

Laporan Projek UAS

OBJECT ORIENTED PROGRAMMING I



NAMA : Jefri Haris Laksmana

NIM : 18090025

KELAS : 4D

PRODI : D4 Teknik Informatika

POLITEKNIK HARAPAN BERSAMA

KOTA TEGAL

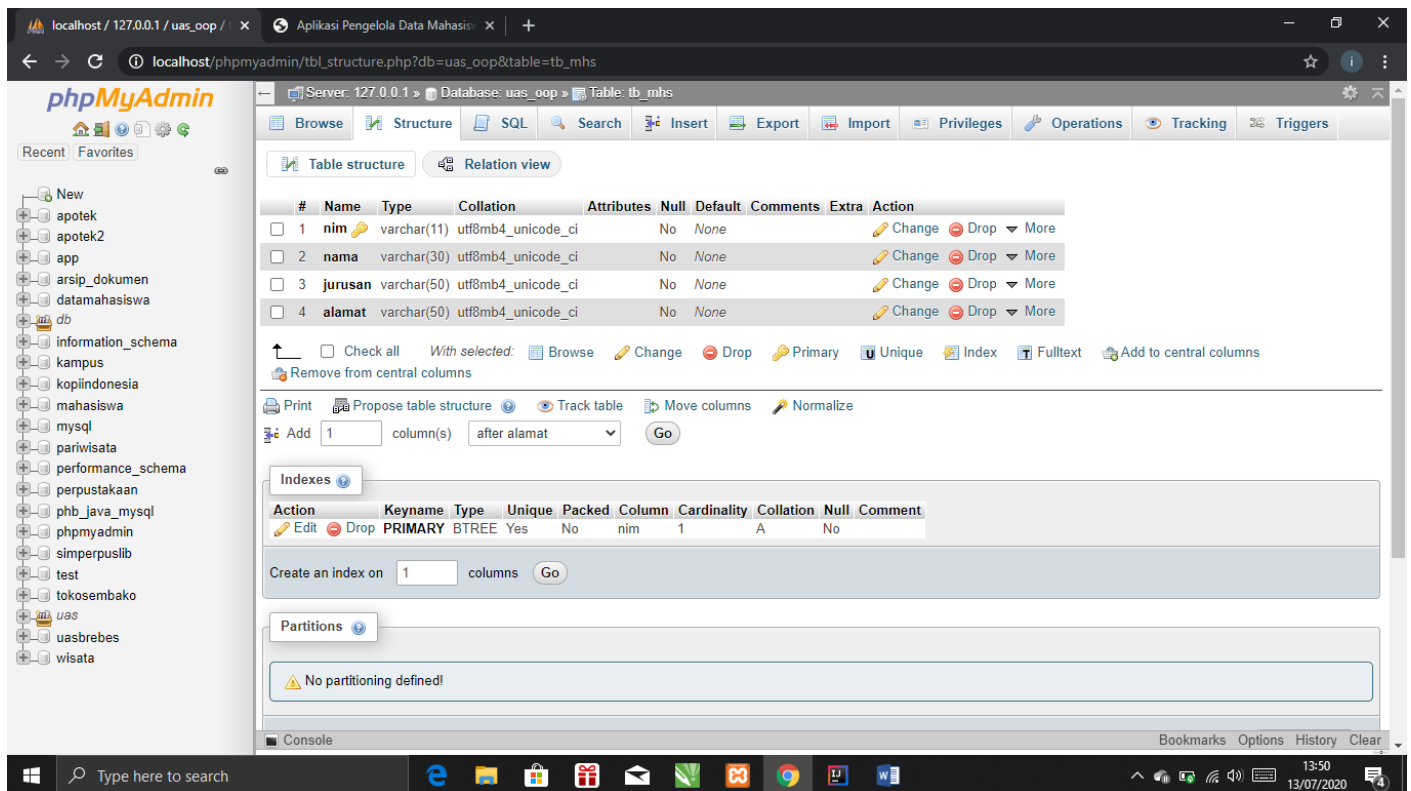
SOAL

1. Pembentukan struktur tabel (Poin 20)
2. Desain aplikasi dan penjelasannya (Poin 40)
3. Kode Program (Poin 40)

JAWABAN

1. Pembuatan struktur tabel pada database

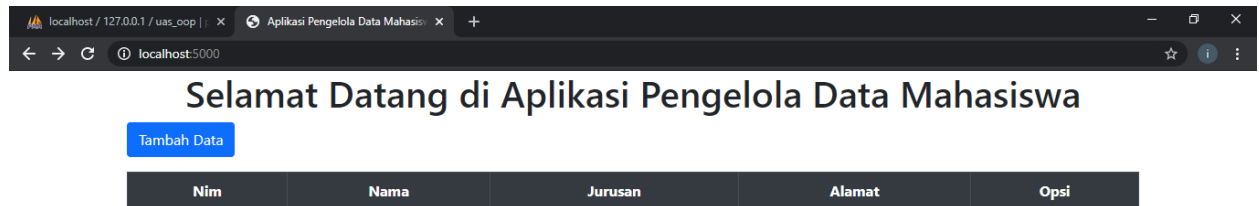
struktur database dari aplikasi yang kita buat, dengan nama database uas_oop, disini terdiri dari nim(var11) primary key, nama(var30), jurusan(var50), dan alamat(var50).



2. Design Apps

1. Tampilan Awal Aplikasi Pengelola Data Mahasiswa

Tombol Tambah data untuk membuka halaman menambah data



2. Tampilan Tambah Data Mahasiswa

Disini kita memasukkan data mahasiswa kemudian tombol simpan untuk menambah dan back to home kembali ketampilan awal

localhost / 127.0.0.1 / uas_oop | x Form Tambah Data Mahasiswa x +

localhost:5000/tambah

Tambah Data Mahasiswa

[<- Back to Home](#)

Nim

Nama

Jurusan

Alamat



3. Tampilan Hasil setelah menambah data

localhost / 127.0.0.1 / uas_oop | x Aplikasi Pengelola Data Mahasis: x +

localhost:5000

Selamat Datang di Aplikasi Pengelola Data Mahasiswa

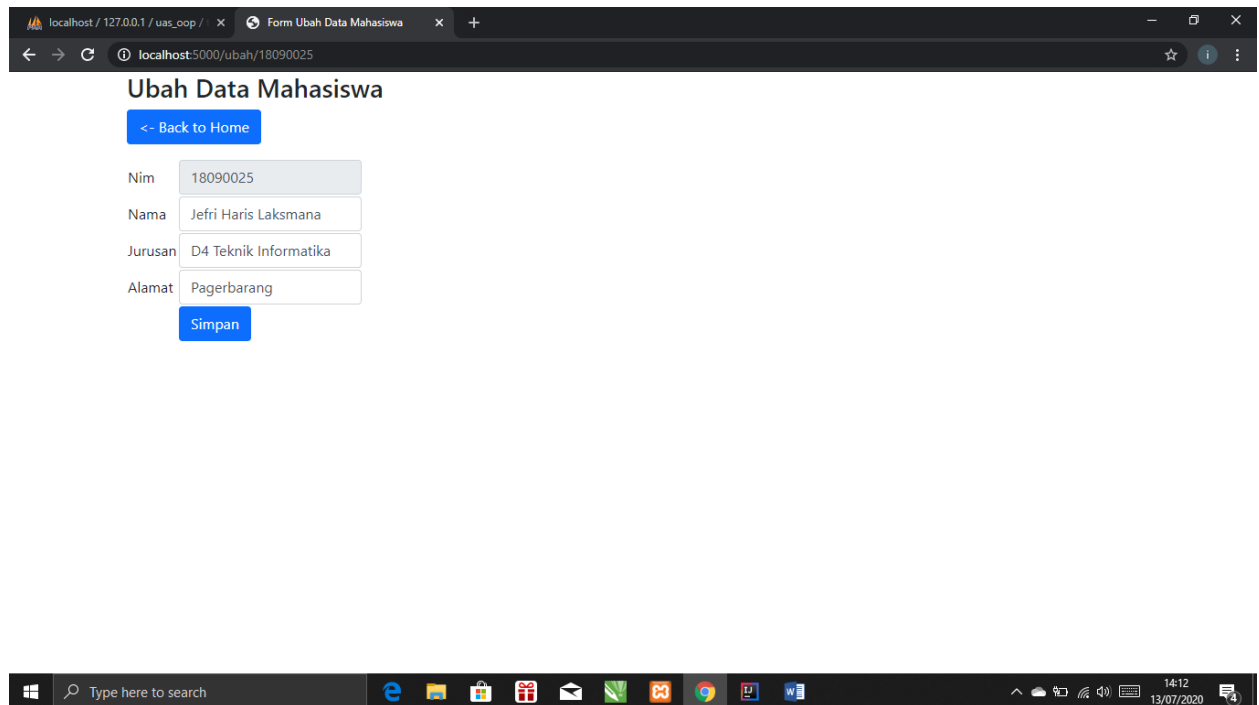
[Tambah Data](#)

Nim	Nama	Jurusan	Alamat	Opsi
18090025	Jefri Haris Laksmana	D4 Teknik Informatika	Pagerbarang	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>



4. Tampilan Ubah Data Mahasiswa

Menampilkan data yang akan kita ubah, kita akan mengisi data lalu klik simpan jika ingin menyimpan data dan klik back to home jika anda tidak jadi mengubah data.



5. Tampilan Hapus Data Mahasiswa

menu hapus data, jika kita klik hapus maka akan ada konfirmasi, Apakah anda yakin, jika oke maka data akan dihapus jika cancel maka data tidak akan terhapus.

