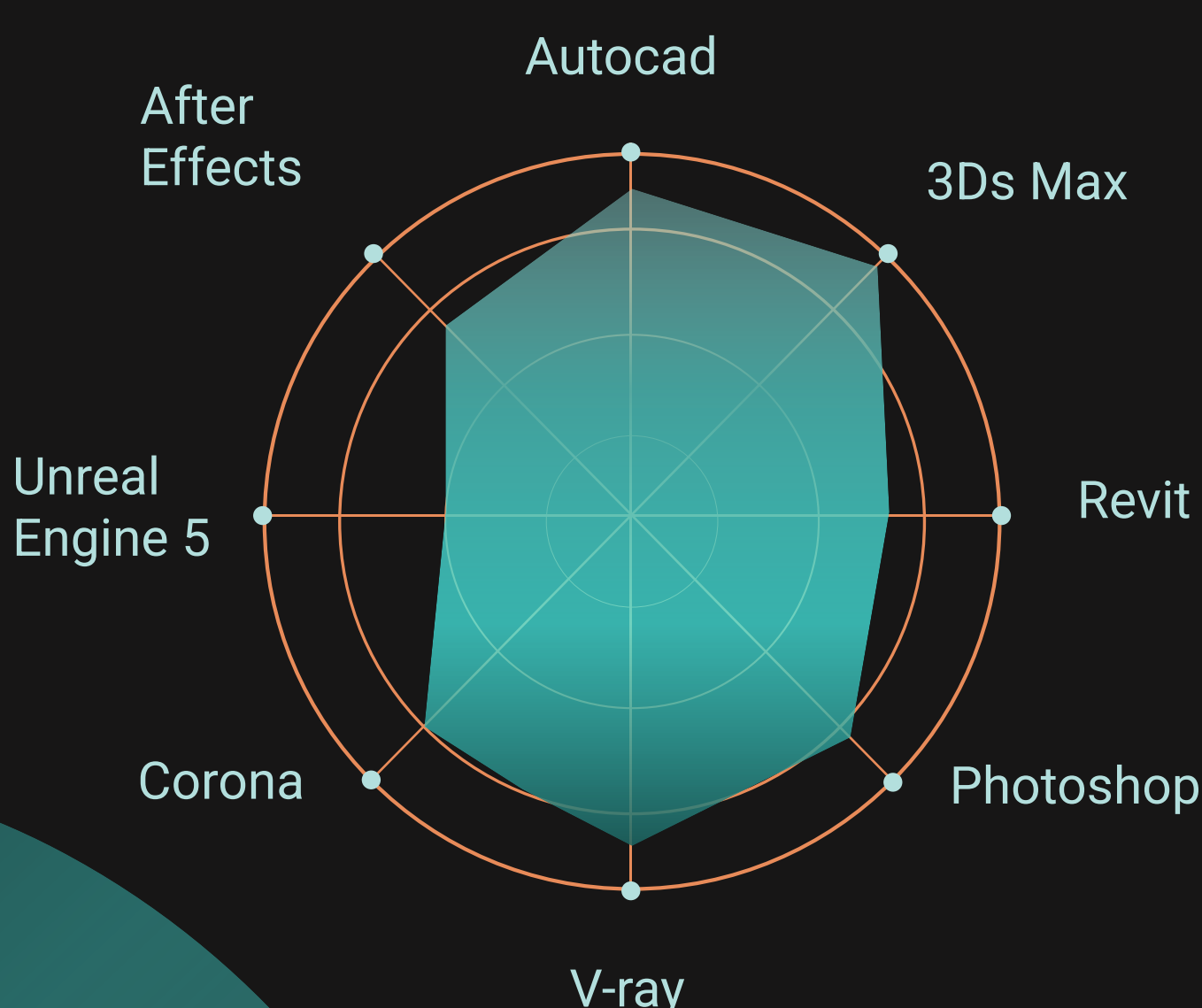
Produção de modelos 3d para composição de cenas, catálogos e desenvolvimentos de imagens em 3d.

2022 Produção de modelos 3D para plataformas de vendas internacionais com clientes nos Estados Unidos, Ucrânia, África do Sul, Tailândia, Turquia, Bélgica, República Tcheca.

ANA DUTRA ARQUITETURA

2016 Desenvolvimento de projetos de interiores:
2020 Reformas, projetos residenciais, comerciais. Responsável por elaboração de moodboards, plantas baixas, estudo, layout, plantas complementares - luminotecnica, ar condicionado, hidráulica, pontos elétricos, gesso, marcenaria e outros. Produção de volumetrias e imagens em 3D.

SKILLS



Autocad	●	●	●	●	●	●	●	●	●	○	○
3Ds Max	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	○
Photoshop	●	●	●	●	●	●	●	○	○	○	○
Revit	●	●	●	●	●	●	○	○	○	○	○
Unreal 5	●	●	●	○	○	○	○	○	○	○	○
V-ray	●	●	●	●	●	●	●	●	●	○	○
Corona	●	●	●	●	●	●	●	●	○	○	○
A. Effects	●	●	●	●	●	●	○	○	○	○	○
Davinci resolve	●	●	●	●	●	●	●	○	○	○	○
Zbrush	●	●	●	●	●	●	○	○	○	○	○

**VAMOS
TRABALHAR JUNTOS!**

