

1. **¿Qué es una variable en JavaScript y cómo se declara?**
2. **¿Qué es el alcance de una variable en JavaScript?**
3. **¿Cuáles son los operadores que maneja JavaScript?**
4. **¿Cuáles son las estructuras de control que maneja JavaScript?**
5. **¿Cuál es la sintaxis del operador ternario en JavaScript?**
 - a) if (condición) { valor si verdadero } else { valor si falso }
 - b) (condición) ? valor si verdadero : valor si falso
 - c) switch (condición) { case valor1: código; break; case valor2: código; break; }
6. **¿Cuál es la sintaxis básica del ciclo for en JavaScript?**
 - a) for (inicialización; condición; incremento) { código }
 - b) while (condición) { código }
 - c) do { código } while (condición)
7. **¿Cuál es la sintaxis básica del ciclo while en JavaScript?**
 - a) for (inicialización; condición; incremento) { código }
 - b) while (condición) { código }
 - c) do { código } while (condición)
8. **¿Cuál es la sintaxis básica del ciclo do-while en JavaScript?**
 - a) for (inicialización; condición; incremento) { código }
 - b) while (condición) { código }
 - c) do { código } while (condición)
9. **¿Cuál es la sintaxis básica del condicional if-else en JavaScript?**

- a) if (condición) {código si verdadero}
- b) if (condición) {código si verdadero} else {código si falso}
- c) switch (condición) {case valor1: código; break; case valor2: código; break;}

10. ¿Cuál es la sintaxis básica del condicional switch en JavaScript?

- a) if (condición) {código si verdadero}
- b) if (condición) {código si verdadero} else {código si falso}
- c) switch (condición) {case valor1: código; break; case valor2: código; break;}

Ejercicio con estructuras de control:

- 11.** Escribir una función en JavaScript que tome como parámetro un número y devuelva "Es par" si el número es par y "Es impar" si el número es impar.

Ejercicio con operador ternario:

- 12.** Escribir una función en JavaScript que tome como parámetro un número y devuelva "Positivo" si el número es mayor que cero, "Negativo" si el número es menor que cero y "Cero" si el número es cero.
- 13.** Escribir una función en JavaScript que tome como parámetro un número y muestre por consola los números del 1 al número ingresado.

Ejercicio con estructuras de control y repetitivas:

- 14.** Escribir una función en JavaScript que tome como parámetro un número y muestre por consola los números del 1 al número ingresado, pero si el número es múltiplo de 3 mostrar "Fizz" en lugar del número y si el número es múltiplo de 5 mostrar "Buzz" en lugar del número.